



# Introduction à Typst

## TD 1 - Prise en main

EPITA · APPING2 S7

<b>Auteur(s)</b>	Hugo Sibony
<b>Groupe</b>	C1
<b>Date</b>	10/12/2025

# Table des matières

1	Introduction .....	2
1.1	Objectifs du TD .....	2
2	Exercices de base .....	2
2.1	Questions de cours .....	2
2.2	Exercice pratique .....	3
3	Personnalisation des boîtes .....	3
3.1	Personnalisation du titre .....	3
3.2	Format de numérotation .....	3
3.3	Numérotation explicite avec <code>question-num</code> .....	4
3.4	Personnalisation des icônes .....	4
3.5	Personnalisation des couleurs .....	4
3.6	Boîte entièrement personnalisée .....	4
3.7	Boîte sans en-tête .....	5
4	Gestion du compteur de questions .....	5
4.1	Réinitialisation à zéro .....	5
4.2	Réinitialisation à une valeur arbitraire .....	5
4.3	Utilité par section .....	5
5	Toutes les boîtes disponibles .....	5
6	Alias français .....	6
7	Tableaux et mathématiques .....	7
8	Figures et images .....	8
9	Diagrammes avec CeTZ .....	8
10	Conclusion .....	9

# 1 Introduction

Ce document présente les fonctionnalités du template **epita-td** pour Typst. L'objectif est de fournir une alternative moderne à LaTeX pour la rédaction de travaux dirigés.

## 1.1 Objectifs du TD

### → Prérequis

- Comprendre la syntaxe de base de Typst
- Utiliser les différentes boîtes sémantiques
- Personnaliser les titres et icônes
- Maîtriser le compteur de questions

## 2 Exercices de base

### 2.1 Questions de cours

#### ? Question 1

Qu'est-ce que Typst et en quoi diffère-t-il de LaTeX ?

#### ✓ Réponse

Typst est un système de composition de documents moderne qui offre :

- Une syntaxe plus simple et intuitive
- Une compilation quasi-instantanée
- Un langage de programmation intégré
- Une gestion native des erreurs lisible

#### ? Question 2

Comment créer une liste numérotée en Typst ?

#### ✓ Réponse

On utilise le préfixe `+` pour les listes numérotées :

```
+ Premier élément  
+ Deuxième élément  
+ Troisième élément
```

1. Premier élément
2. Deuxième élément
3. Troisième élément

## 2.2 Exercice pratique

### ? Question 3

Écrivez une commande Typst pour afficher « Hello, World! » en gras et en bleu.

### ▷ Commande

```
#text(fill: blue, weight: "bold")[Hello, World!]
```

### ✓ Résultat

**Hello, World!**

## 3 Personnalisation des boîtes

Ce template permet de personnaliser facilement chaque boîte via des paramètres optionnels.

### 3.1 Personnalisation du titre

#### ? Exercice Bonus

Cette question utilise un titre personnalisé au lieu de « Question N ».

#### ✓ Answer

Vous pouvez aussi changer le titre des réponses (utile pour l'anglais).

### 3.2 Format de numérotation

#### ? Q1

Format court : affiche **Q1** au lieu de « Question 1 ».

#### ? Exercice 2

Format personnalisé : affiche **Exercice 2**.

#### ? 3.

Format minimaliste : affiche **3**.

### 3.3 Numérotation explicite avec `question-num`

? Question 42

Cette question affiche le numéro 42 sans affecter le compteur auto.

? Ex. 1

Combinaison : numéro explicite + format personnalisé = **Ex. 1**

### 3.4 Personnalisation des icônes

★ Question 4

Cette question utilise une étoile comme icône.

→ Question 5

Cette question utilise une flèche.

Question 6

Cette question n'a pas d'icône du tout.

### 3.5 Personnalisation des couleurs

? Question 7

Cette question utilise la couleur verte (normalement pour les réponses).

✓ Réponse

Cette réponse utilise la couleur rouge (normalement pour les avertissements).

### 3.6 Boîte entièrement personnalisée

[?] Note de l'auteur

Utilisez `custom-box` pour créer des boîtes avec n'importe quel titre, icône et couleur.

