

Skaitinių metodų įvadas.  
Integravimas.

# Motyvacija

- Skaičiavimo metodai taikomi fizikoje, chemijoje, kituose moksluose;
- „Skaitinis eksperimentas“ leidžia sumažinti kaštus palyginus su realiuoju eksperimentu;
- Kartais skaitinis modeliavimas yra „vienintelė išeitis“, nes realusis eksperimentas nėra įmanomas
- ...

# Skyriai

- Tiesinių lygčių sistemų sprendimas;
- Matricų tikrinių reikšmių ir vektorių radimas;
- Netiesinių lygčių ar l. sistemų sprendimas;
- Skaitinis integravimas;
- Dif. lygčių ir sistemų sprendimas;
- Aproksimacijos uždaviniai;
- Interpoliacijos uždaviniai;
- Optimizavimo uždaviniai;
- Skaičiuojamosios statistikos uždaviniai;
- ...

# Pavyzdys

- Kaip rasti  $\sqrt{2}$ , jei galima naudoti tik  $+, -, *, /$  ?
- Algoritmas ( Babilono ) :  
 $\text{eps} = 0.0000000000000001 \text{ // : )}$   
 $X = 2$   
 $\text{While ( } | X * X - 2 | > \text{eps )}$   
 $\quad X = (X + 2 / X) / 2$

# Payvyzdys

Raskite  $\sqrt{2}$  su tikslumu 0.01  
(rodome su knygele)

# Bendros sąvokos

- **Diskretizacija:** sk. methoduose vietoje tolydžių funkcijų naudojami jų reikšmės tam tikruose taškuose. Toks pavertimas ir vadinasi diskretizavimu;
- **Apvalinimo klaidos** – tai klaidos, kurios atsiranda dėl to, kad realieji skaičiai kompiuteryje turi baigtinį skaičių bitų;
- **Metodo klaidos** – tai klaidos, kurios atsiranda dažniausiai dėl diskretizacijos

# Bendros sąvokos

- **Stabilumas.** Tai skaičiavimo metodo savybė „nedidinti“ paklaidos
- Ši savybė priklauso nuo konteksto
- **Pavyzdys:**
  - Herono formulė: trikampio plotą galima skaičiuoti pagal formulę  $\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$ , kurioje  $a, b, c$  – kraštinės, o  $p$  yra  $(a+b+c)/2$ 
    - Kai trikampyje yra labai mažas kampas, tai šios formulės tikslumas tampa labai prastas (išbandykite tai: parašykite atitinkamą algoritmą).

# ...tęsinys

Stabili formulė turi atrodyti taip:

$$\frac{1}{4} \sqrt{(a + (b + c))(c - (a - b))(c + (a - b))(a + (b - c))}$$

Skliaustai svarbūs

Pastaba. Svarbu surikiuoti kraštinės:  $a \geq b \geq c$



010  
011  
000

ATG  
CTT

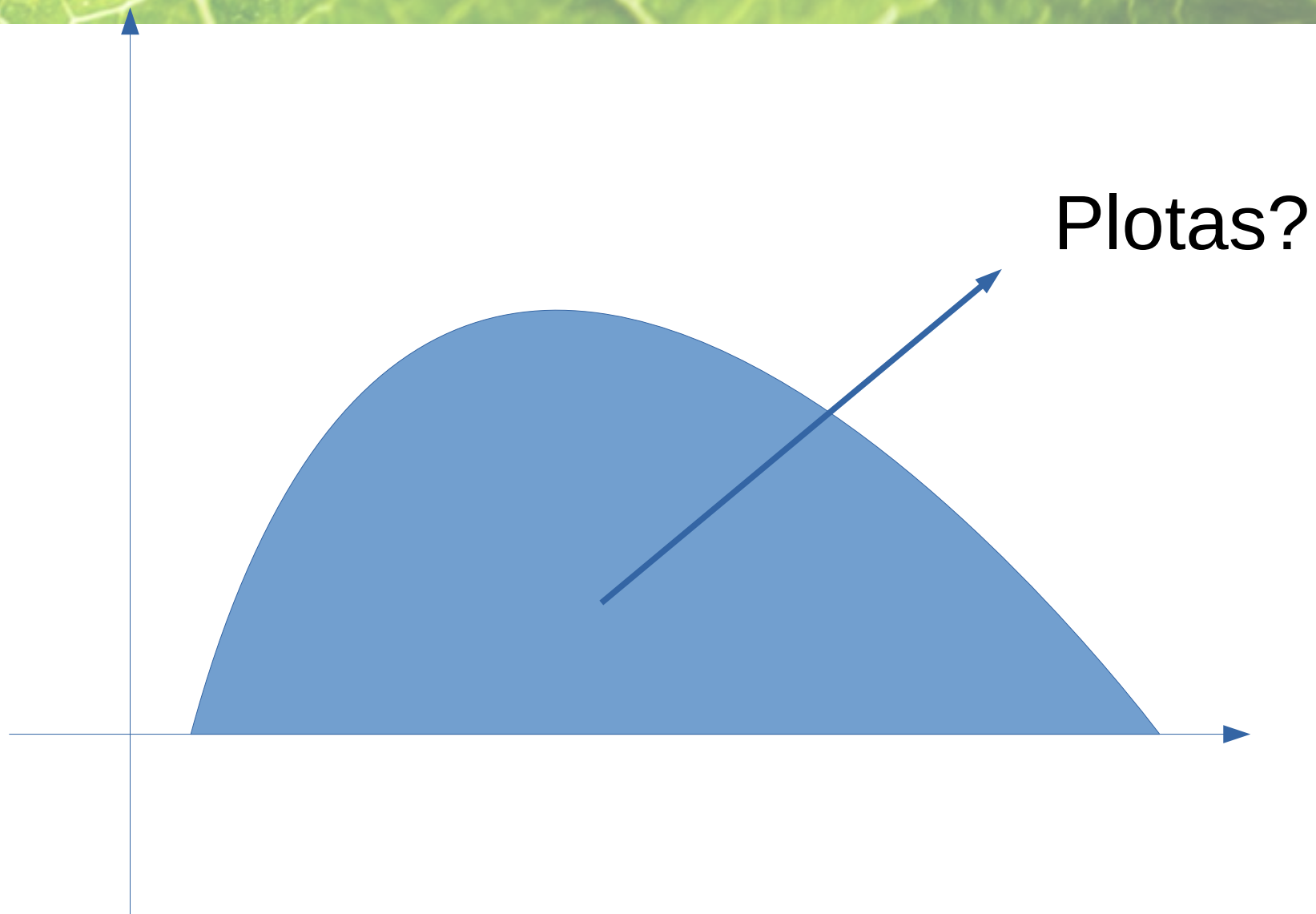
011  
...

GTT  
GTC  
GTA  
GTG  
...  
TAA  
...

