Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга **САНКТ-ПЕТЕРБРУГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Отчет по практической работе МДК 01.02 «Разработка мобильных приложений» Разработка интерактивного графического приложения с использованием REST API

Выполнил

студент группы 493:

Лукьянов И. А.

Преподаватель: Фомин А.В.

Структура базы данных

База данных состоит из 5 таблиц:

- 1. account хранит учетные записи пользователей.
- 2. graph хранит графы пользователей.
- 3. link хранит связи узлов.
- 4. node хранит узлы графа.
- 5. session хранит активные сессии пользователей.

ER диаграмма представлена на рисунке 1.

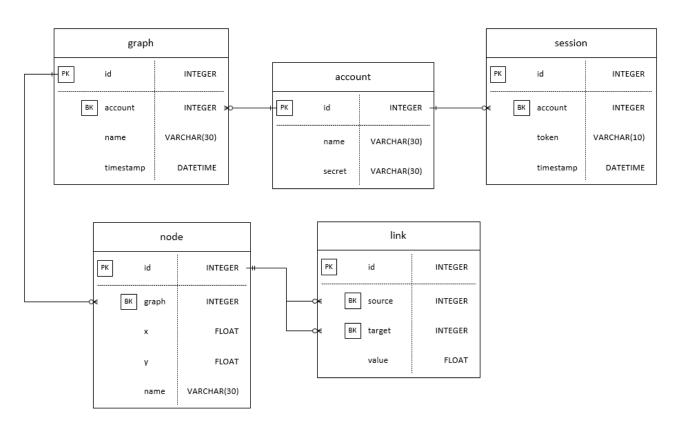


Рисунок 1 – ER диаграмма базы данных

Таблица account

Содержит сведения о учетных записях пользователей. Таблица состоит из трёх столбцов:

- 1. id уникальный идентификатор.
- 2. пате имя пользователя.
- 3. secret пароль пользователя.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 2.

a	account		user ac	counts				
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	id	integer	-		yes	-	yes	unique identifier
2	name	varchar	30		no	-	yes	user login
3	secret	varchar	30		no	-	no	user password

Рисунок 2 – Описание столбцов таблицы account

Пример данных представлен на рисунке 3.

id	name	secret
1	Matveev	123
2		
3	Matveev2	321
4	Matveev3	1234
6	Balanin	secret
7	lukyanov	321
8	1233	1233

Рисунок 3 – Пример данных таблицы account

Таблица graph

Содержит сведения о графах пользователя. Таблица состоит из четырех столбцов:

- 1. id уникальный идентификатор.
- 2. account идентификатор пользователя, которому принадлежит граф.
- 3. пате имя графа.
- 4. timestamp дата и время создания графа.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 4.

		graph		user g	raphs				
I	#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
I	1	id	integer	•		yes	-	yes	unique identifier
I	2	account	integer	-		no	account.id	no	associated account
I	3	name	varchar	30		no	-	no	graph name
I	4	timestamp	datetime	-	current_timestamp	no	-	no	creation date and time

Рисунок 4 – Описание столбцов таблицы graph

Пример данных представлен на рисунке 5.

id	account	name	timestamp
1	1	uu	2022-10-14 15:03:36
2	7	123	2022-10-15 19:53:05
3	1	Р	2022-10-16 08:45:58
4	7	name	2022-10-16 11:55:55

Рисунок 5 – Пример данных таблицы graph

Таблица node

Содержит сведения об узлах графа. Таблица состоит из пяти столбцов:

- 1. id уникальный идентификатор.
- 2. graph номер графа, на котором находится узел.
- 3. х координата по горизонтали.
- 4. у координата по вертикали.
- 5. name имя узла.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 6.

	node		graph	nodes				
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	id	integer	•		yes	-	yes	unique identifier
2	graph	integer	-		no	graph.id	no	associated graph
3	х	float	-		no	-	no	x coordinate value
4	у	float	-		no	-	no	y coordinate value
5	name	varchar	30		no	-	no	node name

Рисунок 6 – Описание столбцов таблицы node

Пример данных представлен на рисунке 7.

id	graph	x	у	name
3	3	328.05664	886.9531	
4	3	690.4297	179.14062	X
7	2	481.0	533.0	

Рисунок 7 – Пример данных таблицы node

Таблица link

Содержит сведения о связях узлов. Таблица состоит из четырех столбцов:

- 1. id уникальный идентификатор.
- 2. source идентификатор узла, от которого происходит связь.
- 3. target идентификатор узла, к которому происходит связь.
- 4. value значение связи.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 8.

	link		node	links				
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	id	integer	-		yes	-	yes	unique identifier
2	source	integer	-		no	node.id	yes(target)	node from id
3	target	integer	-		no	node.id	yes(source)	node to id
4	value	float	-		no	-	no	link value

Рисунок 8 – Описание столбцов таблицы link

Пример данных представлен на рисунке 9.

2 3 4 2.0 4 8 7 493.0 5 7 8 493.493	id	source	target	value
	2	3	4	2.0
5 7 8 493.493	4	8	7	493.0
	5	7	8	493.493
6 18 8 493.493	6	18	8	493.493

Рисунок 9 – Пример данных таблицы link

Таблица session

Содержит сведения об активных сессиях пользователей. Таблица состоит из четырех столбцов:

- 1. id уникальный идентификатор.
- 2. account идентификатор пользователя, открывшего сессию.
- 3. token уникальный ключ сессии.
- 4. timestamp дата и время открытия сессии.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 10.

S	session		account	sessions				
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	id	integer	-		yes	-	yes	unique identifier
2	account	integer	-		no	account.id	no	associated account
3	token	varchar	10		no	-	yes	unique session token
4	timestamp	datetime	-	current_timestamp	no	-	no	creation date and time

Рисунок 10 – Описание столбцов таблицы session

Пример данных представлен на рисунке 11.

id	account	token	timestamp
4	2	y83zqjc68s	2022-10-14 10:41:03
5	3	ojhxb0pfe9	2022-10-14 10:41:26
6	3	lhdh14agvb	2022-10-14 10:41:35
7	2	ay8bn4wti2	2022-10-14 10:45:53
8	2	s08nnchuob	2022-10-14 10:46:21
12	4	vusp6fsy90	2022-10-14 12:45:23

Рисунок 11 – Пример данных таблицы session

Интерфейс приложения

Приложение состоит из 7 форм:

- 1. Auth Form: стартовая форма, служит для прохождения авторизации и открытия сессии.
- 2. Reg Form: служит для регистрации новых пользователей.
- 3. Main Form: служит для управления узлами и связями, а также переходу к форме графов.
- 4. Graph Form: форма, на которой находятся сохраненные и загруженные с REST API графы с возможностями сохранения, загрузки,
 - переименования и удаления графа.
- 5. Session Form: форма, на которой можно изменить пароль пользователя, выбрать конечную точку API, выйти из текущей сессии, просмотреть список и закрыть выбранную сессию и удалить аккаунт.
- 6. Node: форма для задания свойств узла, а именно имени и координат.
- 7. Link: форма для задания значения связи.

Форма Auth Form

На рисунке 12 показан макет внешнего вида формы авторизации.

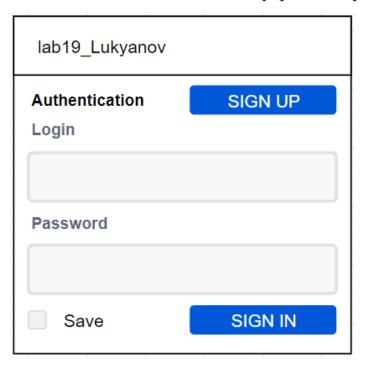


Рисунок 12 – Макет формы Auth

На рисунке 13 показан внешний вид формы авторизации в приложении.

