Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга **САНКТ-ПЕТЕРБРУГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Отчет по практической работе МДК 01.02 «Разработка мобильных приложений» Разработка приложения с использованием протокола UDP для передачи данных

Выполнил

студент группы 493:

Лукьянов Ф-И. Ш.

Преподаватель: Фомин А.В.

Структура базы данных

База данных состоит из 2 таблиц:

- 1. Settings хранит настройки приложения.
- 2. History хранит историю сообщений..

ER диаграмма представлена на рисунке 1.





Рисунок 1 – ER диаграмма базы данных

Таблица Settings

Содержит сведения о настройках приложения. Таблица состоит из четырех столбцов:

- 1. nick ник, отправляемый с сообщением.
- 2. ір ІР-адрес получателя сообщения.
- 3. portget порт для получения сообщений.
- 4. portsend порт для отправки сообщений.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 2.

Sett	Settings		application settings					
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	nick	TEXT	1		no	,	no	nick for send
2	ip	TEXT	,		no	,	no	destination IP-adress
3	portget	INT	1		no	,	no	port to take messages
4	portsend	INT	-		no	-	no	port to send messages

Рисунок 2 – Описание столбцов таблицы Settings

Таблица History

Содержит сведения о полученных и отправленных сообщениях. Таблица состоит из шести столбцов:

- 1. number номер сообщения.
- 2. datetime дата и время отправки/получения сообщения.
- 3. nick ник отправителя.
- 4. ip-IP-адрес, с которого или на который было отправлено сообщение.
- 5. port порт, на который было отправлено/получено сообщение.
- 6. message текст сообщения.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 3.

His	History		messages history					
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	number	INT	-		no	-	yes	number of message
2	datetime	TEXT	-		no	-	no	message date and time
3	nick	TEXT	-		no	-	no	sender nick
4	ip	TEXT	-		no	-	no	message IP-adress
5	port	INT	,		no		no	message port
6	message	TEXT	-		no		no	message text

Рисунок 3 – Описание столбцов таблицы location

Интерфейс приложения

Приложение состоит из 3 форм:

- 1. Main Menu: стартовая форма, служит для навигации в приложении, а также для ввода и отправки сообщения, имеет историю сообщений.
- 2. Settings: служит для редактирования и сохранения настроек приложения.
- 3. Message: запускается после выбора сообщения и отображает всю информацию о сообщении.

Форма Маіп Мепи

На рисунке 4 показан макет внешнего вида формы главного меню.



Рисунок 4 – Макет формы Маіп Мепи

На рисунке 5 показан внешний вид формы главного меню в приложении.

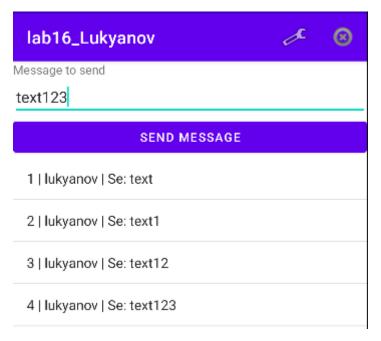


Рисунок 5 – Форма Маіп Мепи в приложении

Форма Settings

На рисунке 6 показан макет внешнего вида формы настроек.



Рисунок 6 – Макет формы Settings

На рисунке 7 показан внешний вид формы настроек в приложении.

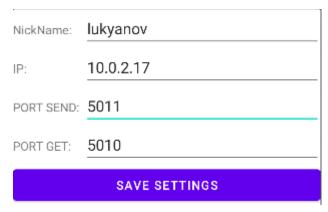


Рисунок 7 – Форма Settings в приложении

Форма Message

На рисунке 8 показан макет внешнего вида формы сообщения.

Number: number of message

Date/Time: date and time of message

NickName: nick of sender

IP: message IP-address

PORT: message port

Message:

Message text

Рисунок 8 – Макет формы Message

На рисунке 9 показан внешний вид формы сообщения в приложении.

