

Documentation application GSB Visite

Sommaire

Procédure d'installation

Pré requis1

Commandes2-3

Descriptifs de la réalisation professionnels

Diagramme de classe / Cas d'utilisation / WireFrame4-5

Descriptif des Activity6

Guide utilisation7-9

1.Pré requis

Afin d'installer l'application GSB_Visite il vous faut les pré requis tel que :

- PHP 8.1.0
- Symfony 6.2.0
- WampServer 3.2.6
- MySQL 5.7.36
- PHPMysqlAdmin 5.2.1
- SymfonyCli
- Android Studio 2021.2.1
- PostMan

Liens vers la repository Github: https://github.com/Kaz5273/GSB_Visite_Symfony_2023 (API
Symfony)

https://github.com/Kaz5273/GSB_Visite_2023 (App mobile)

2.Commandes

Partie Symfony

Les étapes à effectuer pour finaliser l'installation de l'application son :

Création d'un fichier .env.local qui permettra de faire le lien entre votre application et votre serveur de base de données (exemple sur MySQL) :

```
DATABASE_URL="mysql://app:!ChangeMe!@127.0.0.1:3306/app?serverVersion=8&charset=utf8mb4"
```

↑ ↑ ↑
login password nom de la BDD

Exécuter la commande

- *composer install*

Une fois composer installer créer la base de donnée en utilisant la commande

- *symfony console doctrine:database:create*

ou

- *php bin/console doctrine:database:create* (si SymfonyCli n'est pas installer)

Ensuite pour migré les tables ainsi que les champs dans la base de données exécuter la commande

- *php bin/console doctrine:schema:update --force --complete*

Vous aller ensuite installer openssl (<https://slproweb.com/products/Win32OpenSSL.html> Win64 OpenSSL v3.1.0) afin de pouvoir lancer la commande suivante

- `php bin/console lexik:jwt:generate-keypair`

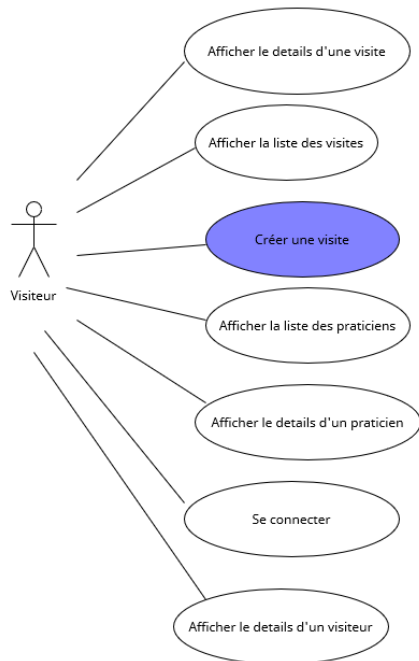
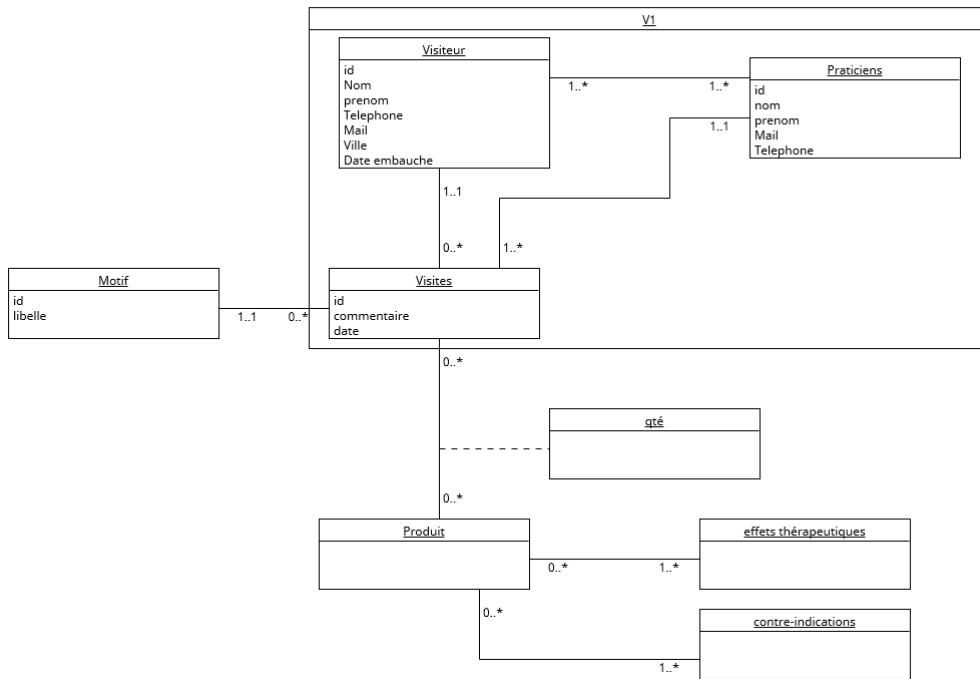
Afin de générer les fichiers Public.pem et Private.pem