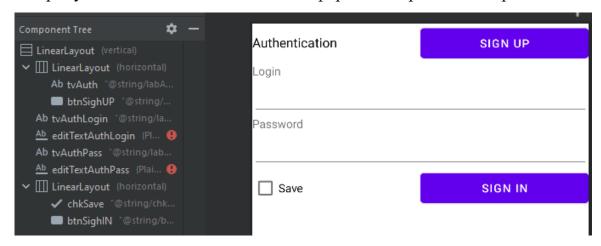


Рисунок 13 – Форма Auth в приложении

Форма Reg Form

На рисунке 14 показан макет внешнего вида формы регистрации.

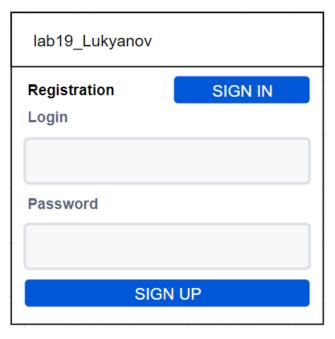


Рисунок 14 – Макет формы Reg

На рисунке 15 показан внешний вид формы регистрации в приложении.

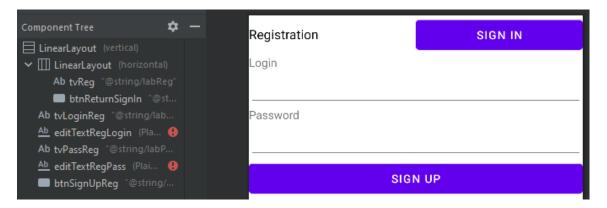


Рисунок 15 – Форма Reg в приложении

Форма Маіп Мепи

На рисунке 16 показан макет внешнего вида главной формы.



Рисунок 16 – Макет формы Маіп

На рисунке 17 показан внешний вид формы главного меню в приложении.



Рисунок 16 – Форма Маіп Мепи в приложении

Форма Graph

На рисунке 19 показан макет внешнего вида формы графов.

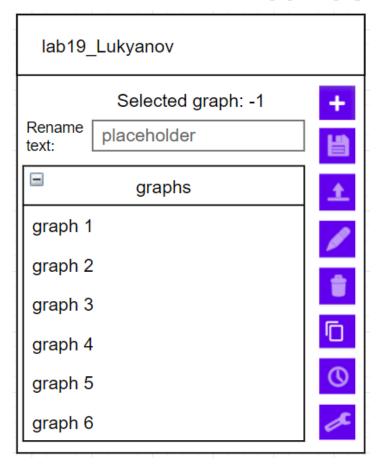


Рисунок 19 – Макет формы Graph

На рисунке 20 показан внешний вид формы графов в приложении.

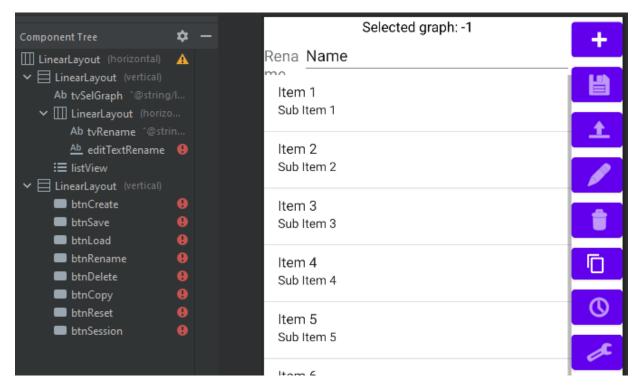


Рисунок 20 – Форма Graph в приложении

Форма Session

На рисунке 21 показан макет внешнего вида формы сессий.

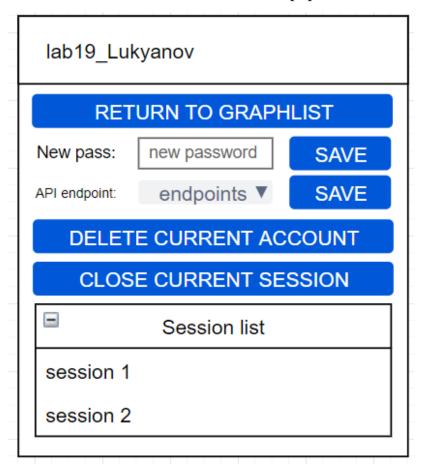


Рисунок 21 – Макет формы Session

На рисунке 22 показан внешний вид формы сессий в приложении.

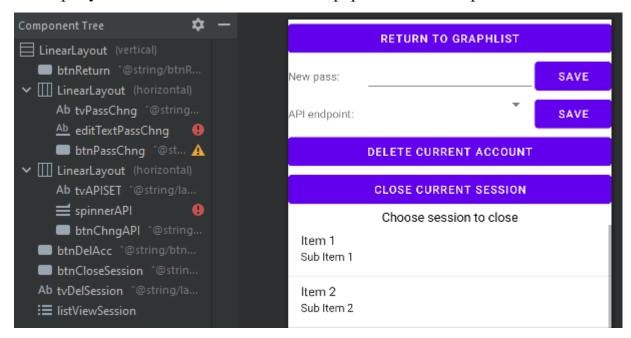


Рисунок 22 – Форма Session в приложении

Форма Node

На рисунке 23 показан макет внешнего вида формы узла.

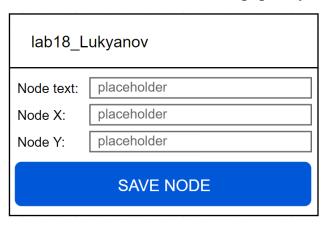


Рисунок 23 – Макет формы Node

На рисунке 24 показан внешний вид формы сообщения в приложении.

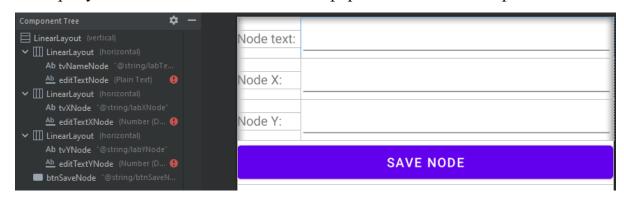


Рисунок 24 – Форма Node в приложении

Форма Link

На рисунке 25 показан макет внешнего вида формы связи.

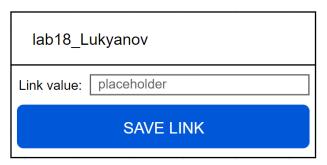


Рисунок 25 – Макет формы Link

На рисунке 26 показан внешний вид формы связи в приложении.



Рисунок 26 – Форма Link в приложении

Описание протокола взаимодействия

Для взаимодействия с базой данных мобильное приложение использует API на основе хранимых процедур и сервера, который организует вызов процедур по протоколу HTTP и обмен данными.

Всего доступно 18 функций, список которых представлен на рисунке 27.

- 1. /account/create создание новой учетной записи.
- 2. /account/delete удаление учетной записи.
- 3. /account/update смена пароля учетной записи.
- 4. /session/close закрытие сессии.
- 5. /session/list вывод списка сессий пользователя.
- 6. /session/open открытие сессии.
- 7. /graph/create создание графа.
- 8. /graph/delete удаление графа.
- 9. /graph/list вывод списка графов пользователя.
- 10./graph/update смена имени графа.
- 11./node/create создание узла.
- 12./node/delete удаление узла.
- 13./node/list вывод списка узлов графа.
- 14./node/update обновление параметров узла.
- 15./link/create создание связи.
- 16./link/delete удаление связи.
- 17./link/list вывод списка связей графа.
- 18./link/update изменение значения связи.