Number: 4

Date/Time: 2022/09/06 19:09:44

NickName: lukyanov IP: 10.0.2.17 PORT: 5011

Message:

Se: text123

Рисунок 9 – Форма Message в приложении

Демонстрация работы приложения

При запуске приложения отображается история сообщений, которая берётся из базы данных (рис. 10):

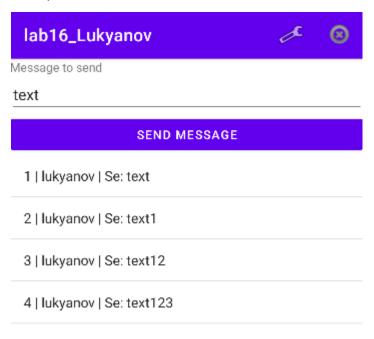


Рисунок 10 – Запуск приложения

При нажатии на кнопку в виде ключа откроется диалог с редактированием настроек, которые загружаются из базы данных (рис 11):

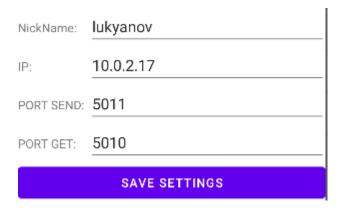


Рисунок 11 – Диалог с настройками

При нажатии на сообщение из списка запустится другая Activity с информацией о данном сообщении (рис. 12):

Number: 4
Date/Time: 2022/09/06 19:09:44
NickName: lukyanov
IP: 10.0.2.17
PORT: 5011
Message:
Se: text123

Рисунок 12 – Информация о сообщении

Изменим настройки и текст сообщения (рис. 13):

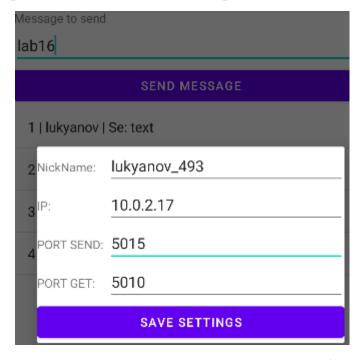


Рисунок 13 – Изменённые настройки и текст сообщения

После отправки сообщения оно добавляется в историю и в базу данных (рис 14 и рис. 15):

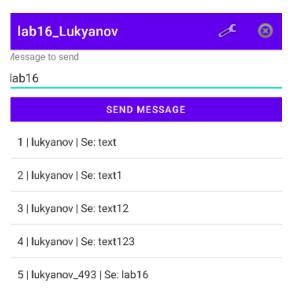


Рисунок 14 – История с отправленным сообщением

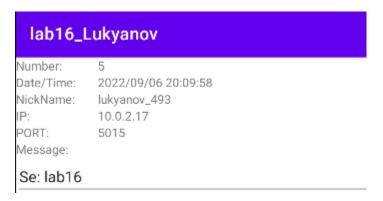


Рисунок 15 – Отправленное сообщение

Изменим настройки для получения, отправленного нами сообщения (рис. 16):

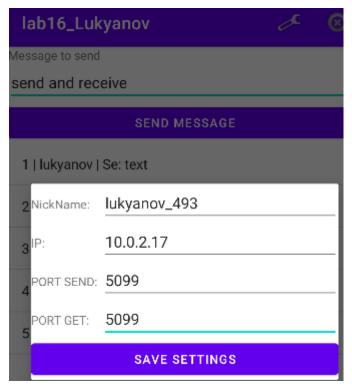


Рисунок 16 – Настройки для получения отправленного сообщения История сообщения после отправки представлена на рисунке 17.

lab16_Lukyanov	ø	8				
vlessage to send						
send and receive						
SEND MESSAGE						
1 lukyanov_493 Se: send and receive						
1 lukyanov_493 Re: send and receive						

Рисунок 17 – История с отправленным и полученным сообщением

Отправленное сообщение представлено на рисунке 18, полученное на рисунке 19.

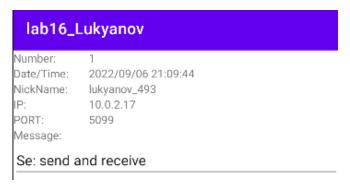


Рисунок 18 – Отправленное сообщение



Рисунок 19 – Полученное сообщение

При нажатии на кнопку в виде крестика история очищается (рис. 20):

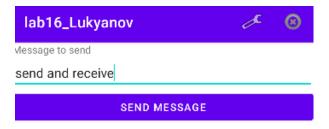


Рисунок 20 – Очищенная история

Также приложение имеет собственную иконку (рис. 21):

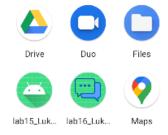


Рисунок 21 – Иконка приложения

Код приложения

Класс базы данных «DB»:

```
package com.example.lab16 lukyanov;
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL(sql);
   public void saveSettings (String nick, String ip, int portGet, int portSend)
        SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
        db.execSQL(sql);
   public String[] getSettings()
        SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
        Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
        if (cur.moveToFirst())
    public int getMaxId()
        SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
String sql = "SELECT MAX(number) FROM History";
Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
```

```
public void addMessage (int number, String dateTime, String nick, String ip,
String sql = "INSERT INTO History VALUES (" + sid + ", '" + dateTime + "', '" + nick + "', '" + ip + "', " + port + ", '" + message +"');";
    public Message getMessage(int number)
         Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
    public void getAllHistory(ArrayList<Message> lst)
         String sql = "SELECT * FROM History;";
Cursor cur = db.rawQuery(sql, null);
        db.execSQL(sql);
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
```

