# "无役杯"立直麻将锦标赛章程

# 赛事名称

"无役杯"立直麻将锦标赛

## 主办单位

中水平棋牌俱乐部

### 赛程

比赛分为预选赛与淘汰赛两个赛段,其中预选赛为期一周,淘汰赛为期两周。

预选赛: 所有参赛选手需在此阶段完成四个半庄的比赛, 平均顺位前八名进入淘汰赛阶段。若平均顺位相同, 则精算点较高者排名靠前。

淘汰赛第一阶段(半决赛): 八名选手分为两组,每组进行四个半庄的比赛,每个组内精算点前两名晋级决赛。

淘汰赛第二阶段(决赛):四名选手进行四个半庄的比赛,决出最终冠军。

#### 细节

- 每轮比赛都随机抽取选手分桌。
- 若预选阶段人数不可被4整除,则加入普通难度的电脑补齐。
- 每轮比赛开始前,由抽签阶段最先被抽出的选手创建四麻半庄战房间,并注意设置应当与下面"比赛规则"部分所述相同(正常情况下无需对设置进行额外调整)。
- 主办方仅指定每阶段持续时间,每场比赛具体时间可由同桌选手自行商议,确定时间后告知 主办方即可。
- 选手迟到8分钟后取消比赛资格, 由普通难度的电脑代替。
- 每局比赛后由当桌顺位最高的选手向主办方提供牌谱链接,并在文档中填报比赛结果。

## 比赛规则

本赛事为立直麻将比赛项目, 比赛平台为雀魂, 采用雀魂规则, 具体规则如下:

- 起始点数: 25000
- 一位必要点数: 30000, ALL LAST结束时一位不足则西入

- 无古役
- 有3张赤宝牌
- 有食断(允许断幺九副露)
- 长考时间为5 + 20秒
- 有九种九牌、四杠散了、四风连打、四家立直流局
- 有击飞
- ALL LAST结束庄家一位不连庄

## 奖品设置

衷心感谢高老板提供的奖品

## 顺位奖励

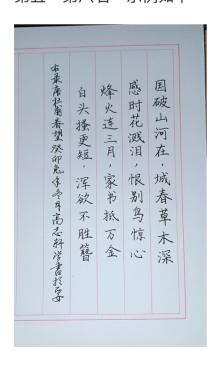
• 第一名: 待定, 比第二名的奖品要好

• 第二名: 待定, 比第三名的奖品要好

• 第三名: 待定, 比第四名的奖品要好

• 第四名: 待定, 比第五名~第八名的奖品要好

• 第五~第八名:示例如下



• 参与奖: 待定, 比第五~第八名的奖品稍差

#### 其他奖励

• 飞得更高:累计被击飞点数最多且超过25000,即 $|\sum_{i=1}^n \min(PT_i,0)| > 25000$ 。

• 天赋异禀: 起手平均向听数最少且低于3。

• 连胜之道: 连续四个半庄获得一位或连续八个半庄获得前二。

振听
振听
\* 振听

• 无役4: 没有手役的状态下和牌,如仅靠河底捞鱼、海底摸月、岭上开花、枪杠和牌。

• 天选之人: 和出役满(不包括累计役满, 但包括古役役满, 如大竹林、石上三年等)。

• 朵拉战神: 单次和牌时使用至少10张宝牌。

我爱截胡:和牌不超过两番,同时同桌存在其他人役满听牌(役满机会即可,包括累计役满。计自摸,不计一发、里宝牌。)

• 真闹麻了: 在一个半庄中所有和牌均不超过两番并且最终取得一位。

• 点棒小偷: 在一个半庄中获取的场供和罚符多于和牌点数并最终取得一位。

本届比赛是否设置解说与直播视情况而定。

如果您对立直麻将有基本的了解且有意愿解说本届比赛,请联系我们。