### Paskaita 5



# Paprastų dif. lygčių ir sistemų skaitiniai sprendimo metodai

### Problema

- Koši uždavinys: y'=f(x,y), y(x<sub>0</sub>)=y<sub>0</sub>
- Minėtą problemą galima panašiai užrašyti ir tuo atveju, kai y – vektorius;
- Pavyzdys (pratimas):

$$-y'=2y, y(0)=1;$$

### Lasvasis kritimas

000

mx'' = -mg, x(0) = h, v(0) = 0

### Pastaba

 Jėgą (iš antrojo N. dėsnio F = ma = mr" ) paprastai randa iš potencinės energijos reikšmių: panašiai kaip pakeltas per aukštį h virš žemės daiktas turi potencinę energiją mgh ir Žemė jį veikia su jėga *mg.* Tik mūsų nagrinėjamu atveju jėgos turi elektromagnetinę prigimtj.

# ...tęsinys

ATG CTT

# ...tęsinys

ATG CTT

ATG CTT

GTT GTC GTA GTG

000 GTA GTG ...

GTA

... TAA

p. 9

## Dar vienas pavyzdys. Dviejų molekulių sąveika judant tiese.

011

GTT GTC

GTA GTG

TAA

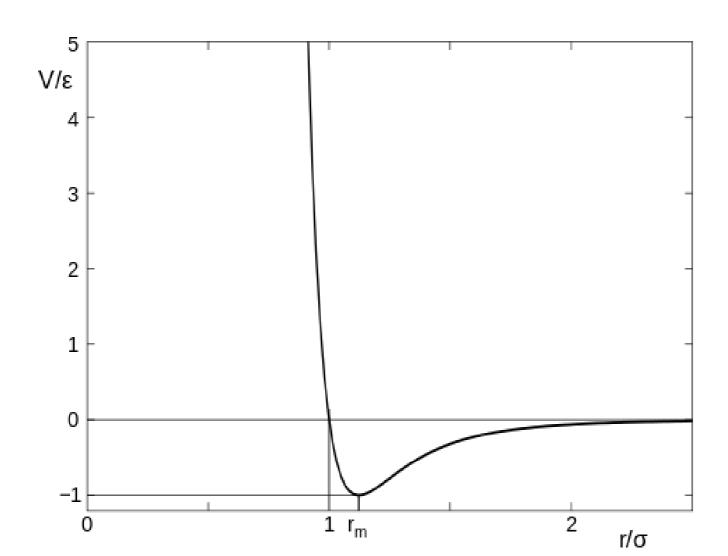
000

GTA GTG

TAA

GTA

. . . TAA Tarkime molekulė *i* turi masę *mi*, koordinatę *xi* ir greitį *vi*. Sąveiką tarp molekulių nustato LJ potencialas.



p. 10

### Dviejų molekulių sąveika judant tiese.

Tarkime molekulė *i* turi masę *mi*, koordinatę *xi* ir greitį *vi*. Sąveiką tarp molekulių nustato LJ potencialas.

$$V_{LJ} = 4\varepsilon \left[ \left( \frac{\sigma}{r} \right)^{12} - \left( \frac{\sigma}{r} \right)^{6} \right] = \varepsilon \left[ \left( \frac{r_m}{r} \right)^{12} - 2 \left( \frac{r_m}{r} \right)^{6} \right],$$

### Pratimas

000 GTA GTG

Užrąšykite lygčių sistemą dviem molekulėms tiesėje.

### Kaip spręsti skaitiškai? Jvadas

Užrašykime (artutiniškai) išvestinė :

$$-y'(x) \sim (y(x+\Delta x) - y(x)) / \Delta x$$

Paskaičiuokit su skaičiuokle y'(x) kai

$$-y(x) = x^2 + x$$

$$-y(x) = \sin(x)$$

$$-y(x) = exp(x)$$

taškuose x=0, 0.1, 0.2, 0.3, ..., 1.0, kai  $\Delta x=0.001$ , palyginkite su tiksliosiomis išvestinių reikšmėmis

