#### КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ ПРАВИТЕЛЬСТВА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Колледж информационных технологий»

# ОТЧЁТ

по модулю МДК 01.03 «Разработка мобильных приложений»

Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Специализация: «Программист»

Отчет по учебной практике

Студент группы 493:

Лукьянов И. А.

Преподаватель: Фомин А.В.

# СОДЕРЖАНИЕ

1.	Ин	терфейс пользователя	4
	1.1.	Авторизация пользователя	4
	1.2.	Регистрация нового пользователя	5
	1.3.	Список мест	6
	1.4.	Место	7
	1.5.	Список счетчиков	8
	1.6.	Счетчик	8
	1.7.	Список тарифов	9
	1.8.	Тариф	10
	1.9.	Список измерений	11
	1.10.	Измерение	12
2.	Стр	руктура базы данных	14
	2.1.	Таблица Settings	14
	2.2.	Таблица APIEndPoint	14
	2.3.	Таблица Session	15
3.	Оп	исание протокола взаимодействия	16
	3.1.	Контроль сессий	18
	3.1	.1. Функция sign_in	18
	3.1	.2. Функция sign_out	19
	3.1	.3. Функция register_account	20
	3.1	.4. Функция update_password	21
	3.1	.5. Функция delete_account	22
	3.2.	Управление местами	22
	3.2	.1. Функция add_location	22
	3.2	.2. Функция get_locations	23
	3.2	.3. Функция update_location	24
	3.2	.4. Функция delete_location	25
	3.3.	Управление счетчиками	26

	3.3.1.	Функция add_counter	26
	3.3.2.	Функция get_counters	28
	3.3.3.	Функция update_counter	30
	3.3.4.	Функция delete_counter	31
3	3.4. Уп	равление тарифами	32
	3.4.1.	Функция add_rate	32
	3.4.2.	Функция get_rates	33
	3.4.3.	Функция update_rate	35
	3.4.4.	Функция delete_rate	35
3	3.5. Уп	равление измерениями	37
	3.5.1.	Функция add_measurement	37
	3.5.2.	Функция get_measurements	38
	3.5.3.	Функция update_measurement	39
	3.5.4.	Функция delete_measurement	40
4.	Работа	приложения	42

# 1. Интерфейс пользователя

Приложение состоит из основных Activity:

- Authorization (авторизация) стартовая Activity, которая служит для ввода данных учетной записи пользователя;
- Registration (регистрация) можно запустить из Activity авторизации, служит для регистрации учетной записи пользователя;
- Menu (меню) запускается после успешной авторизации, служит для выбора соответствующего списка.
- Locations (список мест) служит для отображения списка мест пользователя, с возможностью добавления нового места;
- Location (место) запускается после выбора места из списк, служит для отображения данных одного места с возможностью редактирования и удаления.
- Counters (список счетчиков) служит для отображения списка мест пользователя, с возможностью добавления нового счетчика;
- Counter (счетчик) запускается после выбора счетчика из списка, служит для отображения данных одного счетчика с возможностью редактирования и удаления.
- Rates (список тарифов) служит для отображения списка тарифов пользователя, с возможностью добавления нового тарифа;
- Rate (тариф) запускается после выбора тарифа из списка, служит для отображения данных одного тарифа с возможностью редактирования и удаления.
- Measurements (список измерений) служит для отображения списка измерений пользователя, с возможностью добавления нового измерения;
- Measurement (измерение) запускается после выбора измерения из списка, служит для отображения данных одного измерения с возможностью редактирования и удаления.

# 1.1. Авторизация пользователя

На рисунке 1 показан макет внешнего вида формы авторизации пользователя.



Рисунок 1 – Activity для авторизации пользователя

На рисунке 2 показан внешний вид формы авторизации в приложении.

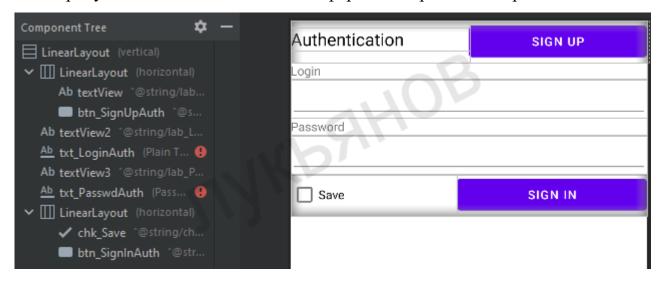


Рисунок 2 – Activity для авторизации пользователя в приложении

На экране присутствуют компоненты EditText для ввода имени пользователя и пароля, компонент CheckBox для возможности сохранения данных учетной записи в локальной базе данных SQLite3 и кнопки входа и регистрации.

# 1.2. Регистрация нового пользователя

На рисунке 3 показан макет внешнего вида формы регистрации пользователя.



Рисунок 3 – Activity для регистрации пользователя

На рисунке 4 показан внешний вид формы регистрации в приложении.



Рисунок 4 – Activity для регистрации пользователя в приложении

На экране присутствуют компоненты EditText для ввода имени пользователя, пароля, а также кнопки регистрации и входа.

### 1.3. Список мест

На рисунке 5 показан макет внешнего вида формы списка мест.

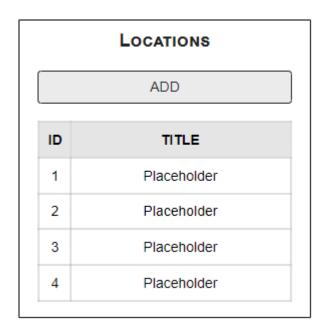


Рисунок 5 – Activity для списка мест

На рисунке 6 показан внешний вид формы списка мест в приложении.

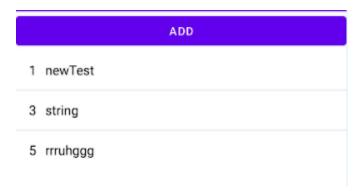


Рисунок 6 – Activity для списка мест в приложении

На экране присутствуют компонент ListView для отображения списка мест и выбора места, а также кнопки добавления нового места.

#### 1.4. Место

На рисунке 7 показан макет внешнего вида формы места.



Рисунок 7 – Activity места

На рисунке 8 показан внешний вид формы места в приложении.

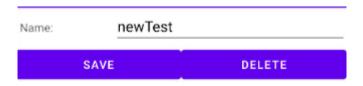


Рисунок 8 – Activity места в приложении

На экране присутствуют компоненты EditText для ввода названия места, а также кнопки для закрытия, сохранения и удаления места.

#### 1.5. Список счетчиков

На рисунке 9 показан макет внешнего вида формы списка счетчиков.

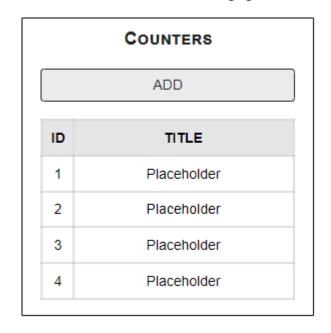


Рисунок 9 – Activity для списка счетчиков

На рисунке 10 показан внешний вид формы списка счетчиков в приложении.



Рисунок 10 – Activity для списка счетчиков в приложении

На экране присутствуют компонент ListView для отображения списка счетчиков и выбора счетчика, а также кнопки добавления нового счетчика

### 1.6. Счетчик

На рисунке 11 показан макет внешнего вида формы счетчика.



Рисунок 11 – Activity счетчика

На рисунке 12 показан внешний вид формы заметки в приложении.

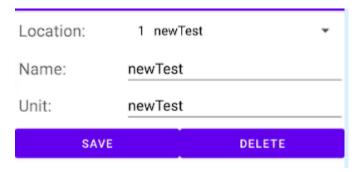


Рисунок 12 – Activity счетчика в приложении

На экране присутствуют компоненты для редактирования счетчика, а также кнопки для закрытия, сохранения и удаления счетчика.

# 1.7. Список тарифов

На рисунке 13 показан макет внешнего вида формы списка тарифов.

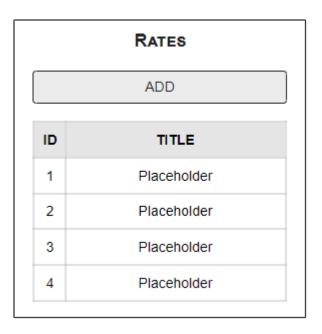


Рисунок 13 – Activity для тарифов заметок

На рисунке 14 показан внешний вид формы списка заметок в приложении.

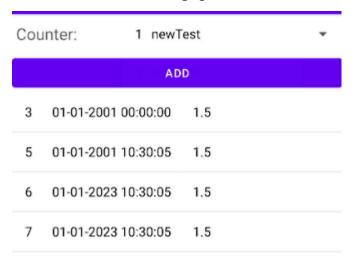


Рисунок 14 – Activity для списка тарифов в приложении

На экране присутствуют компонент ListView для отображения списка тарифов и выбора тарифа, а также кнопки добавления нового тарифа.

# 1.8. Тариф

На рисунке 15 показан макет внешнего вида формы тарифа.

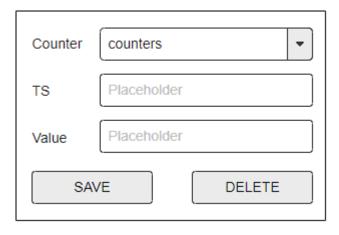


Рисунок 15 – Activity тарифа

На рисунке 16 показан внешний вид формы тарифа в приложении.

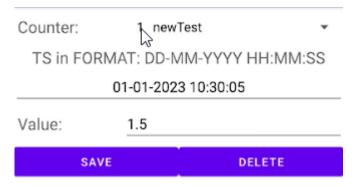


Рисунок 16 – Activity тарифа в приложении

На экране присутствуют компоненты для редактирования тарифа, а также кнопки для закрытия, сохранения и удаления тарифа.

# 1.9. Список измерений

На рисунке 17 показан макет внешнего вида формы списка измерений.

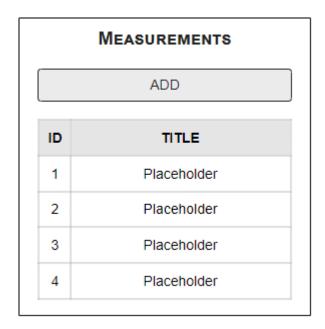


Рисунок 17 – Activity для списка измерений

На рисунке 18 показан внешний вид формы списка измерений в приложении.



Рисунок 19 – Activity для списка измерений в приложении

На экране присутствуют компонент ListView для отображения списка измерений и выбора измерений, а также кнопки добавления нового измерения.

# 1.10. Измерение

На рисунке 20 показан макет внешнего вида формы измерения.

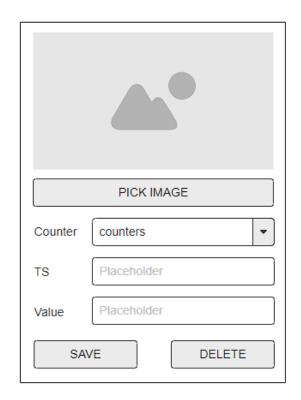


Рисунок 20 – Activity измерения

На рисунке 21 показан внешний вид формы измерения в приложении.



Рисунок 21 – Activity измерения в приложении

На экране присутствуют компоненты для редактирования измерения, а также кнопки для закрытия, сохранения и удаления измерения.

# 2. Структура базы данных

База данных состоит из 3 таблиц:

- 1. Settings сохраненные логин и пароль пользователя.
- 2. Session сохраненная сессия.
- 3. APIEndPoint сохраненная конечная точки.

ER-диаграмма базы данных представлена на рисунке 22.

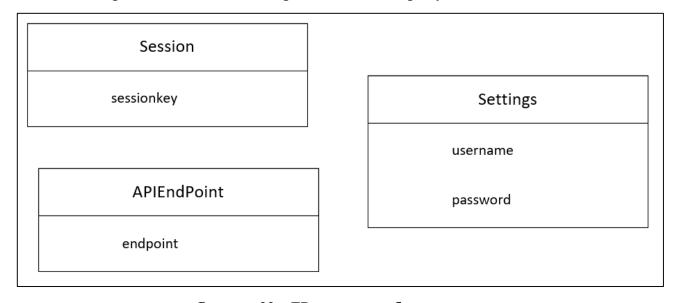


Рисунок 22 – ER-диаграмма базы данных

# 2.1. Таблица Settings

Содержит сведения о сохраненных учетных данных приложения. Таблица состоит из 2 столбцов:

- 1. username логин пользователя.
- 2. password пароль пользователь.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 23.

Settings		save auth data						
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	username	text	•		no	•	no	user login
2	password	text	-		no	-	no	user password

Рисунок 23 – Описание столбцов таблицы Settings

### 2.2. Таблица APIEndPoint

Содержит сведения о сохраненной конечной точке приложения. Таблица состоит из 1 столбца:

1. endpoint – логин пользователя.

# Подробное описание столбцов представлено на рисунке 24.

APIEndPoint		endpoint of api						
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	endpoint	text	-		no	-	no	api endpoint

Рисунок 24 – Описание столбцов таблицы APIEndPoint

# 2.3. Таблица Session

Содержит сведения о сохраненном ключе сессии приложения. Таблица состоит из 1 столбца:

1. sessionkey – ключ сессии.

Подробное описание столбцов представлено на рисунке 25.

Session		ession saved session key						
#	name	type	size	default	primary	foreign	unique	description
1	sessionkey	text	1		no	-	no	key of session

Рисунок 25 – Описание столбцов таблицы Settings

## 3. Описание протокола взаимодействия

Для взаимодействия с базой данных мобильное приложение использует API на основе хранимых процедур СУБД Postgres и сервера PostgREST, который организует вызов процедур по протоколу HTTP и обмен данными в формате JSON.

Всего доступно 21 функция, список которых показан на рисунке 26:

- 1. sign\_in авторизация пользователя.
- 2. sign\_out выход из сессии.
- 3. register\_account регистрация пользователя.
- 4. update\_password изменение пароля пользователя.
- 5. delete\_account удаление пользователя.
- 6. add\_location— добавление места.
- 7. get\_locations получение списка мест пользователя.
- 8. update\_location обновление места.
- 9. delete\_location удаление места.
- 10.add\_counter добавление счетчика.
- 11.get\_ counters получение списка счетчиков пользователя.
- 12.update\_ counter обновление счетчика.
- 13.delete\_ counter удаление счетчика.
- 14.add\_rate добавление тарифа.
- 15.get\_ rates получение списка тарифов пользователя.
- 16.update\_ rate обновление тарифа.
- 17.delete\_ rate удаление тарифа.
- 18.add\_measurement- добавление измерения.
- 19.get\_ measurements получение списка измерений пользователя.
- 20.update\_ measurement обновление измерения.
- 21.delete\_ measurement удаление измерения.

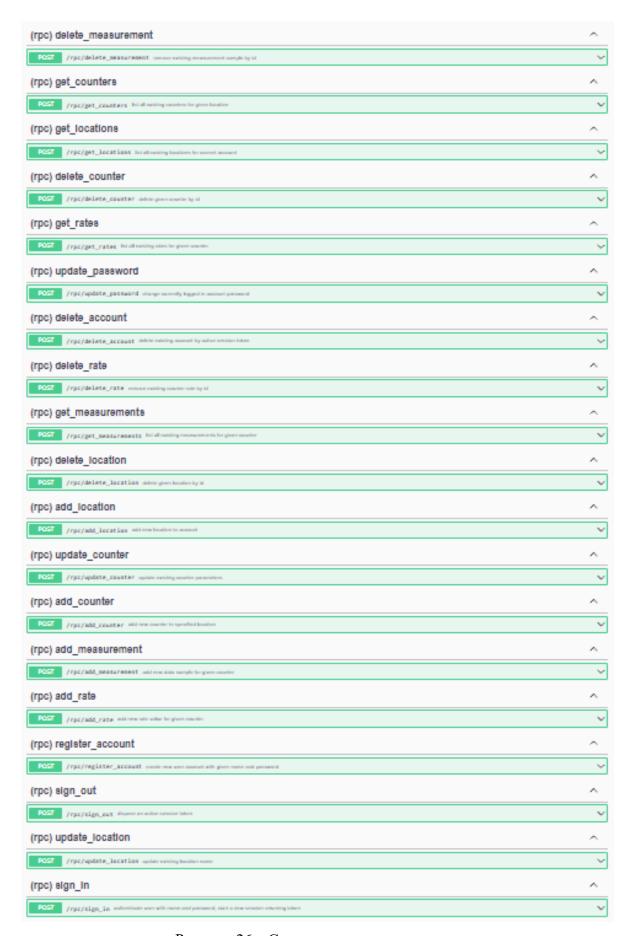


Рисунок 26 – Список хранимых процедур

# 3.1. Контроль сессий

Данный набор функций позволяет управлять сессией пользователя.

### **3.1.1.** Функция sign\_in

Позволяет пройти авторизацию с имеющимся логином и паролем, возвращает ключ сессии.

Входные параметры:

- name1 логин пользователя.
- password1 пароль пользователя.

Выходные параметры:

— ключ сессии в формате строки.

Пример вызова функции показаны на рисунках 27 и 28.

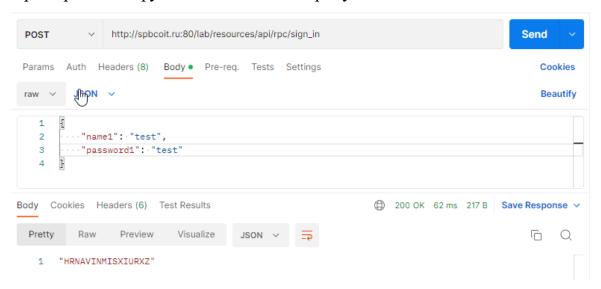


Рисунок 27 – Пример работы функции sign\_in

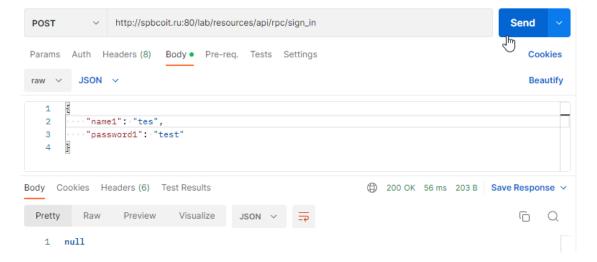


Рисунок 28 – Вызов функции sign\_in с неверными данными

### 3.1.2. Функция sign\_out

Позволяет закрыть сессию по ключу.

Входные параметры:

— key1 – ключ сессии.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от правильности ключа сессии.

Пример вызова функции показаны на рисунках 29 и 30.

