

Contexte Vampire Survivors Compagnon :



MIELCAREK Félix

ASTOLFI Vincent

DE LA FUENTE Axel

Sommaire :

[1 - Rapide présentation de Vampire Survivors](#)

[2 - Présentation de Vampire Survivors compagnon](#)

1 - Rapide présentation de Vampire Survivors

Vampire Survivors est un jeu indépendant, réalisé à l'origine par un seul développeur. Il est disponible sur la plateforme Steam pour la somme de 2,39 euros (une version plus rudimentaire est aussi jouable gratuitement sur navigateur) et fonctionne sur n'importe quel ordinateur. Le joueur y incarne un personnage se retrouvant attaqué par des essaims de monstres – chauves-souris, zombies, momies, vampires – avec un objectif simple : survivre pendant trente minutes. En tuant des ennemis, le héros peut gagner des niveaux, puis acquérir de nouvelles armes, améliorer celles qu'il possède déjà ou obtenir des bonus 'passif' (qui peuvent ajouter de la vie, donner plus de pièces, augmenter la vitesse de déplacement, ...) en en choisissant un parmi trois tirés aléatoirement.

La beauté de **Vampire Survivors** réside dans sa simplicité au niveau de l'expérience de jeu : sauf rare exception, il n'est nul besoin de viser ni même d'être particulièrement habile de ses doigts. On n'utilise de toute façon que quatre touches : celles pour déplacer son personnage. Les armes, elles, se déclenchent toutes seules, qu'il s'agisse de la baguette magique lançant des boules d'énergie, de la bible menaçante tournoyant autour du joueur ou d'oiseaux bombardant les alentours. Le principal enjeu est donc de trouver les combinaisons optimales d'armes et d'améliorations pour faire face à des hordes d'ennemis de plus en plus féroces.

Après quelques parties le jeu peut sembler perdre de son intérêt, mais la mise à jour du contenu de façon régulière pallie totalement à cette redondance des parties (ajout de nouvelles armes, ajout de personnages jouables, ajout de cartes etc...).

2 - Présentation de Vampire Survivors Compagnon

Avant d'expliquer l'intérêt de notre projet, nous devons expliquer ce qu'est un *compagnon* pour un jeu-vidéo. Le but de ce genre d'applications est d'accompagner le joueur, que ce soit pendant ses périodes d'activité ou lorsqu'il ne peut pas jouer. C'est-à-dire que l'application présente toutes sortes d'informations, elles peuvent être directement lié au compte du joueur ou plus simplement des données général sur le jeu.

Pour notre application Vampire Survivors compagnon, nous voulons que l'expérience de nos utilisateurs soit aussi agréable qu'elle peut l'être sur des *compagnons* équivalent comme *EA SPORTS FIFA 22* *compagnon* ou *WoW compagnon*.

Pourquoi développer une application sur ce petit jeu ? Pour comprendre cela il faut comprendre d'où vient l'attractivité de Vampire Survivors. Celle-ci réside dans la quantité et la diversité des armes, leurs améliorations (27 actuellement), et des effets passifs (16 actuellement) proposés par le jeu. Le jeu étant en accès anticipé, énormément de contenus sort de façon régulière. De nombreux personnages jouables sont présents, ayant tous des façons d'être débloqués plus farfelus les uns que les autres. Ce large panel d'éléments permet au jeu d'avoir une durée de vie de plus en plus longue mais lui ajoute aussi des défauts.

Avant d'être les concepteurs de cette application, nous sommes tous les trois des joueurs de Vampire Survivors. Bien que nos profils de joueurs soient assez différents, nous avons tous les 3 ressentis la même gêne durant notre expérience: les combinaisons optimales d'armes et d'améliorations sont loin d'être simple à comprendre et à retenir, la quantité massive d'informations peut facilement noyer le joueur, le tout avec un gameplay assez stressant lorsque d'énormes vagues d'ennemies qui courent sur notre personnage.

Ce problème entraine un besoin (ressenti par toute la communauté selon nos retours sur [le serveur Discord notamment](#)) de synthèse des informations du jeu, le but étant de pouvoir se pencher en dehors de nos parties sur les différentes données disponibles. Pour combler ce besoin il existe des outils comme [la page communautaire "Fandom" du jeu](#), mais ce site possède selon nous quelques défauts que nous allons tenter de résoudre. Ce besoin est motivé par le fait que le jeu initial *Vampire Survivors* ne possède aucun système de tutoriel ou de guide intégré, ce qui laisse les joueurs face à eux-mêmes dans un jeu ayant un contenu dense et compliqué.