Рисунок 27 – Список функций

1. Управление учетными записями

Данный набор функций позволяет управлять учетными записями пользователей.

1.1. Функция /account/create

Обеспечивает возможность создания пользователя с использованием имени и пароля. Далее происходит сохранение его в таблицу account.

Входные параметры:

- name имя пользователя (текстовая строчка)
- secret пароль учетной записи (текстовая строчка)

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 28.

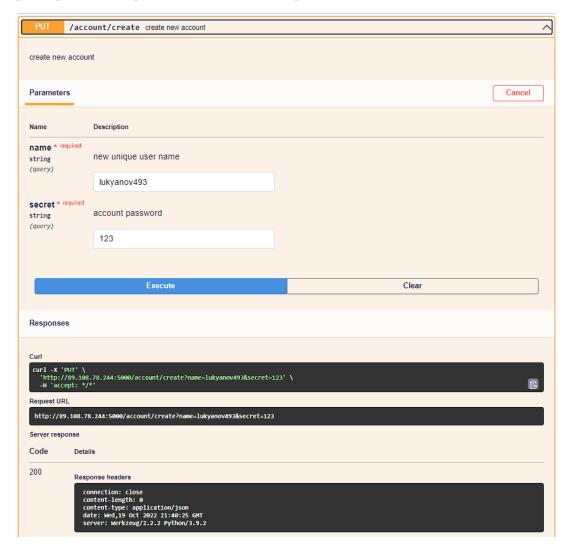


Рисунок 28 – Вызов функции /account/create

1.2. Функция /account/delete

Обеспечивает возможность удаления пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем. Далее происходит удаление его из таблицы account.

Входные параметры:

— token – ключ сессии.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 29.

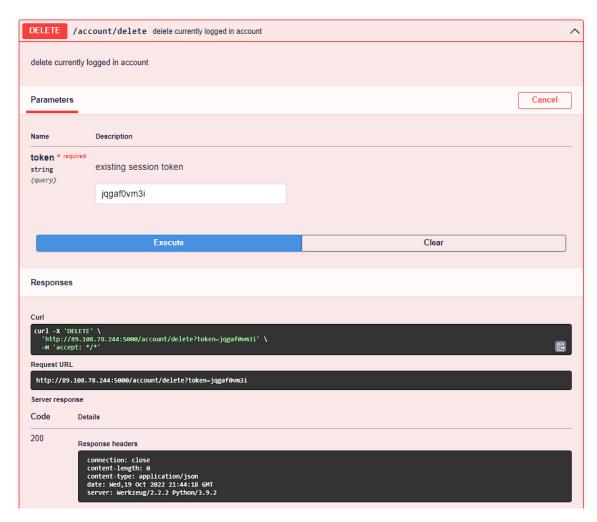


Рисунок 29 – Вызов функции /account/delete

1.3. Функция /account/update

Обеспечивает возможность изменения пароля пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем. Далее происходит изменения поля secret в таблице account.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- secret новый пароль учетной записи (текстовая строчка).

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 30.

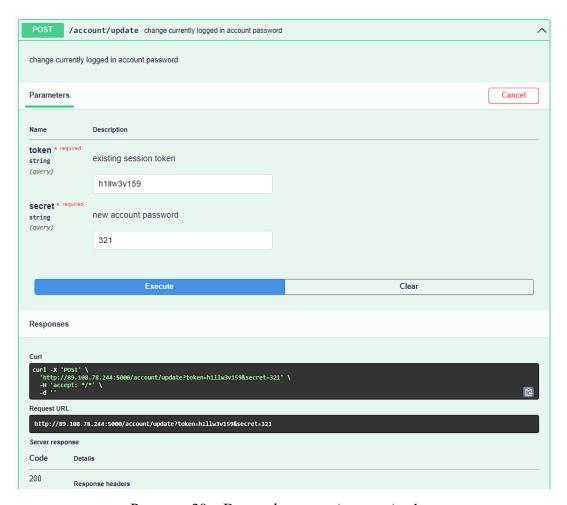


Рисунок 30 – Вызов функции /account/update

2. Управление сессиями пользователей

Данный набор функций позволяет управлять сессиями пользователей.

2.1. Функция /session/close

Обеспечивает возможность закрытие сессии пользователя с использованием ключа сессии. Далее происходит удаление его из таблицы session.

Входные параметры:

— token – ключ сессии.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 31.

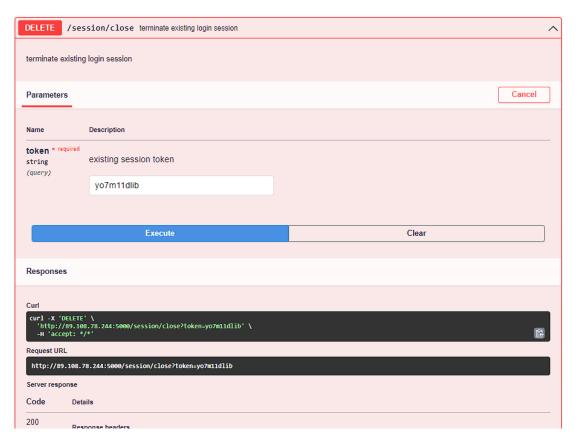


Рисунок 31 – Вызов функции /session/close

2.2. Функция /session/list

Обеспечивает возможность вывода списка сессий пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем.

Входные параметры:

— token – ключ сессии.

Выходные параметры:

— массив сессий с их идентификатором, ключом и временем создания.

Пример вызова функции показан на рисунке 32.

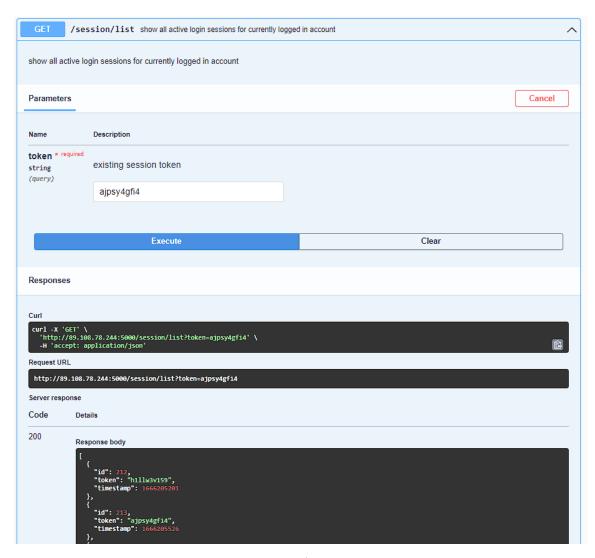


Рисунок 32 – Вызов функции /session/list

2.3. Функция /session/open

Обеспечивает возможность открытия сессии пользователя с использованием логина и пароля. Далее происходит генерация случайного ключа сессии и сохранение его в таблицу session.

Входные параметры:

- name имя пользователя (текстовая строчка).
- secret пароль учетной записи (текстовая строчка).

Выходные параметры:

— token: уникальный ключ сессии для данного пользователя.

Пример вызова функции показан на рисунке 33.

