

PLAYER 1

HIGHSCORE 2500

HEARTS

PLAYER 2

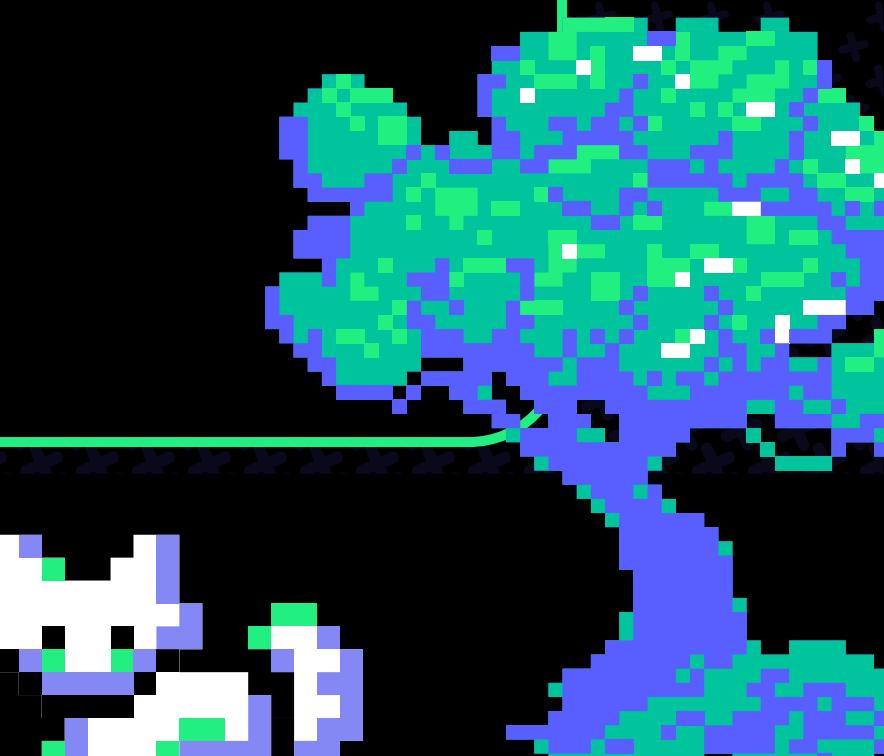
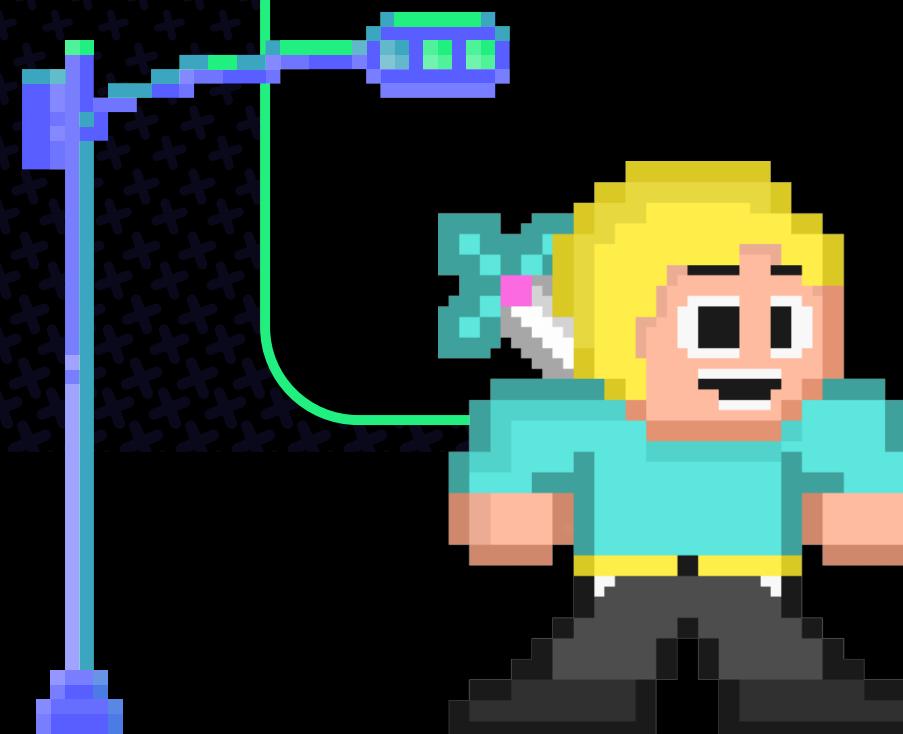
GASPER STUDIOS