Partie android afin que l'application fonctionne et qu'elle puisse communiquer avec l'API

Aller dans le fichier RetrofitClientInsance et remplacer l'URL par la vôtre en utilisant la commande *ipconfig* dans votre invite de commande.

```
private static final String BASE_URL = "http://xxx.xxx.xxx.x:8000/api/";
```

2. Diagramme / Cas d'utilisation



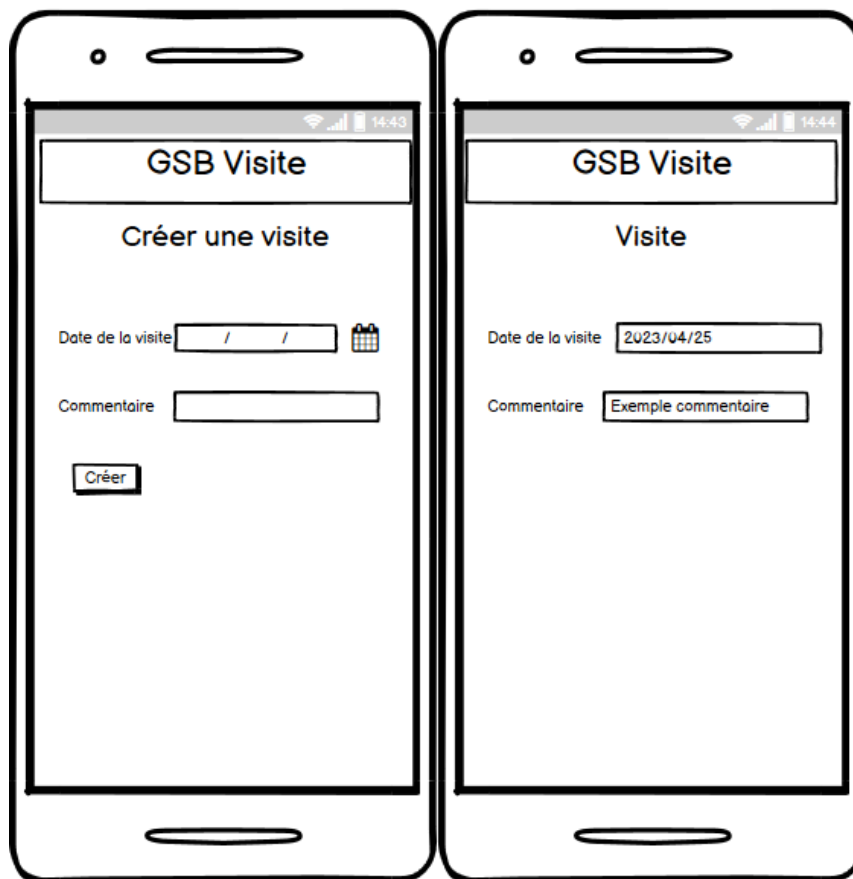
The image displays three mobile application screens for a system titled "GSB Visite". Each screen is framed to look like a smartphone with a status bar at the top showing signal strength, battery, and time.

