

создание

HTML5

баннеров

Adobe Animate CC

Adobe Animate CC

Временная шкала

Слои

Кадры

Точка воспроизведения

Импорт файлов

Import to Stage

Import to Library

Создание Анимации

Motion Tween Анимации движения

Shape Tween Анимации формы

Classiv Tween Классическая анимация

Создание стандартных
настроек замедления

Создание символов

Movie Clip Символы фрагмента ролика

Button Кнопки-символы

Graphic Графические символы

Распределить по слоям

Add Classic Motion Guide

Mask

Публикация HTML

Advanced

Basic: Вертикальный баннер

Горизонтальный баннер

Брендинг баннер

Мобильные баннер

Редактирование HTML

Visual Studio Code

Для сбора статистики файл index.html
должен содержать строку

`<meta name="referrer" content="always">`

горизонтальный баннер

в див #animation_container

margin-left: -1250px;

left:50%; right:0;

Сжатие изображений

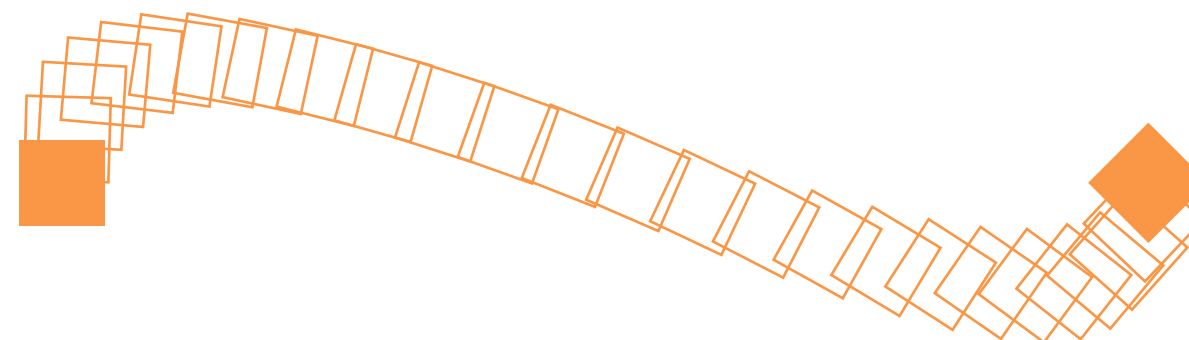
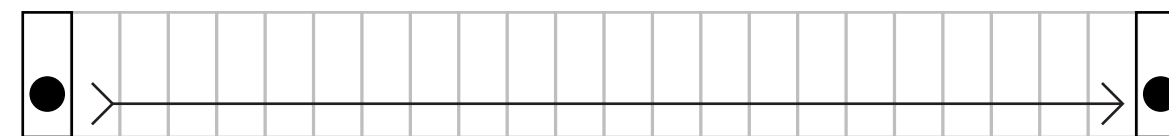
Иллюстратор Export for Screens

Фотошоп

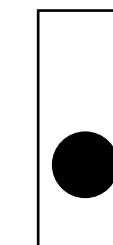
Анимация — это передвижение или изменение объектов во времени.



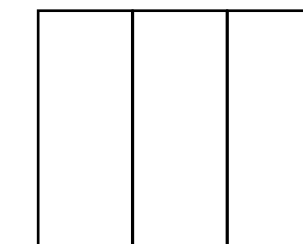
В документах Flash время делится на кадры, как на киноплёнке. Частота кадров 24 кадра/сек является принятой по умолчанию



Пустой ключевой кадр — может быть позже использован для добавления символов



Ключевые кадры свойств — это кадры, содержащие изменения, явно определенные пользователем..