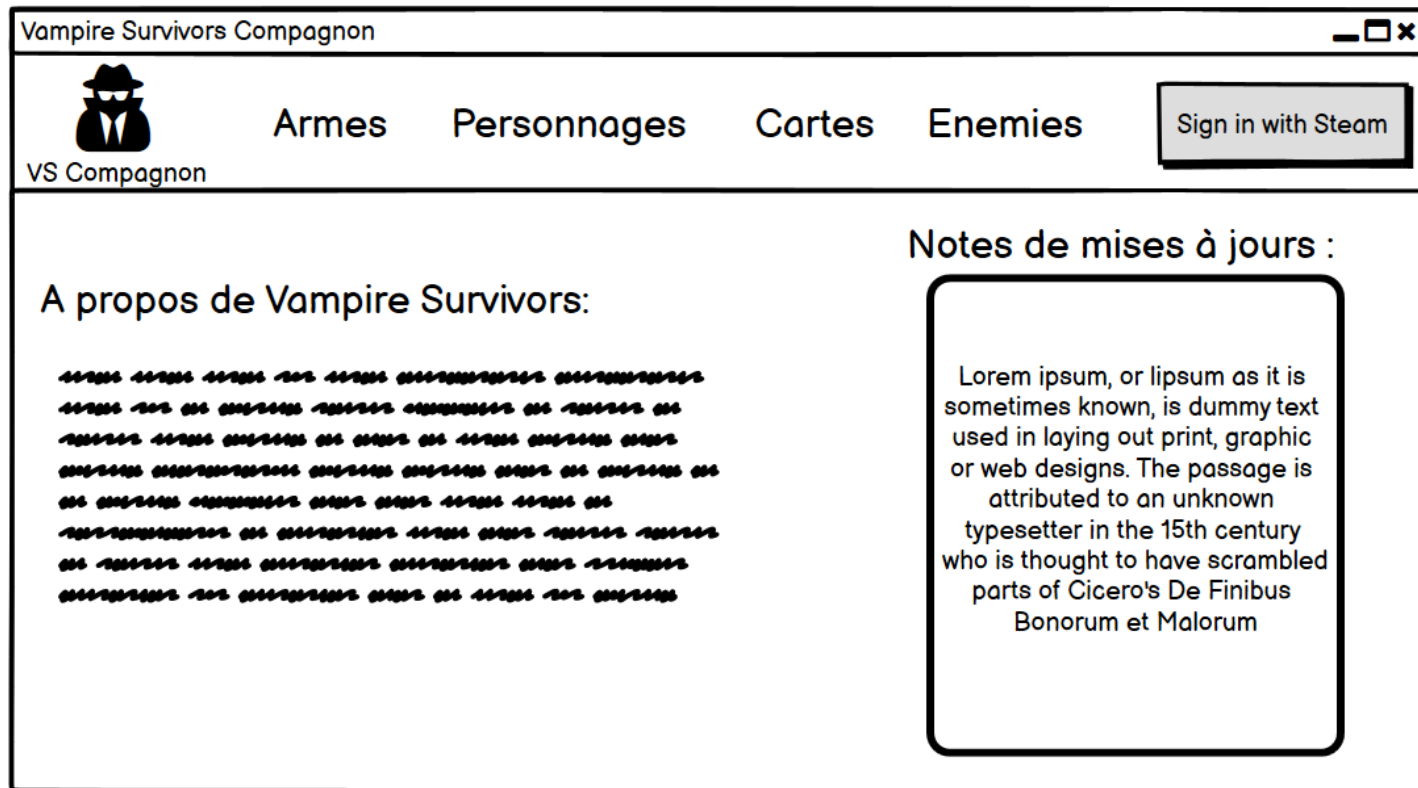
L'idée de ***Vampire Survivors compagnon***, est de pouvoir permettre aux joueurs d'accéder à une application regroupant chaque arme, améliorations et effets passifs de façon organisé et clair. Nous souhaitons reprendre la philosophie des jeux de type *Rogue-light* comme Vampire Survivors, à savoir le *theory-craft*. Ce mouvement encourage les joueurs à imaginer, tester, et surtout optimiser leurs stratégies. Chaque joueur peut avancer à son rythme mais nous aimons l'idée qu'il découvre le contenu et les possibilités par lui-même (contrairement aux aides comme celle de la page Fandom qui propose directement les meilleures solutions). Pour établir leurs différentes stratégies, nous mettrons à disposition les données du jeu pour que chaque étape du plan puisse être préparé et presque mathématiquement (nous savons que les communautés de fans peuvent aller très loin dans cet objectif).

Vampire Survivors est aussi très apprécié pour les succès qu'il offre aux joueurs. En effet, lors de réalisations de petits défis, le joueur est récompensé d'un succès. Ils sont nombreux et ne sont pas toujours évidents à débloquent. L'application intégrerait donc une partie ***Succès***, dans laquelle le joueur retrouverait les succès qu'il a réalisés. Nous y retrouverons des informations et des conseils afin d'obtenir les succès manquants.

Cette application est clairement orientée pour les joueurs de ***Vampire Survivors***, qu'ils soient simples débutants, curieux ou aguerris. Elle propose un accompagnement, sans besoin de connexion internet, pour l'expérience de jeu et l'établissement de stratégies, le tout personnalisable.


Storyboard de Vampire Survivors Compagnon :

Page d'accueil :



Page d'informations sur les armes :

Vampire Survivors Compagnon



VS Compagnon

Armes

Personnages

Cartes

Enemies

Sign in with Steam

Armes actives

Armes passives

Améliorations

Récapitulatif

Nom_de_l'arme


Nom_de_l'arme

Nom_de_l'arme


Nom_de_l'arme

Nom_de_l'arme


Nom_de_l'arme

Nom_de_l'arme


.....

Nom_de_l'arme

+

Nom_de_l'arme


=

Nom_de_l'arme

Notes de l'utilisateur vis-à-vis de cette page

Page d'informations sur les personnages :

Vampire Survivors Compagnon



Armes


Personnages


Cartes


Enemies


Sign in with Steam


VS Compagnon


Nom_du_perso


Nom_du_perso


Nom_du_perso

Nom_du_perso

Nom_du_perso

Nom_du_perso

Nom_du_perso


Nom_du_personnage

...

Notes de l'utilisateur vis-à-vis de cette page

Page d'informations sur les cartes :

Vampire Survivors Compagnon



VS Compagnon

ArmesPersonnagesCartesEnemies

Sign in with Steam

Nom_carte

Nom_carte

Nom_carte

Nom_carte

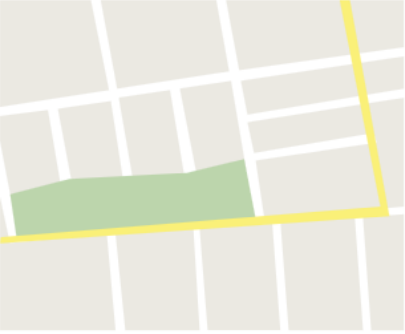
Nom_carte

Nom_carte

Nom_carte

Nom_carte


Nom_carte



Notes de l'utilisateur vis-à-vis de cette page

Page d'informations sur les ennemies :

