



김가영 Kayoung Kim

☎ Phone .. 010-4357-0817

✉ Email .. kykim.dev@gmail.com

📖 Blog .. <https://kayoungkimjs.github.io/>

🐙 Github .. <https://github.com/kayoungkimjs>

Introduce

사용자 관점에서 최선을 고민하며 '모두를 위한 UX'를 만드는 것을 목표로 합니다. 회사 공식 홈페이지, 그룹웨어, NFT 지갑 등 다양한 대내외 서비스를 개발했습니다.

프로젝트의 전체 맥락을 파악하고, '왜'를 먼저 생각하며 코드를 짭니다. 아무리 작은 기능일지라도 기능의 필요성과 효과적인 방법을 고민하고 명확한 코드를 짜고자 노력합니다. 문제를 마주했을 때는 작은 단위로 나누어 해결 방안을 찾고, 끝까지 수행합니다. 해결하는 방법이 코드에만 있다고 생각하지 않기에 적극적으로 커뮤니케이션 하며, 다양한 관점에 귀 기울입니다.

다양한 조직에서 근무하며 넓은 시야와 직무 이해도를 갖추었습니다. 이러한 다양한 경험을 토대로 업무에 대한 대외 서비스 마인드를 갖추고 있으며, 조직과 변화에 유연하게 적응합니다. 목표를 향해 협업하는 과정을 즐기며, 피드백을 적극적으로 수용하여 개선하고자 노력합니다.

서비스를 개발하고 운영하면서, 사용자의 불편함을 최소화하고 사용자 피드백에 신속하게 대응하는 것이 서비스의 발전과 운영에 가장 중요한 일이라는 것을 잘 알고 있습니다. 지속적으로 학습하고 빠르게 적응해 좋은 동료들과 함께 최상의 프로젝트를 만들기 위해 노력하겠습니다.

Work Experience

Cocone M(코코네엠) 2021.12 ~ 2023.10

한국, 일본, 영미권 기반 소셜 아바타 플레이 서비스

- 회사 공식 홈페이지 및 사내 그룹웨어 개발 (Next.js, React)
- NFT 지갑 모바일 애플리케이션 개발 (React Native)
- 이벤트 페이지, 테크 블로그 등 다수 웹사이트 개편 및 유지보수
- 팀 내 업무 역량 향상을 위한 지식공유 및 회고 등 개발 문화 형성

Skills

JavaScript, TypeScript

- ES6+ 문법 및 적절한 타입 시스템 적용 가능

React, Next.js

- (React) Hooks API 및 Custom Hooks 활용
- (상태관리 등) Recoil, Redux, Tanstack Query 등 라이브러리 활용
- (React Native) 모바일 애플리케이션 개발
- (Next.js) 애플리케이션 개발

HTML/CSS

- (HTML) Semantic Markup 및 웹 접근성을 고려한 적절한 태그 사용
- (CSS) Sass(SCSS) 등 CSS 전처리기, styled-components, emotion 등 CSS-in-JS 활용

Infra

- (CI/CD) Jenkins 및 Github 레포지토리 서비스 배포 자동화 구축
- (AWS) S3, Cloud Front, EC2 등 서비스 활용

Tools

- Git, Jest(testing), Google Analytics, Figma 등

Other Experience

루트임팩트(Root Impact) 2020.01 ~ 2020.10 | Program Manager

- 청년 대상 온라인 교육 프로그램 기획 및 진행
- 소셜 임팩트 조직 공동 채용 및 교육 부트캠프 기획 운영
- 온라인 채용 플랫폼(Impact Career) 운영 및 관리

한국문화예술교육진흥원 2015.05 ~ 2019.12 | 서비스 기획 홍보

- 베트남, 인도네시아 지역 예술교육ODA 사업 기획 운영
- 기관 공식 웹진 <아르떼365> 콘텐츠 기획 홍보
- 예술강사 해외 연수 프로젝트 기획 등 국제 업무 담당

Education

- WECODE 코딩 부트캠프 Frontend Course 23기 수료 2021.07 ~ 2021.10
- 성신여자대학교 미디어커뮤니케이션학과 졸업 2009.03 ~ 2013.02

Project

1. Hello Cocone 그룹웨어

1차 : 2021.12 ~ 2022.03 / 2차 : 2023.02 ~ 2023.06

회사 운영 및 직원 업무를 돕는 사내 그룹웨어 개발 및 리뉴얼 | 웹/모바일 프론트엔드 개발

사용 기술 | React, TypeScript, Recoil, React Query, styled-components(Emotion)

특징 | React를 활용하여 PC 및 Mobile 버전의 그룹웨어를 개발하고 리뉴얼했습니다.