Диапазон

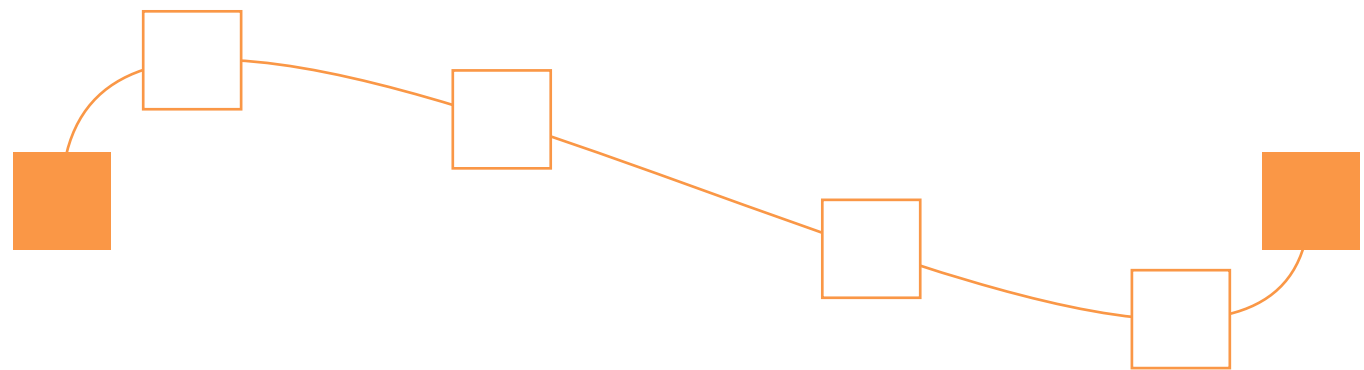
Какие свойства мы можем изменять?