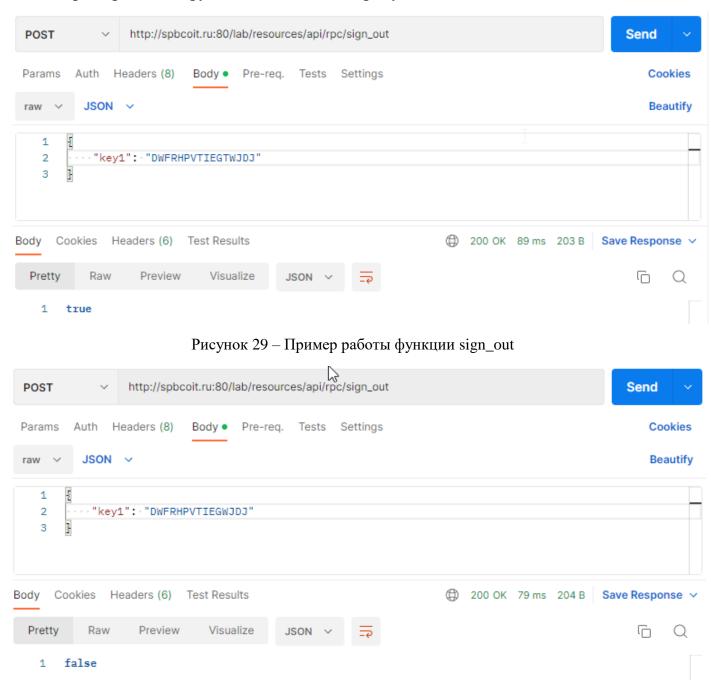


Рисунок 30 – Вызов функции sign\_out с неверными данными

### 3.1.3. Функция register\_account

Позволяет зарегистрировать новую учетную запись по ранее не существующему логину и паролю.

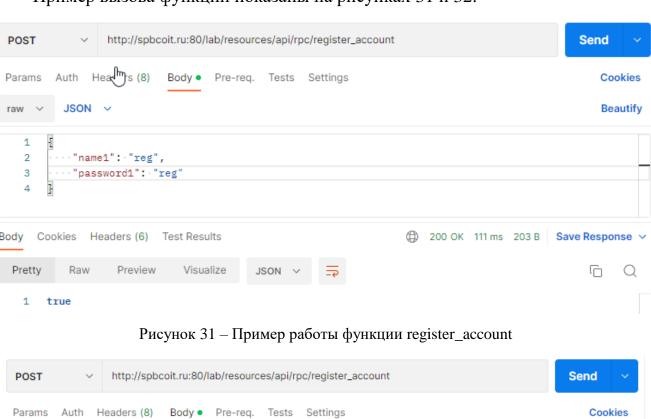
Входные параметры:

- name1 несуществующее ранее в системе имя пользователя.
- password1 пароль пользователя.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 31 и 32.



POST 

http://spbcoit.ru:80/lab/resources/api/rpc/register\_account

Params Auth Headers (8) Body 
Pre-req. Tests Settings

Cookies

raw 

JSON 

Beautify

Double 

Body Cookies Headers (6) Test Results

Pretty Raw Preview Visualize JSON 

1 false

Рисунок 32 – Вызов функции register\_account с неверными данными

#### 3.1.4. Функция update\_password

Позволяет изменить пароль пользователя с указанием ключа сессии.

Входные параметры:

- key1 ключ сессии.
- password1 новый пароль.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от правильности ключа сессии.

Пример вызова функции показаны на рисунках 33 и 34.

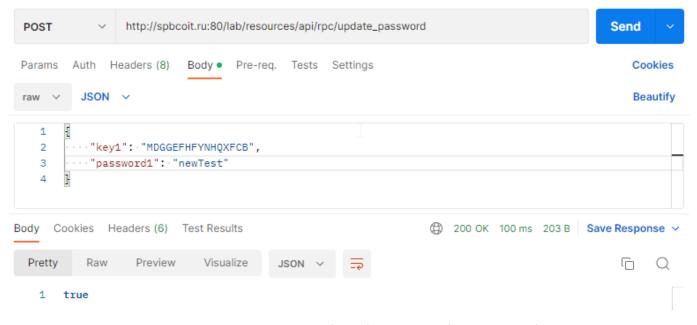


Рисунок 33 – Пример работы функции update password

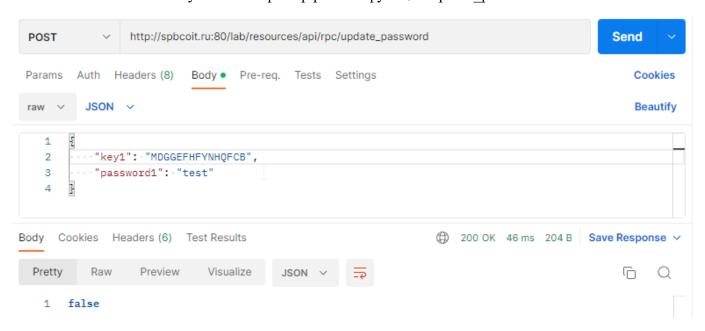


Рисунок 34 – Вызов функции update password с неверными данными

#### 3.1.5. Функция delete\_account

Позволяет удалить пользователя по ключу сессии.

Входные параметры:

— key1 – ключ сессии.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от правильности ключа сессии.

Пример вызова функции показаны на рисунках 35 и 36.



Рисунок 35 – Пример работы функции delete\_account

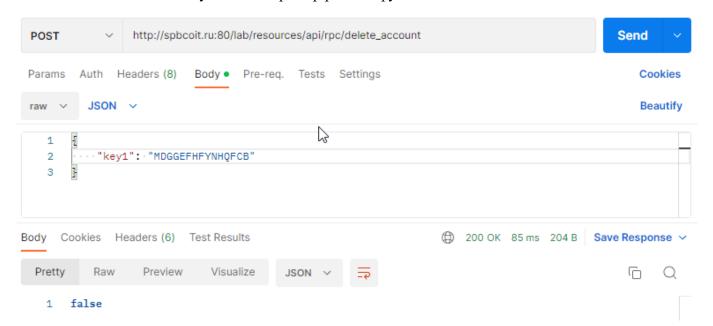


Рисунок 36 – Вызов функции delete\_account с неверными данными

## 3.2. Управление местами

Данный набор функций позволяет управлять местами пользователя.

### 3.2.1. Функция add\_location

Позволяет добавить новое место с заданным именем для пользователя.

Входные параметры:

- key1 ключ сессии.
- name1 имя нового места.

#### Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 37 и 38.

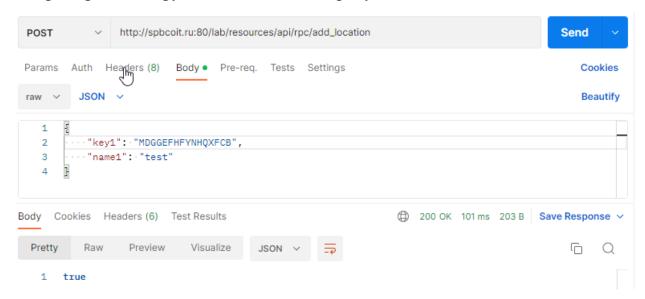


Рисунок 37 – Пример работы функции add\_location

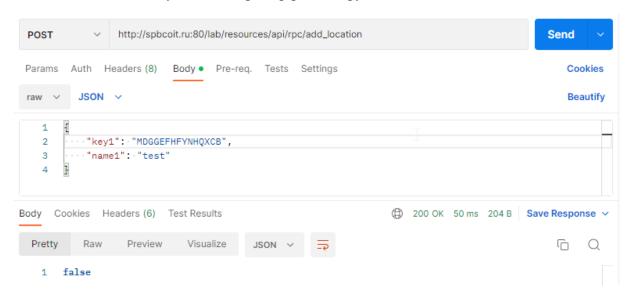


Рисунок 38 – Вызов функции add\_location с неверными данными

#### 3.2.2. Функция get\_locations

Позволяет получить список мест пользователя по ключу сессии.

Входные параметры:

— key1 – ключ сессии.

Выходные параметрами будет массив данных со следующими атрибутами:

- id2 уникальный идентификатор места.
- name2 название места.

Пример вызова функции показаны на рисунках 39 и 40.

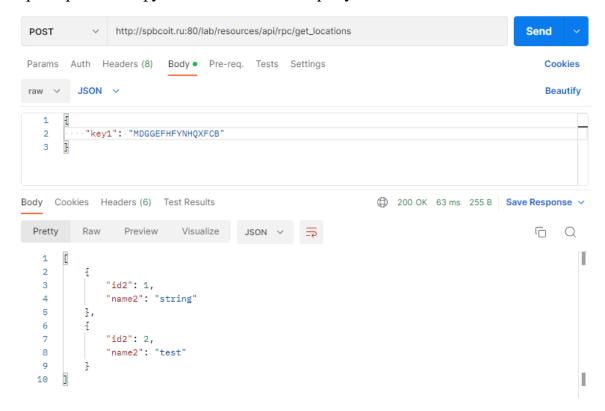


Рисунок 39 – Пример работы функции get\_locations

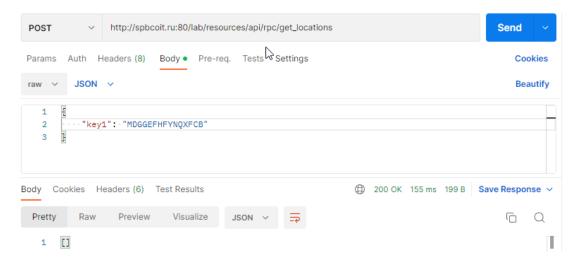


Рисунок 40 – Вызов функции get\_locations с неверными данными

#### 3.2.3. Функция update\_location

Позволяет обновить свойства места с указанием его идентификатора, ключа сессии и новых данных.

Входные параметры:

- id1 идентификатор места.
- key1 ключ сессии.

— name1 – новое имя места.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 41 и 42.

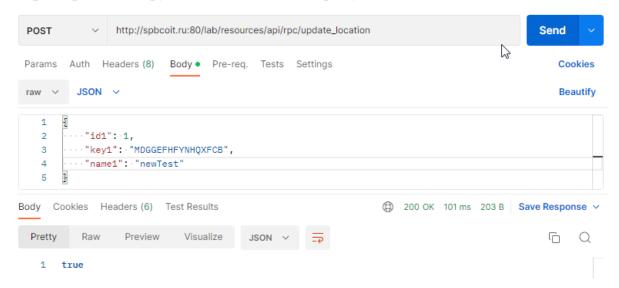


Рисунок 41 – Пример работы функции update\_location

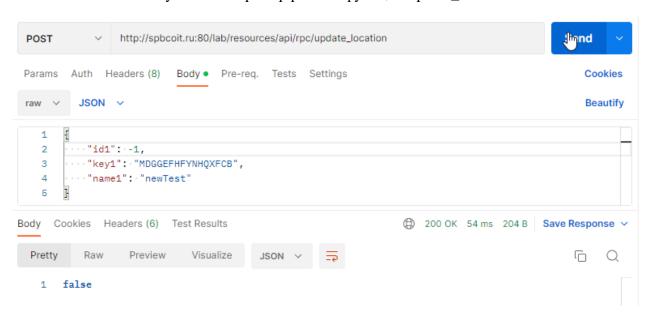


Рисунок 42 – Вызов функции update\_location с неверными данными

#### 3.2.4. Функция delete\_location

Позволяет удалить место с указанием его идентификатора и ключа сессии.

Входные параметры:

- id1 идентификатор места.
- key1 ключ сессии.

#### Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 43 и 44.

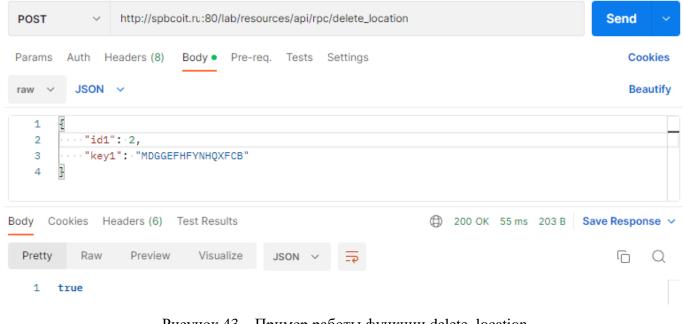


Рисунок 43 – Пример работы функции delete\_location

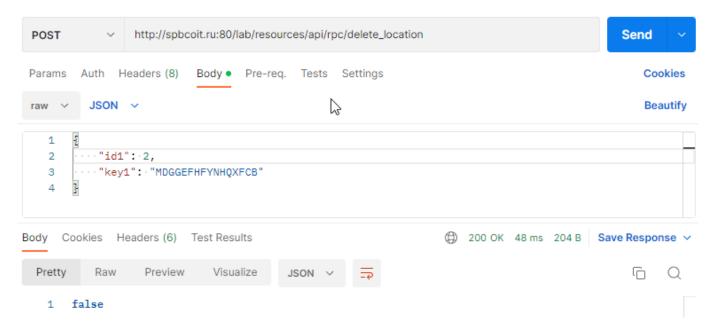


Рисунок 44 – Вызов функции delete\_location с неверными данными

# 3.3. Управление счетчиками

Данный набор функций позволяет управлять счетчиками пользователя.

### 3.3.1. Функция add\_counter

Позволяет добавить новый счетчик с заданными свойствами для места пользователя.

#### Входные параметры:

- icon1 иконка счетчика.
- key1 ключ сессии.
- location 1 место, к которому будет привязан счетчик.
- name1 имя счетчика.
- unit1 единицы измерения счетчика

#### Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 45 и 46.

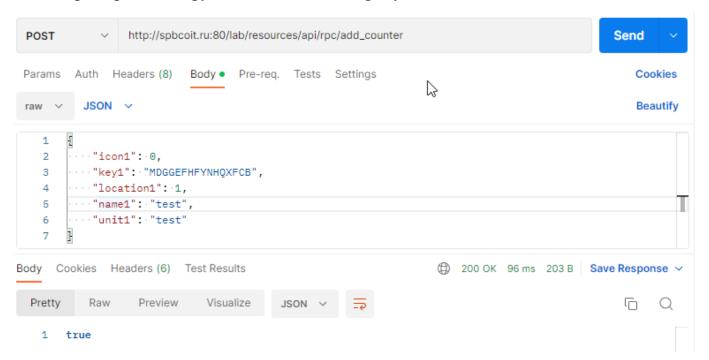


Рисунок 45 – Пример работы функции add\_counter

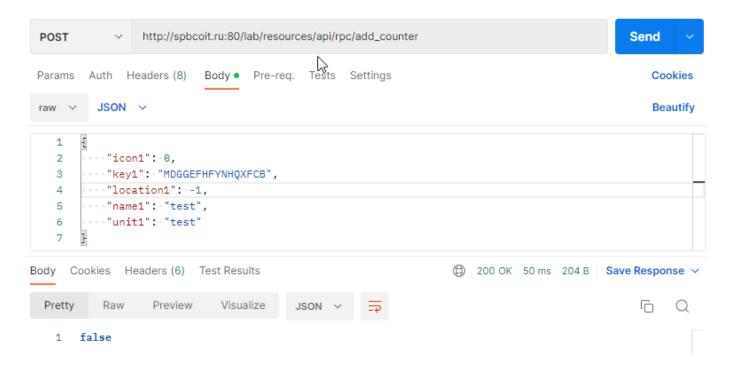


Рисунок 46 – Вызов функции add counter с неверными данными

### 3.3.2. Функция get\_counters

Позволяет получить список счетчиков для места пользователя по ключу сессии.

Входные параметры:

- key1 ключ сессии.
- location1 место счетчиков.

Выходные параметрами будет массив данных со следующими атрибутами:

- id2 уникальный идентификатор счетчика.
- location2 место счетчика.
- name2 название счетчика.
- unit2 единицы измерения счетчика
- icon2 иконка счетчика

Пример вызова функции показаны на рисунках 47 и 48.

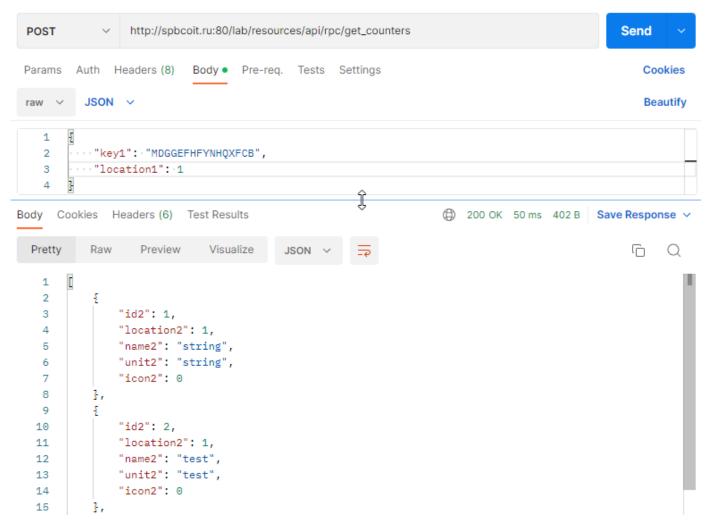


Рисунок 47 – Пример работы функции get\_counters

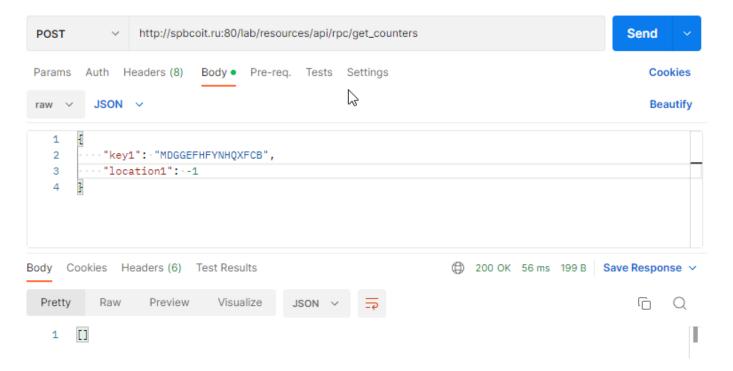


Рисунок 48 – Вызов функции get\_counters с неверными данными

## 3.3.3. Функция update\_counter

Позволяет обновить свойства счетчика с указанием его идентификатора, ключа сессии и новых данных.

#### Входные параметры:

- counter1 идентификатор счетчика.
- icon1 иконка счетчика.
- key1 ключ сессии.
- location 1 идентификатор места, к которому будет привязан счетчик.
- name1 новое названия счетчика.
- unit1 новые единицы измерения счетчика.

#### Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 49 и 50.

