Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга

САНКТ-ПЕТЕРБРУГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по практической работе МДК 01.02 «Разработка мобильных приложений» Разработка приложения с использованием протокола UDP для передачи данных

Выполнил

студент группы 493:

Лукьянов Ф-И. Ш.

Преподаватель: Фомин А.В.

Структура базы данных

База данных состоит из 2 таблиц:

- 1. Settings хранит настройки приложения.
- 2. History хранит историю сообщений.

ER диаграмма представлена на рисунке 1.





Рисунок 1 – ER диаграмма базы данных

Таблица Settings

Содержит сведения о настройках приложения. Таблица состоит из четырех столбцов:

- 1. nick ник, отправляемый с сообщением.
- 2. ір ІР-адрес получателя сообщения.
- 3. portget порт для получения сообщений.
- 4. portsend порт для отправки сообщений.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 2.

| Sett | Settings | | application settings | | | | | |
|------|----------|------|----------------------|---------|---------|---------|--------|-----------------------|
| # | name | type | size | default | primary | foreign | unique | description |
| 1 | nick | TEXT | , | | no | - | no | nick for send |
| 2 | ip | TEXT | - | | no | - | no | destination IP-adress |
| 3 | portget | INT | - | | no | - | no | port to take messages |
| 4 | portsend | INT | - | | no | - | no | port to send messages |

Рисунок 2 – Описание столбцов таблицы Settings

Таблица History

Содержит сведения о полученных и отправленных сообщениях. Таблица состоит из шести столбцов:

- 1. number номер сообщения.
- 2. datetime дата и время отправки/получения сообщения.
- 3. nick ник отправителя.
- 4. ір ІР-адрес, с которого или на который было отправлено сообщение.
- 5. port порт, на который было отправлено/получено сообщение.
- 6. message текст сообщения.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 3.

| History | | messages history | | | | | | | |
|---------|----------|------------------|------|---------|---------|---------|--------|-----------------------|--|
| # | name | type | size | default | primary | foreign | unique | description | |
| 1 | number | INT | , | | no | • | yes | number of message | |
| 2 | datetime | TEXT | • | | no | ١ | no | message date and time | |
| 3 | nick | TEXT | • | | no | • | no | sender nick | |
| 4 | ip | TEXT | ١ | | no | ٠ | no | message IP-adress | |
| 5 | port | INT | 1 | | no | | no | message port | |
| 6 | message | TEXT | • | | no | | no | message text | |

Рисунок 3 – Описание столбцов таблицы location

Интерфейс приложения

Приложение состоит из 3 форм:

- 1. Main Menu: стартовая форма, служит для навигации в приложении, а также для ввода и отправки сообщения, имеет историю сообщений.
- 2. Settings: служит для редактирования и сохранения настроек приложения.
- 3. Message: запускается после выбора сообщения и отображает всю информацию о сообщении.

Форма Маіп Мепи

На рисунке 4 показан макет внешнего вида формы главного меню.



Рисунок 4 – Макет формы Маіп Мепи

На рисунке 5 показан внешний вид формы главного меню в приложении.

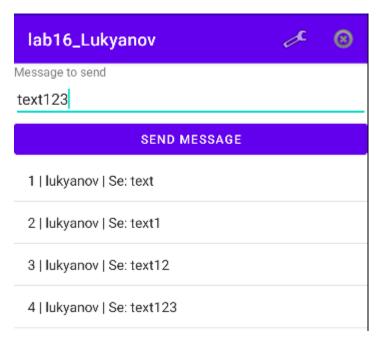


Рисунок 5 – Форма Маіп Мепи в приложении

Форма Settings

На рисунке 6 показан макет внешнего вида формы настроек.

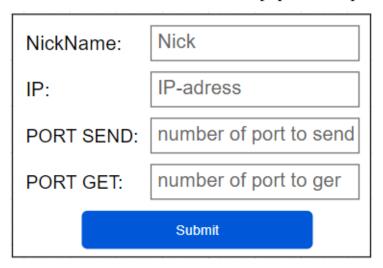


Рисунок 6 – Макет формы Settings

На рисунке 7 показан внешний вид формы настроек в приложении.