000  
GTA  
GTG  
...  
TAA  
...  
GTA  
GTG  
...  
TAA  
...

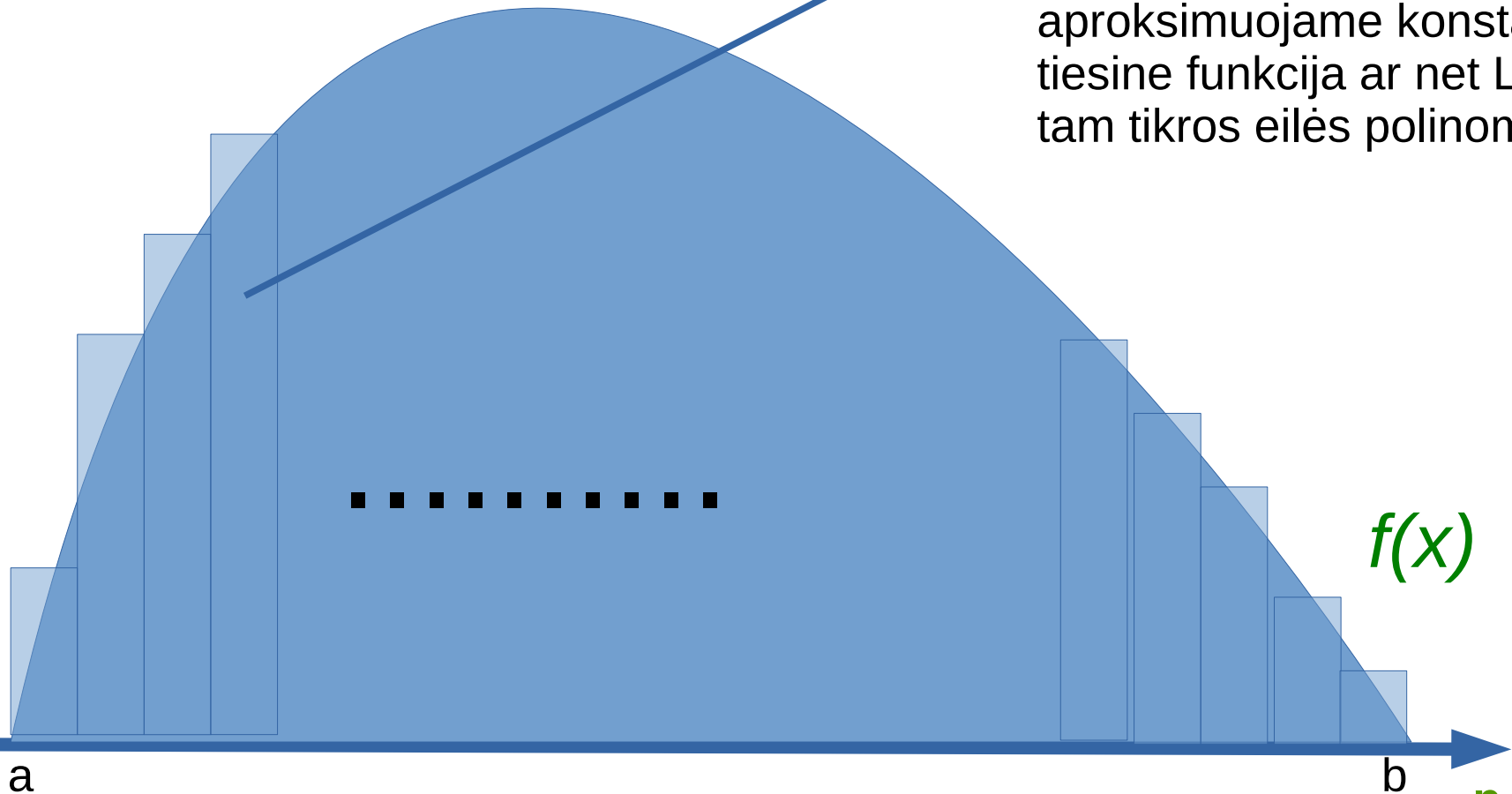
# Kai kurie skaičiavimo metodų skyreliai