GRUPO TÉCNICO

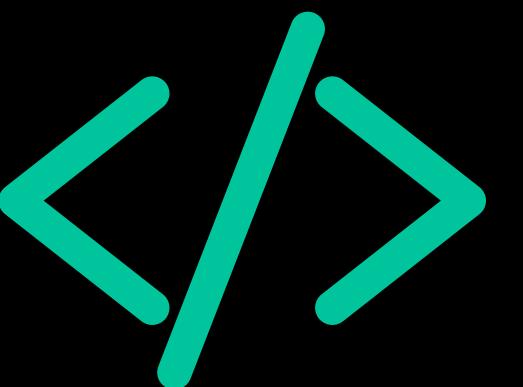
START

MENU

SIGN IN



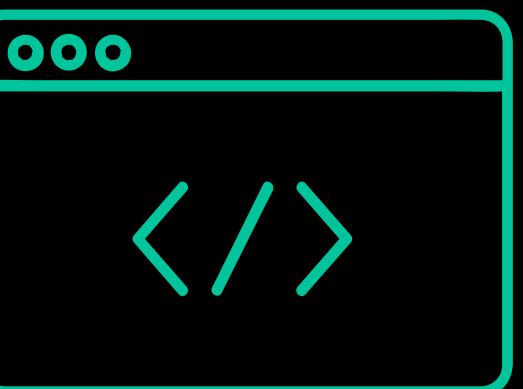
PROGRAMAÇÃO



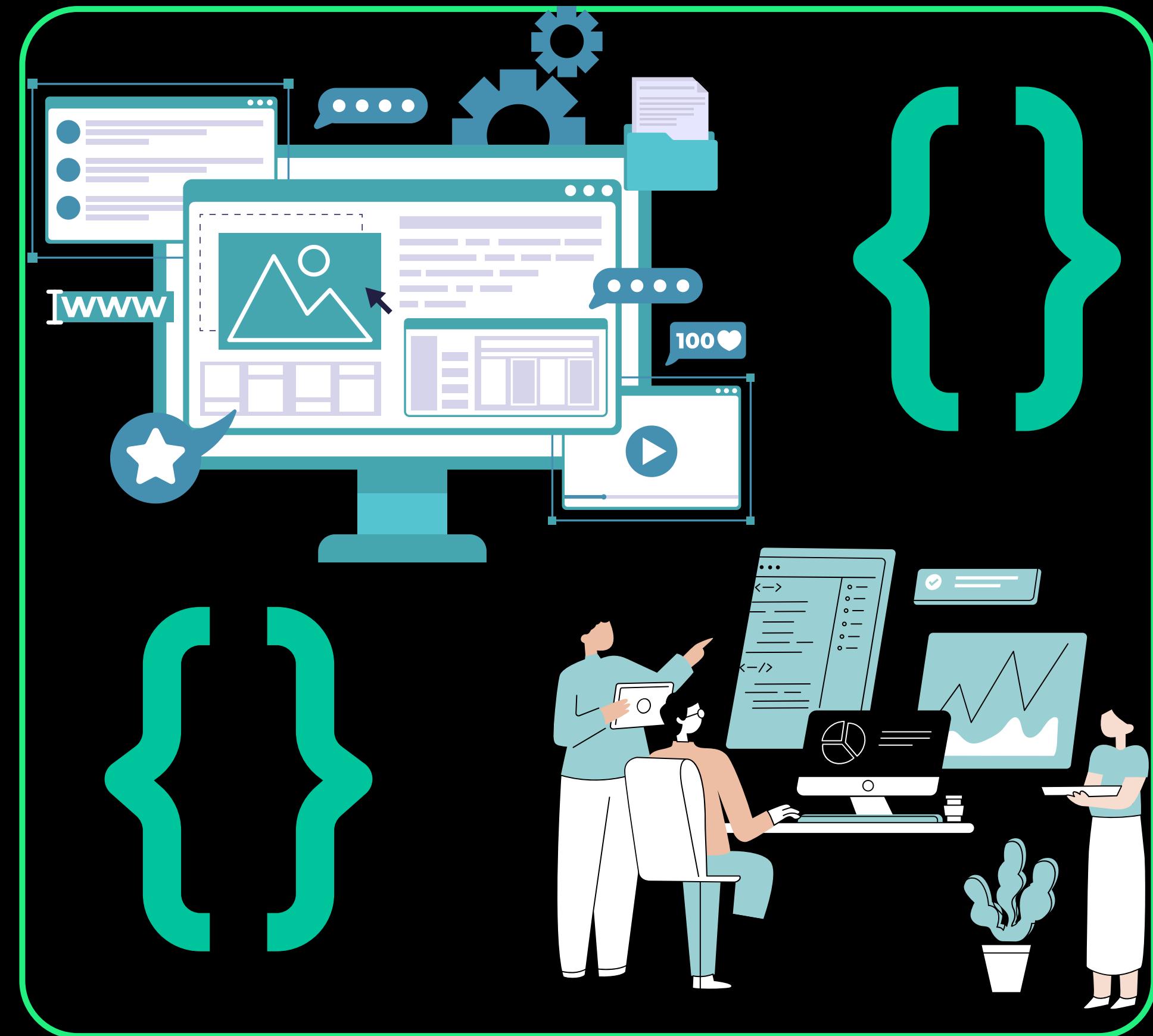
JOGABILIDADE



MECÂNICA



VOLTAR PARA A
TELA ANTERIOR



MENU

01

07

12



Nossa Ideia de Projeto!