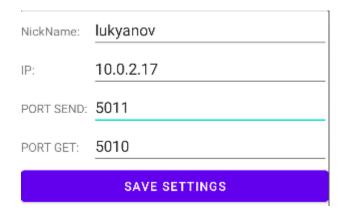


Рисунок 7 — Форма Settings в приложении

Форма Message

На рисунке 8 показан макет внешнего вида формы сообщения.

| Number: | number of message | | | | |
|--------------|--------------------------|--|--|--|--|
| Date/Time: | date and time of message | | | | |
| NickName: | nick of sender | | | | |
| IP: | message IP-address | | | | |
| PORT: | message port | | | | |
| Message: | | | | | |
| Message text | | | | | |

Рисунок 8 – Макет формы Message

На рисунке 9 показан внешний вид формы сообщения в приложении.

Number: 4
Date/Time: 2022/09/06 19:09:44
NickName: lukyanov
IP: 10.0.2.17
PORT: 5011
Message:
Se: text123

Рисунок 9 – Форма Message в приложении

Демонстрация работы приложения

При запуске приложения отображается история сообщений, которая берётся из базы данных (рис. 10):

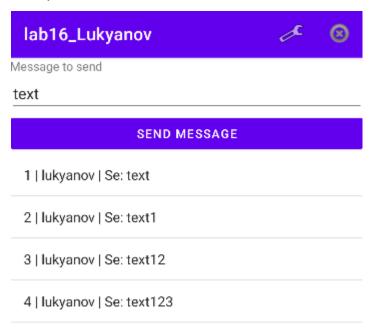


Рисунок 10 – Запуск приложения

При нажатии на кнопку в виде ключа откроется диалог с редактированием настроек, которые загружаются из базы данных (рис 11):

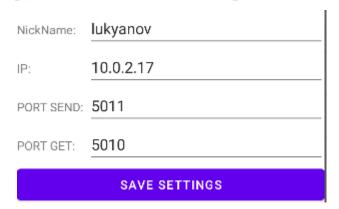


Рисунок 11 – Диалог с настройками

При нажатии на сообщение из списка запустится другая Activity с информацией о данном сообщении (рис. 12):

Number: 4
Date/Time: 2022/09/06 19:09:44
NickName: lukyanov
IP: 10.0.2.17
PORT: 5011
Message:
Se: text123

Рисунок 12 – Информация о сообщении

Изменим настройки и текст сообщения (рис. 13):

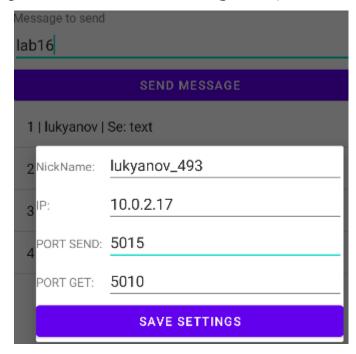


Рисунок 13 – Изменённые настройки и текст сообщения

После отправки сообщения оно добавляется в историю и в базу данных (рис 14 и рис. 15):

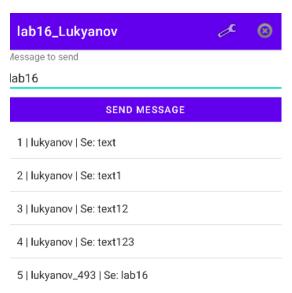


Рисунок 14 – История с отправленным сообщением

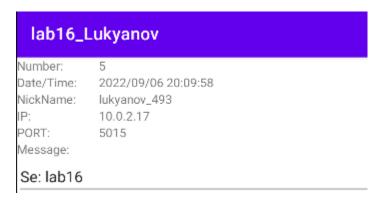


Рисунок 15 – Отправленное сообщение

Изменим настройки для получения, отправленного нами сообщения (рис. 16):