# Skaitinis integravimas

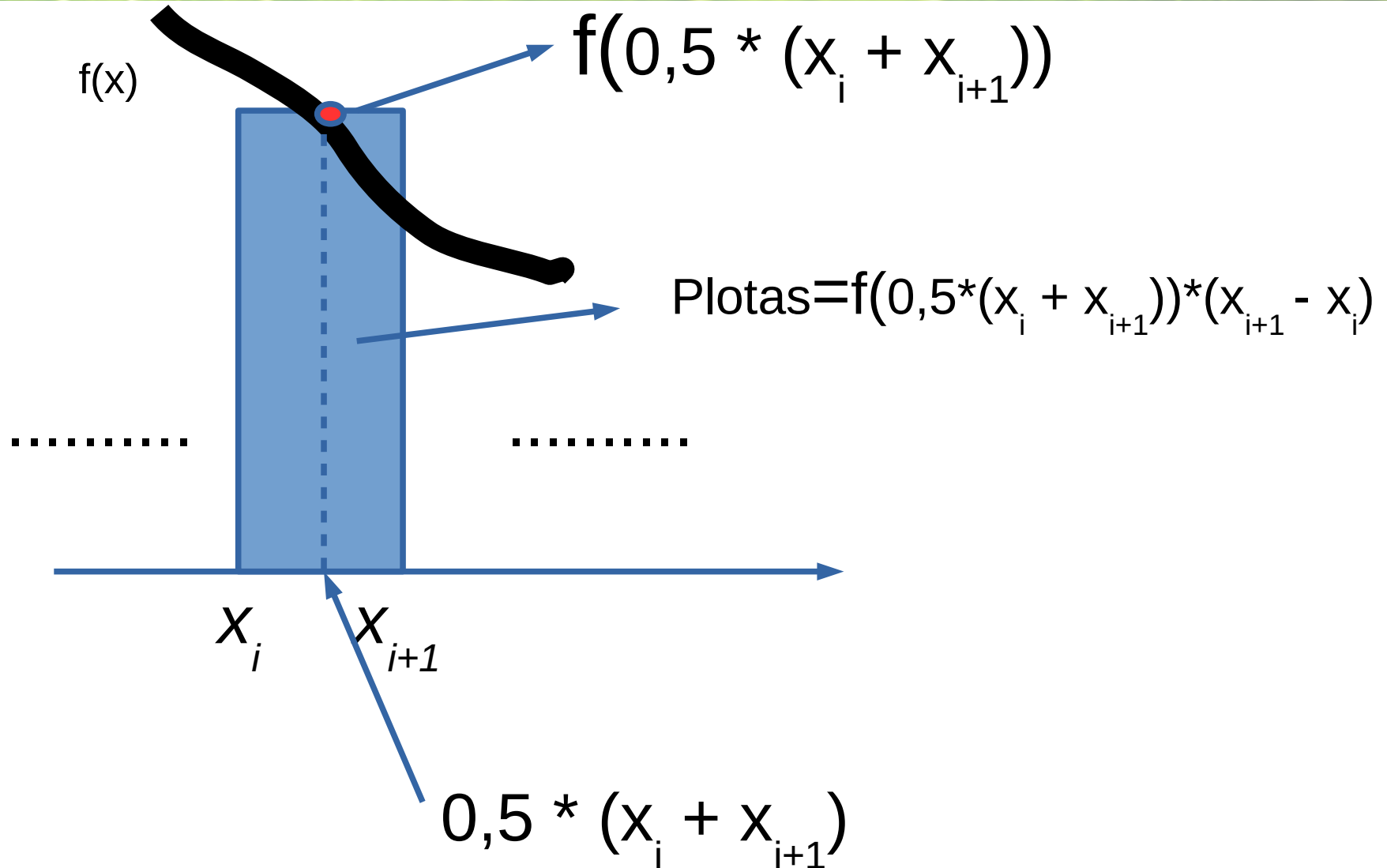


# Idėja

Daliname intervalą  $[a,b]$  į  $N$  (lygių) dalių.  
Kiekvienoje dalyje funkciją aproksimuojame konstanta, tiesine funkcija ar net Lagranžo tam tikros eilės polinomu



# Viduriniųjų stačiakampių metodas



# Viduriniųjų stačiakampių formulė visam intervalui

- Tarkime, kad intervalą  $[a,b]$  padalinome į  $N$  lygių dalių. Tada turime  $N$  taškų:  
 $\{ a+0,5h, a+1,5h, \dots, a+(N-0,5)h \},$   
kur  $h$  yra  $(b-a)/N$ . Tada:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{N-1} f\left(a + \left(i + \frac{1}{2}\right)h\right) \cdot h$$

