Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: операционные системы

Казаазев Даниил Михайлович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	17

Список иллюстраций

3.1	Информация о Midnight Commander	1
3.2	Копирование файла	7
3.3	Права доступа файла	8
3.4	Перемещение файла	8
3.5	Создание каталога	8
3.6	Удаление каталога	9
3.7	Выбор пункта промотр	9
3.8	Открытый для просмотра файл	10
3.9	Выбор пункта правка	10
3.10	Открытый для правки файл	11
3.11	Выбор пункта создание каталога	11
3.12	Создание каталога	11
3.13	Установка фильтров для поиска	12
3.14	Список соответсвующих файлов	12
3.15	Выбор домашнего каталога для перехода	12
3.16	Созданный файл	13
3.17	Открытый в тексовом редакторе файл	13
	Перенесенный текст	13
3.19	Текст с удаленной частью	14
3.20	Скопированная часть текста	14
3.21	Отмена прошлого действия	14
3.22	Сохранение текста	15
3.23	Созданный С++ файл	15
3.24	Открытый в текстовом редакторе С++ файл	15
	Текст программы	16
3.26	Включенная подсветка синтаксиса	16

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

2 Задание

1. Выполнить список действий, описанный в лабораторной работе.

3 Выполнение лабораторной работы

Изучаю информацию о mc с помощью команды mand mc. (рис. 3.1).

```
MC(1)

#AMMEHOBAHUE

mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

##AMMEHOBAHUE

mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

##AMMEHOBAHUE

mc (-abcCdfhPstuUVx) [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...] [-v файл]

##AMMEHOBAHUE

##AMMEHO
```

Рис. 3.1: Информация о Midnight Commander

Запускаю тс и начинаю изучать основные операции, начиная с копирования. (рис. 3.2).

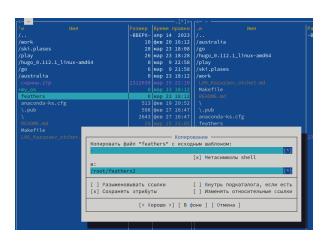


Рис. 3.2: Копирование файла

Смотрю права доступа файла с помощью сочетания клавиш ctrl-x + o. (рис.

3.3).

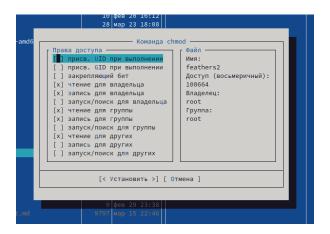


Рис. 3.3: Права доступа файла

Перемещаю файл, меняя его название. (рис. 3.4).

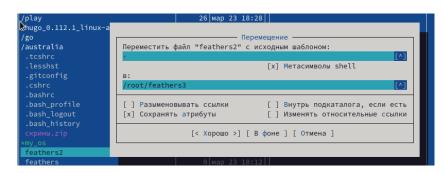


Рис. 3.4: Перемещение файла

Создаю новый каталог, называя его feathers 4/ (рис. 3.5).

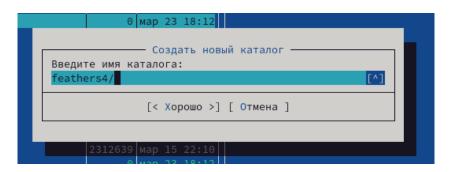


Рис. 3.5: Создание каталога

Удаляю созданный каталог. (рис. 3.6).

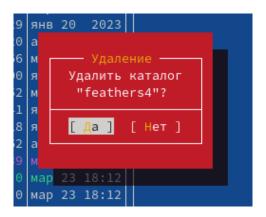


Рис. 3.6: Удаление каталога

В подменю "Файл" выбираю пункт просмотр, чтобы увидеть то, что находится в файле. (рис. 3.7).

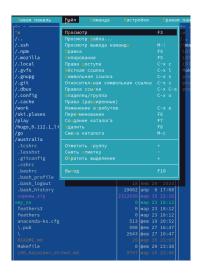


Рис. 3.7: Выбор пункта промотр

Для просмотра я взял файл отчета по одной из прошлых лабораторных. (рис. 3.8).

```
/root/L06_Kazazaev_otchet.md
---
## Front matter
title: "Отчёт по лабораторной работе №6"
subtitle: "Дисциплина: операционные системы"
author: "Казаазев Даниил Михайлович"

## Generic otions
lang: ru-RU
toc-title: "Содержание"

## Bibliography
bibliography bib/cite.bib
csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

## Pdf output format
toc-depth: 2
lof: true # Table of contents
toc-depth: 2
lof: true # List of figures
```

Рис. 3.8: Открытый для просмотра файл

В подменю "Файл" выбираю пункт правка, чтобы открыть файл в режиме редактирования. (рис. 3.9).

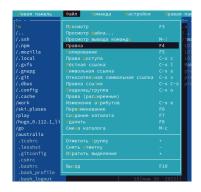


Рис. 3.9: Выбор пункта правка

Открываю тот же файл, но уже в режиме редактирования.

```
/root/L06_Kazazaev_otchet.md
---
## Front matter
title: "Отчёт по лабораторной работе №6"
subtitle: "Дисциплина: операционные системы"
author: "Казаазев Даниил Михайлович"

## Generic otions
lang: ru-RU
toc-title: "Содержание"

## Bibliography
bibliography
bibliography: bib/cite.bib
csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

## Pdf output format
toc: true # Table of contents
toc-depth: 2
lof: true # List of figures
```

Рис. 3.10: Открытый для правки файл

В подменю "Файл" выбираю пункт создание каталога. (рис. 3.11).