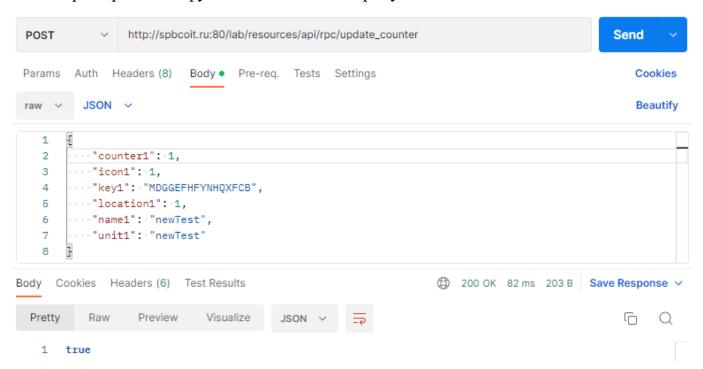


Рисунок 49 – Пример работы функции update counter

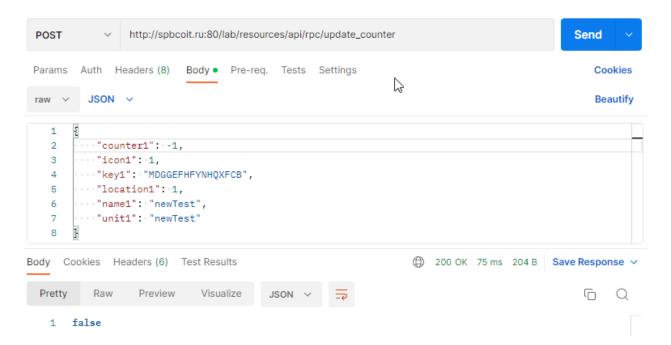


Рисунок 50 – Вызов функции update counter с неверными данными

#### 3.3.4. Функция delete\_counter

Позволяет удалить счетчик с указанием его идентификатора и ключа сессии. Входные параметры:

- counter1 идентификатор счетчика.
- key1 ключ сессии.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 51 и 52.

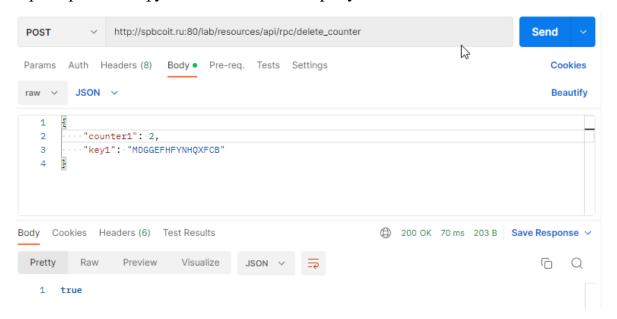


Рисунок 51 – Пример работы функции delete\_counter

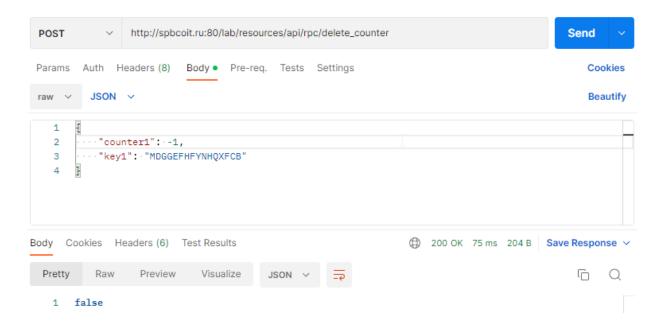


Рисунок 52 – Вызов функции delete\_counter с неверными данными

### 3.4. Управление тарифами

Данный набор функций позволяет управлять тарифами пользователя.

### 3.4.1. Функция add\_rate

Позволяет добавить новый тариф с заданными свойствами для счетчика пользователя.

Входные параметры:

- counter1 идентификатор счетчика, к которому будет привязан тариф.
- key1 ключ сессии.
- ts1 время вычисления тарифа.
- value1 значение за единицу времени тарифа.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 53 и 54.

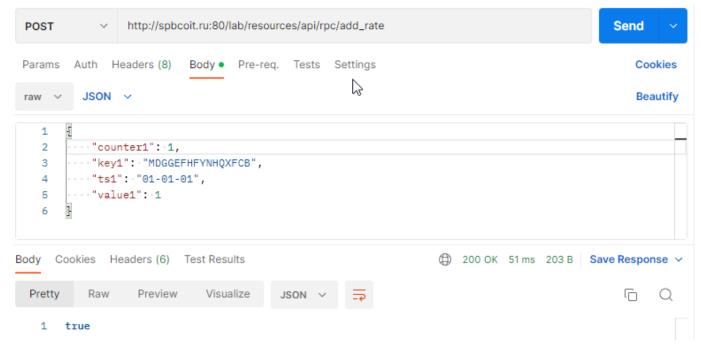


Рисунок 53 – Пример работы функции add rate

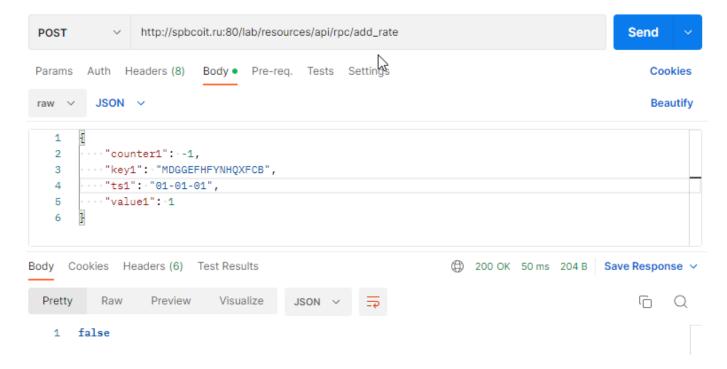


Рисунок 54 – Вызов функции add rate с неверными данными

#### 3.4.2. Функция get\_rates

Позволяет получить список тарифов для счетчика пользователя по ключу сессии.

Входные параметры:

- counter1 счетчик, к которому привязаны тарифы.
- key1 ключ сессии.

Выходные параметрами будет массив данных со следующими атрибутами:

- id2 уникальный идентификатор счетчика.
- ts2 время измерения счетчика.
- value2 значение за единицу времени счетчика.

Пример вызова функции показаны на рисунках 55 и 56.

```
http://spbcoit.ru:80/lab/resources/api/rpc/get_rates
 POST
                                                                                            Send
        Auth Headers (8) Body • Pre-req. Tests Settings
                                                                                                Cookies
Params
          JSON V
                                                                                                Beautify
   1
        ····"counter1": 1,
   2
         ... "key1": "MDGGEFHFYNHQXFCB"
                                                              (A) 200 OK 111 ms 301 B Save Response >
Body V
 Pretty
           Raw
                    Preview
                               Visualize
                                            JSON V
                                                                                              Q
   1
   2
            £
   3
   4
                "ts2": "2023-01-01T00:00:00",
                "value2": 0
   5
            },
   7
                "id2": 2,
   8
                "ts2": "2001-01-01T00:00:00",
   9
  10
                "value2": 1
  11
  12
```

Рисунок 55 – Пример работы функции get rates

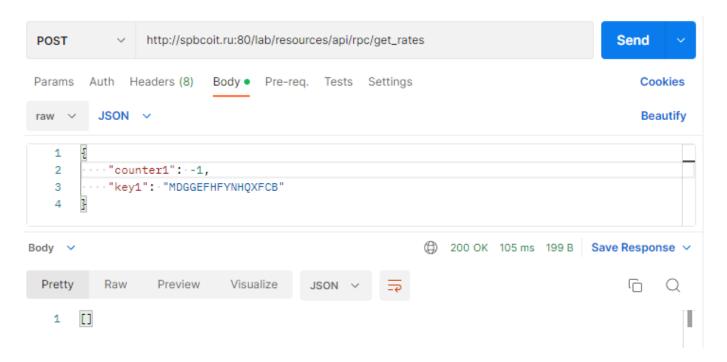


Рисунок 56 – Вызов функции get rates с неверными данными

#### 3.4.3. Функция update\_rate

Позволяет обновить свойства тарифа с указанием его идентификатора, ключа сессии и новых данных.

Входные параметры:

— Pattern – Pattern.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 57 и 58.



Рисунок 57 – Пример работы функции update\_rate



Рисунок 58 – Вызов функции update\_rate с неверными данными

### 3.4.4. Функция delete\_rate

Позволяет удалить тариф с указанием его идентификатора и ключа сессии.

Входные параметры:

- key1 ключ сессии.
- rate1 идентификатор тарифа.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 59 и 60.

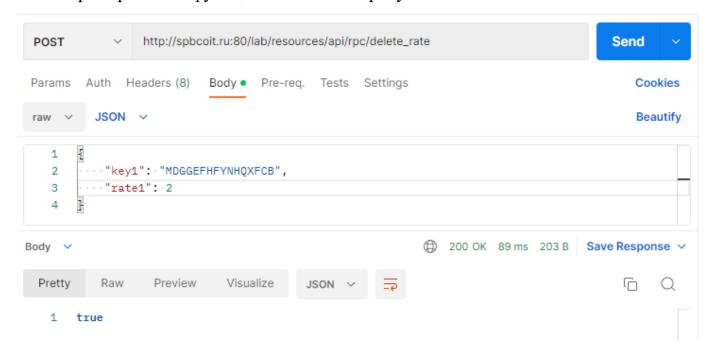


Рисунок 59 – Пример работы функции delete\_rate

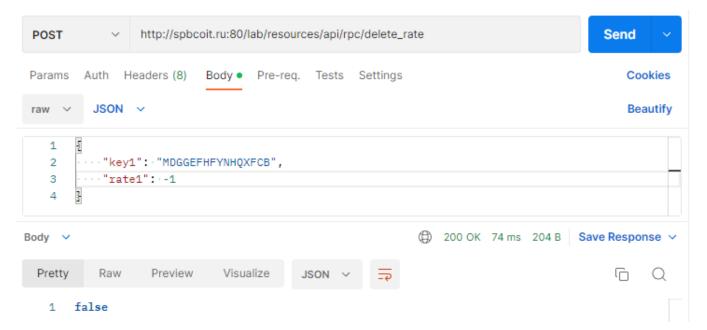


Рисунок 60 – Вызов функции delete rate с неверными данными

# 3.5. Управление измерениями

Данный набор функций позволяет управлять измерениями пользователя.

