# Leitura do Código: Salvar Dados em um Arquivo de Texto

Finalidade: Este código em pseudocódigo (potugol) tem o propósito de criar e escrever dados em um arquivo de texto.

#### Ele segue os passos a seguir:

* Inclusão de Bibliotecas:
  + O código inclui duas bibliotecas: "Tipos" e "Arquivos". A primeira provavelmente define funções relacionadas a tipos de dados, enquanto a segunda lida com operações de arquivo.
* Função Início:
  + O programa define uma função chamada inicio(), que é a função principal do programa e serve como ponto de entrada.
* Caminho Absoluto do Arquivo:
  + O código define uma constante chamada caminhoAbsoluto que armazena o caminho absoluto do arquivo em que os dados serão gravados.
* Abertura do Arquivo:
  + O arquivo é aberto para escrita usando a função a.abrir\_arquivo() com o caminho absoluto definido anteriormente. Ele é aberto no modo de escrita.
* Loop For:
  + O código entra em um loop for que itera de 0 a 9. Cada iteração gera uma linha de dados.
* Conteúdo a Ser Escrito:
  + Dentro do loop, uma string chamada conteudoEscrever é construída, que contém a mensagem "Valor: X", onde X é um número de 1 a 10, formatado como uma cadeia.
* Escrita no Arquivo:
  + A função a.escrever\_linha é usada para escrever o conteúdo da variável conteudoEscrever no arquivo que foi aberto anteriormente, arquivoTeste. Isso cria uma nova linha no arquivo para cada iteração.
* Fechamento do Arquivo:
  + Após o loop for terminar, o arquivo é fechado usando a função a.fechar\_arquivo(). Isso encerra a gravação no arquivo "teste1.txt".