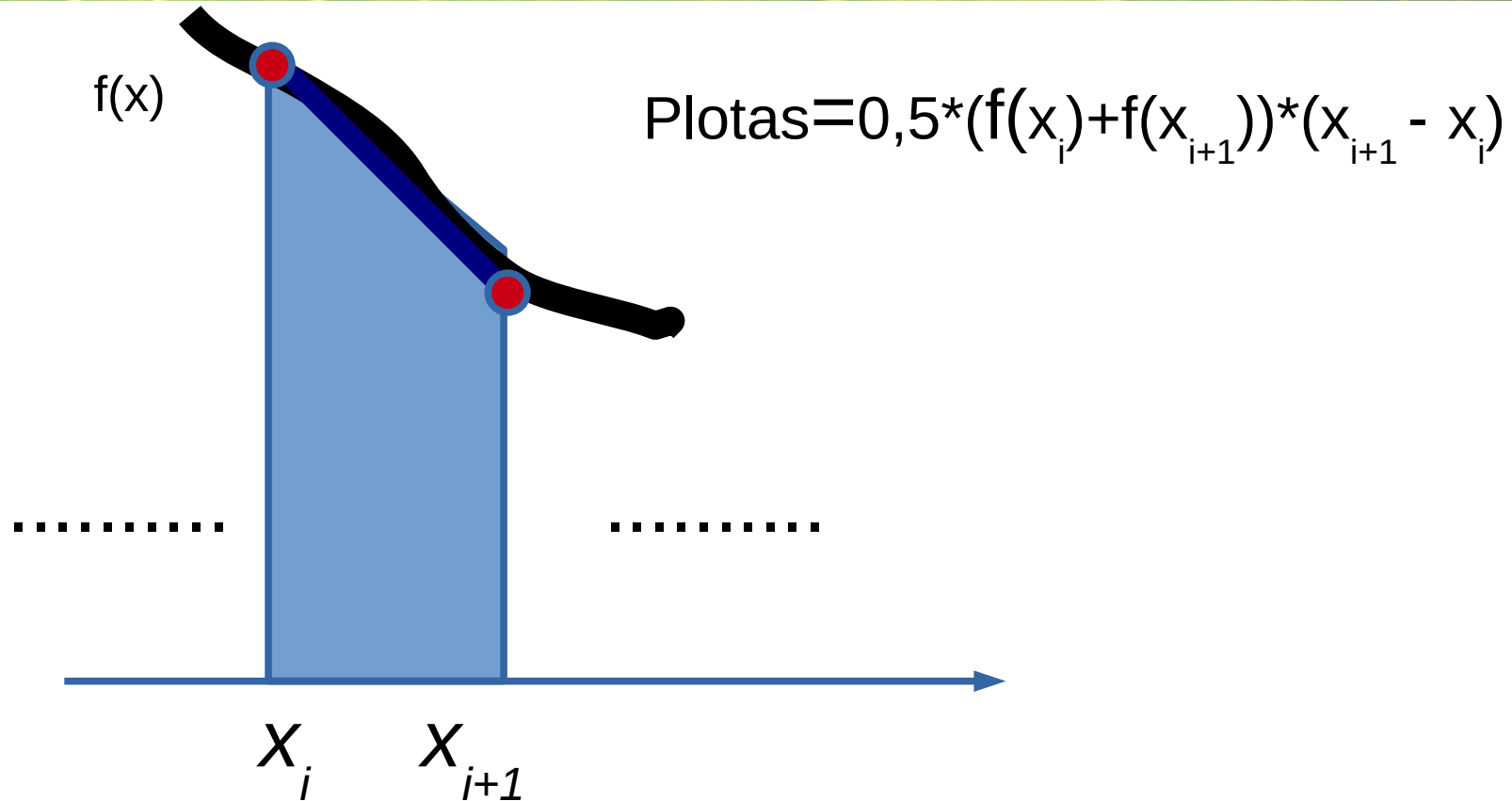
# Kairiųjų stačiakampių formulė visam intervalui

- Tarkime, kad intervalą  $[a,b]$  padalinome į  $N$  lygių dalių. Tada turime  $N$  taškų:  
 $\{ a, a+h, a+2h, \dots, a+(N-1)h \},$   
kur  $h$  yra  $(b-a)/N$ .

# Dešiniųjų stačiakampių formulė visam intervalui

- Tarkime, kad intervalą  $[a,b]$  padalinome į  $N$  lygių dalių. Tada turime  $N$  taškų:  
 $\{ a+h, a+2h, \dots, a+Nh \},$   
kur  $h$  yra  $(b-a)/N$ .