## 3.5.1. Функция add\_measurement

Позволяет добавить новое измерения с заданными свойствами для счетчика пользователя.

#### Входные параметры:

- counter1 идентификатор счетчика.
- image1 изображение измерения.
- key1 ключ сессии.
- ts1 дата и время измерения.
- value1 значение измерения.

#### Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 61 и 62.

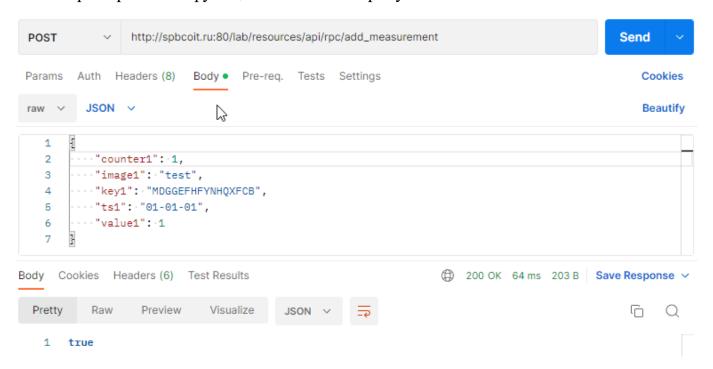


Рисунок 61 – Пример работы функции add measurement

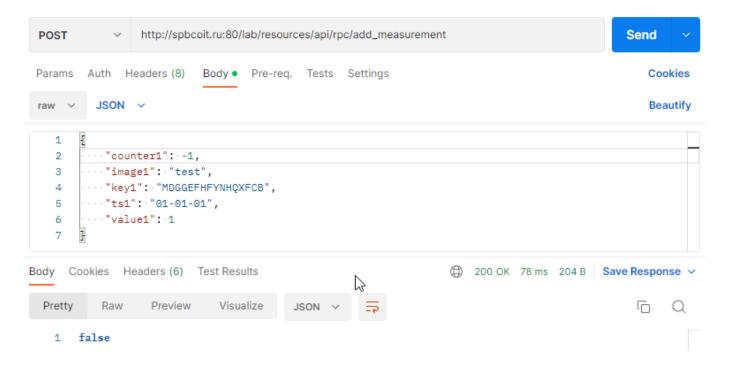


Рисунок 62 – Вызов функции add measurement с неверными данными

#### 3.5.2. Функция get\_measurements

Позволяет получить список измерений для счетчика пользователя по ключу сессии.

Входные параметры:

- counter1 счетчик, к которым привязаны измерения.
- key1 ключ сессии.

Выходные параметрами будет массив данных со следующими атрибутами:

- id2 уникальный идентификатор измерения.
- ts2 дата и время измерения.
- value2 значение измерения.
- image2 изображение измерения,

Пример вызова функции показаны на рисунках 63 и 64.

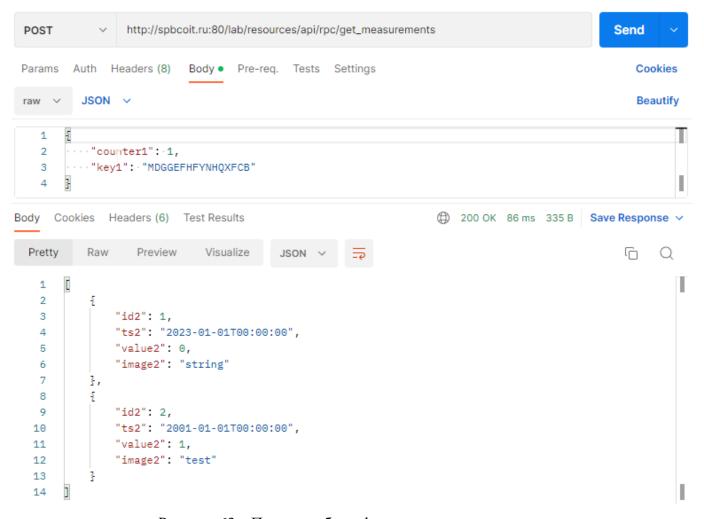


Рисунок 63 – Пример работы функции get measurements

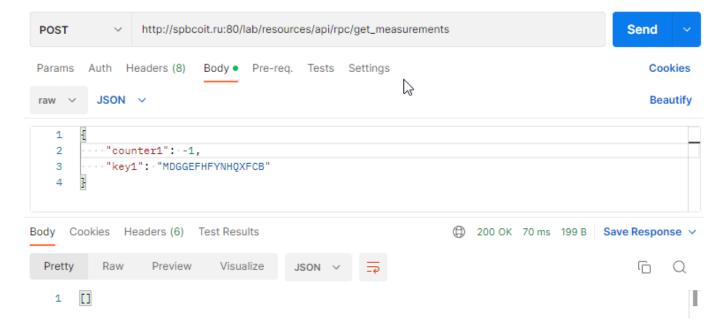


Рисунок 64 – Вызов функции get\_measurements с неверными данными

# 3.5.3. Функция update\_measurement

Позволяет обновить свойства измерения с указанием его идентификатора, ключа сессии и новых данных.

Входные параметры:

— Pattern – pattern.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 65 и 66.



Рисунок 65 – Пример работы функции update measurement



Рисунок 66 – Вызов функции update\_measurement с неверными данными

### 3.5.4. Функция delete\_measurement

Позволяет удалить измерение с указанием его идентификатора и ключа сессии.

Входные параметры:

- key1 ключ сессии.
- measurement1 идентификатор измерения.

Выходные параметры:

— true или false в зависимости от успеха операции.

Пример вызова функции показаны на рисунках 67 и 68.

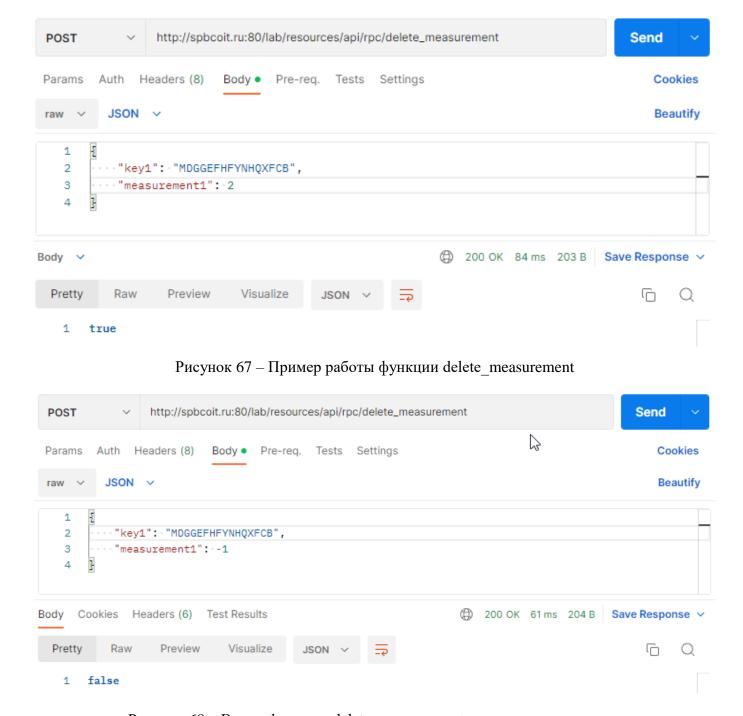


Рисунок 68 – Вызов функции delete\_measurement с неверными данными

# 4. Работа приложения

Первое, что видит пользователь – форма авторизации, при установлении флажка «Save» данные сохранятся в базу данных и будут подставляться автоматически (рис. 69).

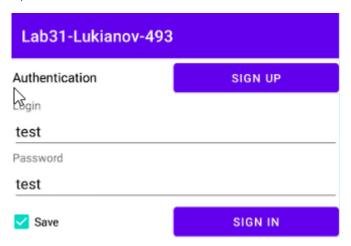


Рисунок 69 – Форма авторизации

При нажатии кнопки «Sign Up» открывается окно для регистрации пользователя (рис. 70).

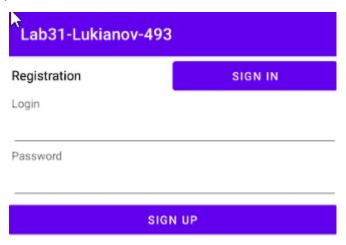


Рисунок 70 – Форма регистрации

В случае если регистрация прошла успешно, то происходит автоматическая авторизация, ключ сессии также сохранятся в базу данных и тогда авторизацию проходить не нужно.

После прохождения авторизации открывается меню приложения для выбора соответствующего списка (рис. 71).



Рисунок 71 – Меню приложения

Первая кнопка отвечает за возвращение к главному меню (рис. 72).

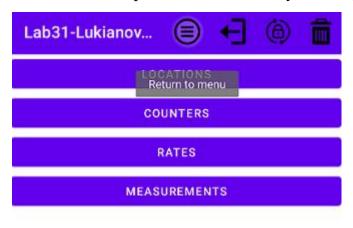


Рисунок 72 – Кнопка возврата к меню

Вторая кнопка производит выход из учетной записи и закрывает текущую сессию (рис. 73).

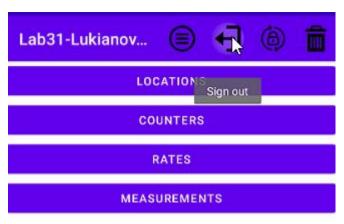


Рисунок 73 – Кнопка выхода из учетной записи

Третья кнопка вызывает диалог для изменения пароля текущей учетной записи (рис. 74).



