Отчет по лабораторной работе № 4

Дисциплина: архитектура компьютеров

Казазаев Даниил Михайлович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задания Лабораторной работы	5
3	Задания Самостоятельной работы	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выполнение заданий самостоятельной работы	9

Список иллюстраций

4.1	Переход в нужную директорию	7
4.2	Создание файла hello.asm и проверка того, что он создан	7
4.3	Введенный текст	7
4.4	Установка NASM	8
4.5	Перенос в объектный файл	8
4.6	Компиляция файла, создание листинг файла и проверка	8
4.7	Передача компоновщику и проверка созданного файлаисполнителя	8
4.8	Запущенный исполнительный файл	8
5.1	Скопированный файл lab04.asm	9
5.2	Отредактированный файл	9
5.3		10
5.4	Компиляция файла, создание листинг файла и проверка	10
5.5	Передача компоновщику и проверка созданного файлаисполнителя	10

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM

2 Задания Лабораторной работы

- 1. Создать текстовый фалй с именем hello.asm
- 2. Ввести текст программы
- 3. Перевести текст программы в объектный код с помощью NASM
- 4. Скомпилировать файл hello.asm в obj.o
- 5. Передать объектный файл на обработку компоновщику
- 6. Запустить файл

3 Задания Самостоятельной работы

- 1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab4.asm
- 2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
- 3. Оттранслируйте полученный текст программы lab4.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.
- 4. Скопируйте файлы hello.asm и lab4.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/. Загрузите файлы на Github.

4 Выполнение лабораторной работы

Перехожу в нужную директорию для начала выполнения лабораторной работы (рис. [4.1]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:~$ cd ~/work/study/2023-2024/Архитектура\ компьютера/arch-pc/labs/lab04/
dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$
```

Рис. 4.1: Переход в нужную директорию

Создаю файл hello.asm (рис. [4.2]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ touch he llo.asm presentation report
```

Рис. 4.2: Создание файла hello.asm и проверка того, что он создан

Открываю файл и ввожу в него текст программы (рис. [4.3]).

```
Open V
                                                                                                                      ~/work/study/2023-2024/Ap
1; hello.asm
2 SECTION .data
3 hello:
                                      ; Начало секции данных

DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' ллюс

; символ перевода строки

EQU Ş-hello ; Длина строки hello
               helloLen: EQU $-hello
6 SECTION .text
                                                                                : Начало секции кода
7
8
9_start:
               GLOBAL _start
                                                                               : Точка входа в программу
              mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,hello
mov edx,helloLen
                                                                                , голав выдов для записи (sys_write)
; Описатель файла '1' - стандартный вывод
; Адрес строки hello в есх
; Размер строки hello
               int 80h
                                                                              ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
; Вызов ядра
               mov eax.1
```

Рис. 4.3: Введенный текст

Устанавливаю транслятор NASM (рис. [4.4]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ sudo apt install nasm
[sudo] password for dmkazazaev:
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed:
    nasm
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 10 not upgraded.
Need to get 375 kB of archives.
After this operation, 3 345 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/universe amd64 nasm amd64 2.15.05-1 [375 kB]
Fetched 375 kB in 1s (671 kB/s)
Selecting previously unselected package nasm.
(Reading database ... 425311 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../nasm_2.15.05-1_amd64.deb ...
Unpacking nasm (2.15.05-1) ...
Setting up nasm (2.15.05-1) ...
Processing triggers for man-db (2.10.2-1) ...
```

Рис. 4.4: Установка NASM

Переношу файл hello.asm в объектный файл hello.o (рис. [4.5]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ nasm
-f elf hello.asm
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ls
hello.asm hello.o presentation report
```

Рис. 4.5: Перенос в объектный файл

Компилирую файл и создаю файл листинга list.lst (рис. [4.6]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ls hello.asm hello.o list.lst obj.o presentation report
```

Рис. 4.6: Компиляция файла, создание листинг файла и проверка

Передаю файл hello.o на обработку компоновщику (рис. [4.7]).

```
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ld -m elf_1386 hello.o -o hello
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o presentation report
```

Рис. 4.7: Передача компоновщику и проверка созданного файлаисполнителя

Запускаю исполняемый файл (рис. [4.8]).

```
metro nector asw nectors test.esc масп обј.о р.esancateon report
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ./hello
Hello world!
```

Рис. 4.8: Запущенный исполнительный файл

5 Выполнение заданий самостоятельной работы

Копирую файл hello.asm с названием lab04 (рис. [5.1]).



Рис. 5.1: Скопированный файл lab04.asm

Редактирую файл (рис. [5.2]).

```
L04_Kazazaev_otchet.md
  1; lab04.asm
                                                                                          ; Начало секции данных
; 'Каzazaev Daniil' плюс
; символ перевода строки
; Длина строки hello
; Начало секции кода
 2 SECTION .data
3 hello:
                                         DB 'Kazazaev Daniil',10
                helloLen:
                                     EQU $-hello
 6 SECTION .text
7 GLOBAL _start
                                                                                          ; Точка входа в программу
10 mov eax,4
(sys_write)
11 mov ebx,1
                                                                                          ; Описатель файла '1' - стандартный
    вывод
                mov ecx,hello
mov edx,helloLen
int 80h
                                                                                          ; Адрес строки hello в есх
; Размер строки hello
; Вызов ядра
12
13
14
15
16
17
                mov eax,1
mov ebx,0
                                                                                          ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
; Выход с кодом возврата '0' (без
ошибок)
18
                int 80h
                                                                                        ; Вызов ядра
```

Рис. 5.2: Отредактированный файл

Переношу файл lab04.asm в объектный файл lab04.o (рис. [5.3]).

```
dmkazazaev@ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab64$ nasm -f elf lab04.asm
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab64$ ls
hello hello.asm hello.o lab04.asm lab04.o list.lst main obj.o presentation report
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$
```

Рис. 5.3: Перенос в объектный файл

Компилирую файл и создаю файл листинга list lab04.lst (рис. [5.4]).

```
dmkazazáev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -
l list lab04.lst lab04.asm dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab04.asm lab04.o ltst_lab04.lst llst.lst malm obj.o presentation report
```

Рис. 5.4: Компиляция файла, создание листинг файла и проверка

Передаю файл lab04.o на обработку компоновщику (рис. [5.5]).

```
dnkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ld -m elf_i386 lab04.o -o
lab04
dmkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04$ ls
hello hello.o lab04.asm list_lab04.lst main presentation
hello.asm lab04 lab04.o list.ist obj.o report
```

Рис. 5.5: Передача компоновщику и проверка созданного файлаисполнителя

Запускаю исполняемый файл (рис. [??]).

dnkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04\$./lab04

Kazazaev Daniil

dnkazazaev@Ubuntu:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04\$ ■ # Вывол

Итогом данной работы стала первая прогрограмма, которую я написал на языке ассемблера NASM