Python para Aplicações em Eletrônica

Aula 06: Interface Gráfica

Interface Gráfica (GUI)

- Permite criar formas mais amigáveis de entrada e exibição de informações.
- Diferentes bibliotecas podem ser utilizadas.
- Uma das mais comuns é a Tkinter.

Principais Elementos

- Janelas: Base da interface gráfica. É o local onde os elementos serão exibidos.
- Containers: Facilitam a organização e agrupamento dos widgets.
- Widgets: São os elementos gerais da interface: botões, labels, etc.
- Geometria: pack(), grid() e place().

Primeira Tela

```
1 from Tkinter import *
2 import time
3
4 window = Tk()
5 window.title("Primeira Tela")
5 window.geometry("400x400")
6 window.mainloop()|

X

1 from Tkinter import *
2 import time
3
4 window = Tk()
5 window.title("Primeira Tela")
6 window.geometry("400x400")
7
8 while True:
9 window.update()|
10 time.sleep(1)
```

```
Primeira Tela — + X
```

Principais Widgets: Uso Geral

- Button: botão
- Entry: caixa de texto editável.
- Label: caixa de texto estático.
- **tkMessageBox**: tela que pode ser utilizada para pedir confirmação ao usuário.

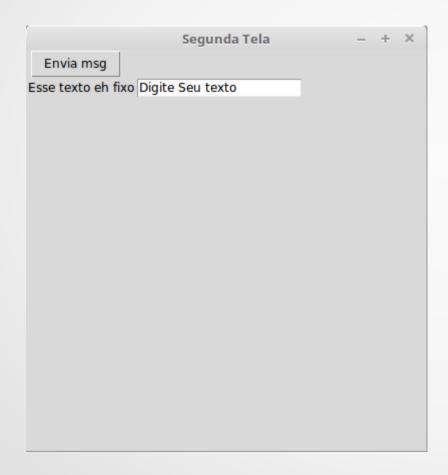
Usando a Geometria grid()

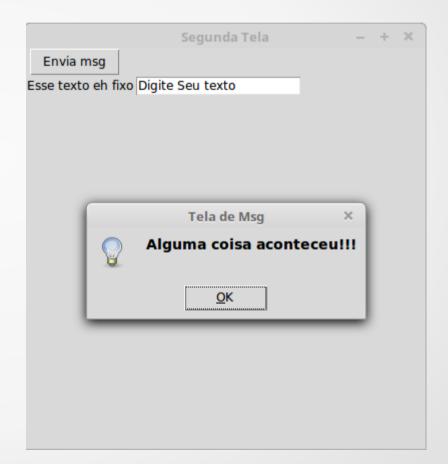
- Utilizaremos apenas a geometria do tipo grid.
- Define a área do container como uma matriz.
- Os widgets são adicionados em posições da matriz
- É possível configurar o grid para que o objeto ocupe mais de uma linha ou coluna.
- Principais atributos:
 - column e columnspan: posição (coluna) e ocupação
 - row e rowspan: posição (linha) e ocupação
 - sticky: alinhamento N, E, S, W, NE, NW, SE, SW. O padrão é centralizado.

Segunda Tela

```
1 from Tkinter import *
 2 import tkMessageBox
 4 window = Tk()
 5 window.title("Segunda Tela")
 6 window.geometry("400x400")
 8 def msq():
       tkMessageBox.showinfo( "Tela de Msg", "Alguma coisa aconteceu!!!")
10
11 bt1 = Button(window, text = "Envia msg", command = msg)
12 bt1.grid(row=1)
13 txt = Entry(window)
14 txt.insert(0, 'Digite Seu texto')
15 txt.grid(row=2, column=3)
16
17 lb1 = Label(window, text="Esse texto eh fixo")
18 lb1.grid(row=2,columnspan=2)
19
20 window.mainloop()
21 #Nada depois desse codigo eh executado
```

Segunda Tela





Principais Widgets: Button

- Principais atributos:
 - command: função ou método executado quando o botão é pressionado
 - text: texto do botão
 - height e width: altura e largura
 - bg: cor de fundo
 - image: imagem de fundo
 - bd: tamanho da borda
- No atributo command, não pode ser passado nenhum parâmetro
 - É possível usar a "definição" lambda para lidar com isso.