그룹사 모든 직원이 일상적으로 사용하는 시스템으로 편의성과 안정성을 목표로 개발했습니다.

다양한 부서와의 소통을 통해 프로젝트 방향성을 설정하고, 직원들의 피드백을 수용하여 프로젝트를 완성도 있게 진행하였습니다.

배포 URL | <https://hello.cocone.co.kr/>

- 권한에 따른 메뉴 사용이 가능한 로그인 페이지 개발
 - JWT 기반의 인증 로그인 및 세션 유지 기능 구현
- 전체 사원 관리에 용이한 어드민 메뉴(총 10개) 개발
 - 검색/필터 기능 구현 및 필터된 데이터 엑셀 다운로드 기능 추가
 - 사원 등록/수정 멀티 스텝 폼 구현 및 유효성 검사 로직 강화
- 회사 생활에 필요한 직원 페이지 및 관리 페이지(총 14개) 개발
 - 직원 및 관리 페이지를 개발하여 식사신청, 도서대여, 프로필설정, 뉴스게시판, 좌석배정 등 다양한 기능 제공
- 직원 메뉴에 더욱 용이하게 접근할 수 있는 모바일 버전 웹 애플리케이션 개발

이슈 및 해결

- **(문제)** 프로젝트의 규모가 커지면서 코드 중복과 파일 혼재로 인한 유지보수의 어려움 발생
- **(해결 방법)**
 - 1) 전체 컴포넌트를 기능과 디자인으로 분리, 관리에 용이한 폴더 구조로 변경
 - 2) 같은 메뉴 안에서 권한에 따라 각기 다른 화면을 보여줘야 할 경우, 분기 처리로 코드 중복 피하고 간결화
 - 3) CRUD 기능을 하는 공통 로직을 Custom Hooks로 분리하여 관리
- **(결과)** 개발 효율성이 향상되어 프로젝트를 빠르게 유지보수할 수 있게 되었으며, 리팩토링으로 코드 이해도가 높아져 주도적으로 프로젝트를 관리할 수 있게 되었음
- **(문제)** 각 메뉴별 API가 세분화되어 데이터 요청이 과도해짐
- **(해결 방법)**
 - 1) 프로젝트 구조 및 코드 흐름 분석해 API 요청을 최소화 할 수 있는 방안 강구
예: 메뉴별 데이터(GET) 호출 → 로그인 시 불러오는 데이터로 다른 메뉴에서 사용
 - 2) 전체 API 명세(Swagger)를 통해 백엔드 개발자와 협의, 중복 및 불필요한 API 삭제
- **(결과)** 불필요한 호출이 줄어 사이트 성능이 향상되었고 관리가 용이해짐
- **(문제)** 개발 이후, 불편 및 개선 사항에 대한 사용자 의견이 접수됨
- **(해결 방법)**
 - 1) 이슈를 최대한 수렴하고, 난이도와 작업 기간으로 순위를 매겨 피드백 즉시 반영
 - 2) 새로운 메뉴 기획과 개발에 직접 참여해 개발 과정에서 소모되는 커뮤니케이션 비용 감소
- **(결과)** 사용자 관심과 만족도가 높아져 다양한 피드백을 들을 수 있었고, 이를 바탕으로 사용자에게 필요한 다양한 메뉴를 개발해 프로젝트를 확장할 수 있게 되었음

Project

2. CoconeM 홈페이지 2022.03 ~ 2022.07

회사 소개, 채용 등을 위한 공식 홈페이지 개발 | 웹/모바일 프론트엔드 개발

사용 기술 | Next.js, TypeScript, styled-components(Emotion)

특징 | 검색엔진 최적화(SEO)를 고려해 Next.js로 PC 및 Mobile 버전의 국/영문 홈페이지를 제작했습니다.
프로젝트 중반까지 총 17개 페이지의 UI 및 기능을 모두 개발했습니다.
섬세한 애니메이션, 다양한 UI 컴포넌트로 웹 페이지의 인터랙션을 향상시켰습니다.

