

Lucas Bonfim

📞 11989374977 ✉ zcry.games@gmail.com 🐦 <https://twitter.com/KazBonfim> 📍 São Paulo 📅 30 Jan 1998

👤 Profile

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pretendo ingressar no técnico ainda em 2023. Me considero pessoa focada que gosta de otimizar processos e inovar ideias antigas. Busco uma experiência onde possa aprimorar meus próprios aspectos profissionais e aprimorar minhas verdadeiras habilidades. Possuo conhecimento em **Customer Experience (CX)**, e venho estudando assuntos correlacionados com **Análise e Desenvolvimento de Sistemas(s)**. Tenho conhecimentos básicos sobre **HTML, CSS, SAAS**, e estou em busca de me especializar em **JavaScript** no momento.

🎓 Education

Ensino Médio Completo, E.E Professor Carlos Ayres 2020
São Paulo

Extracurricular, Curso Online - HTML, CSS3, SAAS e outros (básico) Dec 2020
Noções básicas de **Web3, HTML5** do básico ao avançado, **CSS3** do básico ao avançado, **Fundamentos de JavaScript** e **JavaScript ES6** no nível intermediário. EAD
Aprendi á desenvolver aplicativos mais simples, além de aprender á organizar a lógica por trás da criação de aplicativos ou serviços na Internet.

Extracurricular, Curso Online - JavaScript, Typescript, Node.JS e MongoDB Dec 2022
Curso voltado para a especialização em **Javascript ES6**, no superconjunto **TypeScript**, EAD
que visa facilitar e dar mais poder á scripts criados usando o mesmo. **NodeJS, Rest e MongoDB**.

👜 Professional Experience

CGC - Companhia de Gastronomia e Cultura, Auxiliar Administrativo - II Jan 2015 – Dec 2017
Auxiliar em atividades de cunho administrativo no setor de RH; Organizar documentos São Paulo
de candidatos, analisar e contactar possíveis candidatos para as vagas ofertadas, além de auxiliar no perfil psicológico dos mesmos antes da contratação.
Realizar atendimento telefônico, e averiguar se os diversos setores necessitam de ajuda em suas operações administrativas (compras, contas, clientes, e funcionários).


TCS - Soluções empresariais, Auxiliar Administrativo - II Sep 2019 – Mar 2020
Auxiliar em tarefas diárias, além da distribuição dos materiais para análise e revisão São Paulo
em seus respectivos setores responsáveis. Criar e gerir planilhas, com dados técnicos para fins administrativos do setor. Revisar e atender as demandas dos clientes, seja reposição de funcionários, escalas de folgas, faltas e etc...
Cargo temporário.

Expert de Interação II, Mercado Livre SA Feb 2021 – May 2022
Realizar suporte técnico nos principais produtos da plataforma, tanto via Chat quanto Remoto
por E-mail. Levar aos clientes um atendimento personalizado e profissional aos usuários, com informações claras e auxílio concreto e acurado. Primeira experiência como **Customer Experience**, onde obtive excelentes recomendações e qualificações.

Projects


countDown - v0.2

Um simples cronômetro offline para navegadores, personalizado com temáticas de 'The Legend of Zelda: Majora's Mask'. Você pode acessá-lo por esse link!

<https://github.com/Kazbonfim/countDown/releases/tag/v0.2.0-alpha> 

Auto Battler v0.4 Alpha

Meu primeiro projeto mais ambicioso. **Se trata de uma tentativa de criar um jogo semelhante às batalhas de 'Pokémon'.** Também pensando no sistema de batalhas de 'Digimon' de 1999, e nas minhas limitações em criar sistemas mais complexos, desenvolvi uma aplicação mais simples nesse quesito - as lutas acontecem de forma automática, **por enquanto.**

<https://github.com/Kazbonfim/Auto-Battler> 

Skills

Customer Experience (CX) (Prática com atendimento ao cliente de forma remota, com qualidades atrativas para o mercado, bem como olhar clínico para a resolução de problemas e de relacionamento interpessoal com o cliente.)

Tecnologias (Conhecimentos gerais sobre tecnologias, entretenimento, inovações e estudos científicos voltados pra área.)

Autodidatismo (Em assuntos documentados, com registros ou que contenham exemplos claros e previamente definidos por um especialista ou entendedor.)

Trabalho em equipe

Proatividade

Criatividade

Empatia

Boa comunicação