11. Pierwotne własności klas

Przyjmujemy domyślnie, że zdania typu "x:K" i "x=y" są zdaniami logicznymi dla wszystkich x, y: Univ i K: Class. Podstawowe własności klas opisują następujące aksjomaty, czyli zdania logiczne, których prawdziwość przyjmujemy bez dowodu, czyli bez uzasadnienia. Są one prawdziwe na mocy założenia.

Aks. C1. //własności łączące klasy <u>Univ</u> i <u>Class</u>//

$$(C1.a) \underline{Univ} : \underline{Class};$$

(C1.b)
$$\underline{\text{Class}}:\underline{\text{Class}};$$

(C1.c)
$$\bigwedge_{K:\text{Class }x:K} x:\underline{\text{Univ}}.$$

Aks. C2. //własności identyczności//

(C2.a)
$$\bigwedge_{x} x = x /\!\!/ \text{reflexivity} /\!\!/;$$

(C2.b)
$$\bigwedge_{x,y} (x = y \Rightarrow y = x) / \text{symmetry}/;$$

(C2.c)
$$\bigwedge_{x,y,z} (x = y \land y = z \Rightarrow x = z) / \text{transitivity}/\!\!/;.$$

Aks. C3. //aksjomat identyczności klas//

$$\bigwedge_{K,L:\text{Class}} \left(K = L \Leftrightarrow \bigwedge_{x} (x : K \Leftrightarrow x : L) \right).$$

Aks. C4. //aksjomat zastępowania zmiennych//

$$\bigwedge_{K:\text{Class}} \bigwedge_{x,y} (x: K \land x = y \Rightarrow y: K).$$

Aks. C5. //obiekt null nie jest klasa//

$$\sim$$
 null : Class.

Przez funkcję logiczną (alt. warunek logiczny) zmiennej (alt. parametru) x: Var rozumiemy wyrażenie, które zwraca zdanie logiczne po podstawieniu za x konkretnego obiektu. Np. $\Phi(x)$:="człowiek x ma 180 cm wzrostu" jest funkcją zdaniową zmiennej x : Var. Rozważmy klasy <u>LFun(x)</u> dla $x: \underline{\text{Var}}$, które składają się z pierwotnych funkcji logicznych postaci "x: K" i "x = y" dla K : Class i y : Univ oraz wyrażeń utworzonych z pierwotnych funkcji logicznych przy użyciu symboli logicznych.

Aks. C6. //aksjomat definiowania klas za pomocą funkcji logicznych//// Dla dowolnych x: Char i $\Phi(x)$: LFun(x) istnieje K: Class spełniający warunek

(C6.a)
$$\bigwedge_{x} (x : K \Leftrightarrow \Phi(x)).$$

Definicja 11.1. Dla dowolnych $Z: \underline{\text{Univ}}, x: \underline{\text{Char}} \text{ i } \Phi(x): \underline{\text{LFun}}(x), Z \text{ nazywa się } klasą$ zdefiniowaną przez $\Phi(x) :\Leftrightarrow Z = K$ dla pewnego $K : \underline{\text{Class}}$ spełniającego warunek (C6.a).

Uwaga 11.2. Klasa K w def. 11.1 jest wyznaczona jednoznacznie, czyli z dokładnością do identyczności //jedyna taka klasa//. Załóżmy bowiem, że K_1, K_2 : Class są dowolnie ustalonymi klasami spełniającymi warunek (C6.a) z zastąpieniem K przez K_1 i K_2 , odpowiednio, czyli

(11.3)
$$\bigwedge_{x} (x : K_{1} \Leftrightarrow \Phi(x)) \wedge \bigwedge_{x} (x : K_{2} \Leftrightarrow \Phi(x)).$$