Класс экземпляра базы данных «g»»:

```
package com.example.lab16_lukyanov;

public final class g {
    static DB chat;
}
```

Класс сообщения «Message»»:

```
package com.example.lab16_lukyanov;

public class Message {
    public int number;
    public String ip;
    public String nick;
    public String dateTime;
    public int portGet;
    public String textMes;

    public String toString() {return String.valueOf(number) + " | " + nick + " | " + textMes;}
}
```

Класс основной формы «MainActivity»:

```
import android.os.Build;
 import android.widget.ArrayAdapter;
import java.io.IOException;
import java.net.DatagramSocket;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.InetAddress;
import java.net.InetSocketAddress;
import java.net.SocketAddress;
import java.net.SocketException;
import java.net.UnknownHostException;
import java.tima.LogalDataming.
```

```
EditText txt PortGetSet;
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
   update list();
```

```
g.chat.saveSettings(txt NickSet.getText().toString(),
txt IpSet.getText().toString(),
                nickSet = txt NickSet.getText().toString();
Integer.parseInt(txt PortSendSet.getText().toString());
Integer.parseInt(txt PortGetSet.getText().toString()))
                        local address = new InetSocketAddress(local network,
                    } catch (UnknownHostException | SocketException e) {
```

```
String s = new String(received packet.getData(), 0,
received packet.getLength());
mes[0].length();
                        receiveMes += s.substring(size);
                        DateTimeFormatter dtf =
                        runOnUiThread(() ->
                            update list();
        send buffer= sendMes.getBytes();
```

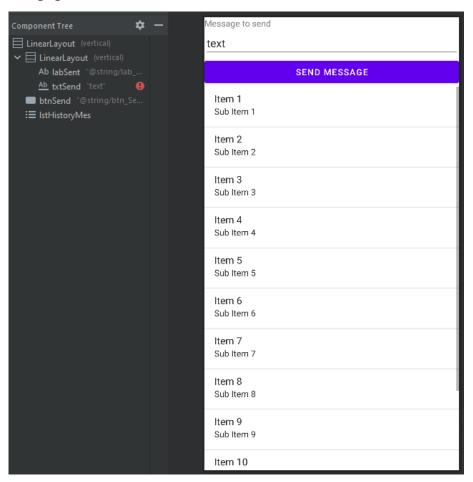
```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
            alertDialog.show();
void update_list()
    lst.clear();
```

```
g.chat.getAllHistory(lst);
adp.notifyDataSetChanged();
}
```

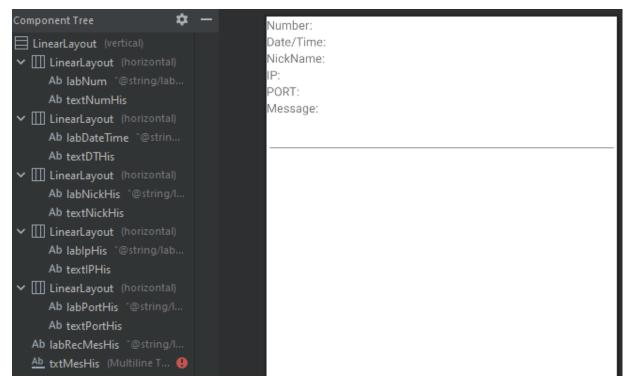
Класс дополнительной формы «MessageActivity»:

Формы приложения в окне редактора

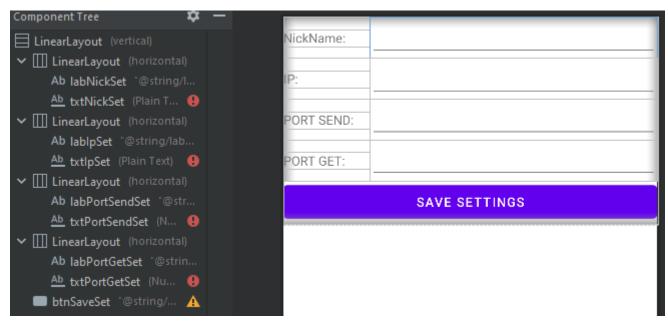
Основная форма:



Дополнительная форма:



Диалог с настройками:



Меню приложения:

