



Introduction à Typst

TD 1 - Prise en main

EPITA · APPING2 S7

Auteur(s) Hugo Sibony

Groupe C1

Date 10/12/2025

1 Introduction

Ce document présente les fonctionnalités du template `epita-td` pour Typst. L'objectif est de fournir une alternative moderne à LaTeX pour la rédaction de travaux dirigés.

1.1 Objectifs du TD

→ Prérequis

- Comprendre la syntaxe de base de Typst
- Utiliser les différentes boîtes sémantiques
- Personnaliser les titres et icônes
- Maîtriser le compteur de questions

2 Exercices de base

2.1 Questions de cours

? Question 1

Qu'est-ce que Typst et en quoi diffère-t-il de LaTeX ?

✓ Réponse

Typst est un système de composition de documents moderne qui offre :

- Une syntaxe plus simple et intuitive
- Une compilation quasi-instantanée
- Un langage de programmation intégré
- Une gestion native des erreurs lisible

? Question 2

Comment créer une liste numérotée en Typst ?

✓ Réponse

On utilise le préfixe `+` pour les listes numérotées :

+ Premier élément
+ Deuxième élément
+ Troisième élément

1. Premier élément
2. Deuxième élément
3. Troisième élément

2.2 Exercice pratique

? Question 3

Écrivez une commande Typst pour afficher « Hello, World! » en gras et en bleu.

▷ Commande

```
#text(fill: blue, weight: "bold")[Hello, World!]
```

✓ Résultat

Hello, World!

3 Personnalisation des boîtes

Ce template permet de personnaliser facilement chaque boîte via des paramètres optionnels.

3.1 Personnalisation du titre

? Exercice Bonus

Cette question utilise un titre personnalisé au lieu de « Question N ».

✓ Answer

Vous pouvez aussi changer le titre des réponses (utile pour l'anglais).

3.2 Format de numérotation

? Q1

Format court : affiche **Q1** au lieu de « Question 1 ».

? Exercice 2

Format personnalisé : affiche **Exercice 2**.

? 3.

Format minimaliste : affiche **3**.

3.3 Numérotation explicite avec `question-num`

? Question 42

Cette question affiche le numéro 42 sans affecter le compteur auto.

? Ex. 1

Combinaison : numéro explicite + format personnalisé = **Ex. 1**

3.4 Personnalisation des icônes

* Question 4

Cette question utilise une étoile comme icône.

→ Question 5

Cette question utilise une flèche.

Question 6

Cette question n'a pas d'icône du tout.

3.5 Personnalisation des couleurs

? Question 7

Cette question utilise la couleur verte (normalement pour les réponses).

✓ Réponse

Cette réponse utilise la couleur rouge (normalement pour les avertissements).

3.6 Boîte entièrement personnalisée

[?] Note de l'auteur

Utilisez `custom-box` pour créer des boîtes avec n'importe quel titre, icône et couleur.

= Définition

Algorithme : Suite finie d'opérations permettant de résoudre un problème.

3.7 Boîte sans en-tête

`colorbox` crée une boîte colorée simple sans barre de titre. Utile pour mettre en évidence du contenu.

4 Gestion du compteur de questions

4.1 Réinitialisation à zéro

? Question 1

Après `#reset-questions(0)`, cette question est numérotée **1**.

? Question 2

Et celle-ci est numérotée **2**.

4.2 Réinitialisation à une valeur arbitraire

? Question 10

Après `#reset-questions(9)`, cette question est numérotée **10**.

4.3 Utilité par section

? Question 1

On peut réinitialiser le compteur à chaque nouvelle section pour avoir une numérotation locale (Question 1, 2, 3... par section).

5 Toutes les boîtes disponibles

Voici un aperçu de toutes les boîtes sémantiques du template :

? Question 2

`question` : Pour les questions (auto-numérotées).

✓ Réponse

`response` : Pour les réponses.

`response-inline` : Réponse sans barre de titre.

▷ Commande

`cmd` : Pour les commandes terminal.

✓ Résultat

`result` : Pour afficher un résultat.

! Important

`important` : Pour les avertissements critiques.

★ Astuce

`tip` : Pour les astuces et conseils.

i Information

`info` : Pour les informations complémentaires.

→ Prérequis

`requirement` : Pour les prérequis.

○ Périmètre

`scope` : Pour définir le périmètre.

◊ Exemple

`example` : Pour les exemples et démonstrations.

```
int fibonacci(int n) {
    int a = 0, b = 1;
    while (n-- > 0) {
        b = a + b;
        a = b - a;
    }
    return a;
}
```

6 Alias français

Le template fournit des alias en français :

? Question 3

`que` = `question`

✓ Réponse

```
res = response
```

★ Astuce

```
astuce = tip
```

→ Prérequis

```
prerequis = requirement
```

◊ Exemple

```
exemple = example
```

7 Tableaux et mathématiques

? Question 1

Créez un tableau des opérateurs mathématiques.

✓ Réponse

Opération	Symbole	Exemple
Addition	+	$2 + 3 = 5$
Soustraction	-	$5 - 2 = 3$
Multiplication	×	$4 \times 3 = 12$
Division	÷	$12 \div 4 = 3$

Tableau 1. – Opérations mathématiques de base

? Question 2

Écrivez la formule quadratique.

✓ Réponse

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

8 Figures et images

? Question 3

Comment intégrer une image avec légende ?

✓ Réponse

```
#figure(  
  image("images/epita-logo.png", width: 4cm),  
  caption: [Logo EPITA],  
 ) <fig:logo>
```



Fig. 1. – Logo EPITA

Référence : voir Fig. 1.

9 Diagrammes avec CeTZ

i Information

CeTZ est la bibliothèque de dessin pour Typst. Import : `#import "@preview/cetz:0.3.4"`

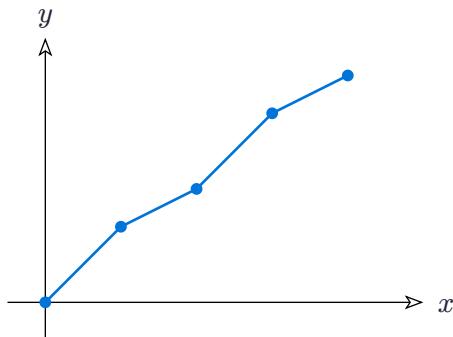


Fig. 2. – Graphique simple

10 Conclusion

○ Périmètre

Ce TD couvre :

- Les boîtes sémantiques et leur personnalisation
- La gestion du compteur de questions
- Les paramètres `title`, `icon`, `color`, `format`
- Les fonctions `reset-questions()`, `question-num()`, `custom-box()`

* Astuce

Consultez `src/config.typ` pour modifier les valeurs par défaut globalement.

! Important

N'hésitez pas à explorer le code source dans `src/` pour comprendre le fonctionnement interne du template.

Fin du TD 1