присвоен целевой объект



позиция объекта



позиция объекта



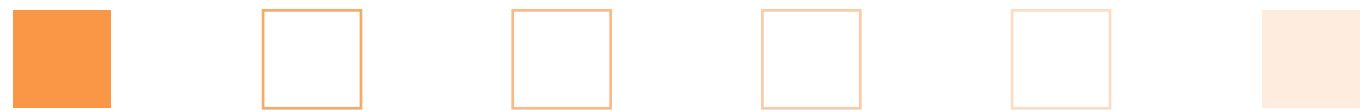
размер объекта



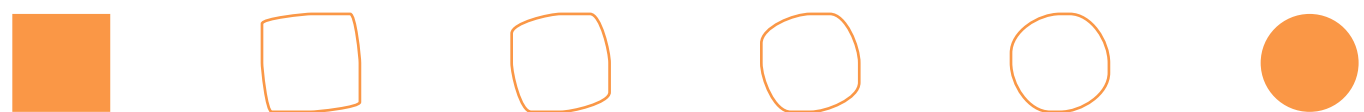
размер объекта
трансформация



угол объекта



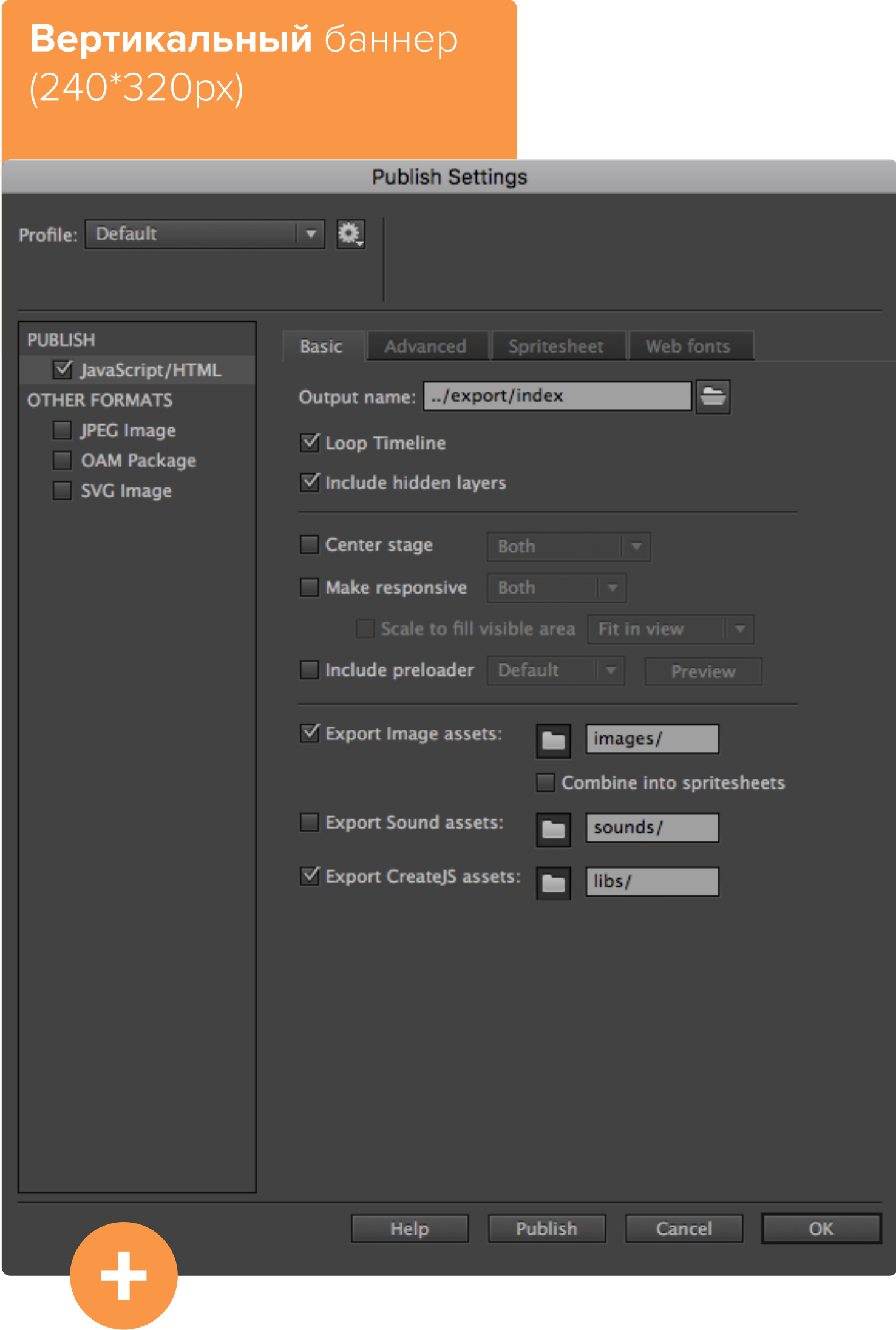