# Trapecijų metodas





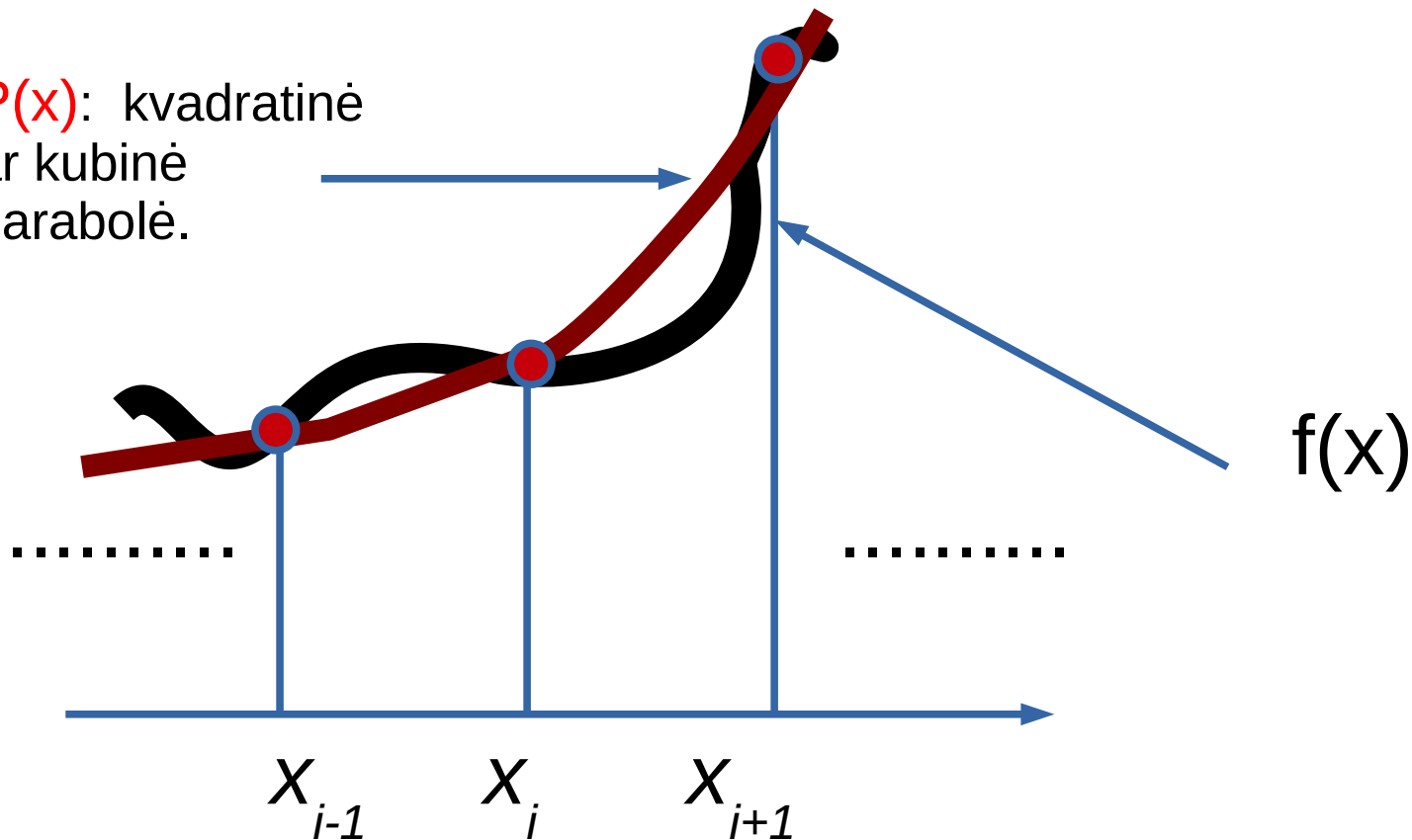
# Trapecijų formulė visam intervalui

- Tarkime, kad intervalą  $[a,b]$  padalinome į  $N$  lygių dalių. Tada turime  $N+1$  tašką:  $\{a, a+h, a+2h, \dots, a+(N-1)h, b\}$ , kur  $h$  yra  $(b-a)/N$ . Tada:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \left[ f(a) + 2 \cdot \sum_{i=1}^{N-1} f(a + ih) + f(b) \right] h$$