Vampire Survivors Compagnon



Armes


Personnages


Cartes


Enemies


Sign in with Steam


VS Compagnon


 Nom_enemie


 Nom_enemie


 Nom_enemie

 Nom_enemie

 Nom_enemie


 Nom_enemie

 Nom_enemie

 Nom_de_l'ennemie

Notes de l'utilisateur vis-à-vis de cette page

Vampire Survivors Compagnon



VS Compagnon

Armes

Personnages

Cartes

Enemies

























Sign in with Steam

Armes actives

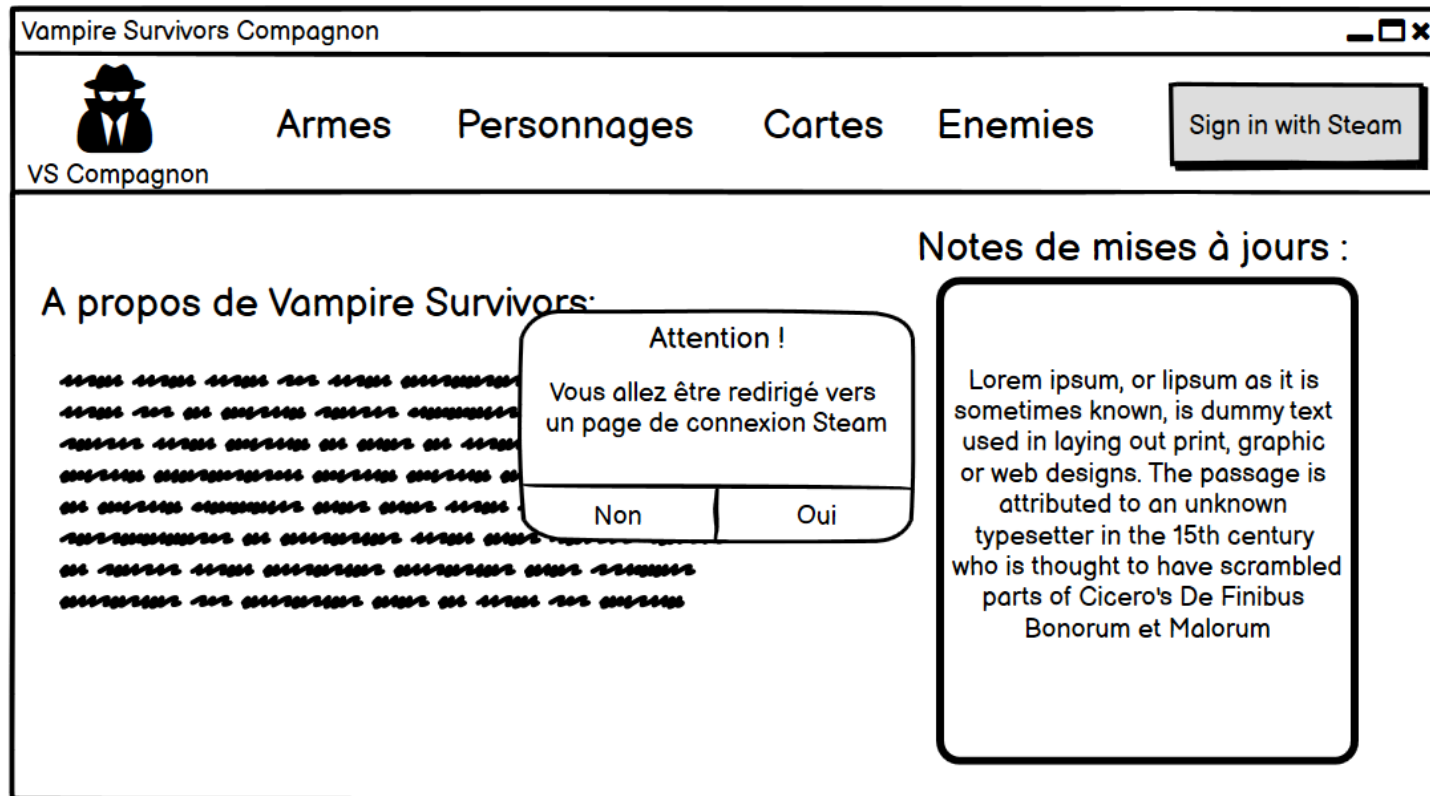
Armes passives

Améliorations

Récapitulatif


Arme active +	Arme passive =	Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration
 Arme active +	 Arme passive =	 Amélioration

Pop-up de connexion à Steam :




Page d'accueil une fois connecté :

Vampire Survivors Compagnon



ArmesPersonnagesCartesEnemiesusername



VS Compagnon

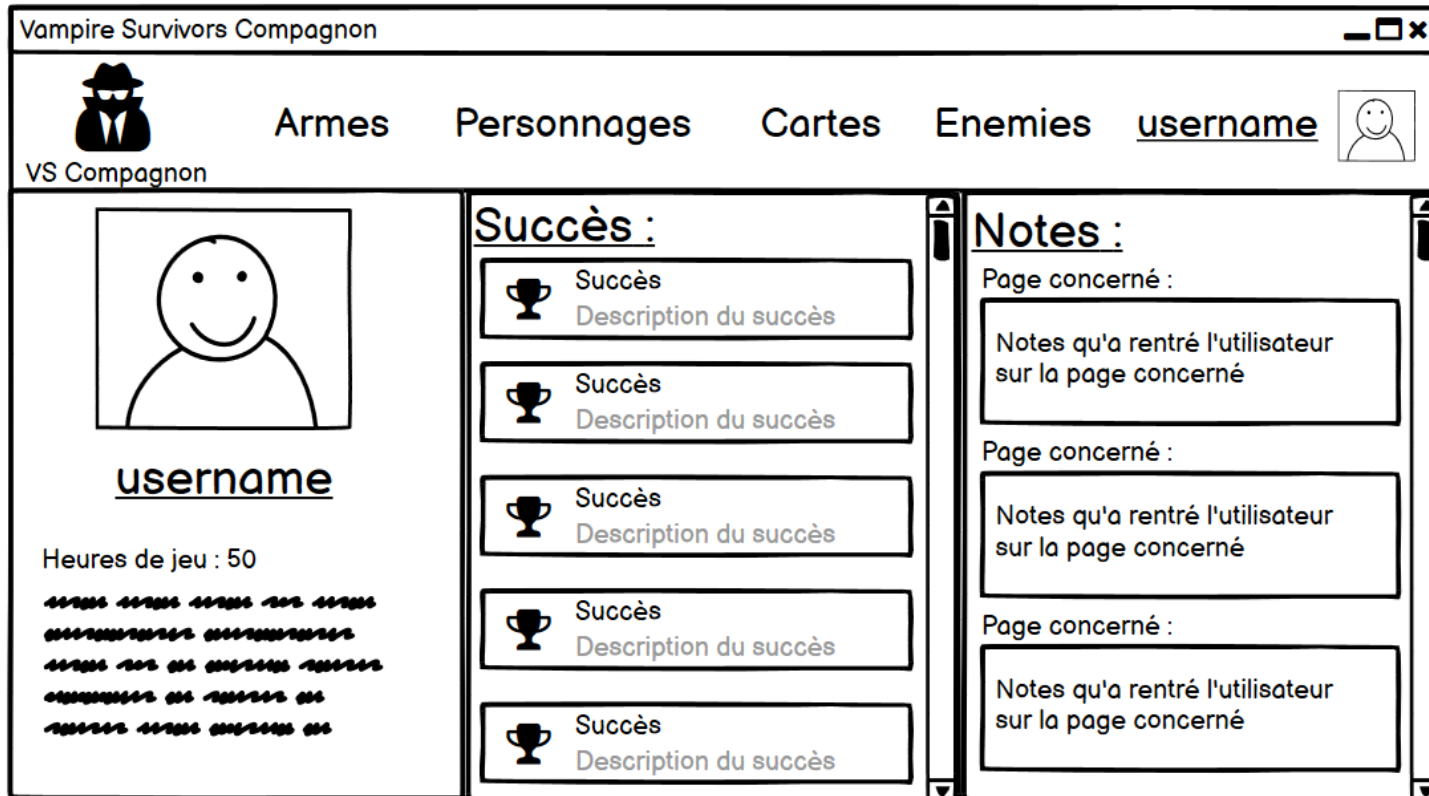
A propos de Vampire Survivors:

lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit
lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit

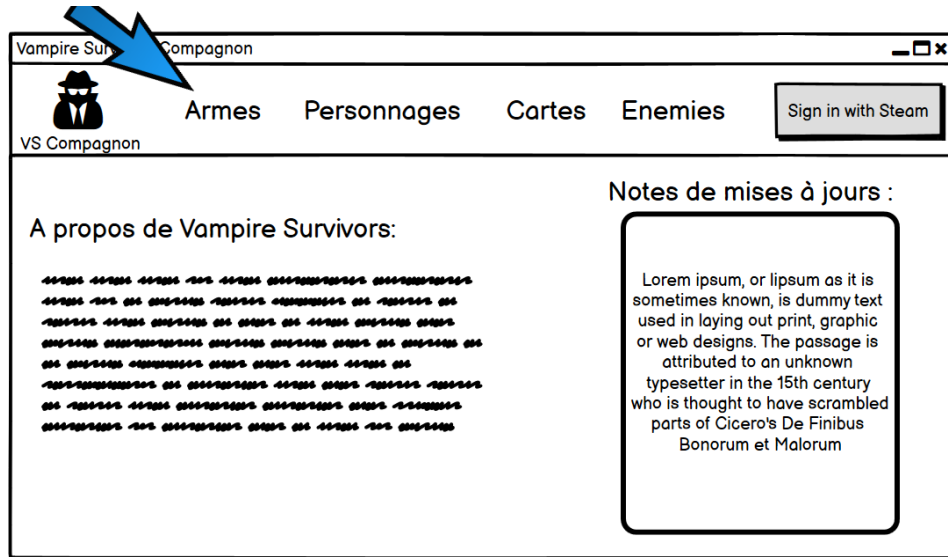
Notes de mises à jours :

Lorem ipsum, or lipsum as it is sometimes known, is dummy text used in laying out print, graphic or web designs. The passage is attributed to an unknown typesetter in the 15th century who is thought to have scrambled parts of Cicero's De Finibus Bonorum et Malorum

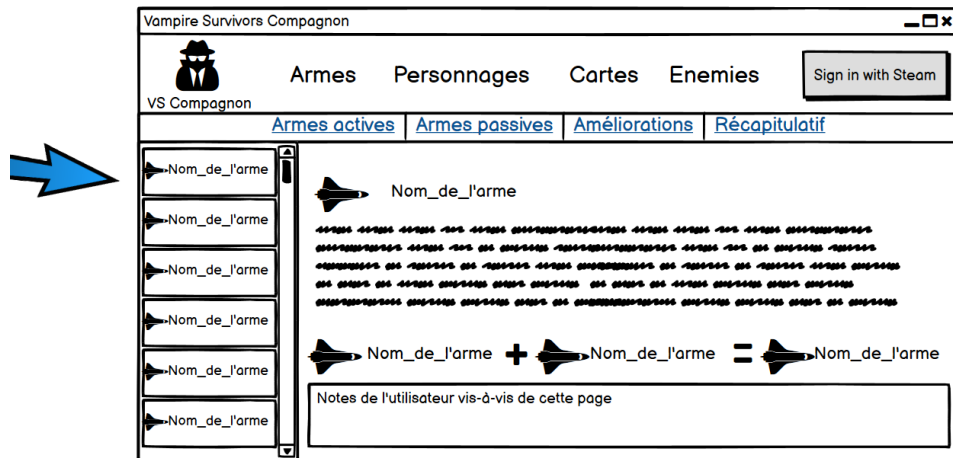
Page utilisateur :



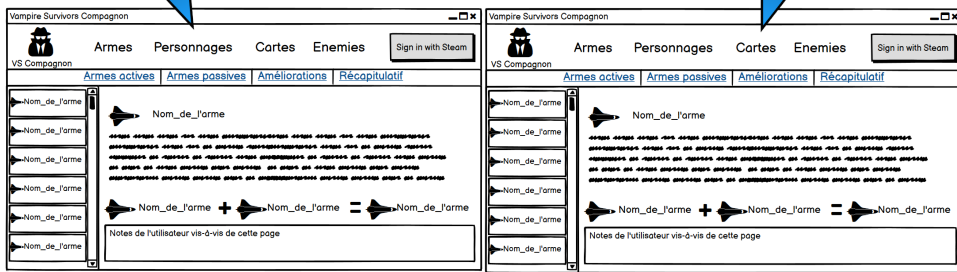
Storyboard de Vampire Survivors Compagnon :