прозрачность объекта



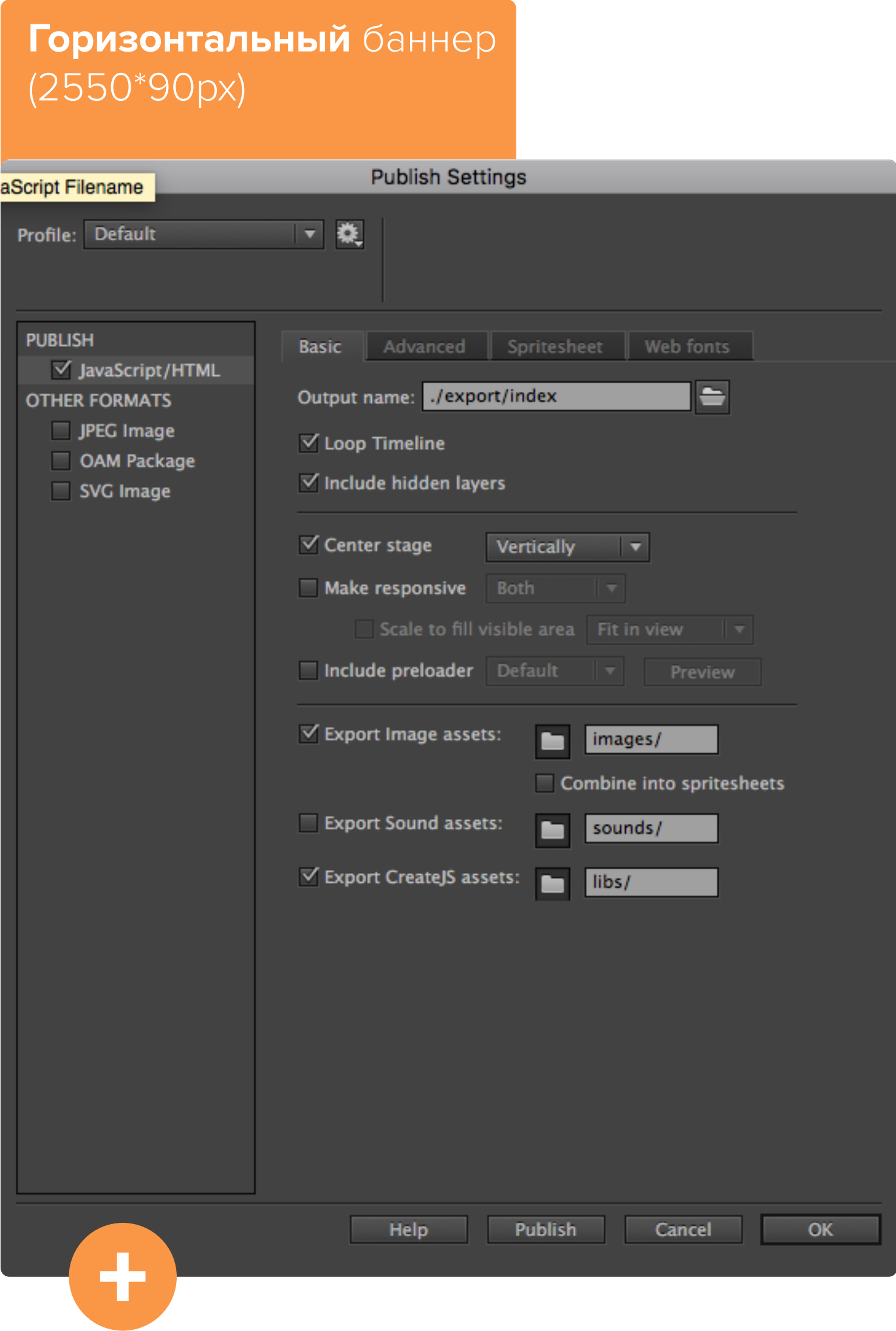
форму объекта
для векторных фигур

Публикация HTML

Basic:



Для сбора статистики файл index.html должен содержать строку
<meta name="referrer" content="always">