- Login Screen:** Features the title "GSB Visite" at the top. Below it are two input fields labeled "Username" and "Password", followed by a "Connexion" button.
- Visiteur Screen:** Also titled "GSB Visite", it contains a "Visiteur" section with fields for "Nom", "Prénom", and "Matricule". Below this is a "Praticiens" section with a table of names.
- Praticien Screen:** Titled "GSB Visite", it includes fields for "Nom", "Prénom", "Téléphone", "Mail", "Ville:", "Code Postal:", "Rue:", and "Coef_notoriete". At the bottom is a "Créer une visite" button.

Login

Visiteur

Praticien



Création Visite

Détail Visite

4.Descriptif des Activity

MainActivity : Permet à l'utilisateur de se connecter

VisiteurActivity : Permet d'afficher les détails d'un visiteur ainsi qu'une liste des praticiens qu'il a consulté

PraticienActivity : Permet d'afficher le détail d'un praticien et la liste des visites

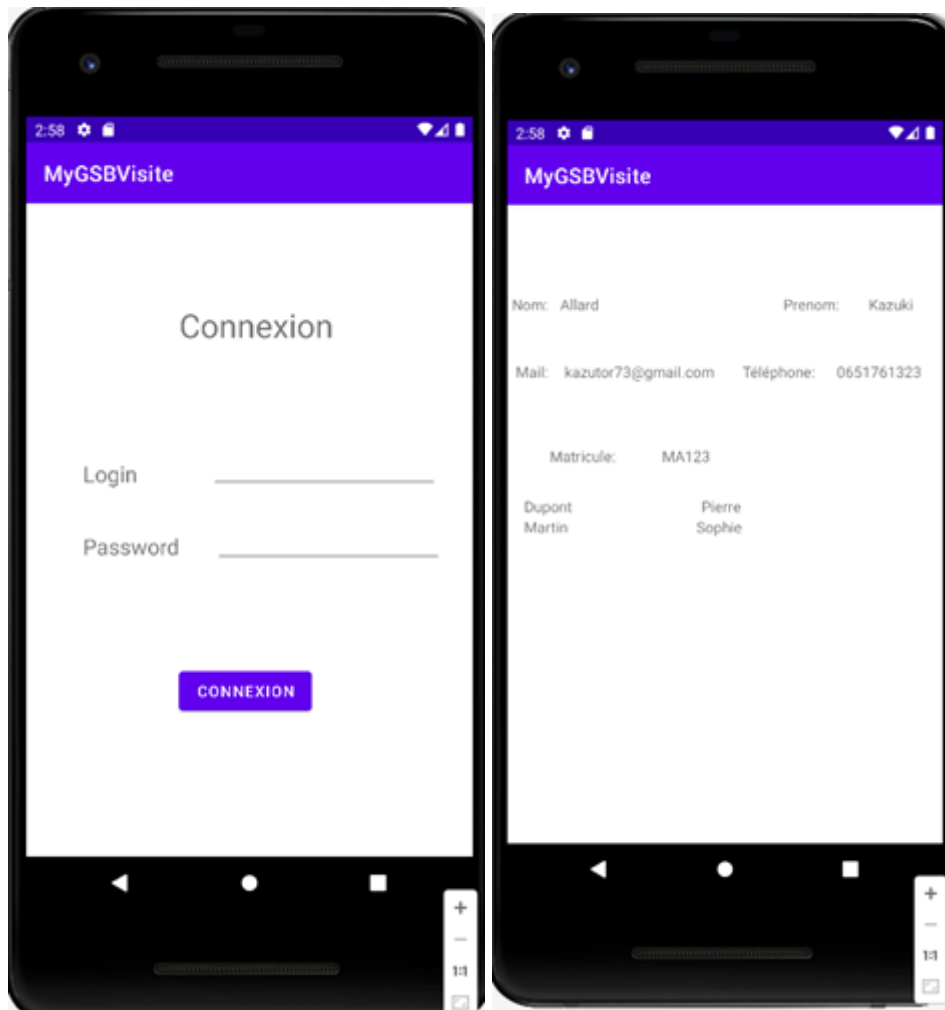
CreateVisiteActivity : Permet la création d'une visite en saisissant une date et un commentaire

