

1) Si se desea modelar un conjunto de objetos del tipo “Vendedor de sopaipillas” aplicando los conceptos de la POO.

a) ¿Qué atributos debe tener? ¿tipo de dato?

Un vendedor de sopaipillas requiere una cantidad de sopaipillas (int), una cantidad de dinero en caja (int), dinero en caja dividido en tipo de billete y moneda (int []) y el precio de cada sopaipilla (int).

b) ¿Qué métodos debe tener? ¿tipo de retorno? ¿parámetros de entrada?

Debe tener un método vender sopaipilla (retorna un int que representa el número de sopaipillas vendidas y recibe nada), cobrar (no recibe nada y devuelve un número de billetes y monedas como un arreglo de int), y contar dinero en caja (recibe un arreglo de int con el detalle del dinero en caja y devuelve un int con el total).

Además, agregaré funciones get para las variables en caso de ser necesario, y funciones set para la cantidad de sopaipillas y para el detalle por billete de la caja.

.