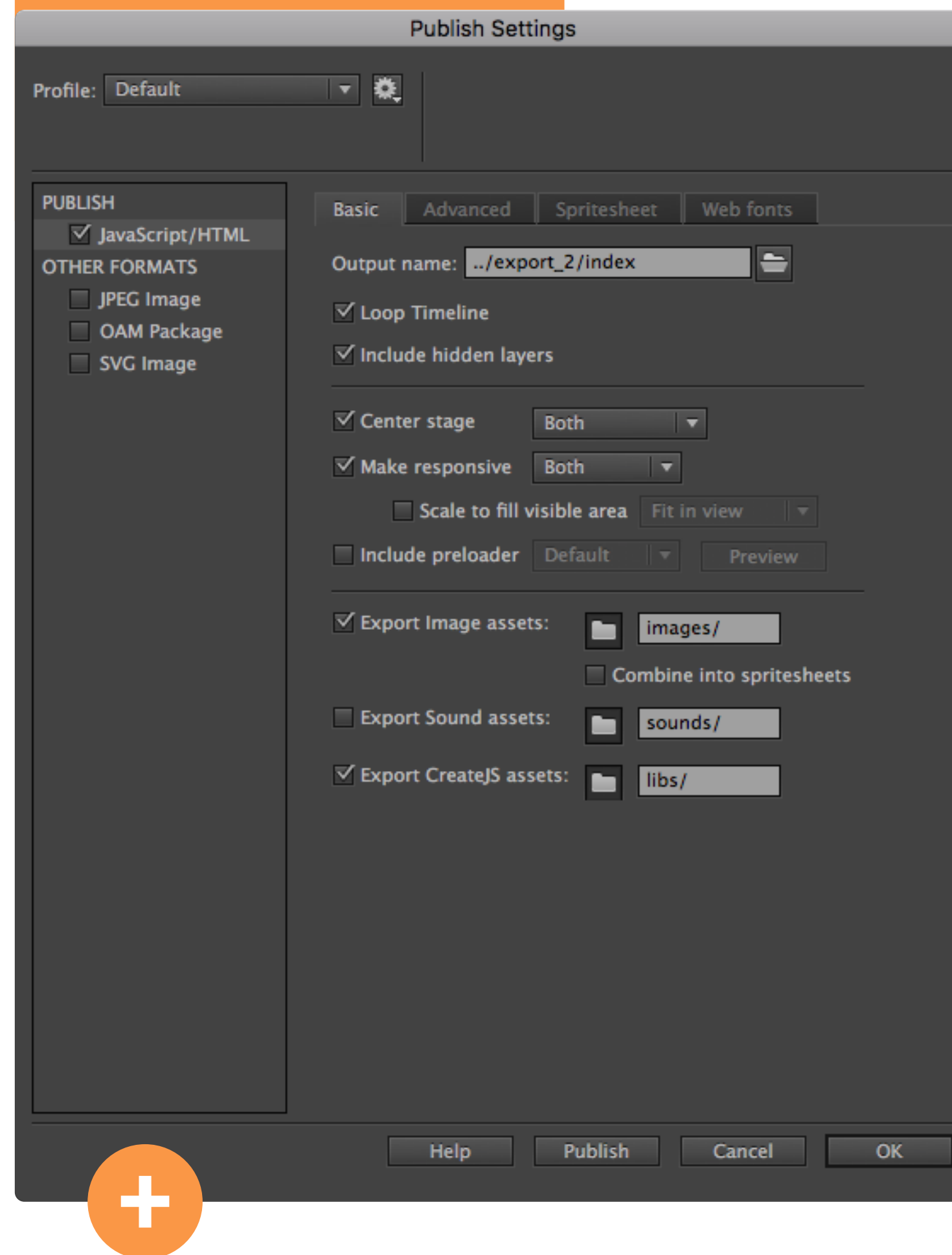
Для сбора статистики файл index.html должен содержать строку
<meta name="referrer" content="always">

в див #animation_container
margin-left: -1250px;
left:50%; right:0;