Рисунок 74 – Кнопка изменения пароля

После ввода пароля и нажатия кнопки «Change Password» происходит изменение пароля у текущей учетной записи, также автоматически открывается окно авторизации (рис. 75).

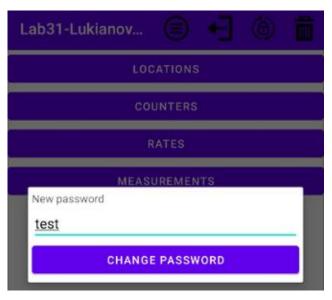


Рисунок 75 – Диалог для изменения пароля

Последняя кнопка отвечает за удаление текущего аккаунта из системы (рис. 76).



Рисунок 76 – Кнопка для удаления учетной записи

Первая кнопка меню «Locations» открывает форму со списком мест пользователя (рис. 77).



Рисунок 77 – Список мест

По нажатию кнопки «Add» открывает форма места (рис. 78).

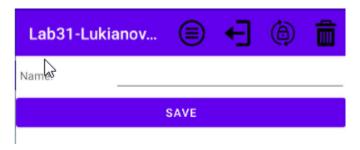


Рисунок 78 – Форма добавления места

После ввода названия места и нажатия кнопки «Save» новое место добавляется в базу данных (рис. 79).



Рисунок 79 – Данные нового места

Ниже изображен список мест с новым добавленным местом (рис. 80).

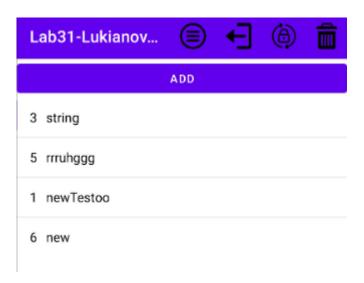


Рисунок 80 – Список с добавленным местом

При выборе места из списка открывает форма для редактирования места (рис. 81).

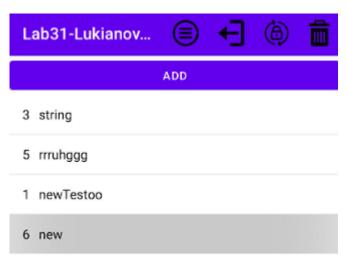


Рисунок 81 – Выбор места

В этом случае данные о названии загружаются и вставляются автоматически (рис. 82).



Рисунок 82 – Загрузка данных о месте

После ввода нового названия и нажатия кнопки «Save» название текущего места изменится на новое (рис. 83).



Рисунок 83 – Новые данные для места

Ниже изображен список мест после изменения названия (рис. 84).

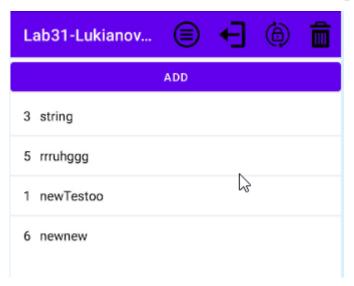


Рисунок 84 – Список с изменённым местом

На форме редактирования присутствует кнопка «Delete», которая позволяет удалить текущее место (рис. 85).

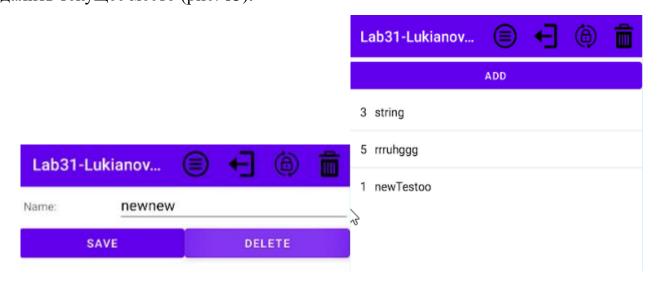


Рисунок 85 – Удаление места

При выборе в меню кнопки «Counters» откроется форма списка счетчиков пользователя (рис. 86).

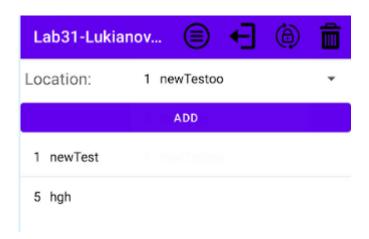


Рисунок 86 – Список счетчиков

Автоматически загрузится список для выбора места, к которому привязаны счетчики (рис. 87).

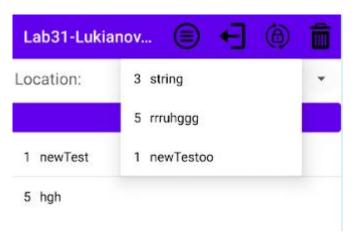


Рисунок 87 – Список мест для выбора

При выборе места, изменится список и в нём будут отображены только счетчики, привязанные к данному месту (рис. 88).

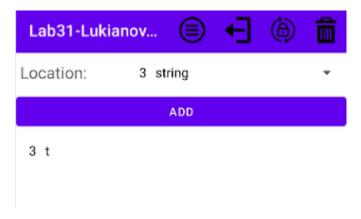


Рисунок 88 – Изменение выбора места

При нажатии кнопки «Add» откроется форма для добавления счетчика (рис. 89).



Рисунок 89 – Форма добавление счетчика

После ввода данных счетчик будет добавлен к выбранному месту (рис. 90).

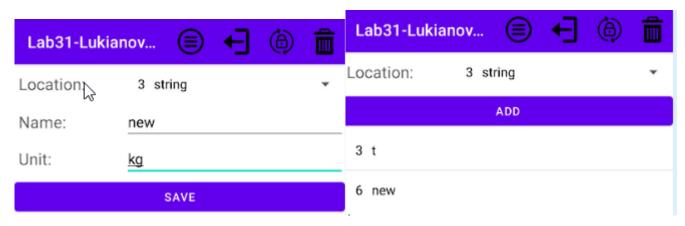


Рисунок 90 – Добавление счетика

При выборе элемента из списка откроется форма для редактирования счетчика, автоматически будут загружены данные о выбранном счетчике (рис. 91).

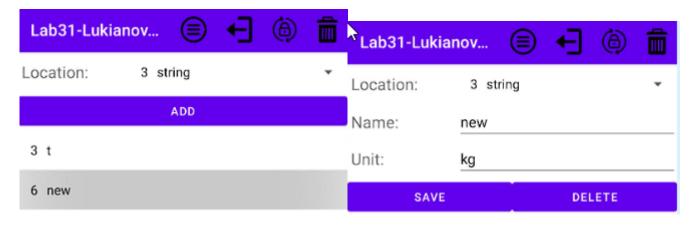


Рисунок 91 – Выбор счетчика

После изменения данных и нажатия кнопки «Save» данные о счетчики будут изменены, также можно изменить привязанное место счетчика (рис. 92).

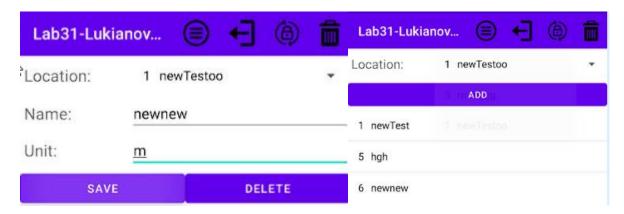


Рисунок 92 – Редактирование счетчика

На форме редактирования присутствует кнопка «Delete» для удаления счетчика (рис. 93).

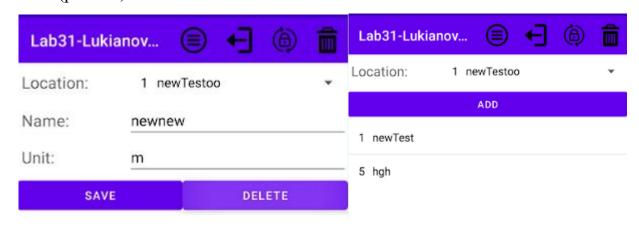


Рисунок 93 – Удаление счетчика

При выборе в меню кнопки «Rates» откроется форма списка тарифов пользователя (рис. 94).

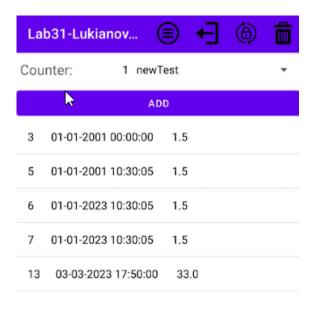


Рисунок 94 – Список тарифов

Автоматически загрузится выбор счетчиков пользователя (рис. 95).

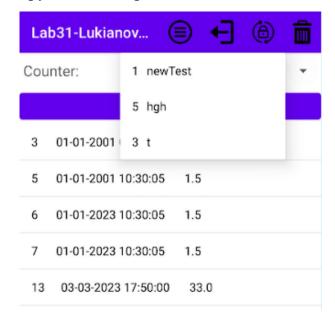


Рисунок 95 – Список счетчиков для выбора

При выборе счетчика список тарифов будет отображать только тарифы, привязанные к данному счетчику (рис. 96).

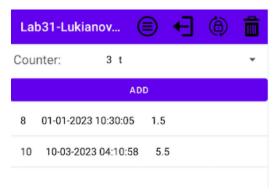


Рисунок 96 – Изменение выбранного счетчика

При нажатии кнопки «Add» открывает форма добавления тарифа, данные о времени автоматически вставятся как текущие (рис. 97).

