# KAYO HENRIQUE



#### **CONTATO**

21 Anos Email: Kayo16silva@gmail.com

Cidade: Marília - SP Telefone Celular: (14) 99148523-8

#### OBJETIVO -

Fazer parte de uma empresa consolidada com a intenção de crescer profissionalmente na área de Desenvolvimento de Software. Interesse em agregar em um time de desenvolvimento voltado a Front-End e Mobile, contudo venho me especializando na área de Back-End onde também posso atuar caso seja preciso.

## FORMAÇÃO ———

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas UNIVERSIDADE DE MARÍLIA (UNIMAR),
   Concluído em 2021.
- Pós-graduação em Projetos de Aplicativos Móveis Multiplataforma (DESCOMPLICA), conclusão em 2023.
- Certificados de diversos cursos Concluí outros cursos e seus respectivos certificados você pode encontrar acessando meu linkedin: linkedin.com/in/kayohenriquesilva/

## **EXPERIÊNCIA**

- Desenvolvedor Full-Stack ACIM de 16/11/2021 Até 10/01/2022 -Desenvolvimento e Manutenção do sistema de Gerenciamento de empresas. Atuando com a manutenção do código e do sistema, implementando novas funcionalidades com HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, MYSQL, MySQL Workbench.
- Desenvolvedor Full-Stack Styles Soft de 20/01/2022 Até 01/05/2022 Desenvolvimento de aplicações do completo zero, onde minhas funções se
  estendiam do Front-End, Back-End ao Mobile. Eu era responsável por me reunir
  com os solicitantes do software e coordenar o processo de desenvolvimento e
  evolução da aplicação. Trabalhei com tecnologias como REACTJS, REACTNATIVE, HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, FIREBASE e BOOTSTRAP.
- Analista de Tecnologia I Deloitte de 07/05/2022 Até o Momento Trabalho com uma equipe de Desenvolvimento onde eu sou responsável por toda
  parte visiual do projeto (Front-End). Fazemos reuniões diárias e utilizamos a
  a metodologia ágil Kanban com a ferramenta Azure. Trabalho com as tecnologias
  REACTJS, ELECTRON e JAVASCRIPT.

### **HABILIDADES**

Banco de dados MySQL, FireBase, JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap, React-Native, ReactJs. Estudando Atualmente - ReactJs, Node.Js e Figma.