Публикация HTML

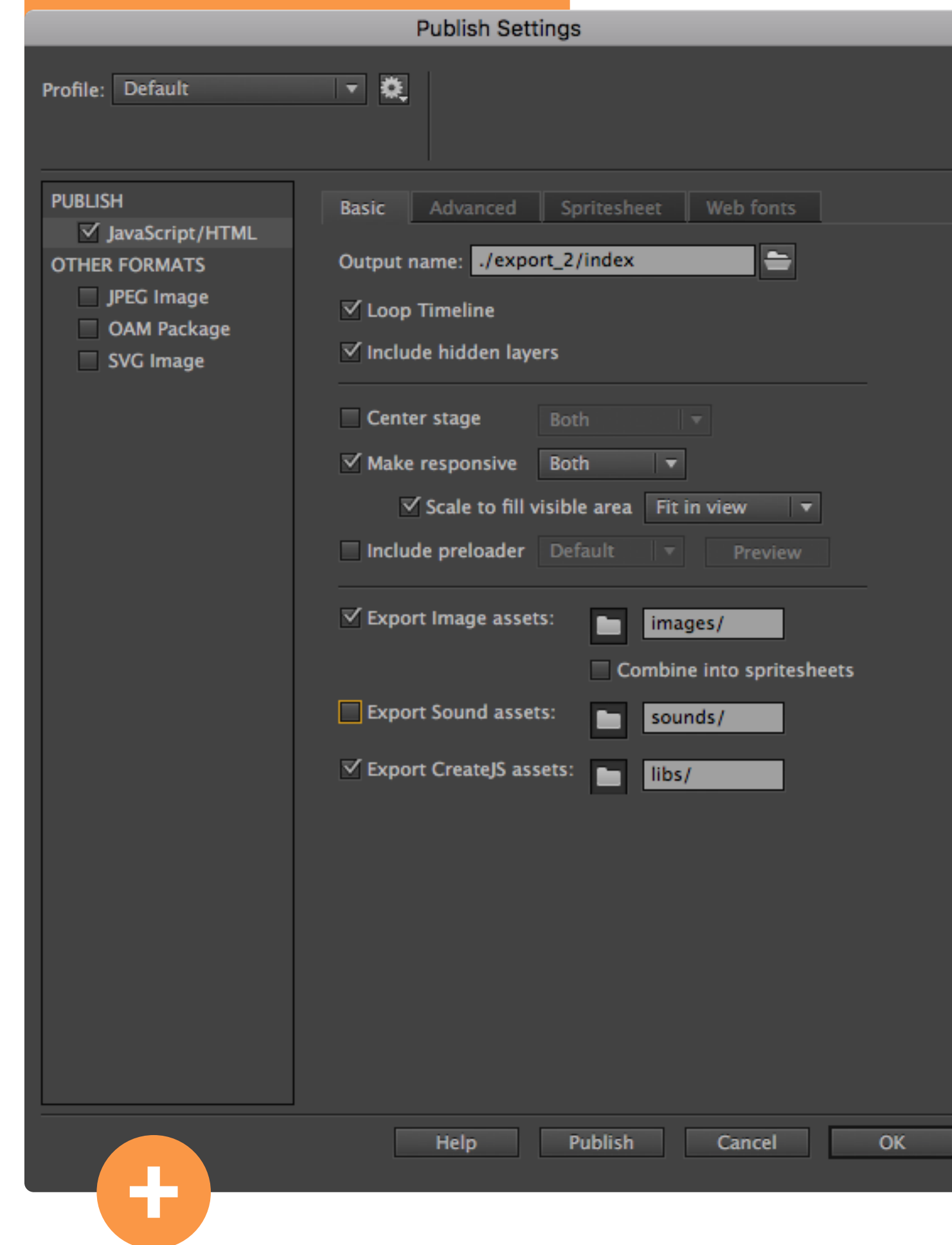
Basic:

Брендинг баннер
(450*1350px)



Для сбора статистики файл index.html
должен содержать строку
<meta name="referrer" content="always">

