**Front: JavaScript, Angular, Node.js, MySQL или MongoDB**  
  
**Требуется разработать сайт для проведения краудфандинговых кампаний.**

# Виды пользователей

## Не аутентифицированным пользователи доступен только режим readonly:

* доступен поиск
* недоступно создание кампаний
* недоступны комментарии, лайки и рейтинги
* недоступна админка

## Аутентифицированные пользователи имеют доступ ко всему, кроме админки:

**У каждого пользователя есть его личная страница, на которой он видит:**

* список оплаченных "бонусов"
* управляет списком своих кампаний (таблица с фильтраций и сортировками, возможность создать/удалить/редактировать кампанию/открыть в режиме чтения)
* поля с информаций о пользователе (in-place editing)
* (опционально) "медальки".

Каждый пользовать может проставить "рейтинг" (от 1 до 5 звездочек) кампании (не более одного от одного пользователя на кампанию) - средний рейтинг отображается у кампании рядом с названием. Под любым из комментариев пользователь может поставить лайк или дизлайк (не более одного на комментарий от одного пользователя).

**Каждая кампания состоит из:**

* Название
* список "бонусов"
* краткое описание с поддержкой форматирования markdown
* "тематика" (из фиксированного набора, например, "Electronics", "Education" и проч.)
* тэги (вводится несколько тэгов, необходимо автодополнение - когда пользователь начинает вводить тэг, выпадает список с вариантами слов, которые уже вводились ранее на сайте)
* видео (с Youtube)
* галерея изображений (хранение в облаке)
* целевая сумма денег (все суммы в "у.е.")
* дата окончания

Помимо этого, у кампании есть "новости" - лента с заголовком и блоком текста с поддержкой форматирования markdown и одной опциональной картинкой (хранение в облаке). По новостям автомагически формируется навигация в виде календаря рядом с описанием.

На странице кампании можно добавлять/удалять/открывать на редактирование новости и "бонусы" ("переведешь 5 у.е. получишь фуболку с логотипом", "передевешь 100 у.е. и получишь ...").

При открытии кампании в режиме чтения (или другими пользователями) в конце отображаются комментарии. Комментарии линейные, нельзя комментировать комментарий, новый добавляется только "в хвост".

Необходимо реализовать автоматическую подгрузку комментариев - если у меня открыта страница с комментариями, и кто-то другой добавляет новый, он у меня автомагически появляется (возможна задержка в 2-5 секунд).

**Каждый бонус имеет**

* Название
* Сумму
* Описание

Напротив бонуса должна быть функция "Поддержать", которая переводит соотв. сумму на кампанию.

## Админка позволяет управлять пользователями

* Просматривать, блокировать, удалять, назначать других админами
* Возможность просматривать каждую страницу пользователя и каждую кампанию как ее создатель
  + - * Возможность редактировать или создать от имени пользователя с его страницы новую кампанию

# **Авторизация**

**Требуется поддерживать вход через социальные сети (не менее двух).**

# Внутренности

Обязательно:

* Bootstrap (или любой другой CSS-фреймворк)
* поддержка разных разрешений (в том числе телефон)
* ORM для доступа к данным (Hibernate, ActiveRecord, другое)
* движок для полнотекстового поиск (или средствами базы, или отдельный движок — НЕ ПОЛНОЕ СКАНИРОВАНИЕ селектами).

Все картинки сохраняются в облаке, все картинки загружаются драг-н-дропом.

На каждой странице доступен полнотекстовый поиск по сайту (результаты поиска - всегда кампании, например, если текст найден в новости или комментарии, что должно быть возможно, то выводится ссылка на кампанию).   
  
На главной странице отображаются: последние обновленные кампании, кампании с самыми большими рейтингами, облако тэгов.  
  
  
Сайт позволяет пользователям перевести деньги (интеграция с пейментом не обязательна) на кампанию. Общая сумма отображается и отслеживается прогресс/процент завершения.  
  
На личной странице пользователь видит, какие ему бонусы положены.  
  
Сайт должен поддерживать два языка: **русский и английский** (пользователь выбирает и выбор сохраняется).

Сайт должен поддерживать два оформления (темы): **светлое и темное** (пользователь выбирает и выбор сохраняется).  
  
  
Требования со звездочкой (лишь опционально, на 10/10, после реализации остальных требований):   
\* Рабочая интеграция с пейментом.   
  
\* Приложение должно поддерживать "медальки" - по достижению какого-то результата на странице пользователя отображается "медалька" (маленькие версии отображаются везде на сайте после имени пользователя, а само имя всегда является ссылкой на страницу пользователя). Например: "успешно провел 3 кампании", "собрал 10 лайков", "получил за кампанию рейтинг 4+ с количеством отзывов 10+" и проч. (не менее разных 4 медалей).