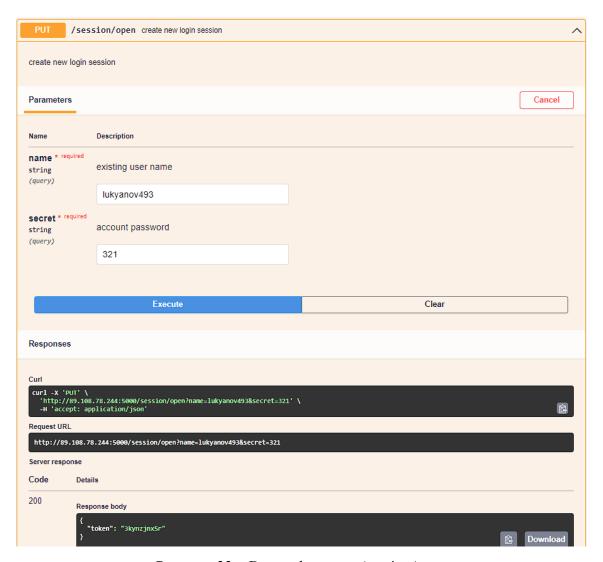


Рисунок 33 – Вызов функции /session/open

3. Управление графами пользователей

Данный набор функций позволяет управлять графами пользователей.

3.1. Функция /graph/create

Обеспечивает возможность создания графа пользователя с использованием ключа сессии и имени графа. Далее происходит создание его в таблице graph.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- name имя графа.

Выходные параметры:

— id – идентификатор созданного графа.

Пример вызова функции показан на рисунке 34.

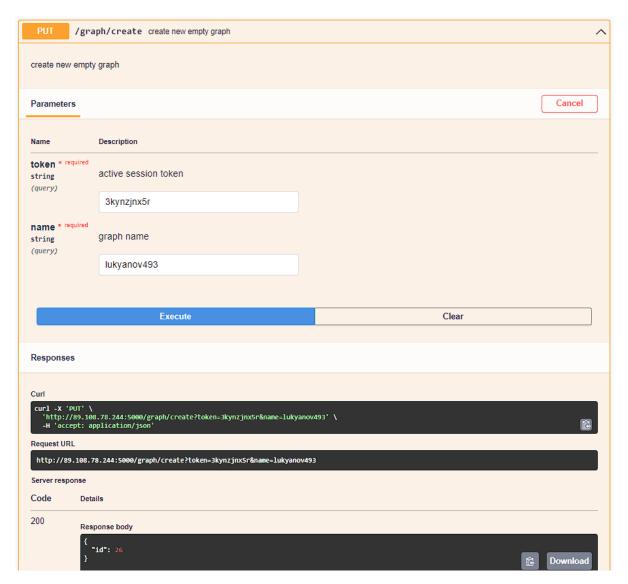


Рисунок 34 – Вызов функции /graph/create

3.2. Функция /graph/list

Обеспечивает возможность вывода списка графов пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем.

Входные параметры:

— token – ключ сессии.

Выходные параметры:

— массив графов с их идентификатором, временем создания и количеством узлов.

Пример вызова функции показан на рисунке 35.

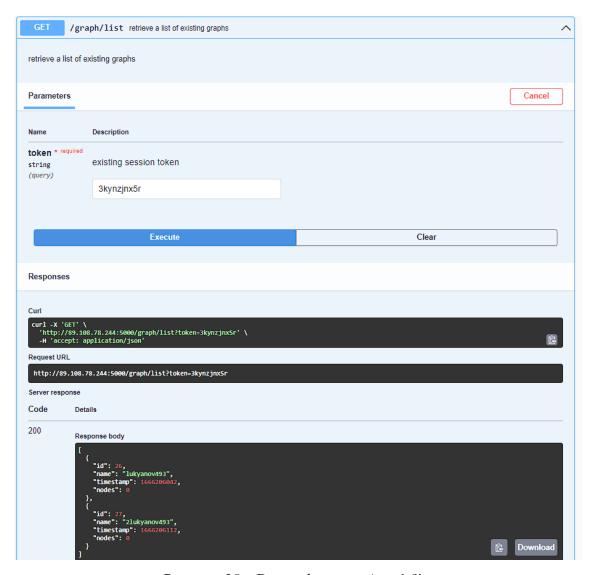


Рисунок 35 – Вызов функции /graph/list

3.3. Функция /graph/delete

Обеспечивает возможность удаление графа пользователя с использованием ключа сессии и идентификатора графа. Далее происходит удаление графа из таблицы graph.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор графа.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 36.

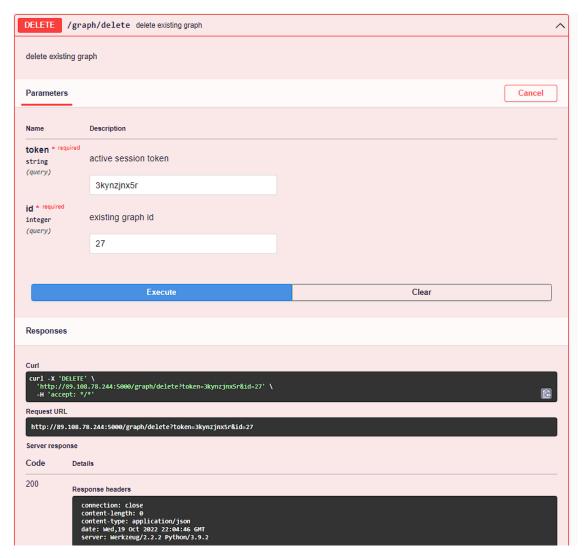


Рисунок 36 – Вызов функции /graph/delete

3.4. Функция /graph/update

Обеспечивает возможность изменения имени графа пользователя с использованием ключа сессии, идентификатора графа и нового имени. Далее происходит обновление поля name графа из таблицы graph.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор графа.
- name новое имя графа.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 37.

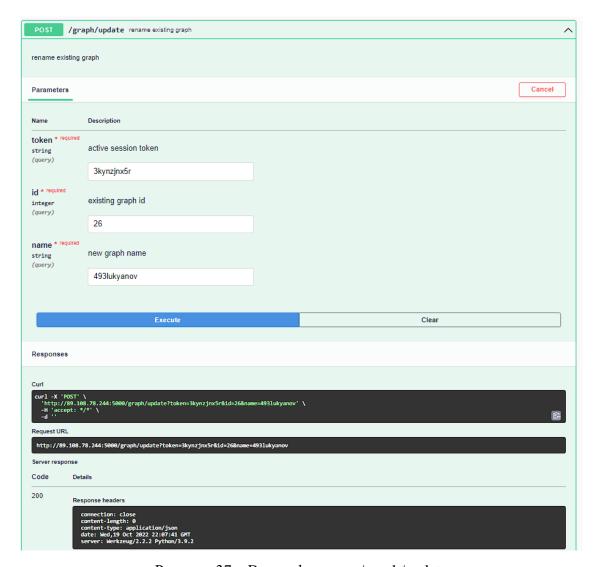


Рисунок 37 – Вызов функции /graph/update

4. Управление узлами графов

Данный набор функций позволяет управлять узлами графов пользователей.

4.1. Функция /node/create

Обеспечивает возможность создания узла графа пользователя с использованием ключа сессии, идентификатора графа и параметров узла. Далее происходит создание его в таблице node.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор графа.
- х координата узла по горизонтали.
- у координата узла по вертикали.
- name имя узла

Выходные параметры:

— id – идентификатор созданного узла.

Пример вызова функции показан на рисунке 38.