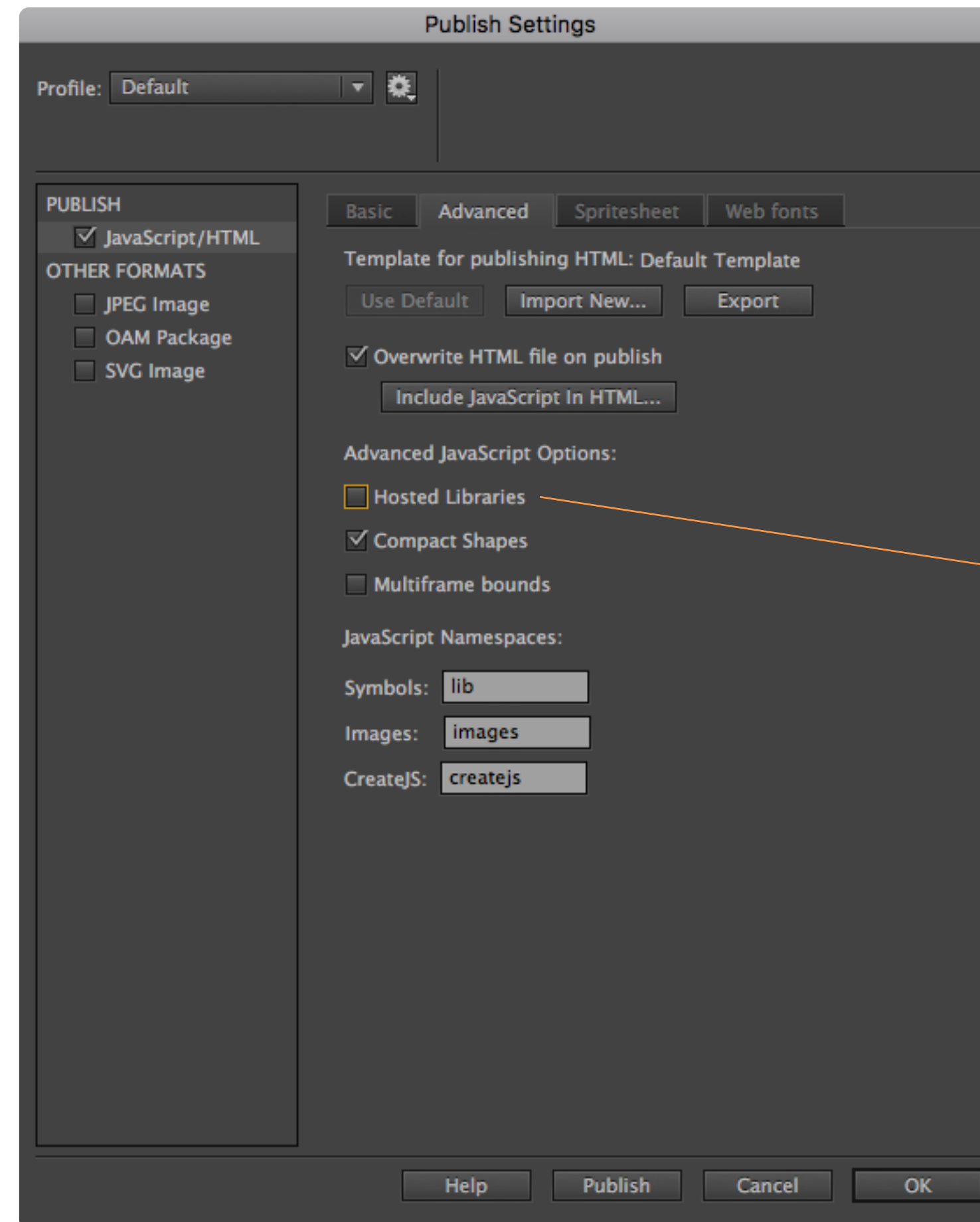
Мобильные баннер
(640*200px) (320*100px)



Для сбора статистики файл index.html
должен содержать строку
<meta name="referrer" content="always">

Публикация HTML

Advanced:



для всех баннеров

Редактирование HTML-файлов

Visual Studio Code

```
<> index.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <!--
3      NOTES:
4      1. All tokens are represented by '$' sign in the template.
5      2. You can write your code only wherever mentioned.
6      3. All occurrences of existing tokens will be replaced by their appropriate values.
7      4. Blank lines will be removed automatically.
8      5. Remove unnecessary comments before creating your template.
9  -->
10 <html>
11 <head>
12 <meta charset="UTF-8">
13 <meta name="referrer" content="always">
14 <meta name="authoring-tool" content="Adobe_Animate_CC">
15 <title>index</title>
16 <!-- write your code here -->
17 <style>
18     #animation_container {
19         position: absolute;
20         margin: auto;
21         margin-left: -1250px;
22         left: 50%; right: 0;
23     }
24 </style>
25 <script src="libs/createjs-2015.11.26.min.js"></script>
26 <script src="index.js"></script>
27 <script>
28 var canvas, stage, exportRoot, anim_container, dom_overlay_container, fnStartAnimation;
29 function init() {
30     canvas = document.getElementById("canvas");
31     anim_container = document.getElementById("animation_container");
32     dom_overlay_container = document.getElementById("dom_overlay_container");
33     images = images||{};
34     var loader = new createjs.LoadQueue(false);
35     loader.addEventListener("fileload", handleFileLoad);
36     loader.addEventListener("complete", handleComplete);
37     loader.loadManifest(lib.properties.manifest);
```

Для сбора статистики файл index.html
должен содержать строку
`<meta name="referrer" content="always">`

для всех баннеров

в див #animation_container
`margin-left: -1250px;`
`left: 50%; right: 0;`

**горизонтальный
баннер**