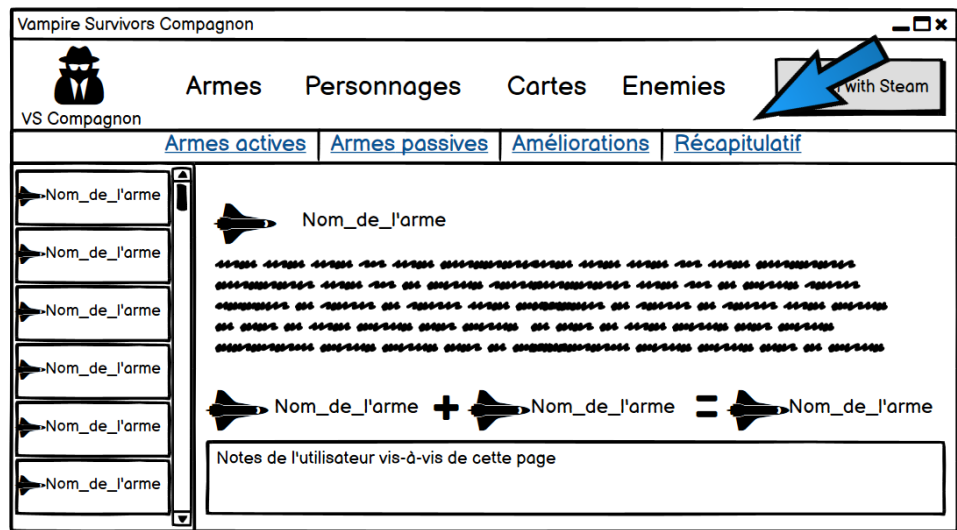
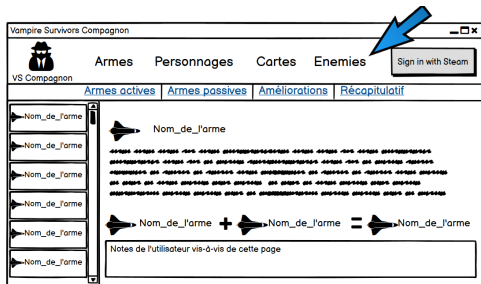
Lorsque l'utilisateur lance l'application pour la première fois, il se retrouve sur l'écran d'accueil. Depuis cet écran il peut sélectionner plusieurs catégories d'informations ou bien se connecter.



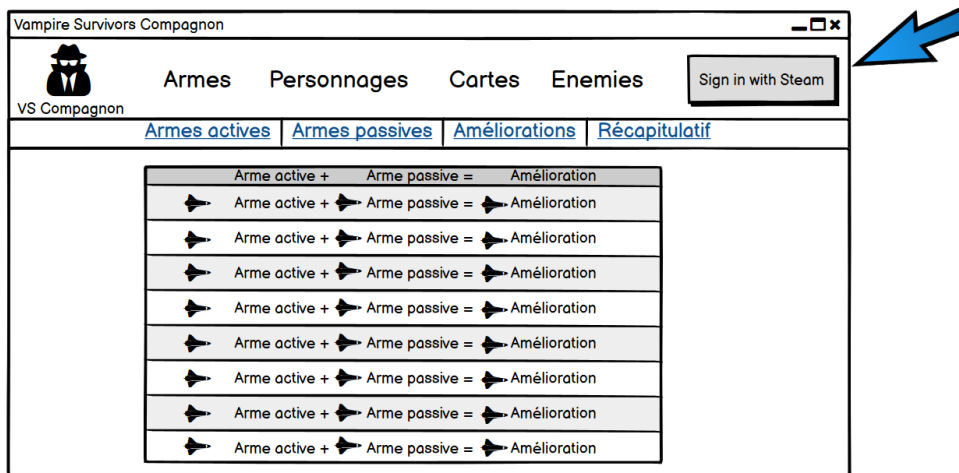
Une fois que l'on clique sur l'onglet "Armes" une liste d'armes est proposée à l'utilisateur. Ainsi que le détail des informations à propos de l'arme sélectionnée.



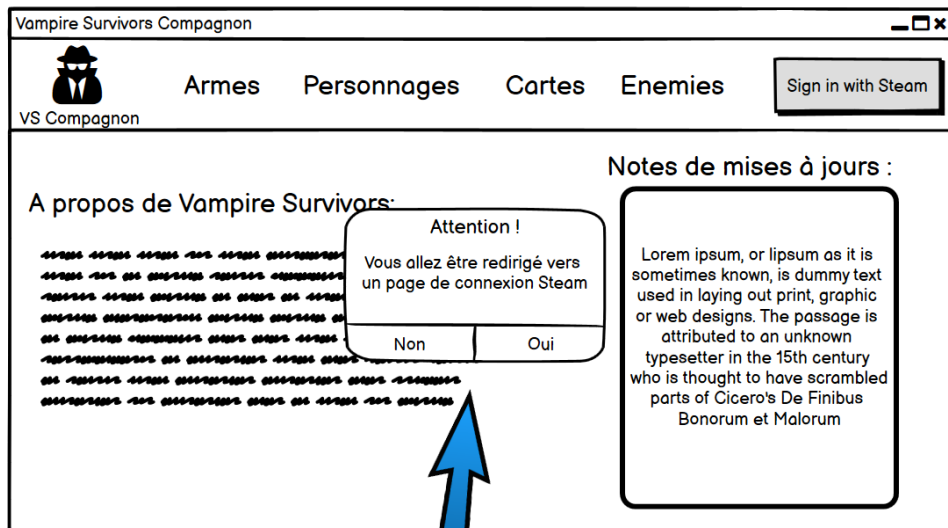
De la même manière que pour le menu des armes, l'utilisateur peut accéder aux autres catégories d'où il veut, et quand il veut.



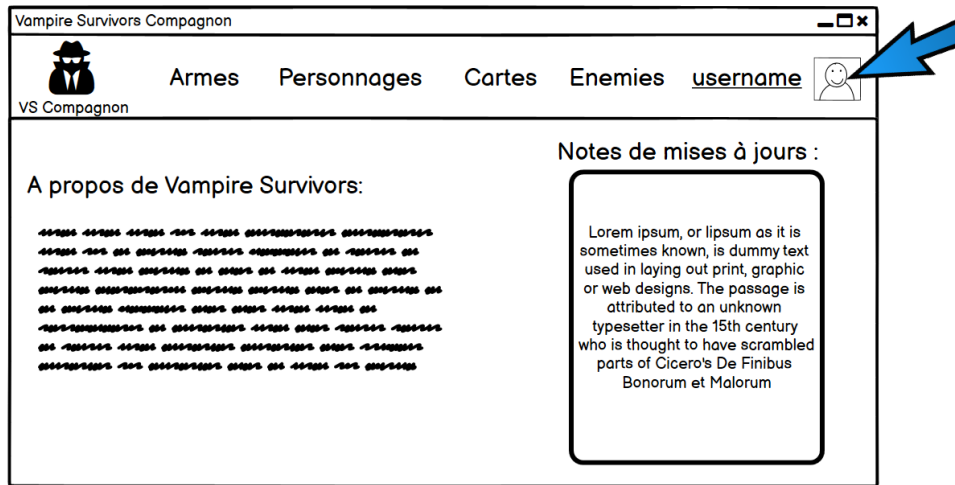
De plus, lorsque l'on se trouve dans le menu des armes, un sous-menu est proposé afin de spécifier les sous-catégories d'armes disponibles (actives, passives, améliorés), qui sont présentées de la même façon. Cependant une rubrique récapitulative est accessible, cette dernière n'est pas identique aux trois rubriques précédentes, nous allons donc voir de quoi il s'agit en cliquant dessus.