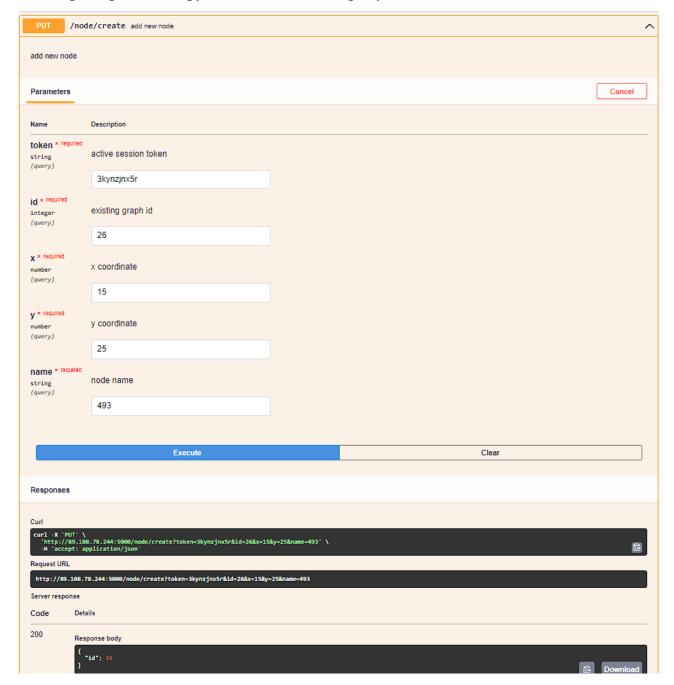


Рисунок 38 – Вызов функции /node/create

4.2. Функция /node/list

Обеспечивает возможность вывода списка узлов графа пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем и идентификатора графа.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор графа.

Выходные параметры:

— массив узлов с их идентификатором и всеми параметрами.

Пример вызова функции показан на рисунке 39.

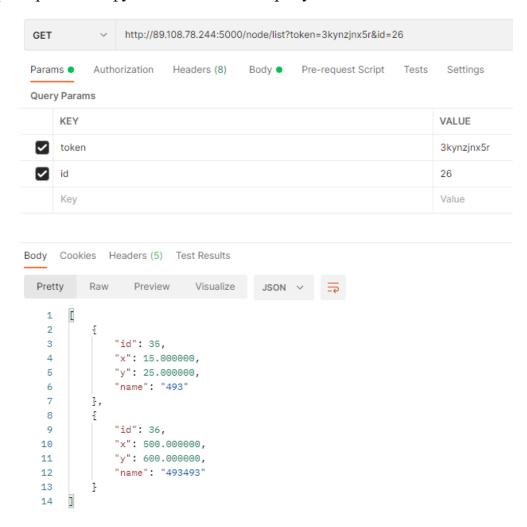


Рисунок 39 – Вызов функции /node/list

4.3. Функция /node/delete

Обеспечивает возможность удаления узла графа пользователя с использованием ключа сессии и идентификатора узла. Далее происходит удаление узла из таблицы node.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор узла.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 40.

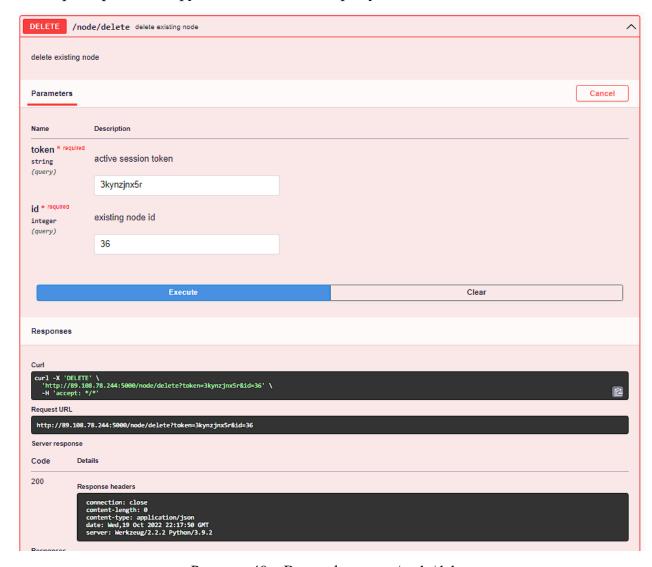


Рисунок 40 – Вызов функции /node/delete

4.4. Функция /node/update

Обеспечивает возможность изменения параметров узла графа с использованием ключа сессии, идентификатора узла и новых параметров. Далее происходит обновление всех полей кроме идентификатора в таблице node.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор узла.
- х новая координата по горизонтали.
- у новая координата по вертикали.
- name новое имя узла.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 41.

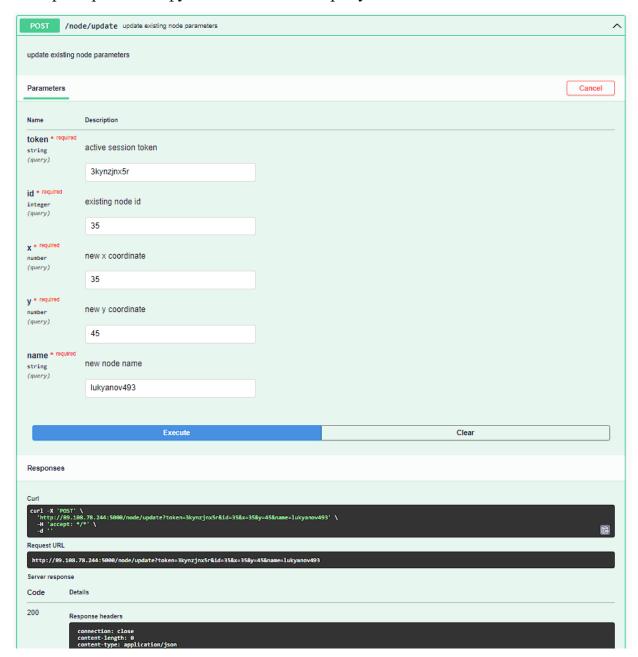


Рисунок 41 – Вызов функции /node/update

5. Управление связями узлов графов

Данный набор функций позволяет управлять связями узлов графов пользователей.

5.1. Функция /link/create

Обеспечивает возможность создания связи между двумя узлами графа пользователя с использованием ключа сессии, идентификаторов узлов и значения

связи. Далее, если связи с такими же идентификаторами не существует, то происходит создание её в таблице link.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- source идентификатор узла, от которого пойдет связь.
- target идентификатор узла, к которому пойдет связь.
- value значение связи.

Выходные параметры:

— id – идентификатор созданной связи.

Пример вызова функции показан на рисунке 42.

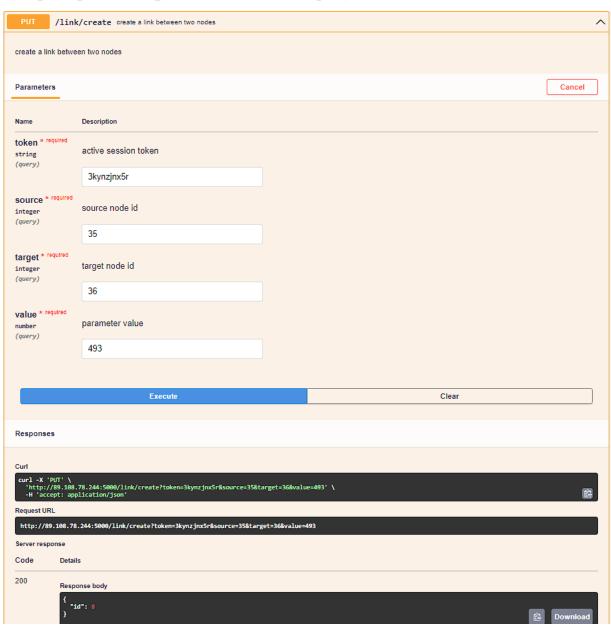


Рисунок 42 – Вызов функции /link/create

5.2. Функция /link/list

Обеспечивает возможность вывода списка связей графа пользователя с использованием ключа сессии открытой этим пользователем и идентификатора графа.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор графа.