- CSS framework, GSAP 라이브러리 활용 사용자 동작에 반응하는 자연스러운 애니메이션 적용
- 갤러리, 슬라이드, 카드 인터뷰 등 다양한 UI 컴포넌트 제작
- CI/CD를 위해 Jenkins 설정, 자동화된 배포 프로세스 구축
- 메타 태그, robots.txt, sitemap.xml 설정 등을 통한 검색엔진 최적화
- 프로젝트 성과 및 개선점 방향 논의를 위한 KTP 방식의 개발 회고 주최

이슈 및 해결

- **(문제)** 자원 과부하로 웹 페이지 콘텐츠가 늦게 실행되는 성능 저하 문제 발생
- **(해결 방법)**
 - 1) 전체적인 코드 리팩토링 및 불필요한 모듈 삭제
 - 2) 과부하 된 JavaScript 애니메이션은 CSS로 변경
 - 3) 이미지 파일 용량을 축소하여 로딩 속도 개선
 - 4) 사용자 경험이 저하될 우려가 있는 UI는 디자인 팀과 협업하여 수정
- **(결과)** 이전 대비 페이지 로딩 속도 30% 향상 (Lighthouse 테스트), 끊김 없는 자연스러운 애니메이션으로 사용자 반응이 크게 개선됨
- **(문제)** 여러 부서 간 협업으로 인해 다국어 텍스트 관리 프로세스에 혼돈 발생
- **(해결 방법)**
 - 1) Google Sheets로 공통 작업 파일을 만들어 업무 프로세스 통일
 - 2) Google Sheet API, i18n 활용 텍스트 파일 json 변환, 프로젝트 적용 자동화 관리
- **(결과)** 업무 프로세스 통합 및 자동화를 통해 작업 속도가 향상되어 업무 효율성이 향상됨

Project

3. Linco(링크) 2022.07 ~ 2023.01

온체인 데이터 기반 NFT 지갑 모바일 애플리케이션 개발 | 클라이언트 개발

사용 기술 | React Native, TypeScript, styled-components, Redux-toolkit

특징 | React Native를 활용하여 iOS/Android 모바일 애플리케이션을 개발하였습니다.
글로벌 서비스로 자연스러운 로컬라이제이션 및 크로스 브라우징을 고려하였으며,
프로젝트의 기획 단계부터 배포까지 전 과정에 참여하여 성공적으로 서비스를 런칭하였습니다. (DAU 9,000 달성)

배포 URL | <https://url.kr/1fvhkg>

- 엔트리 멀티 스텝, 메인 화면, 프로필 설정, 북마크 등 모바일 화면 UI 및 기능 개발
- 연계 서비스 API 연동을 통한 NFT 아이템 리스트 출력 화면 개발
- 모바일 화면 캡처 및 SNS 공유 기능 개발
- 전체 애플리케이션의 영어, 일본어 로컬라이징 작업 및 해상도 대응
- QA(Quality Assurance) 과정에서의 버그, 개선사항 수정

이슈 및 해결

- **(문제)** 다양한 디바이스에서 앱 UI가 일관되게 보이지 않는 이슈 발생
- **(해결 방법)**
 - 1) 주요 디바이스 및 8종 이상의 모바일 기기 및 브라우저 테스트하고 해상도 조정
 - 2) CSS의 크기 단위(px)를 'calc()', '%' 등 가변적 단위로 계산 변경
 - 3) 로컬라이징 이슈의 경우 번역가와 협의하여 적절한 대안을 찾아 적용
- **(결과)** 크로스 브라우징 이슈를 해결하여 주요 디바이스 뿐만 아니라 오래된 버전의 기기에서도 일관된 UI로 최적화된 사용자 경험을 제공했고, QA 과정에서 관련 이슈가 대폭 감소하여 업무 효율성을 높임