# Отчет по лабораторной работе № 10

Дисциплина: архитектура компьютеров

Казазаев Даниил Михайлович

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Задания Лабораторной работы	5
3	Задания Самостоятельной работы	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выполнение самостоятельной работы	10

# Список иллюстраций

4.1	Создание файлов	7
4.2	Перенесенный листинг 10.1	8
4.3	Трансляция и запуск файла lab10-1.asm с последующей проверкой	8
4.4	Запрет доступа с попыткой выполнения файла	9
4.5	Выдача доступа с попыткой выполнения файла	9
4.6	Выполнение и последующая проверка прав доступа	9
5.1	Создание файла task-1.asm	10
5.2	Программа для самостоятельной работы	11
5.3	Трансляция и запуск файла с последующей проверкой	11

#### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

#### 2 Задания Лабораторной работы

- 1. Создать файл lab10-1.asm,readme-1.txt,readme-2.txt.
- 2. Перенести листинг 10.1 в файл lab10-1.asm, после чего создать исполняемый файл и проверить его работу.
- 3. С помощью команды chmod запретить доступ к файлу lab10-1 и попытаться выпонить файл.
- 4. С помощью команды chmod запретить доступ к файлу lab10-1.asm и попытаться выполгнить его.
- 5. В соответствии с вариантом в таблице 10.4 предоставить права доступа к файлу readme1.txt представленные в символьном виде, а для файла readme-2.txt в двочном виде. Проверить правильность выполнения с помощью команды ls -l.

#### 3 Задания Самостоятельной работы

1. Соозлать программу, которая работает по алгоритму из лабораторной работы.

#### 4 Выполнение лабораторной работы

Создаю файлы lab10-1.asm,readme-1.txt,readme-2.txt. (рис. [4.1])



Рис. 4.1: Создание файлов

Ввожу в файл lab10-1.asm текст программы из листинга 10.1. (рис. [4.2])

```
1 %include 'in_out.asm'
  SECTION .data
 4 filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
 5 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 8 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
global _start
12 _start:
14 ; --- Печать сообщения `msg`
15 mov eax,msg
16 call sprint
18; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
19 mov ecx, contents
20 mov edx, 255
21 call sread
24 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
25 mov ebx, filename
26 mov eax, 5
27 int 80h
29 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
30 mov esi, eax
32; --- Расчет длины введенной строки
33 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
34 call slen ; введенных байтов
36 ; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
37 mov edx, eax
38 mov ecx, contents
39 mov ebx, esi
40 mov eax, 4
41 int 80h
43 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
44 mov ebx, esi
45 mov eax, 6
46 int 80h
47 call quit
```

Рис. 4.2: Перенесенный листинг 10.1

Проверяю, отработала ли программа коректно с помощью команды cat readme.txt.(рис.[4.3])

```
dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab 10$ nasm -f elf lab10-1.asm dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab 16$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab 16$ ./lab10-1 Введите строку для записи в файл: Privet, Mir! dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab 16$ cat readme.txt Privet, Mir!
```

Рис. 4.3: Трансляция и запуск файла lab10-1.asm с последующей проверкой

Программа работает коректно.

С помощью команды chmod запрещаю доступ к файлу lab10-1, после чего пытаюсь выпонить файл. (рис. [fig?])

```
dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab
10$ chmod a-x lab10-1
dmkazazaev@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab
10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
```

Рис. 4.4: Запрет доступа с попыткой выполнения файла

Так как я запретил доступ для всех, я не могу выполнить файл, так как у меня нет доступа к файлу.

С помощью команды chmod разрешаю доступ к исполнению файла lab10-1.asm, после чего пытаюсь выпонить файл. (рис. [4.5])

Рис. 4.5: Выдача доступа с попыткой выполнения файла

Так как у меня восьмой вариант выполняю эти наборы прав доступа: rw- -wx -x, 010 001 000; для файлов readme-1.txt и readme-2.txt. (рис. [4.6])

Рис. 4.6: Выполнение и последующая проверка прав доступа

# 5 Выполнение самостоятельной работы

Создаю task-1.asm для выполнения задания. (рис. [5.1])



Рис. 5.1: Создание файла task-1.asm

Пишу програму соответствующую заданию из самостоятельной рабоы. (рис. [5.2])

```
*task-1.asm
                                     lab10-1.asm
  1 %include 'in out.asm
   3 SECTION .data
  SECTION .Gata
4 filename db 'name.txt', 0h ; Имя файла
5 msg db 'Как выс зовут?', 0h ; Сообщение
6 msg2 db 'Меня зовут ',0h
7 SECTION .bss
10 SECTION .text
11 global _start
                 __start:
15 call sprintLF
17 mov ecx, name
18 mov edx, 255
19 call sread
21 mov ecx, 07770
22 mov ebx, filename
23 mov eax, 8
24 int 80h
27 mov ebx, filename
28 mov eax, 5
29 int 80h
31 mov esi, eax
33 mov edx, 80 ; количество байтов для записи
34 mov ecx, msg2 ; адрес строки для записи в файл
35 mov ebx, eax ; дескриптор файла
36 mov eax, 4
37 int 80h
39 mov ebx, esi
40 mov eax, 6
41 int 80h
43 call quit
```

Рис. 5.2: Программа для самостоятельной работы

Транислирую файл lab10-1.asm в объектный файл, после чего запускаю его. После запуска проверяю выполнение программы. (рис. [5.3])

Рис. 5.3: Трансляция и запуск файла с последующей проверкой

#### Программа работает корректно.

#### Листинг программы task-1.asm

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
filename db 'name.txt', 0h
msg db 'Как выс зовут?', 0h
msg2 db 'Меня зовут ',0h
SECTION .bss
name resb 255
SECTION .text
global _start
    _start:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, name
mov edx, 255
call sread
mov ecx, 0777o
mov ebx, filename
mov eax, 8
int 80h
mov ecx, 2
mov ebx, filename
```

```
mov eax, 5
int 80h

mov esi, eax

mov edx, 80; количество байтов для записи
mov ecx, msg2; адрес строки для записи в файл
mov ebx, eax; дескриптор файла
mov eax, 4
int 80h

mov ebx, esi
mov eax, 6
int 80h

call quit
```

#Вывод

При выполнении лабораторной работы я приобрел навыки написания программ для работы с файлами.