Выходные параметры:

— массив связей с их идентификатором и всеми параметрами.

Пример вызова функции показан на рисунке 43.

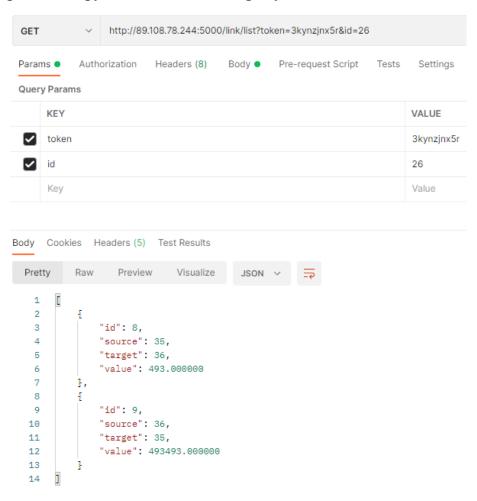


Рисунок 43 — Вызов функции /link/list

5.3. Функция /link/delete

Обеспечивает возможность удаления связи графа пользователя с использованием ключа сессии и идентификатора связи. Далее происходит удаление связи из таблицы link.

Входные параметры:

- token ключ сессии.
- id идентификатор связи.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 44.

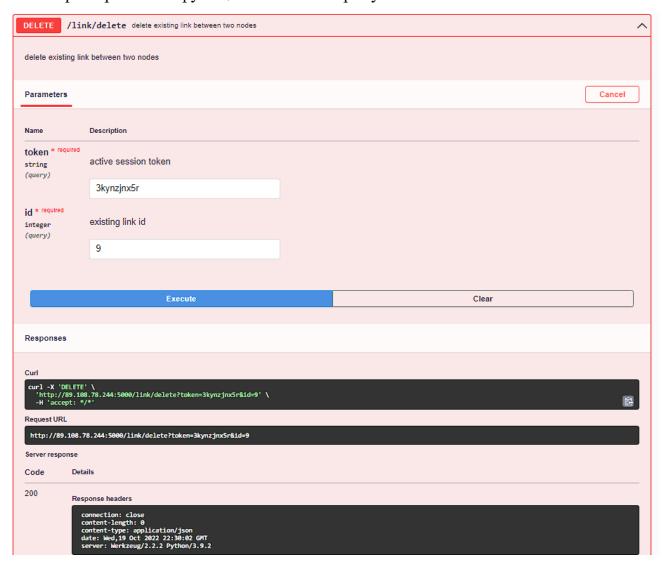


Рисунок 44 – Вызов функции /link/delete

5.4. Функция /link/update

Обеспечивает возможность изменения значения связи графа с использованием ключа сессии, идентификатора связи и нового значения. Далее происходит обновление поля value в таблице link.

Входные параметры:

— token – ключ сессии.

- id идентификатор узла.
- value новое значение связи.

Выходные параметры:

— код успешного/неуспешного выполнения функции.

Пример вызова функции показан на рисунке 45.

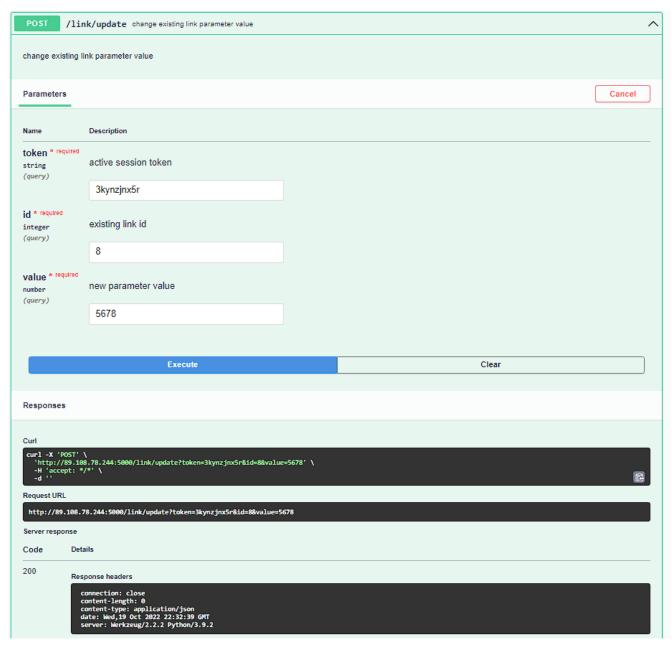


Рисунок 45 – Вызов функции /link/update

Демонстрация работы приложения

Авторизация (рис. 46 и 47). При установке флажка данные сохраняются. Также при запуске приложения производится проверка на то, открыта ли предыдущая сессия, и если открыта, то экран входа пропускается:



Рисунок 46 – До авторизации

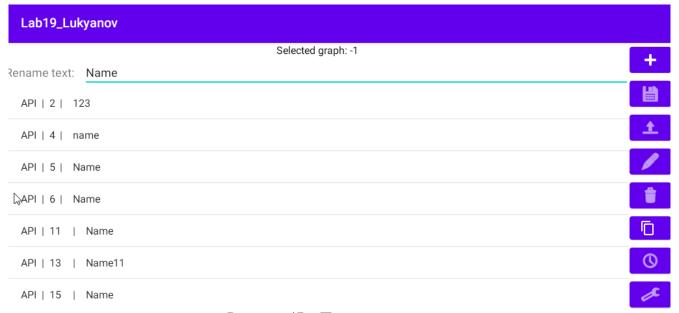


Рисунок 47 – После авторизации

Регистрация с автоматическим входом (рис. 47 и 48):

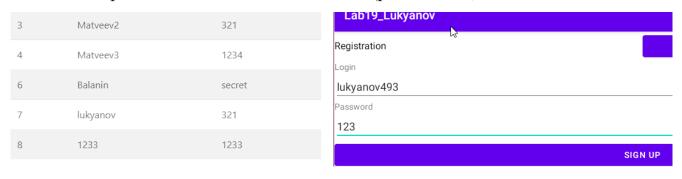


Рисунок 47 – До регистрации



Рисунок 48 – После регистрации

Создание нового графа (рис. 49 и 50):



Рисунок 49 – До создания графа

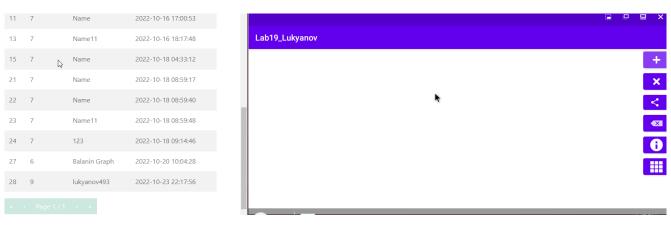


Рисунок 50 – После создания графа

Создание нового узла (рис. 51 и 52):

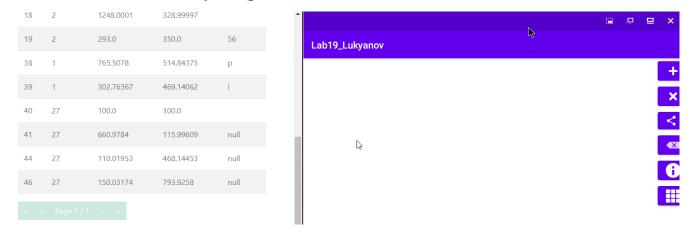


Рисунок 51 – До создания узла

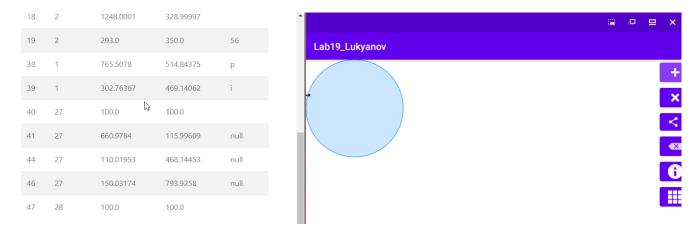


Рисунок 52 – После создания узла

Перемещение узла (рис. 53):