### 010 011 000

### ATC CT1

# **01**1

GTC GTA GTG

000 GTA GTG ...

### GT GT

# ... minėtą schemą panaudokime d.l.

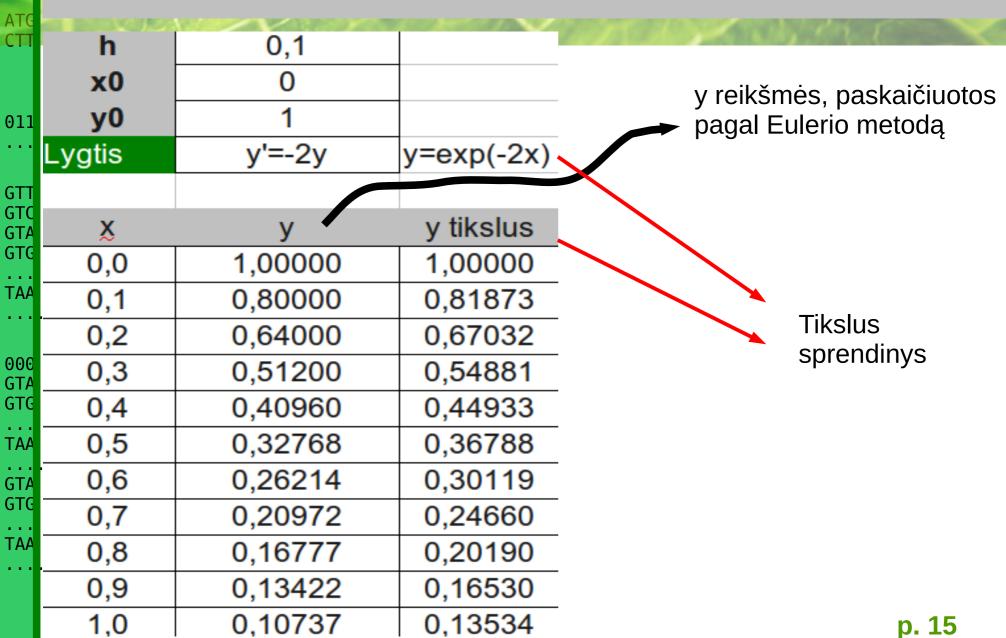
### Vietoje y'=f(x,y) bandome rašyti:

- $(y(x+\Delta x)-y(x)) / \Delta x = f(x,y)$
- $-y(x+\Delta x) = y(x) + \Delta x * f(x,y)$

### Tai leidžia sukurti vadinamąjį Eulerio metodą:

- Pradedam:  $y(x_0)=y_0$  iš pradinės sąlygos;
- ... tada tegul  $x_1 = x_0 + h$  (h pasirenkamas pagal norimą tikslumą), o  $y_1 = y(x_1) \sim y_0 + f(x_0, y_0) *h$ ;
- Toliau analogiškai ...

## Pavyzdys (skaičiuoklėje)



### Apibendrinimas sistemai

- Nesunkiai galima apibendrinti Eulerio metodą sistemai:
  - Pratimas. Užrašykite Eulerio metodą sistemai
    - y' = u(x,y,z);
    - z' = v(x,y,z);
- Jeigu turime lygtį y" = f(x,y,y'), tai ją galime paversti į sistemą. Kaip?

### Runge – Kutos metodai

Jų yra daug :), nes tai metodų šeima

GTT

000

- Mes panagrinėsime RK2 ir RK4 klasikinius metodus
- Tarkime, kad mes žinome reikšmes  $y_N$  ir  $x_N$ . ( Pradžioje, aišku, N=0 ir mes juos žinome iš pradinių sąlygų ).
- Tada y<sub>N+1</sub> skaičiavimui turime apskaičiuoti priklausomai nuo metodo – vadinamuosius Runge koeficientus k<sub>1</sub>,k<sub>2</sub> arba k<sub>1</sub>,k<sub>2</sub>,k<sub>3</sub>,k<sub>4</sub>

### 010 011 000

# ATO

### 01

# Koeficientų skaičiavimas (RK2)

• 
$$k_1 = h * f(x_N, y_N);$$

• 
$$k_2 = h * f(x_N + h, y_N + k_1)$$

## Koeficientų skaičiavimas (RK4)

• 
$$k_1 = h * f(x_N, y_N);$$

• 
$$k_2 = h * f(x_N + 0.5 * h, y_N + 0.5 * k_1)$$

• 
$$k_3 = h * f(x_N + 0.5 * h, y_N + 0.5 * k_2)$$

• 
$$k_4 = h * f(x_N + h, y_N + k_3)$$

# y<sub>N+1</sub> skaičiavimas

• 
$$\mathbf{x}_{N+1} = \mathbf{x}_{N} + \mathbf{h};$$
  
 $-y_{N+1} = y_{N} + 1/2*(k_{1}+k_{2}) \text{ (RK2)}$   
 $-y_{N+1} = y_{N} + 1/6*(k_{1}+2*k_{2}+2*k_{3}+k_{4}) \text{ (RK4)}$ 

 Klausimas: jeigu f(x,y) nepriklauso nuo y, t.y., f(x,y)=g(x), tai ką primena tada RK2 ar RK4?

### Cheminės kinetikos elementai

Nuoroda: >>>>