Principais Widgets: Entry

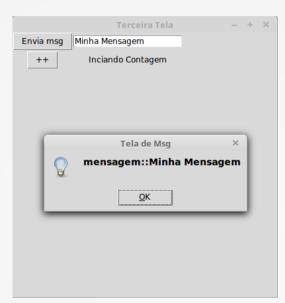
- Principais atributos:
 - text: texto inicial [só serve no construtor]
 - height e width: altura e largura
 - **bg:** cor de fundo
 - bd: tamanho da borda
- Principais métodos:
 - get(): retorna o texto que está escrito na caixa de texto.
 - insert(i,str): insere a string str a partir
 do índice i. Serve para mudar o texto a
 qualquer momento.

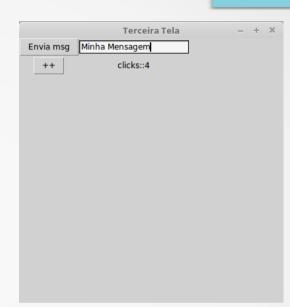
Principais Widgets: Label

- Principais atributos:
 - textvariable: permite alterar o texto do botão.
 - text: texto do botão[pode ser usado no construtor]. Não pode ser usado se for definida uma txtvariable.
 - height e width: altura e largura
 - **bg:** cor de fundo
 - bd: tamanho da borda

Principais elementos: Uso básico







Have you ever felt like you did everything right... and it still all went wrong.



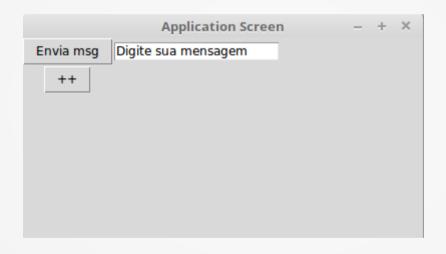
Usando Orientação a Objetos

- Sem a definição de classes, se torna mais difícil gerenciar a execução.
 - Variáveis globais precisam ser utilizadas.
 - Mais difícil gerenciar as ações de botões e outros widgets.
 - Mais difícil de gerenciar a mudança de valores.
 - Código menos estruturado e passível de erros.

Usando Orientação a Objetos

```
1 from Tkinter import *
 2 import tkMessageBox
 4 class Application:
       def init (self, master):
 6
           self.master=master
           self.master.title('Application Screen')
 8
           self.master.geometry("400x200")
 9
10
           # Label StringVar
11
           self.txt lbA = StringVar()
           # Accumulator
12
           self.count=0
13
14
15
           ## Create the main frame
16
           self.mainFrame = Frame(master)
17
           self.mainFrame.grid() # Creates the main frame
18
19
           ## Create widgets
20
           self.txt = Entry(self.mainFrame)
21
           self.txt.grid(row=1, column=3,columnspan=2)
22
           self.txt.insert(0, 'Digite sua mensagem')
23
24
           # Notice that I did not create an attribute
           Button(self.mainFrame, text = "Envia msq", command = self.msq).grid(row=1, column=0)
25
26
           Button(self.mainFrame, text = "++", command = self.conta click).grid(row=3,column=0)
27
           Label(self.mainFrame, textvariable=self.txt lbA).grid(row=3,column=2,columnspan=2)
28
29
       def msa(self):
           tkMessageBox.showinfo( "Tela de Msg", "mensagem::"+self.txt.get())
30
31
32
       def conta click(self):
33
           self.count+=1
34
           self.txt_lbA.set("clicks::"+str(self.count))
36 \text{ window} = Tk()
37 myApp = Application(window)
38 window.mainloop()
39 #Nada depois desse codigo eh executado
```