VisiteActivity : Permet d'afficher le détail d'une visite

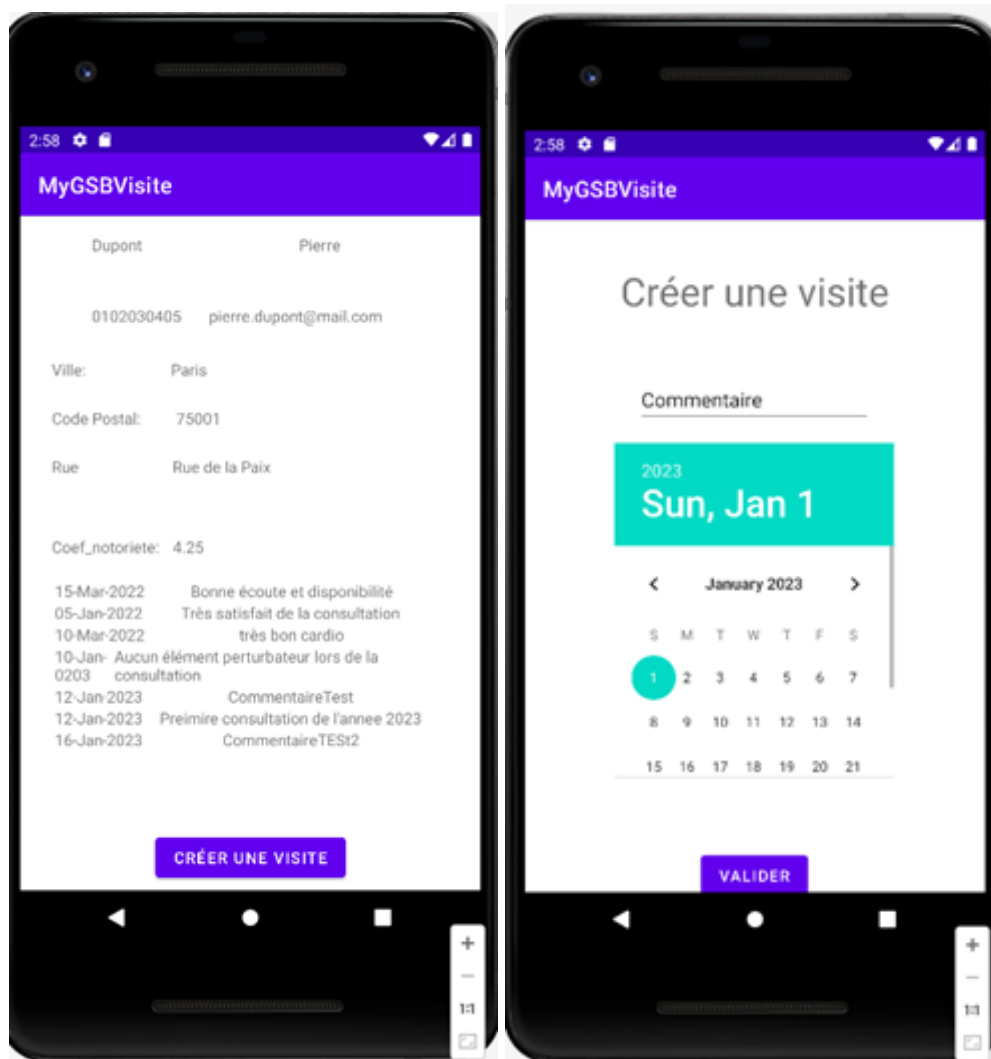
4. Guide utilisation

Lorsque l'application est lancée vous allez tomber sur une page de login pour tester l'application. Connectez-vous avec comme identifiant : admin et mdp : admin.

Une fois connecté, vous allez tomber sur la page de l'utilisateur, plus précisément un visiteur.



Vous trouverez ensuite une liste de praticien composer d'un nom/prenom en cliquant sur un item de la liste vous aller tomber sur les informations du praticiens. Et une liste des visites effectuer avec ce dernier. Vous y trouverez un bouton « Créer une visite » qui va pouvoir ajouter a la liste une nouvelle date et un commentaire



Et pour terminer vous pouvez afficher le détail d'une visite en cliquant sur un item de la liste