Рис. 3.11: Выбор пункта создание каталога

Создаю каталог katalog/. (рис. 3.12).

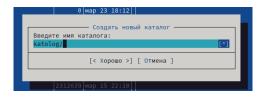


Рис. 3.12: Создание каталога

В подменю "Команда" выбираю пункт поиск файлов. Чтобы найти файлы с расширением .cpp и словом main указываю соответсвующие фильры. (рис. 3.13)

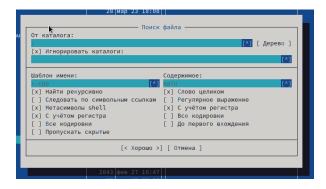


Рис. 3.13: Установка фильтров для поиска

В окне вывелся список файлов, которые соответсвуют фильтрам. (рис. 3.14)

```
Поиск файла: "*.cpp". Содержимое: "main"

5:eurosym.cpp

/usr/share/texlive/texmf-dist/doc/fonts/eurosym
5:eurosym.cpp
/usr/share/texlive/texmf-dist/doc/latex/mcmthesis/code
17:mcmthesis-sudoku.cpp
/usr/share/doc/source-highlight/examples
2:infoformatter-main.cpp
30:infoformatter-main.cpp
5: 31:styleformatter-main.cpp
13:styleformatter-main.cpp
/usr/lib64/python3.11/site-packages/numpy/core/tests/data
110:generate_umath_validation_data.cpp
```

Рис. 3.14: Список соответсвующих файлов

В подменю "Команда" выбираю пункт дерево каталогов и перехожу в домашний каталог. (рис. 3.15).

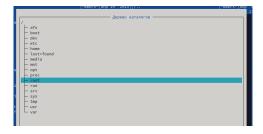


Рис. 3.15: Выбор домашнего каталога для перехода

Создаю текстовый фал для выполнения задания с текстовым редактором mc. (рис. 3.16).

text.txt 0 anp 6 17:40

Рис. 3.16: Созданный файл

Открываю файл в текстовом редакторе. (рис. 3.17).



Рис. 3.17: Открытый в тексовом редакторе файл

Переношу в него текст стихотворения А. С. Пушкина, который понадобится при выполнении задания. (рис. 3.18).

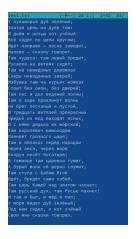


Рис. 3.18: Перенесенный текст

Выделив часть текста, удаляю ее клавишей F8. (рис. 3.19).



Рис. 3.19: Текст с удаленной частью

Выделяю еще одну часть текста и копирую ее на другую строчку. (рис. 3.20).

```
Под ним сидел, и кот учёный 
Свои мне сказки говорил. 
Свои мне сказки говорил.
```

Рис. 3.20: Скопированная часть текста

Отменяю прошлое действие сочетанием клавиш ctrl + u. (рис. 3.21).

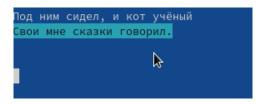


Рис. 3.21: Отмена прошлого действия

Сохраняю текст. (рис. 3.22).

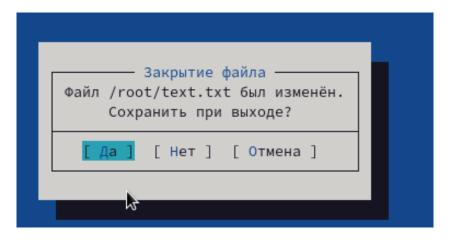


Рис. 3.22: Сохранение текста

Создаю файл с расширением .cpp для выполнения задания. (рис. 3.23)



Рис. 3.23: Созданный С++ файл

Открываю его в текстовом редакторе. (рис. 3.24)

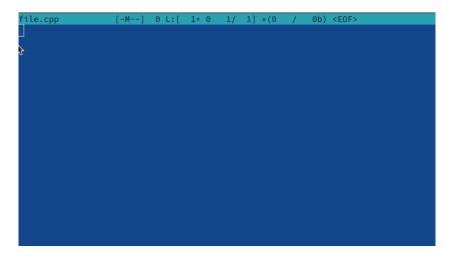


Рис. 3.24: Открытый в текстовом редакторе С++ файл

Пишу небольшую программу для вывода культовой фразы. (рис. 3.25)

```
file.cpp [-M--] 32 L:[ 1+ 3 4/ 5]
#include "iostream"
int main(){
std :: cout << "Hello Wolrd!"<<.
}</pre>
```

Рис. 3.25: Текст программы

Включаю подстветку синтаксиса сочетанием клавиш ctrl + s. (рис. 3.26)

```
file.cpp [-M--] 1 L:[ 1+ 4 5/ 5] *(67 / 67b) <EOF>
#include "iostroam"

int main(){
    std :: cout << "Hello Wolrd!"<<.
}</pre>
```

Рис. 3.26: Включенная подсветка синтаксиса

4 Выводы

В результате выполнения лабораторной работы я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипулиции с ними.