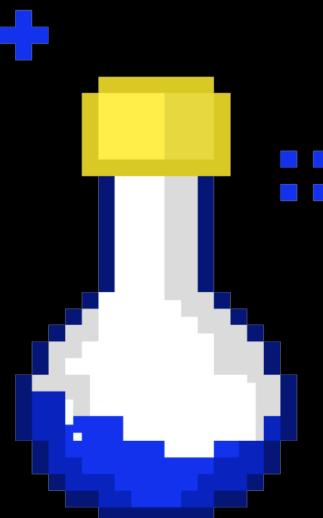
- UMA NOVA HISTÓRIA PARA O
DESENVOLVIMENTO E INOVAÇÃO DA
ÁREA DE RPG, FEITO POR ALUNOS DO
SENAC

GameMaker
Studio

PLAY

VOLTAR PARA A
TELA ANTERIOR

WHITEBOARD PAGE



DÍOGO SENA
SALVADOR

DIEGO RAGOZINI
SILVA

MATEUS BORBA
SILVEIRA

IGOR GONZAGA
ZANINELLO

GABRIEL RIBAS
DOS SANTOS

VOLTAR PARA A
TELA ANTERIOR



MATHEUS
FELIPE M. B
SANTOS

O NOSSO PROJETO SE TRATA DA CRIAÇÃO DE UMA NOVA EXPERIENCIAL NA ÁREA DE RPG DE AÇÃO E AVENTURA. AQUI ESTÁ ALGUNS DOS INTEGRANTES:

O NOSSO OBJETIVO DA PARTE TÉCNICA É, DESENVOLVER NOSSAS HABILIDADES DE PROGRAMAÇÃO PARA ELEVA-LAS, FAZENDO ASSIM, QUE POSSAMOS OBTER UM CONHECIMENTO SOBRE PROGRAMAÇÃO SUPERIOR DO QUE O QUE TEMOS NO MOMENTO PRESENTE.

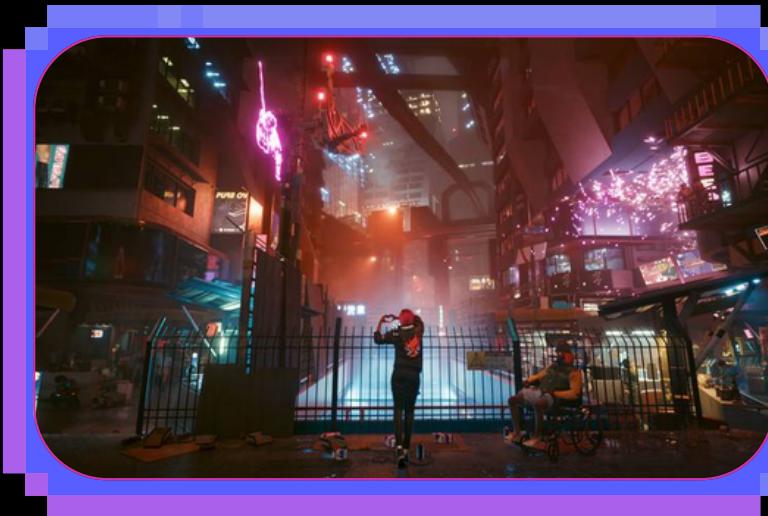
NOSSA META COM A PROGRAMAÇÃO DO JOGO, É QUE ELE POSSA ALCANÇAR DIVERSAS PESSOAS E INTERESSES, E TAMBÉM UMA MAIOR DIVERSIDADE EM GERAL. ESPERAMOS QUE COM ESSE PROJETO, ALCANCEMOS O CORAÇÃO DE TODOS QUE PUDEM VIVÊNCIAS NOSSO PRIMEIRO JOGO.

MENU



REFERENCIAS DO PROJETO

VOLTAR PARA A TELA
ANTERIOR



REFERÊNCIA ESTÉTICA

Pensamos na estética do jogo **Cyberpunk 2077**, ela é caracterizada por uma atmosfera futurista distópica e sombria, onde a tecnologia avançada e a degradação social coexistem.

REFERÊNCIA DE MODELO

Achamos interessante o modelo do **Stardew Valley** que tem um visual nostálgico e charmoso que lembra os jogos clássicos de videogame dos anos 80 e 90.

REFERÊNCIA DE MODELO

O jogo **Pokémon Fire Red** também é baseado em um estilo 2D sprite, com gráficos pixelados e coloridos que dão ao jogo uma sensação de nostalgia e simplicidade.