

```
#INCLUDE <STUDIO.h> // BIBLIOTECA DE ENTRADA E SAIDA  
#INCLUDE <STRING.h> // Biblioteca de manipulação de strings
```

```
INT MAIN() { // Função que irá rodar o Código  
    CHAR RGM[8]; // 8 DIGITOS + CARACTERE NULO '\0'  
    INT i, j, TEMP; // Variáveis no formato inteiro
```

```
PRINTF("DIGITE SEU RGM (8 digitos): ");  
SCANF("%8s", RGM); // Recorre o que o usuário digita  
// e armazena na variável RGM.  
IF (strlen(RGM) != 8) { // Condição para ver se tem  
// exatamente 8 dígitos  
    PRINTF("ERRO: O RGM DEVE CONTER EXATAMENTE 8 dígitos\n");  
    RETURN 1; // Retorna um código de erro;  
}
```

```
FOR(i=0; i<7; i++) {  
    FOR(j=0; j<7-i; j++) {  
        IF (RGM[j] > RGM[j+1]) {  
            TEMP = RGM[j];  
            RGM[j] = RGM[j+1];  
            RGM[j+1] = TEMP;
```

```
} // I é o numero, o código usa um - 10 + para mudar as posições  
// dos números, assim deixando ele em ordem crescente, o temp é  
// uma variável para ajudar nessa organização, o temp  
// se iguala com o RGM para deixar certinho.
```

```
PRINTF("RGM ORDENADO EM ORDEM CRESCENTE: %S\n", RGM);  
// mostra para o usuário o RGM em ordem crescente, e outro em linha  
RETURN 0; // manda pro programa que acaba.
```

Digite seu RGM (8 digitos): ~~12345678~~ 4172942

3 RGM ordenado em ordem crescente: ~~12345678~~ 12345678