

```
#include <stdio.h> // BIBLIOTECA DE ENTRADA E SAÍDA
#include <string.h> // BIBLIOTECA DE MANIPULAÇÃO DE STRING
```

```
int main() { // Função que irá rodar o código
    char RGM[9]; // 8 dígitos + caractere nulo '\0'
    int i, j, temp; // variáveis no formato inteiro
```

```
    printf("DIGITE SEU RGM (8 dígitos): ");
    scanf("%8s", RGM); // Recebe o que o usuário digita
```

• armazena na variável RGM.

```
    if (strlen(RGM) != 8) { // Condição para ver se não tem 8 dígitos
```

```
        printf("ERRO: O RGM DEVE CONTER EXATAMENTE 8 dígitos.\n");
```

```
        return 1; // Retorna um código de erro;
```

```
    }
```

```
    for (i = 0; i < 7; i++) {
```

```
        for (j = 0; j < 7 - i; j++) {
```

```
            if (RGM[j] > RGM[j+1]) {
```

```
                temp = RGM[j];
```

```
                RGM[j] = RGM[j+1];
```

```
                RGM[j+1] = temp;
```

3} I é o número, o código usa um -10+ para mudar as posições

3} dos números, assim deixando ele em ordem crescente, o temp é

3} uma variável para ajudar nessa organização, o temp se iguala com o RGM para deixar certo.

```
    printf("RGM ORDENADO EM ORDEM CRESCENTE: %s\n", RGM);
```

// mostra para o usuário o RGM em ordem crescente, e acaba um linha

```
    return 0; // manda pro programa que acabou.
```

Digite seu RGM (8 dígitos): ~~12345678~~ 4172942

3} RGM ordenado em ordem crescente: ~~12345678~~

1224479