

Wstęp do programowania 2012  
Pracownia 8  
Do zaczerpnięcia oddechu

**Uwaga:** Na tej liście nie ma wprawek. Zamiast tego trzecie zadanie jest specjalne i najlepiej, jak będzie zrobione podczas zajęć. Premia za tę listę wynosi 0.5 przyznawana jest osobom, które otrzymały 2 lub więcej punktów. Maksimum dla tej listy wynosi 3 punkty. Lista szósta jest warta 0.5, siódma 1 punkt. Dodatkowo podczas tych zajęć można oddać jedno (wybrane) starsze zadanie za oryginalną punktację (zamiast oddawać nowe zadanie można poprosić prowadzącego, by podwoił punktację za jakieś już rozwiązane, spóźnione zadanie).

Będziemy używać pojęcia *dozwolona wprawka*, oznacza ono wprawkę, która nie stała się zadaniem i której dany student nie rozwiązał<sup>1</sup>. Oczywiście można brać wprawki z innych grup.

**Zadanie 1.(1pkt)** Rozwiąż dwie dozwolone wprawki.

**Zadanie 2.(1pkt)** Rozwiąż dwie dozwolone wprawki, inne niż w poprzednim zadaniu, przy czym przynajmniej jedna powinna mieć numer 4 lub 5.

**Zadanie 3.(Xpkt)** Rozwiąż podane na zajęciach zadanie rekrutacyjne z Pewnego Serwisu Oceniającego Programistów. Sposób obliczania wartości  $X$  zostanie podany przed zajęciami na stronie KNO. Premiowane jest nieprzygotowywanie się do tego zadania (czyli  $X$  jest największe, jeżeli student rozwiąże to zadanie od początku do końca na zajęciach).

---

<sup>1</sup>Uznajemy, że student, który rozwiązał wprawkę B rozwiązał też wprawkę A, jeżeli A jest częścią B