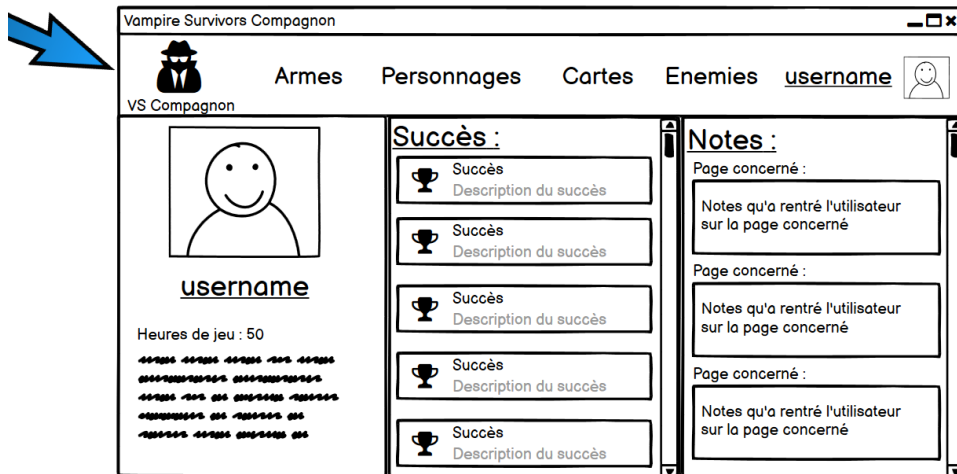
Nous voyons donc le menu récapitulatif. Mais l'information importante dans cette image est que l'utilisateur peut décider n'importe quand de lier son compte steam, afin de connaître ses stats ainsi que d'avoir accès à sa page personnelle.



Une fois que l'utilisateur clique pour se connecter, un pop-up lui demande s'il souhaite être redirigé vers la page de connexion officielle de Steam. Dans le cas où il refuse, le pop-up est fermer, et il reste sur la page d'où il a tenté de se connecter. Dans le cas ou il accepte, il est envoyé sur son navigateur afin de se connecter.



Une fois connecté, l'utilisateur peut accéder de n'importe où à la page de son profil grâce au bouton prévu à cet effet.



Une fois sur son profil l'utilisateur a accès à toutes sortes d'informations. Il n'y a cependant aucune fonctionnalité supplémentaire particulière. Il a tout de même accès au menu des catégories, ainsi qu'au bouton de retour au menu, que nous n'avons pas encore vu. Ce dernier est accessible de partout et permet de retourner au menu principal. (première image du story board)

Descriptions des personnas.


Nous avons créer 3 personnas chacun représentant un type de personne qui pourrait être susceptible d'utiliser notre application.

Maxence Polasie

19 ans

Étudiant

Vie seul chez lui après avoir déménagé de chez ses parents pour ses études



"J'adore Vampire Survivors et j'aimerais continuer à m'améliorer et à suivre l'actualité du jeu"

- application préférée : Discord
- fiche technique : 80% du temps libre sans Internet, est sans le net depuis son enfance. Possède son propre ordinateur fixe de jeu.

- Gros consommateur de jeux vidéo et d'informatique en général
- Connaît très bien le jeu et vient sur l'application pour lire les notes de mise à jour et se souvenir des transformations d'armes.

Maxence Polasie est un étudiant de 19 ans qui est habitué à utiliser internet et son ordinateur personnel. Il connaît déjà très bien le jeu et y joue depuis sa sortie il y a quelque moi. Il utilise Internet depuis son enfance et en maîtrise parfaitement son utilisation.

Laurent Laffour

25 ans

Employé dans une entreprise
d'électroménager.

Habite avec sa compagne.



- application préférée Youtube

- fiche technique: 40% du temps
libre sur Internet, est sur le
net depuis son adolescence mais
y passe moins de temps depuis
qu'il travaille. Joue sur un
ordinateur portable qu'il
utilise aussi pour le
travail.

"Je joue un petit peu à Vampire Survivors mais je ne suis
pas très bon, j'aimerais utiliser l'application afin d'en apprendre
plus sur le jeu et pouvoir m'améliorer."

- Joueur occasionnel qui joue de temps en temps sans se fixer
d'objectif, veut juste passer le temps. Utilise l'application afin
de se débloquer dans le jeu pour accéder à du nouveau contenu.
- connaît les bases du jeu mais ne comprend pas toutes les
mécaniques de gameplay.

Laurent Laffour est, quant à lui, un employé dans une entreprise qui utilise son ordinateur régulièrement mais pas pour jouer. Cependant, il jouait beaucoup pendant son adolescence et continue régulièrement de jouer à des petits jeux qui ne lui prennent pas trop de temps. C'est ainsi qu'il a commencé à jouer, de temps en temps, à Vampire Survivors et il apprécie beaucoup le jeu, bien qu'il ne soit pas très bon et qu'il bloque encore à battre certains ennemis. Il sait très bien comment utiliser Internet et est très à l'aise sur ce dernier.

Louis Hermand



58 ans

patron d'une entreprise de transport

Habile avec sa femme et ses deux enfants

- Application préférée: Wikipedia

- Fiche technique: 20% du temps libre sur Internet. N'utilise plus beaucoup son ordinateur depuis qu'il est dans la vie active. Profite d'avoir des enfants pour jouer de temps en temps sur l'ordinateur familial

"J'ai entendu parler d'un petit jeu indépendant mais je ne le connais pas vraiment, donc j'aimerais me renseigner un peu sur celui-ci pour savoir si ça vaut le coup de l'acheter ou non."

- Joueur très occasionnel, jouait pendant son adolescence mais n'a plus le temps donc joue simplement de temps en temps à des petits jeux indépendants qui ne lui demande pas trop d'investissement.

