TP2 Complejidad Computacional

**Conclusiones Polinomios**: En base a los test realizados, podemos observar como los métodos que tardan más tiempo son; **Multiplicaciones Sucesivas**, **Recursiva**, **Recursiva Par** y **Pow**. Y entre estos, el que tarda más tiempo de todos es el de ***Recursiva Par*** seguido por ***Multiplicaciones Sucesivas.***

Los demás métodos (**Prog. Dinamica**, **Mejorada**, **Pow**, **Horner**) oscilan en un tiempo de rendimiento similar.

También se probaron otros lotes. Y se pudo comprobar, que los métodos ***Recursiva*** y ***Recursiva*** Par, no llegan a procesar polinomios de grado igual o mayor a 10.000 en cambio los demás métodos si pueden. También para polinomios de grado 1.000.000 el método ***Multiplicaciones Sucesivas*** ya no sirve porque tarda demasiado (varios minutos). Los lotes de prueba usados indican que los métodos restantes (***Prog. dinámica***, ***Mejorada***, ***Pow*** y ***Horner***) andan bien incluso con polinomios de grado 10.000.000 tardando todos más o menos, alrededor de los 2 seg.

**Conclusiones Binomios:** En base a los test realizados, podemos observar que el método que más tiempo demora es **obtenerTerminosTarta,** dicho método dispara su tiempo de ejecución a partir del grado 30 y obtiene los valores de los términos hasta el grado 70 aproximadamente.

Podemos observar que el tiempo de ejecución del método **resolverBinomioEstatico** se dispara conforme se aumenta el grado del binomio.

A diferencia de su versión estática, el método **resolverBinomio** presenta un incremento en el tiempo de ejecución notablemente menor. Este método resuelve binomios de distintos grados con un aumento mínimo en el tiempo de ejecución.