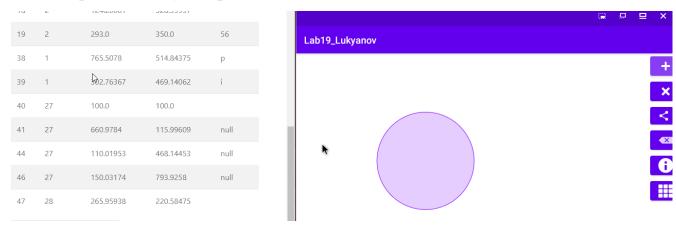


Рисунок 53 – Перемещение узла

Изменение имени и координат узла (рис. 54 и 55):

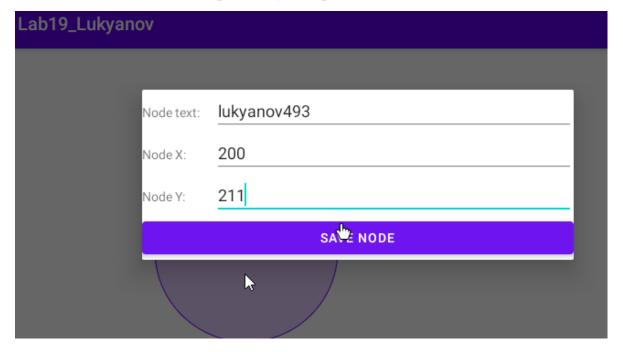


Рисунок 54 – До изменения узла

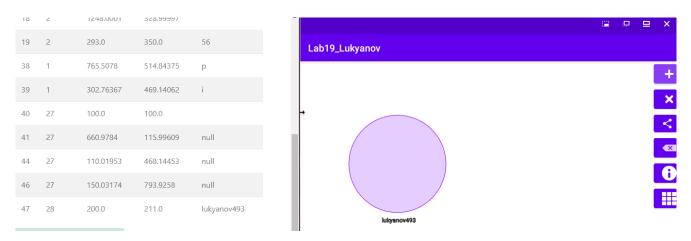


Рисунок 55 – После изменения узла

Создание связи между узлами (рис. 56 и 57):

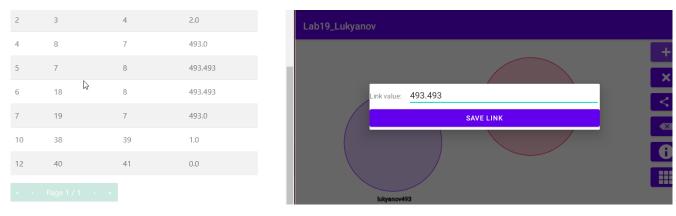


Рисунок 56 – До создания связи

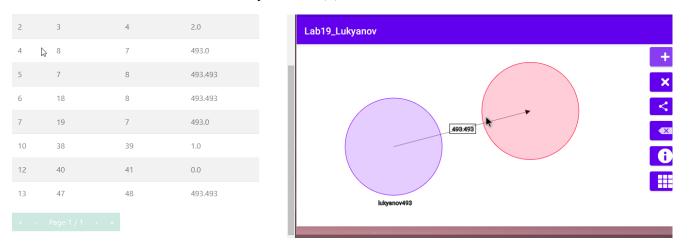


Рисунок 57 – После создания связи

Изменение значения связи (рис. 58 и 59):

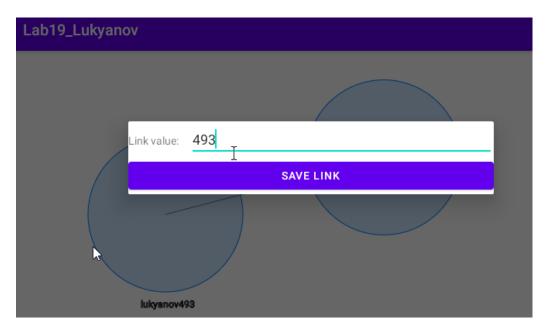


Рисунок 58 – До изменения связи

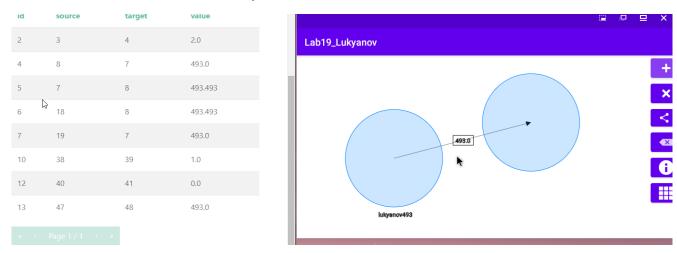


Рисунок 59 – После изменения связи

Удаление узла (рис. 60 и 61):

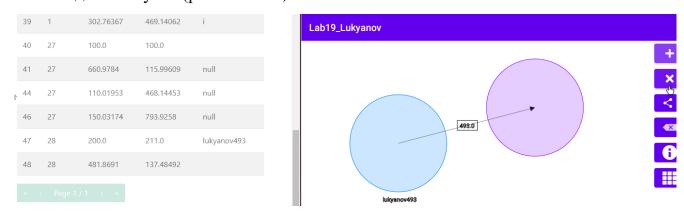
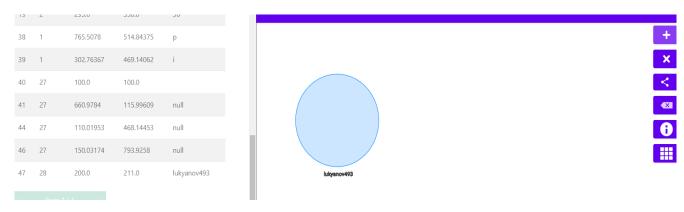


Рисунок 60 – До удаления узла



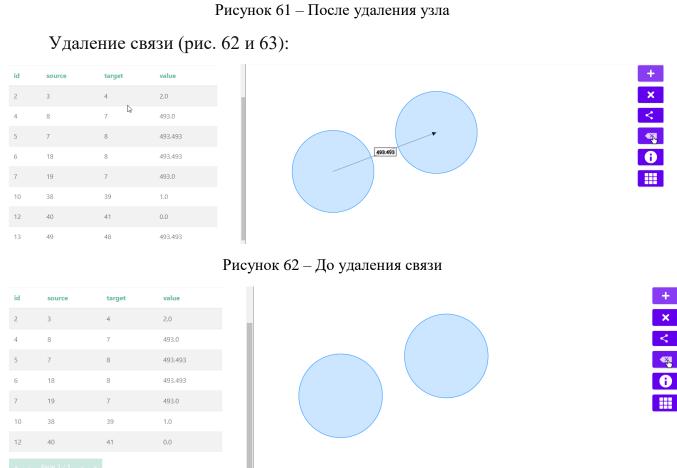


Рисунок 63 – После удаления связи

Граф для сохранения (рис. 64):