Usando Orientação a Objetos

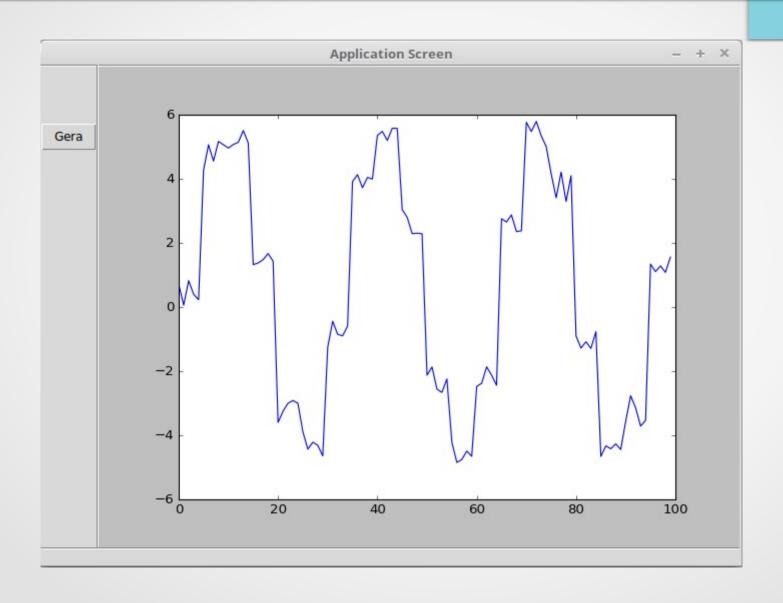


Tópicos Especiais

```
1 from Tkinter import *
2 import ttk ## Used to create separators
3 ## Libraries used to plot graphs
4 from matplotlib.backends.backend_tkagg import FigureCanvasTkAgg
5 from matplotlib.figure import Figure
6 import random, math
```

```
8 class Application:
       def init (self, master):
 9
10
           self.master=master
           self.master.title('Application Screen')
11
           self.master.geometry("700x500")
12
13
14
           ## Create the main frame
           self.mainFrame = Frame(master)
15
           self.mainFrame.grid() # Creates the main frame
16
17
18
           ## Create widgets
           Button(self_mainFrame, text = "Gera", command = self_gera_grafico).grid(row=1, column=0)
19
          ttk.Separator(self.mainFrame,orient=HORIZONTAL).grid(row=0, columnspan=6,sticky="ew")
20
21
           ttk.Separator(self.mainFrame,orient=VERTICAL).grid(row=0, column=1,rowspan=5,sticky="ns")
22
           ttk.Separator(self.mainFrame,orient=HORIZONTAL).grid(row=5, columnspan=6,sticky="ew")
23
24
           ## First plot
           self.fig = Figure()
25
           self.ax = self.fig.add subplot(111)
26
27
           self.fig.set size inches(8, 6)
           self.canvas = FigureCanvasTkAgg(self.fig,master=self.mainFrame)
28
           self.canvas.get tk widget().grid(row=1, column=2, rowspan=4, columnspan=4, sticky=W)
29
30
31
       def gera grafico(self):
32
33
           dados=[]
34
           tempo=[]
           for i in range(100):
35
               tempo.append(i)
36
37
               dados.append(5*math.sin(i/5)+random.random())
           self.ax.cla()
38
           self.ax.plot(tempo,dados)
39
           self.canvas.show()
40
```

```
1 from Tkinter import *
 2 import ttk ## Used to create separators
 3 ## Libraries used to plot graphs
 4 from matplotlib.backends.backend tkagg import FigureCanvasTkAgg
 5 from matplotlib.figure import Figure
 6 import random, math
 8 class Application:
       def init (self, master):
10
          self.master=master
           self.master.title('Application Screen')
11
12
           self.master.geometry("700x500")
13
14
           ## Create the main frame
15
           self.mainFrame = Frame(master)
16
           self.mainFrame.grid() # Creates the main frame
17
18
           ## Create widgets
19
           Button(self.mainFrame, text = "Gera", command = self.gera grafico).grid(row=1, column=0)
20
           ttk.Separator(self.mainFrame,orient=HORIZONTAL).grid(row=0, columnspan=6,sticky="ew")
21
           ttk.Separator(self.mainFrame,orient=VERTICAL).grid(row=0, column=1,rowspan=5,sticky="ns")
22
           ttk.Separator(self.mainFrame,orient=HORIZONTAL).grid(row=5, columnspan=6,sticky="ew")
23
24
           ## First plot
25
           self.fig = Figure()
           self.ax = self.fig.add subplot(111)
26
27
           self.fig.set size inches(8, 6)
28
           self.canvas = FigureCanvasTkAqq(self.fig,master=self.mainFrame)
29
           self.canvas.get tk widget().grid(row=1, column=2, rowspan=4, columnspan=4,sticky=W)
30
31
32
       def gera grafico(self):
33
           dados=[]
34
           tempo=[]
35
           for i in range(100):
36
               tempo.append(i)
37
               dados.append(5*math.sin(i/5)+random.random())
38
           self.ax.cla()
39
           self.ax.plot(tempo,dados)
           self.canvas.show()
40
41
42 window = Tk()
43 myApp = Application(window)
44 window.mainloop()
45 #Nada depois desse codigo eh executado
```



Exercícios