- Ne connaît rien du jeu et cherche simplement un nouveau jeu. Utilise l'application car il a entendu parler du jeu et souhaite se renseigner sur celui-ci.

Enfin, Louis Hermand est patron de sa propre entreprise de transport et n'a donc plus du tout le temps de jouer aux jeux vidéo. Cependant, il a acheté un ordinateur familial pour ses enfants et souhaite jouer à quelques jeux qui pourraient lui plaire. Il ne connaît Vampire Survivors que de nom et n'y a jamais joué. Il utilise très peu Internet et ne s'y connaît donc que très peu.

User story

Histoire 1 : Maxence Polasie.

Maxence Polasie est un jeune adulte de 19 ans qui adore jouer à Vampire Survivors. Il se débrouille plutôt bien au jeu et essaye maintenant d'avoir les meilleures performances possibles et d'optimiser sa façon de jouer au jeu. Pour cela il se lance des défis comme par exemple, d'obtenir le meilleur score possible sur certaines cartes, ou de rester le plus longtemps en vie. Afin d'atteindre son objectif, il a besoin de se renseigner le plus possible sur le jeu pour pouvoir établir des stratégies. Seulement, il est compliqué de se souvenir de tout le contenu proposé par le jeu en temps réel. Alors, il cherche une application qui lui permettra de pouvoir voir tout le contenu du jeu quand il le souhaite pour pouvoir réfléchir à toutes les possibilités que le jeu lui offre. C'est ainsi qu'il tombe par hasard sur Vampire Survivors Compagnon. Une application qui lui permet d'accéder à tout ce que Vampire Survivors a à lui offrir. Grâce à l'application, il peut voir qu'elle synergies d'objet fonctionne le mieux ensemble, quel personnages fonctionne le mieux en fonction des cartes et des ennemies. Ainsi, Maxence a pu découvrir tout un panel de stratégies possible et a donc pu répondre à son besoin grâce à notre application.

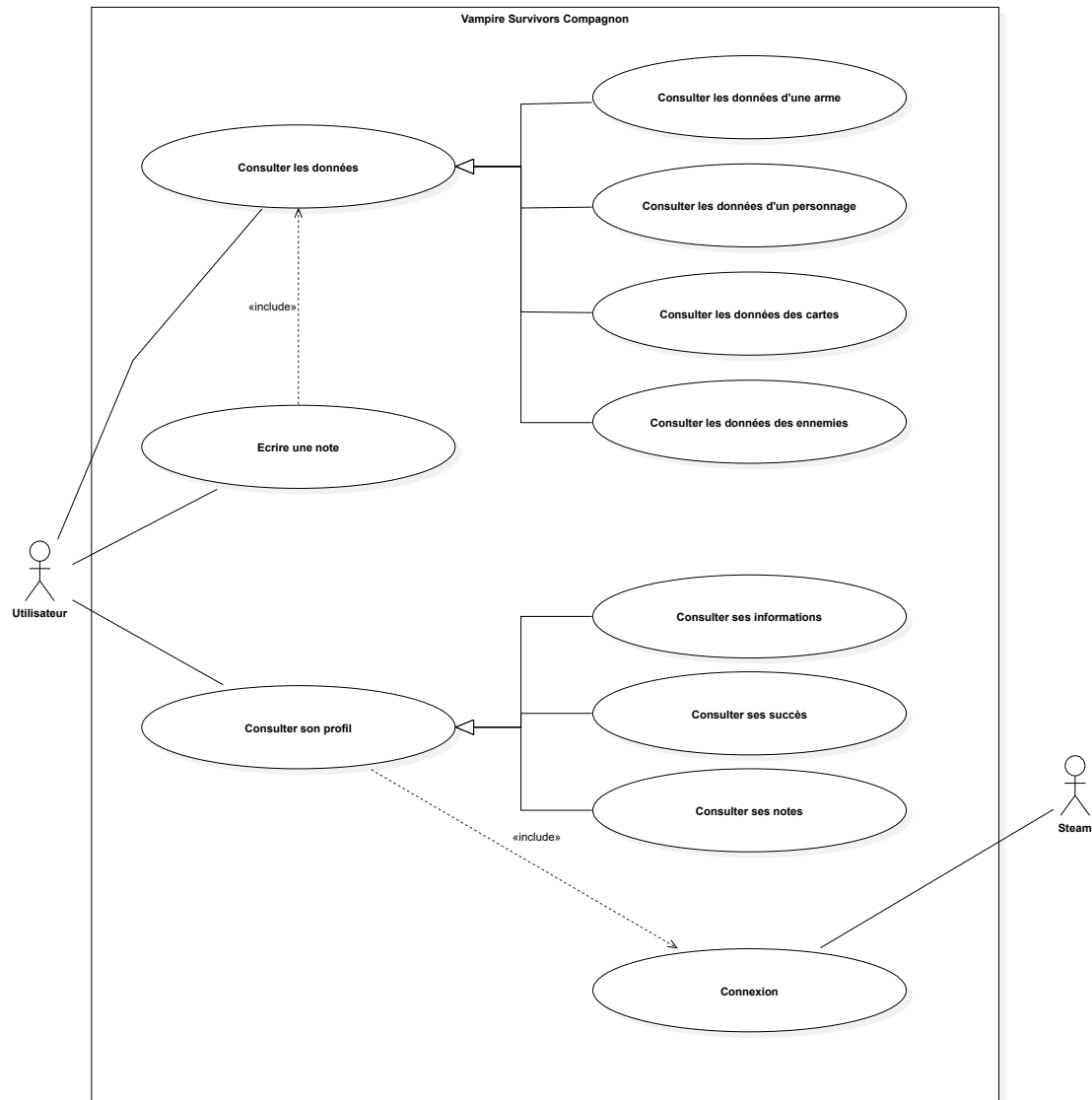
Histoire 2 : Laurent Laffour.