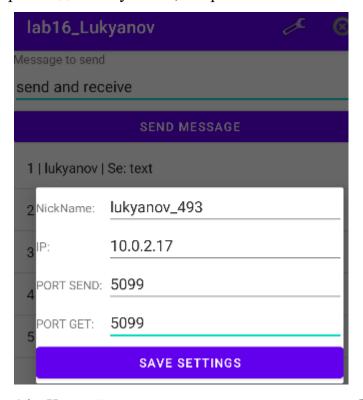


Рисунок 16 — Настройки для получения отправленного сообщения История сообщения после отправки представлена на рисунке 17.

| lab16_Lukyanov | æ | 8 |
|---|---|---|
| vlessage to send | | |
| send and receive | | |
| SEND MESSAGE | | |
| 1 lukyanov_493 Se: send and receive | | |
| 1 lukyanov_493 Re: send and receive | | |

Рисунок 17 – История с отправленным и полученным сообщением

Отправленное сообщение представлено на рисунке 18, полученное на рисунке 19.

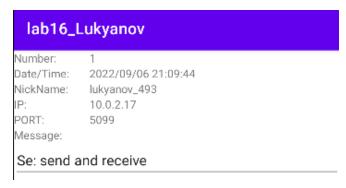


Рисунок 18 – Отправленное сообщение

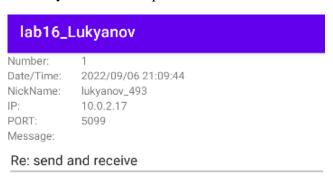


Рисунок 19 – Полученное сообщение

При нажатии на кнопку в виде крестика история очищается (рис. 20):

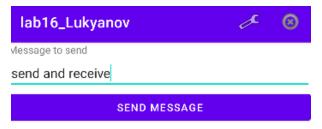


Рисунок 20 – Очищенная история

Также приложение имеет собственную иконку (рис. 21):



Рисунок 21 – Иконка приложения

Описание участков кода

Создание базы с двумя таблицами и методы для сохранения и получения настроек приложения:

Экземпляр класса базы:

```
package com.example.lab16_lukyanov;
public final class g {
    static DB chat;
}
```

Работа с историей сообщений:

Класс сообщения:

```
package com.example.lab16_lukyanov;

public class Message {
    public int number;
    public String ip;
    public String nick;
    public String dateTime;
    public int portGet;
    public String textMes;

public String toString() {return String.valueOf(number) + " | " + nick + " | " + textMes;}}
```

Переменные основной формы:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    byte[] send_buffer = new byte[1000];
    byte[] receive_buffer = new byte[1000];

DatagramSocket socket;
InetAddress local_network;
SocketAddress local_address;
int portGetSet, portSendSet;

Boolean run = true;
Boolean first = false;

EditText txt_Sended;

EditText txt_PortSendSet;
EditText txt_PortSendSet;
EditText txt_PortGetSet;
EditText txt_NickSet;

Button btnSave;

String ipSet, nickSet, nickGet, sendMes, message, receiveMes;
String[] settings;

AlertDialog alertDialog;

ArrayList<Message> lst = new ArrayList<>();
ArrayAdapter<Message> adp;

ListView lstHistory;
```

Создание базы данных и добавление списка с историей сообщений:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    g.chat = new DB( context: this, name: "chat.db", factory: null, version: 1);

    lstHistory = findViewById(R.id.lstHistoryMes);
    adp = new ArrayAdapter<Message>( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, lst);
    lstHistory.setAdapter(adp);
```

Метод для обновления списка базы данных:

```
void update_list()
{
    lst.clear();
    g.chat.getAllHistory(lst);
    adp.notifyDataSetChanged();
}
```