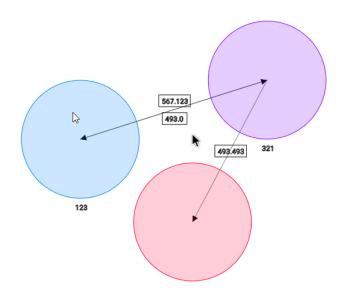


Рисунок 64 – Граф для сохранения

Загрузка графа из API, также можно загрузить из локальной базы данных, но тогда изменения не будут фиксироваться на сервере в реальном времени (рис. 65 и 66):

Lab19_Lukyanov		
Rename text: Name	Selected graph: 2	+
Rename text. Name		
1 Name		
API 28 lukyanov493		L

Рисунок 65 – До загрузки графа

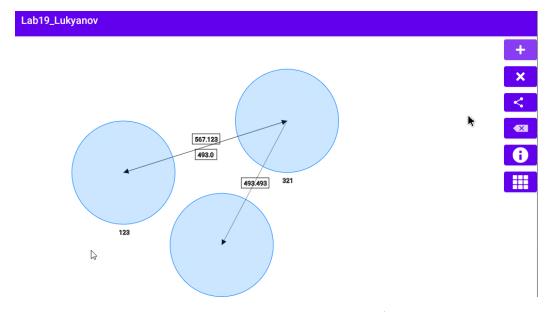
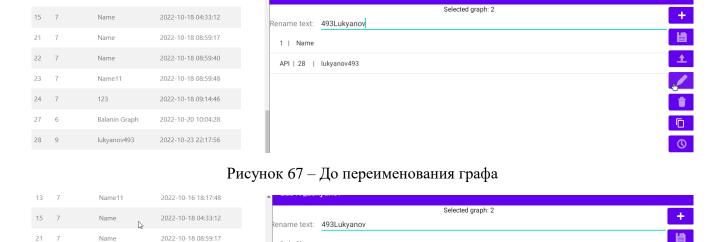


Рисунок 66 – После загрузки графа

Переименование графа (рис. 67 и 68):



1 | Name

API | 28 | 493Lukyanov

Рисунок 68 – После переименования графа

0

Удаление графа (рис. 69 и 70):

2022-10-18 08:59:40

2022-10-18 08:59:48

2022-10-18 09:14:46 2022-10-20 10:04:28

2022-10-23 22:17:56

Name

Name11

Balanin Graph

493Lukyanov

123

23

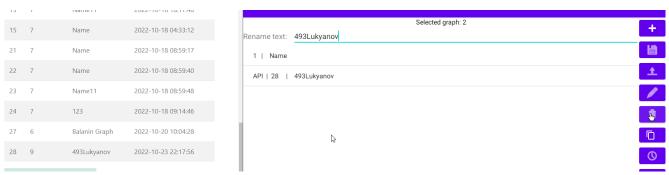


Рисунок 69 – До удаления графа

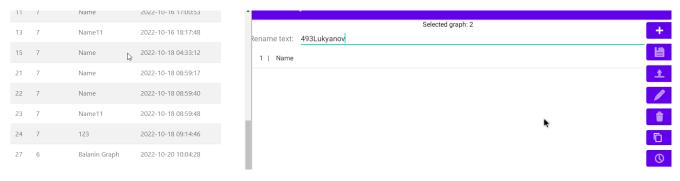


Рисунок 70 – После удаления графа

Изменение пароля (рис. 71 и 72):

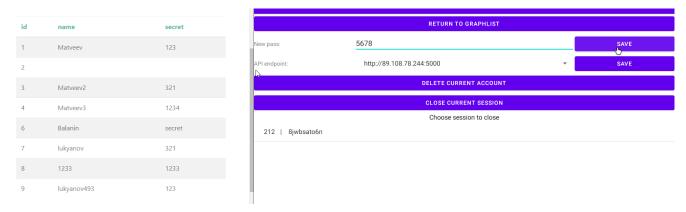


Рисунок 71 – До изменения пароля



Рисунок 72 – После изменения пароля

Можно выбрать конечную точки API из списка, который был указан в документации на «Swagger» (рис. 73):

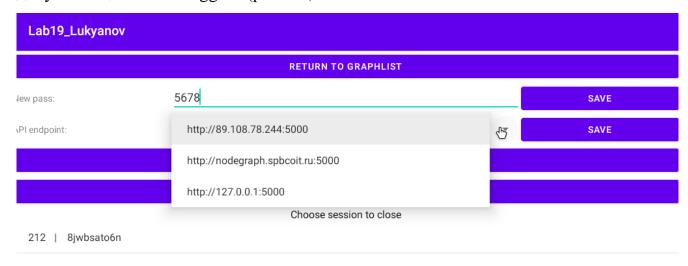


Рисунок 73 – Список с выбором конечной точки АРІ

Отображается список сессий пользователя (рис. 74):



Рисунок 74 – Отображения списка сессий пользователя с сервера

При нажатии на сессию из списка она закрывается (рис. 75 и 76):

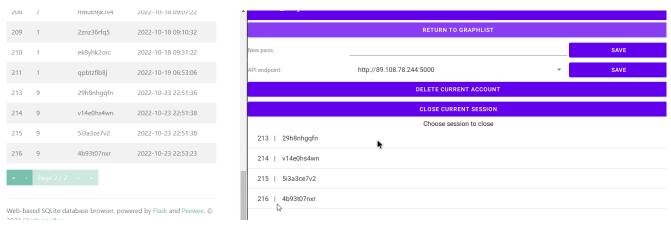


Рисунок 75 – До закрытия сессии



Рисунок 76 – После закрытия сессии

Можно закрыть текущую сессию, тогда произойдёт переход на форму авторизации (рис. 77 и 78):

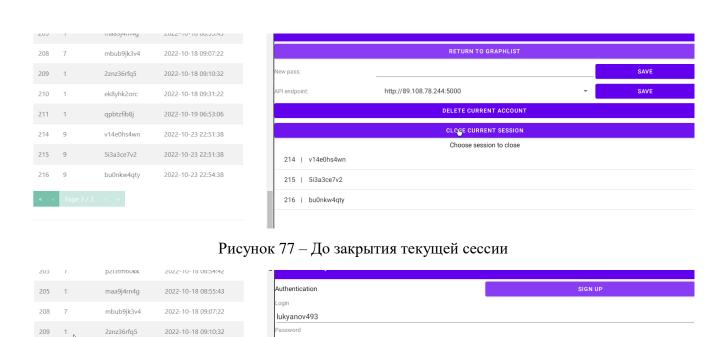


Рисунок 78 – После закрытия текущей сессии

Можно удалить текущий аккаунт (рис. 79 и 80):

5678

Save

210

211

215

ek8yhk2orc

qpbtzfib8j

v14e0hs4wn

5i3a3ce7v2

2022-10-18 09:31:22

2022-10-19 06:53:06

2022-10-23 22:51:38

2022-10-23 22:51:38

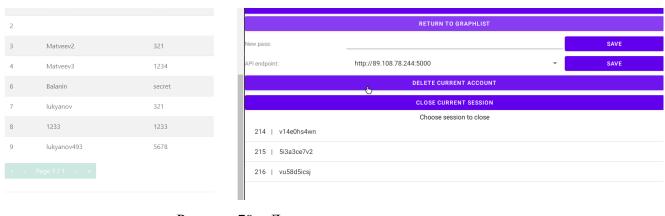


Рисунок 79 – До удаления текущего аккаунта



Рисунок 80 – После удаления текущего аккаунта

Приложение имеет собственную иконку (рис. 81):

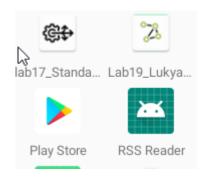


Рисунок 81 – Иконка приложения