Laurent Laffour joue de moins en moins aux jeux vidéos depuis qu'il a commencé à travailler et qu'il vit avec sa copine. Cependant, il garde cette passion pour le jeu vidéo et joue dès qu'il en a l'occasion à des petits jeux qui ne lui demande pas trop de temps ni d'investissement. C'est pour cela qu'il a commencé à jouer à Vampire Survivors après que ses amis lui en ait parlé. Il aime beaucoup le jeu et y joue occasionnellement. Il n'est donc pas spécialement bon au jeu mais a suffisamment de base pour pouvoir avancer à son rythme dans celui-ci. Cependant, depuis quelque session de jeu, il n'arrive plus à débloquent de nouveau contenu et perd toutes ses parties en boucle. Il pense que cela est dû au fait qu'il ne comprend pas certaine mécanique de jeu comme, par exemple, la mécanique d'amélioration des objets. Il pense aussi qu'il ne sait pas bien quels objets passifs et actifs sont les plus intéressants à améliorer. Ainsi, il cherche à se renseigner un peu plus sur le jeu dans sa globalité sans pour autant se spoiler tout le contenu qu'il ne connaît pas déjà. Ainsi, après quelque recherche sur Internet, il tombe sur l'application Vampire Survivors compagnon et se décide donc à l'installer. Grâce à l'application il a pu découvrir comment le système d'amélioration d'arme fonctionnait et a donc pu s'améliorer considérablement sur le jeu. Il a donc pu répondre à son besoin grâce à notre application et a pu se débloquent sur le jeu et débloquent du nouveau contenu pour pouvoir continuer à s'amuser pendant de nombreuses heures.

Histoire 3 : Louis Hermand.

Depuis qu'il est père et patron de sa propre entreprise Louis Hermand ne peut plus investir autant de temps dans les jeux vidéos que pendant son adolescence. Cependant, il a acheté à un de ses enfants un ordinateur pour qu'il puisse jouer au jeu à son tour. Cela a redonné envie à Louis de jouer à des jeux vidéos. Il s'est donc renseigné et a entendu parler d'un jeu nommé Vampire Survivors qui pourrait lui plaire. Le jeu ressemble à ce de son adolescence tant dans les graphismes que dans le gameplay. Louis cherche à se renseigner sur le jeu avant de l'acheter car il ne veut pas gaspiller d'argent. C'est ainsi qu'il tombe sur une application nommée Vampire Survivors compagnon qui, il pense, pourra l'aiguiller dans son choix. Grâce à l'application il peut se rendre compte de la masse colossale de contenu que Vampire Survivors propose. La multitude d'arme, de personnage, de carte et de mécanique de gameplay que l'application lui montre finit de le conquérir. C'est ainsi qu'il se décide à acheter le jeu. Achat qu'il ne regrettera pas car, comme l'application le laisse présager, le contenu abondant que le jeu propose va lui permettre de passer beaucoup de bon temps en compagnie de ses enfants à qui il a décidé de faire découvrir le jeu tant il lui plaît. Ainsi, grâce à l'application, il a pu répondre à son besoin et à trouver le jeu idéal pour lui et ses enfants.

Diagramme de cas de Vampire Survivors Compagnon



Description du diagramme de cas de Vampire Survivors Compagnon

Cas	Consulter les données
Nom	Consulter les données
Objectif	Afficher les statistiques et la description d'un élément du jeu
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	-
Scénario d'utilisation	1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur une des catégories présentées en haut de l'interface 3. Il sélectionne un des éléments listés à gauche de l'interface
Conditions de fin	La page contenant toutes les informations de l'élément demandé est affichée

Cas	Consulter les données d'une arme
Nom	Consulter les données d'une arme
Objectif	Afficher les statistiques et la description d'une arme
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	-
Scénario d'utilisation	1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique la catégorie " <i>Armes</i> " présentée en haut 3. Il choisit en haut du nouvel interface s'il veut voir les " <i>armes actives</i> ", les " <i>armes passives</i> " ou le " <i>récapitulatif</i> " 4. Il sélectionne l'arme de son choix dans celles listées à gauche de l'interface
Conditions de fin	La page contenant toutes les informations de l'arme demandée est affichée

Cas	Consulter les données d'un personnage
Nom	Consulter les données d'un personnage
Objectif	Afficher les statistiques et la description d'un personnage
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	-
Scénario d'utilisation	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique la catégorie "<i>Personnage</i>" présentée en haut 3. Il sélectionne le personnage de son choix dans ceux listés à gauche de l'interface
Conditions de fin	La page contenant toutes les informations du personnage demandé est affichée

Note : Ce tableau est exactement le même pour les cas "*Consulter les données des cartes*" et "*Consulter les données des ennemies*".

Cas	Ecrire une note
Nom	Ecrire une note
Objectif	Ajouter une texte personnel concernant un élément quelconque du jeu, il sera sauvegardé dans l'application
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	Être sur la page de consultation des données d'un élément du jeu
Scénario d'utilisation	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur une des catégories présentées en haut de l'interface 3. Il sélectionne un des éléments listés à gauche de l'interface 4. Il écrit dans le texte voulu dans l'espace réservé en bas de la page
Conditions de fin	-

Cas	Consulter son profil
Nom	Consulter son profil
Objectif	Afficher les informations de l'utilisateur à propos de Vampire Survivors ou de l'application
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	Être connecté à son compte Steam sur l'application
Scénario d'utilisation	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur son nom d'utilisateur en haut à droite de l'interface
Conditions de fin	-

Cas	Connexion
Nom	Connexion
Objectif	Récupérer les informations concernant Vampire Survivors liées au compte Steam de l'utilisateur
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	Steam
Conditions initiales	Avoir un compte Steam
Scénario d'utilisation	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur son nom d'utilisateur en haut à droite de l'interface 3. La page de connection Steam s'ouvre 4. Il suit les indications données par Steam pour se connecter
Conditions de fin	L'utilisateur a son compte Steam lié à l'application et l'API est utilisable

Cas	Consulter ses informations
Nom	Consulter ses informations
Objectif	Afficher les informations de l'utilisateur à propos de Vampire Survivors
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	Être connecté à son compte Steam sur l'application
Scénario d'utilisation	1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur son nom d'utilisateur en haut à droite de l'interface 3. Il consulte ses informations à gauche de l'interface
Conditions de fin	-

Note : Ce tableau est exactement le même pour le cas "*Consulter ses succès*".

Cas	Consulter ses notes
Nom	Consulter ses notes
Objectif	Afficher toutes les notes préalablement entrées par l'utilisateur
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	-
Conditions initiales	Être connecté à son compte Steam sur l'application
Scénario d'utilisation	1. L'utilisateur lance l'application 2. Il clique sur son nom d'utilisateur en haut à droite de l'interface 3. Il consulte ses notes à droite de l'interface
Conditions de fin	-