Событие клика по элементу списка для просмотра на другой форме:

```
lstHistory.setOnItemClickListener((parent, view, position, id) -> {
    Message mes = adp.getItem(position);
    Intent i = new Intent( packageContext: this, MessageActivity.class);
    i.putExtra( name: "mes-num", mes.number);
    i.putExtra( name: "mes-dateTime", mes.dateTime);
    i.putExtra( name: "mes-ip", mes.ip);
    i.putExtra( name: "mes-nick", mes.nick);
    i.putExtra( name: "mes-port", mes.portGet);
    i.putExtra( name: "mes-text", mes.textMes);
    startActivityForResult(i, requestCode: 1);
});
```

Настройки диалога и событие кнопки для сохранения настроек:

```
LayoutInflater dialogLayout = LayoutInflater.from(this);
View dialogView = dialogLayout.inflate(R.layout.dialog_settings, root: null);
alertDialog = new AlertDialog.Builder( context: this).create();
alertDialog.setView(dialogView);
txt_IpSet = dialogView.findViewById(R.id.txtIpSet);
txt_NickSet = dialogView.findViewById(R.id.txtNickSet);
txt_PortGetSet = dialogView.findViewById(R.id.txtPortGetSet);
txt_PortSendSet = dialogView.findViewById(R.id.txtPortSendSet);
btnSave = dialogView.findViewById(R.id.btnSaveSet);
btnSave.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        g.chat.saveSettings(txt_NickSet.getText().toString(), txt_IpSet.getText().toString()
                Integer.parseInt(txt_PortGetSet.getText().toString()),
                Integer.parseInt(txt_PortSendSet.getText().toString()));
        nickSet = txt_NickSet.getText().toString();
        ipSet = txt_IpSet.getText().toString();
        portSendSet = Integer.parseInt(txt_PortSendSet.getText().toString());
        alertDialog.cancel();
        if (portGetSet != Integer.parseInt(txt_PortGetSet.getText().toString()))
            portGetSet = Integer.parseInt(txt_PortGetSet.getText().toString());
                local_network = InetAddress.getByName("0.0.0.0");
                local_address = new InetSocketAddress(local_network, portGetSet);
                socket = new DatagramSocket( bindaddr: null);
            } catch (UnknownHostException | SocketException e) {
                e.printStackTrace();
```

Загрузка настроек из базы данных, если они имеются:

```
if(settings != null) {
    nickSet = settings[0];
    ipSet = settings[1];
    portGetSet = Integer.parseInt(settings[2]);
    portSendSet = Integer.parseInt(settings[3]);

    txt_NickSet.setText(nickSet);
    txt_IpSet.setText(ipSet);
    txt_PortGetSet.setText(String.valueOf(portGetSet));
    txt_PortSendSet.setText(String.valueOf(portSendSet));
}
```

Создание сокета с указанным в настройках портом:

```
try {
    local_network = InetAddress.getByName("0.0.0.0");
    local_address = new InetSocketAddress(local_network, portGetSet);
    socket = new DatagramSocket( bindaddr: null);
    socket.bind(local_address);
}
catch (UnknownHostException | SocketException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

Поток для получения сообщений и сохранения в базу:

```
Runnable receiver = new Runnable() {
   @RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.0)
       DatagramPacket received_packet = new DatagramPacket(receive_buffer, receive_buffer.length);
               socket.receive(received_packet);
           } catch (IOException e) {
           String s = new String(received_packet.getData(), offset: 0, received_packet.getLength());
               String[] mes = s.split( regex: ":");
               Integer size = Integer.parseInt(mes[0]) + 1 + mes[0].length();
               receiveMes += s.substring(size);
               g.chat.addMessage( number g.chat.getMaxId() + 1, String.valueOf(dtf.format(now)), nickGet,
                        String.valueOf(received_packet.getAddress()).split( regex: "/")[1], received_packet.getPort(), receiveMes)
                   update_list();
Thread receiving_thread = <mark>new</mark> Thread(receiver);
```

Событие клика для отправки сообщения:

```
RequiresApi(api = Build.VERSION_CODES.0)
oublic void onSend(View v)
   sendMes = nickSet.length() + ":";
   message = txt_Sended.getText().toString();
   send_buffer= sendMes.getBytes();
       InetAddress remote_address = InetAddress.getByName(ipSet);
       send_packet = new DatagramPacket(send_buffer, send_buffer.length, remote_address, portSendSet);
   } catch (UnknownHostException e) {
       e.printStackTrace();
   send_packet.setLength(sendMes.length());
   Runnable r = new Runnable() {
       @Override
               Log.e( tag: "test", msg: "sending thread is running");
           } catch (IOException e)
               e.printStackTrace();
   Thread sending_thread = new Thread(r);
   sending_thread.start();
```

Сохранение отправленного сообщения в базу:

```
DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy/MM/dd HH:MM:ss");

LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

Log.e( tag: "sendip: " + send_packet.getAddress(), | msg: "sendport: " + send_packet.getPort());

Log.e( tag: "socketport: " + socket.getLocalPort(), | msg: "socketip: " + socket.getLocalAddress().toString());

g.chat.addMessage( number g.chat.getMaxId()+1, String.valueOf(dtf.format(now)), nickSet, ipSet, portSendSet, | message: "Se: " + message);

update_list();
}
```

Создание меню:

```
QOverride
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu1, menu);
    return true;
}
```

Событие для клика по элементам меню:

Переменные формы для отображения информации о сообщении:

```
public class MessageActivity extends AppCompatActivity {
    TextView txt_Number;
    TextView txt_Nick;
    TextView txt_Port;
    TextView txt_DateTime;
    TextView txt_IP;
    EditText txt_Message;

String nick, dateTime, message, ip;
    int number, port;
```

Получение отправленной на форму информации о выбранном сообщении:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
   setContentView(R.layout.activity_message);
   txt_Number = findViewById(R.id.textNumHis);
   txt_Nick = findViewById(R.id.textNickHis);
   txt_Port = findViewById(R.id.textPortHis);
   txt_DateTime = findViewById(R.id.textDTHis);
   txt_IP = findViewById(R.id.textIPHis);
   txt_Message = findViewById(R.id.txtMesHis);
   Intent i = getIntent();
   number = i.getIntExtra( name: "mes-num", defaultValue: 0);
   nick = i.getStringExtra( name "mes-nick");
   dateTime = i.getStringExtra( name: "mes-dateTime");
   message = i.getStringExtra( name: "mes-text");
   ip = i.getStringExtra( name: "mes-ip");
   port = i.getIntExtra( name: "mes-port", defaultValue: 0);
   txt_Number.setText(String.valueOf(number));
   txt_Port.setText(String.valueOf(port));
   txt_Nick.setText(nick);
   txt_DateTime.setText(dateTime);
   txt_IP.setText(ip);
    txt_Message.setText(message);
```

Код приложения

Класс базы данных «DB»:

```
package com.example.lab16 lukyanov;
     public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
         db.execSQL(sql);
         db.execSQL(sql);
         SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
portGet + ", " + portSend + ");";
     public String[] getSettings()
         Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
          if (cur.moveToFirst())
              settings[2] = String.valueOf(cur.getInt(2));
settings[3] = String.valueOf(cur.getInt(3));
     public int getMaxId()
          SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
         String sql = "SELECT MAX(number) FROM History";
Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
```

```
public void addMessage (int number, String dateTime, String nick, String ip,
public Message getMessage(int number)
   SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
    Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
public void getAllHistory(ArrayList<Message> lst)
   SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
   Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
   db.execSQL(sql);
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
```

Класс экземпляра базы данных «g»»:

```
package com.example.lab16_lukyanov;

public final class g {
    static DB chat;
}
```

Класс сообщения «Message»»:

```
package com.example.lab16_lukyanov;

public class Message {
    public int number;
    public String ip;
    public String nick;
    public String dateTime;
    public int portGet;
    public String textMes;

    public String toString() {return String.valueOf(number) + " | " + nick + " | " + textMes;}
}
```