Stąd dla każdego $x : \underline{\text{Univ}}$ mamy:

$$x: K_1 \Leftrightarrow \Phi(x) \text{ and } x: K_2 \Leftrightarrow \Phi(x)$$

$$-\!\!/\!\!/(\alpha \Leftrightarrow \beta) \Leftrightarrow (\beta \Leftrightarrow \alpha) : \underline{\mathrm{Taut}}, \alpha := "x : K_2", \beta := \Phi(x) /\!\!/ \!\!\!/ \to$$

$$\Phi(x) \Leftrightarrow x : K_2$$

$$-/\!/ \alpha := "x : K_1", \beta := \Phi(x), \gamma := "x : K_2", (\alpha \Leftrightarrow \beta) \land (\beta \Leftrightarrow \gamma) \Rightarrow (\alpha \Leftrightarrow \gamma) : \underline{\text{Taut}} /\!\!/ \to x : K_1 \Leftrightarrow x : K_2.$$

czyli warunek (11.3) implikuje, że $\bigwedge_x(x:K_1\Leftrightarrow x:K_2)$. Korzystając z aksjomatu identyczności klas //aks. C3// stwierdzamy, że $K_1=K_2$, gdyż $K_1=K_2\Leftrightarrow \bigwedge_x(x:K_1\Leftrightarrow x:K_2)$. To łącznie z aks. C6 oznacza, że istnieje jedyna taka klasa K spełniająca warunek (C6.a) dla dowolnie zadanego $\Phi(x):\underline{\mathrm{LFun}}(x)$. Będziemy ją oznaczać przez $\{x|\Phi(x)\}:=K$. Symbol $\{x|\Phi(x)\}$ czytamy: klasa wszystkich obiektów x spełniających warunek $\Phi(x)$.

Definicja 11.4. Dla dowolnych $Z, x, y : \underline{\text{Univ}}, Z$ nazywamy parą obiektów $x \ i \ y :\Leftrightarrow Z = \{x, y\} := \{t | t = x \lor t = y\}. \ //\Phi(t) := "t = x \lor t = y" : \underline{\text{LFun}}(t)//.$

Definicja 11.5. Dla dowolnych $Z, x : \underline{\text{Univ}}, Z$ nazywamy klasą jednoelementową złożoną z obiektu x (alt. singletonem obiektu x) : $\Leftrightarrow Z = \{x\} := \{t | t = x\}. /\!\!/ \Phi(t) := "t = x" : \underline{\text{LFun}}(t) /\!\!/ .$

Definicja 11.6. Dla dowolnych $Z: \underline{\text{Univ}}$ i $K: \underline{\text{Class}}, Z$ nazywamy podklasq klasy $K:\Leftrightarrow Z: \underline{\text{Class}}$ i $Z \subset K$, gdzie symbol " \subset " jest określony przez " $A \subset B$ " := " $\bigwedge_x (x: A \Rightarrow x: B)$ " dla $x: \underline{\text{Char}}$ i $A, B: \underline{\text{Var}}$.

Definicja 11.7. Dla dowolnych $Z: \underline{\text{Univ}}$ i $K: \underline{\text{Class}}, Z$ nazywamy klasą zawierającą klasę $K: \Leftrightarrow Z: \underline{\text{Class}}$ i $Z\supset K$, gdzie symbol " \supset " jest określony przez

$$"A\supset B":="\bigwedge_x(x:B\Rightarrow x:A)" \quad \mathrm{dla} \quad x:\underline{\mathrm{Char}} \quad \mathrm{i} \quad A,B:\underline{\mathrm{Var}}\,.$$

Ćwiczenie 11.8. Wykazać, że dla dowolnych $A, B : \underline{Class}, A \supset B \Leftrightarrow B \subset A \text{ oraz}$

$$A = B \Leftrightarrow A \subset B \land B \subset A.//(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha) \Leftrightarrow (\alpha \Leftrightarrow \beta) : \underline{\text{Taut}}//.$$