≡ Définition

**Algorithme** : Suite finie d'opérations permettant de résoudre un problème.

### 3.7 Boîte sans en-tête

`colorbox` crée une boîte colorée simple sans barre de titre. Utile pour mettre en évidence du contenu.

## 4 Gestion du compteur de questions

### 4.1 Réinitialisation à zéro

? Question 1

Après `#reset-questions(0)`, cette question est numérotée 1.

? Question 2

Et celle-ci est numérotée 2.

### 4.2 Réinitialisation à une valeur arbitraire

? Question 10

Après `#reset-questions(9)`, cette question est numérotée 10.

### 4.3 Utilité par section

? Question 1

On peut réinitialiser le compteur à chaque nouvelle section pour avoir une numérotation locale (Question 1, 2, 3... par section).

## 5 Toutes les boîtes disponibles

Voici un aperçu de toutes les boîtes sémantiques du template :

? Question 2

`question` : Pour les questions (auto-numérotées).

✓ Réponse

`response` : Pour les réponses.

`response-inline` : Réponse sans barre de titre.

**▷ Commande**

`cmd` : Pour les commandes terminal.

**✓ Résultat**

`result` : Pour afficher un résultat.

**! Important**

`important` : Pour les avertissements critiques.

**★ Astuce**

`tip` : Pour les astuces et conseils.

**i Information**

`info` : Pour les informations complémentaires.

**→ Prérequis**

`requirement` : Pour les prérequis.

**○ Périmètre**

`scope` : Pour définir le périmètre.

**◇ Exemple**

`example` : Pour les exemples et démonstrations.

```
int fibonacci(int n) {  
    int a = 0, b = 1;  
    while (n-- > 0) {  
        b = a + b;  
        a = b - a;  
    }  
    return a;  
}
```

## 6 Alias français

Le template fournit des alias en français :

**? Question 3**

`que = question`

## ✓ Réponse

res = response

## ★ Astuce

astuce = tip

## → Prérequis

prerequis = requirement

## ◇ Exemple

exemple = example

## 7 Tableaux et mathématiques

## ? Question 1

Créez un tableau des opérateurs mathématiques.

## ✓ Réponse

Opération	Symbole	Exemple
Addition	+	$2 + 3 = 5$
Soustraction	−	$5 - 2 = 3$
Multiplication	×	$4 \times 3 = 12$
Division	÷	$12 \div 4 = 3$

Tableau 1. – Opérations mathématiques de base

## ? Question 2

Écrivez la formule quadratique.

## ✓ Réponse

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



## 8 Figures et images

### ? Question 3

Comment intégrer une image avec légende ?

### ✓ Réponse

```
#figure(  
  image("images/epita-logo.png", width: 4cm),  
  caption: [Logo EPITA],  
) <fig:logo>
```



Fig. 1. – Logo EPITA

Référence : voir Fig. 1.

## 9 Diagrammes avec CeTZ

### i Information

CeTZ est la bibliothèque de dessin pour Typst. Import : `#import "@preview/cetz:0.3.4"`

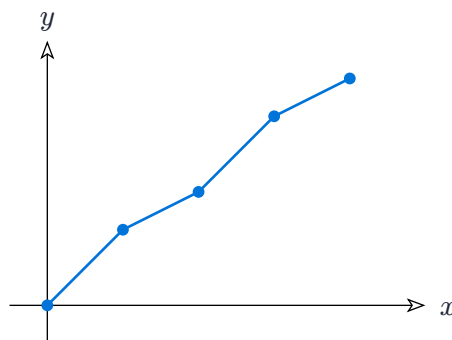


Fig. 2. – Graphique simple

# 10 Conclusion

## ◦ Périmètre

Ce TD couvre :

- Les boîtes sémantiques et leur personnalisation
- La gestion du compteur de questions
- Les paramètres `title` , `icon` , `color` , `format`
- Les fonctions `reset-questions()` , `question-num()` , `custom-box()`

## ★ Astuce

Consultez `src/config.typ` pour modifier les valeurs par défaut globalement.

## ! Important

N'hésitez pas à explorer le code source dans `src/` pour comprendre le fonctionnement interne du template.

*Fin du TD 1*