Класс основной формы «MainActivity»:

```
import android.os.Build;
import java.net.DatagramSocket;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.InetAddress;
import java.net.InetSocketAddress;
import java.net.SocketAddress;
import java.net.SocketException;
import java.net.UnknownHostException;
import java.tima.LogalDataming.
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.format.DateTimeFormatter;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
          i.putExtra("mes-num", mes.number);
i.putExtra("mes-dateTime", mes.dateTime);
i.putExtra("mes-ip", mes.ip);
          i.putExtra("mes-nick", mes.nick);
     update list();
```

```
nickSet = txt NickSet.getText().toString();
Integer.parseInt(txt PortSendSet.getText().toString());
Integer.parseInt(txt PortGetSet.getText().toString()))
Integer.parseInt(txt PortGetSet.getText().toString());
                    } catch (UnknownHostException | SocketException e) {
            e.printStackTrace();
```

```
String s = new String(received packet.getData(), 0,
received packet.getLength());
mes[0].length();
                        receiveMes += s.substring(size);
DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy/MM/dd HH:MM:ss");
                        runOnUiThread(() ->
                            update list();
        send buffer= sendMes.getBytes();
```

```
Log.e("socketport: " + socket.getLocalPort(), "socketip: " +
socket.getLocalAddress().toString());
    public boolean onCreateOptionsMenu (Menu menu) {
    public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
   void update list()
        lst.clear();
```

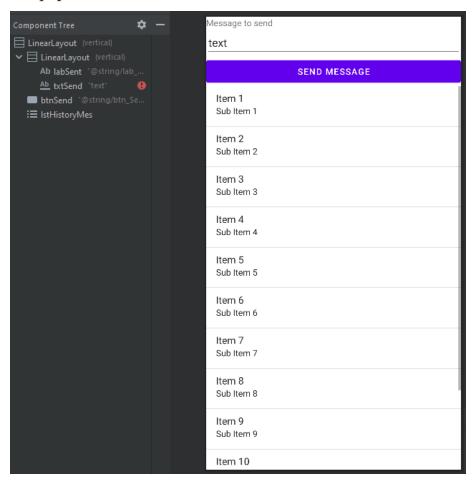
```
g.chat.getAllHistory(lst);
adp.notifyDataSetChanged();
}
```

Класс дополнительной формы «MessageActivity»:

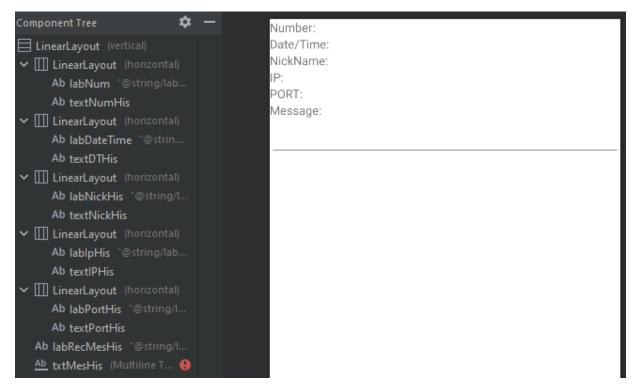
```
public class MessageActivity extends AppCompatActivity {
```

Формы приложения в окне редактора

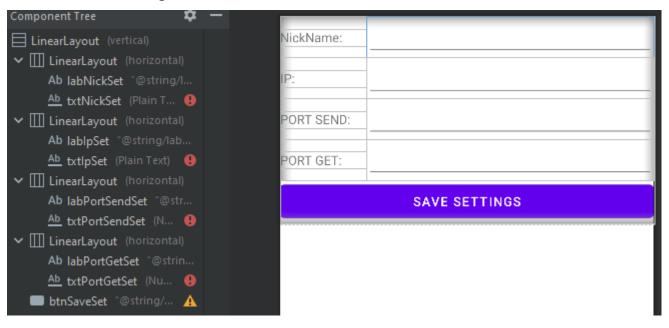
Основная форма:



Дополнительная форма:



Диалог с настройками:



Меню приложения:

