

TP1

Les bases en C

Exercice 1

Écrire un programme C qui affiche le minimum de quatre nombres entrés au clavier.

Exercice 2

Écrire un programme C qui affiche la valeur absolue d'un nombre entré au clavier.

Exercice 3

Écrire un programme C qui calcule la surface et le volume d'une sphère à partir du rayon qui sera lu au clavier. Les sorties devront se faire avec un affichage sur 10 caractères, dont 2 après la virgule.

Exercice 4

Écrire un programme C qui affiche la pyramide suivante :

```
*****1*****
*****121*****
*****12321*****
*****1234321*****
*****123454321*****
****12345654321****
***1234567654321***
**123456787654321**
*12345678987654321*
```

Exercice 5

Ecrire un programme C qui demande un entier n puis calcule et affiche la somme des n premières puissances p -èmes (sans utiliser la fonction *pow*):

Exemple:

Données : $n=4$ et $p=3$

Résultat:

$$S = 1^3 + 2^3 + 3^3 + 4^3 = 1 + 8 + 27 + 64 = 100$$