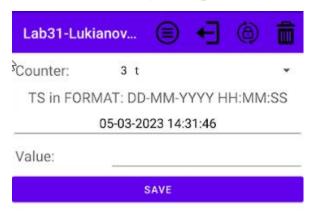


Рисунок 97 – Форма добавление тарифа

При вводе неверных данных времени система не даст добавить тариф и выведет сообщение (рис. 98).

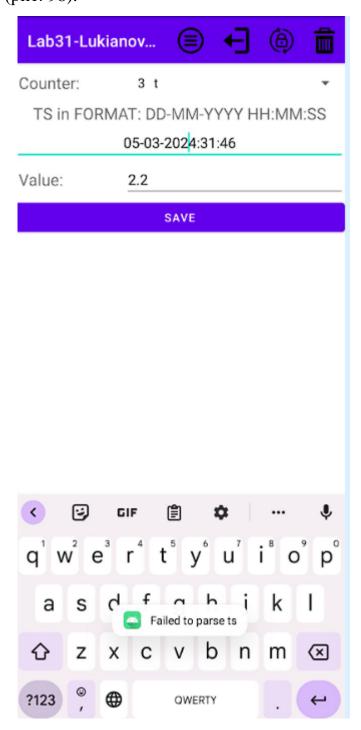


Рисунок 98 – Сообщение о некорректных данных

После ввода данных и нажатия кнопки «Save» тариф добавиться к выбранному счетчику (рис. 99).

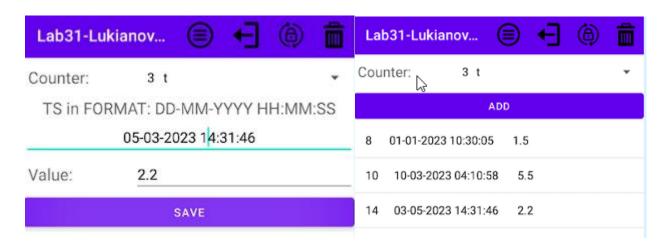


Рисунок 99 – Добавление тарифа

При выборе элемента из списка откроется форма редактирования тарифа, в этом случае данные о тарифе будут загружены автоматически (рис. 100).

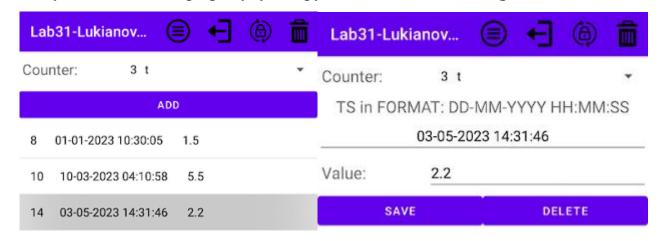


Рисунок 100 – Выбор тарифа

После изменения данных и нажатия кнопки «Save» данные о тарифе будут изменены, также можно изменить счетчик, к которому будет привязан тариф (рис. 101).

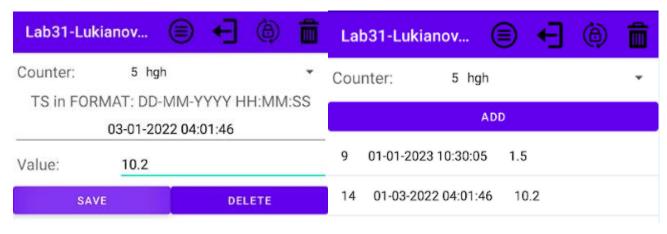


Рисунок 101 – Редактирование тарифа

На форме редактирования присутствует кнопка «Delete», которая позволяет удалить измерение (рис. 102).

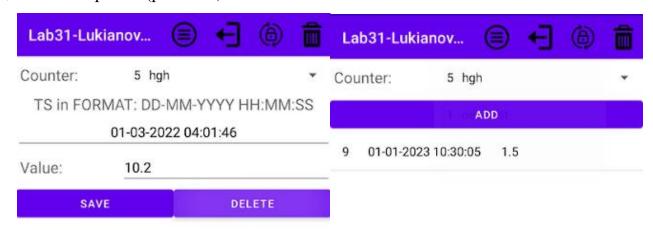


Рисунок 102 – Удаление тарифа

При выборе в меню «Measurements» откроется форма со списком измерений пользователя (рис. 103).

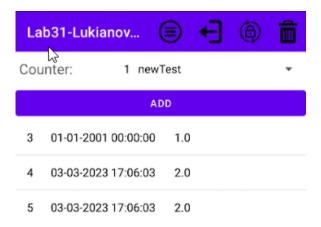


Рисунок 103 – Список измерений

Автоматически загрузится выбор счетчиков пользователя (рис. 104).

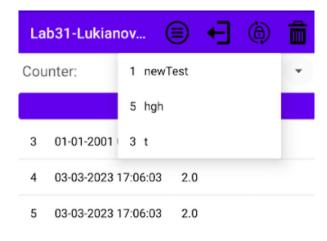


Рисунок 104 – Список счетчиков

При выборе счетчика список измерений будет отображать только измерения, привязанные к данному счетчику (рис. 105).

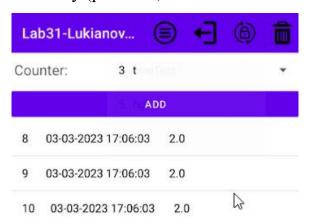


Рисунок 105 – Изменение выбранного счетчика

При нажатии кнопки «Add» откроется форма добавления измерения, данные о дате и времени измерения автоматически загружаются как текущие (рис. 106).

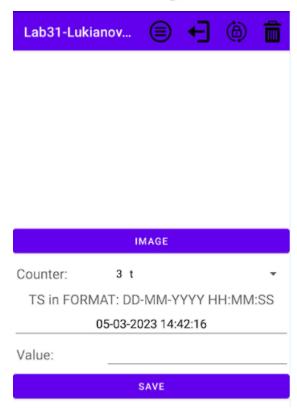


Рисунок 106 – Форма добавления измерения

Присутствует кнопка для выбора изображения из галереи (рис. 107).





Рисунок 107 – Кнопка выбора изображения

После её нажатия откроется галерея для выбора изображения (рис. 108).

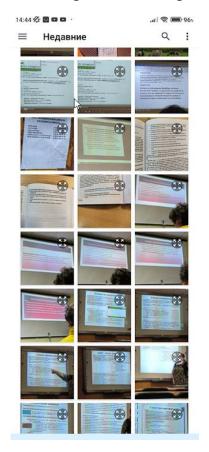


Рисунок 108 – Галерея

После выбора изображения оно загрузится и будет доступно для просмотра (рис. 109).



Рисунок 109 – Загрузка выбранного изображения

После ввода данных и нажатия кнопки «Save» измерения добавится к выбранному счетчику (рис. 110).

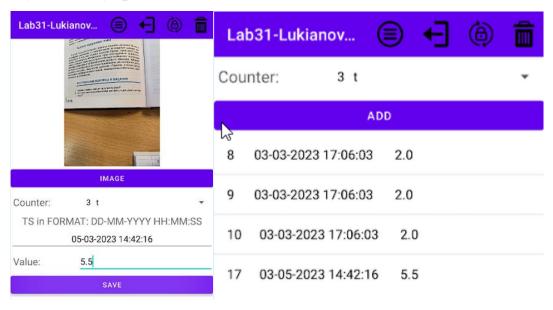


Рисунок 110 – Добавление измерения

При выборе элемента из списка откроется форма редактирования и данные о измерения будут заполнены автоматически (рис. 111).

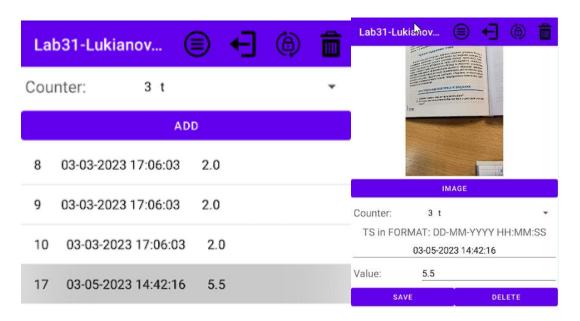


Рисунок 111 – Выбор измерения

После изменения данных и нажатия кнопки «Save» данные об измерении будут изменены, также можно изменить счетчик, к которому привязано измерение (рис. 112).

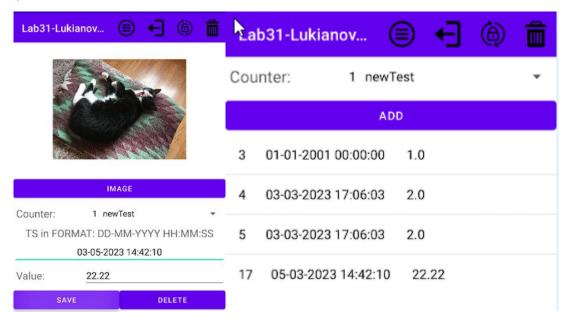


Рисунок 112 – Редактирование измерения

Также на форме редактирования измерения присутствует кнопка «Delete» для удаления выбранного измерения (рис. 113).

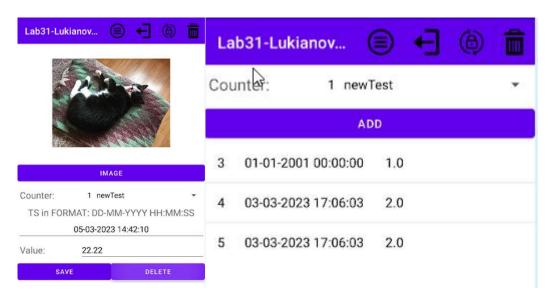


Рисунок 113 – Удаление измерения