Ćwiczenie 11.9. Wykazać, że dla dowolnych $x, y : \underline{\text{Univ}}, \{x\}, \{x, y\} : \underline{\text{Class}} \text{ oraz } \{x, y\} = \{y, x\}, \{x\} = \{x, x\}, \{x\} \subset \{x, y\}, \{y\} \subset \{x, y\} \text{ i } \{x\} = \{x, y\} \Leftrightarrow x = y.$

Definicja 11.10. Dla dowolnego $Z: \underline{\text{Univ}}, Z$ nazywamy klasq $pustq:\Leftrightarrow$

$$Z = \text{Empty} := \{x | x = \text{\underline{null}} \land \sim x = \text{\underline{null}}\} / \!\!/ \Phi(x) := "x = \text{\underline{null}} \land \sim x = \text{\underline{null}} ": \text{\underline{LFun}}(x) / \!\!/.$$

Uwaga 11.11. Powszechnie używa się symbolu $\emptyset := \underline{\text{Empty}}$ dla oznaczenia klasy pustej. Z aks. C6 i def. 11.10 wynikają następujące własności:

$$(11.12) \qquad \qquad \bigwedge_{x} \sim x : \varnothing$$

oraz

$$(11.13) \sim \bigvee_{x} x : \varnothing.$$

Dla dowolnie ustalonego $x : \underline{\text{Univ}}$ mamy bowiem:

$$\varnothing := \text{Empty} - //x := y \Rightarrow x = y // \rightarrow \varnothing = \text{Empty} - //\text{def. } 11.10, \text{ aks. C3 i uw. } 11.2 // \rightarrow$$

$$x: \varnothing \Leftrightarrow x = \underline{\mathrm{null}} \land \sim x = \underline{\mathrm{null}} - //(\alpha \Leftrightarrow \beta) \Leftrightarrow (\sim \alpha \Leftrightarrow \sim \beta) : \underline{\mathrm{Taut}} // \rightarrow$$

$$\sim x: \varnothing \Leftrightarrow \sim (x = \underline{\text{null}} \land \sim x = \underline{\text{null}}) - /\!/ \sim (\alpha \land \beta) \Leftrightarrow \sim \alpha \lor \sim \beta: \underline{\text{Taut}} /\!/ \to \alpha$$

$$\sim x: \varnothing \Leftrightarrow \sim x = \text{null} \lor \sim \sim x = \text{null} - // \sim \sim \alpha \Leftrightarrow \alpha: \text{Taut} // \rightarrow \infty$$

$$\sim x:\varnothing\Leftrightarrow\sim x=\underline{\mathrm{null}}\vee x=\underline{\mathrm{null}}-/\!/\!\!/\sim\alpha\vee\alpha:\underline{\mathrm{Taut}}/\!\!/\to\sim x:\varnothing.$$

Stąd wynika własność (11.12). Stosując prawo de'Morgana dla kwantyfikatorów $\sim \bigvee_x \Phi(x) \Leftrightarrow \bigwedge_x \sim \Phi(x)$ z funkcją zdaniową $\Phi(x) := "x : \varnothing " : \underline{\mathrm{LFun}}(x)$ wyprowadzamy z własności (11.12) własność (11.13). Z własności (11.12) wynika, że dla dowolnie ustalonego $A : \underline{\mathrm{Class}}, \bigwedge_x (x : \varnothing \Rightarrow x : A)$, a stąd na mocy def. symbolu " \subset " //def. 11.6// dostajemy $\varnothing \subset A$, czyli (11.14) $\bigwedge_{A:\underline{\mathrm{Class}}} \varnothing \subset A.$

Definicja 11.15. Dla dowolnych $z, z': \underline{\text{Univ}}, z$ i z' nazywamy *obiektami różnymi* : $\Leftrightarrow z \neq z'$, gdzie symbol " \neq " jest określony przez " $x \neq y$ ":=" $\sim x = y$ " dla $x, y: \underline{\text{Var}}$.

Ćwiczenie 11.16. Wykazać, że $\varnothing\neq\underline{\rm null}.$ //Wniosek z aks. C5 i aks. C4.//