# Simpsono formulē

$P(x)$ : kvadratinē  
ar kubinē  
parabolē.



$$\text{Plotas} = 0,5 \cdot (f(x_i) + f(x_{i+1})) \cdot (x_{i+1} - x_i)$$

# Simpsono formulė

$$P(x) = f(x_{i-1})L_{i-1}(x) + f(x_i)L_i(x) + f(x_{i+1})L_{i+1}(x)$$

$$L_{i-1}(x) = \frac{(x - x_i)(x - x_{i+1})}{(x_{i-1} - x_i)(x_{i-1} - x_{i+1})}$$

$$L_i(x) = \frac{(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})}{(x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1})}$$

$$L_{i+1}(x) = \frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{(x_{i+1} - x_{i-1})(x_{i+1} - x_i)}$$

Naudojame  
Lagranžo  
polinomą

Praeita skaidrė, naudosime kvadratinę parabolę

# Simpsono formulė

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} f(x) dx \approx \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} P(x) dx$$

$$x_i = x_{i-1} + h$$

$$x_{i+1} = x_{i-1} + 2h$$

Tariame, kad intervalas  
padalintas į lygias dalis

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} P(x) dx = \frac{h}{3} \cdot [f(x_{i-1}) + 4f(x_i) + f(x_{i+1})]$$

Tai tiksli formulė, nes kvadratinė  
funkcija lengvai integruojama

# Simpsono formulė

- Paprastai, taikant Simpsono formulę, ima **lyginį** (lygių) dalių skaičių. Tada

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[ f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + 2f(x_4) + \cdots + 4f(x_{n-1}) + f(x_n) \right]$$

# Monte-Karlo metodas

- Tarkime  $M > f(x) > 0$  intervale  $[a,b]$ . Paimkime  $N$  - „pakankamai“ didelį skaičių. Tada galima naudoti tokį algoritmą integralui nuo  $f(x)$  intervale  $[a,b]$  rasti:

1  $I := 1$

2 Pataikėme  $:= 0$

3 while ( $I < N$ ) do

4    $x :=$  atsitiktinis skaičius iš  $[a,b]$

5    $y :=$  atsitiktinis skaičius iš  $[0,M]$

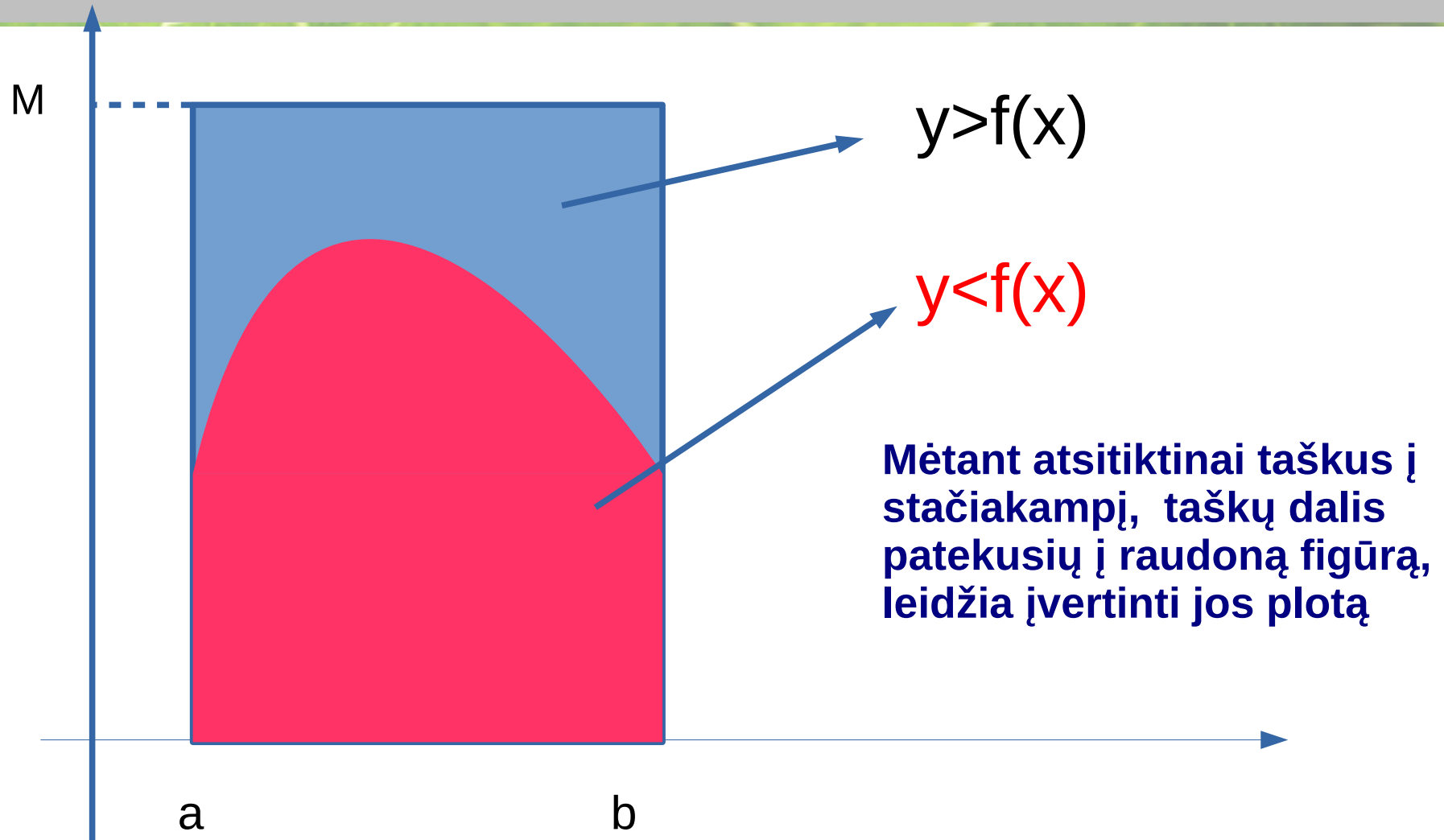
6   If  $y < f(x)$  then Pataikėme  $:=$  Pataikėme + 1

7    $I := I + 1$

8 End while

9 Integralas  $:= (b-a) * M * \text{Pataikėme} / N$

# Kodėl Monte-Karlo metodas veikia?



# Pratimas/pavyzdys

Bandome rašyti kodą MC  
metodui



# Laboratorinio darbo Nr. 1 užduotis 2

- Sukurkite *google colab* aplinkoje **knygele**, kurioje skaičiuojamas Jums duotasis integralas, priklausantis nuo parametro duotajame intervale ir duotajame parametrų reikšmių intervale pagal trapecijų ir Simpsono formules. Nupieškite integralo priklausomybių grafikus nuo parametrų.

# Variantai

Lab. darbo variantai:

1.  $\int_0^1 \sin(\pi x + \alpha) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
2.  $\int_0^1 \cos(\pi x + \alpha) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
3.  $\int_0^1 \sin(\alpha x + \pi) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
4.  $\int_0^1 \cos(\alpha x + \pi) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
5.  $\int_0^1 \exp(\alpha x + 1) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
6.  $\int_0^1 \exp(-\alpha x + 1) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
7.  $\int_0^1 \exp(-2\alpha x + 1) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
8.  $\int_0^1 \sin(-\alpha x + \frac{\pi}{3}) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
9.  $\int_0^1 \cos(-\alpha x + \frac{\pi}{6}) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
10.  $\int_0^1 \sin^2(-\alpha x) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
11.  $\int_0^1 \cos^2(-\alpha x) dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$
12.  $\int_0^1 \sin(-\alpha x) \cos x dx, \alpha \in \{0, 0.01, 0.02, \dots, 1.0\}$