

Contexto:

Dentro do vasto mundo de One Piece, encontrar o lendário tesouro One Piece é o sonho de todo pirata. Para Luffy e sua tripulação, esse tesouro significa liberdade absoluta. A chave para encontrá-lo é localizar Raftel, uma ilha cuja localização é desconhecida. Neste exercício, sua missão é buscar no "Grande Arquivo Digital", um array que contém Poneglyphs (pistas - strings) sobre as possíveis localizações das ilhas.

Problema:

Implemente um algoritmo em C++ que utilize o método de Divisão e Conquista para buscar o índice de uma Poneglyph (pista) específica dentro de um array ordenado de strings. O algoritmo deve retornar o índice da Poneglyph (pista) no array ou -1 se a pista não estiver presente.

Especificações:

- O array de ilhas é ordenado alfabeticamente.
- A Poneglyph (pista) buscada é uma string.
- Use arrays nativos de C++ (`string[]`) em vez de `vector<string>`.
- O último elemento adicionado na entrada será sempre a ilha onde as Poneglyphs (pistas) se encontra.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
Alabasta Dressrosa Enies Lobby Skypiea Thriller Bark Wano Water 7 Skypiea	Índice da pista encontrada: 3