

# 情報理論13

藤田 一寿

津山工業高等専門学校情報工学科 講師  
電気通信大学先進理工学科 協力研究員

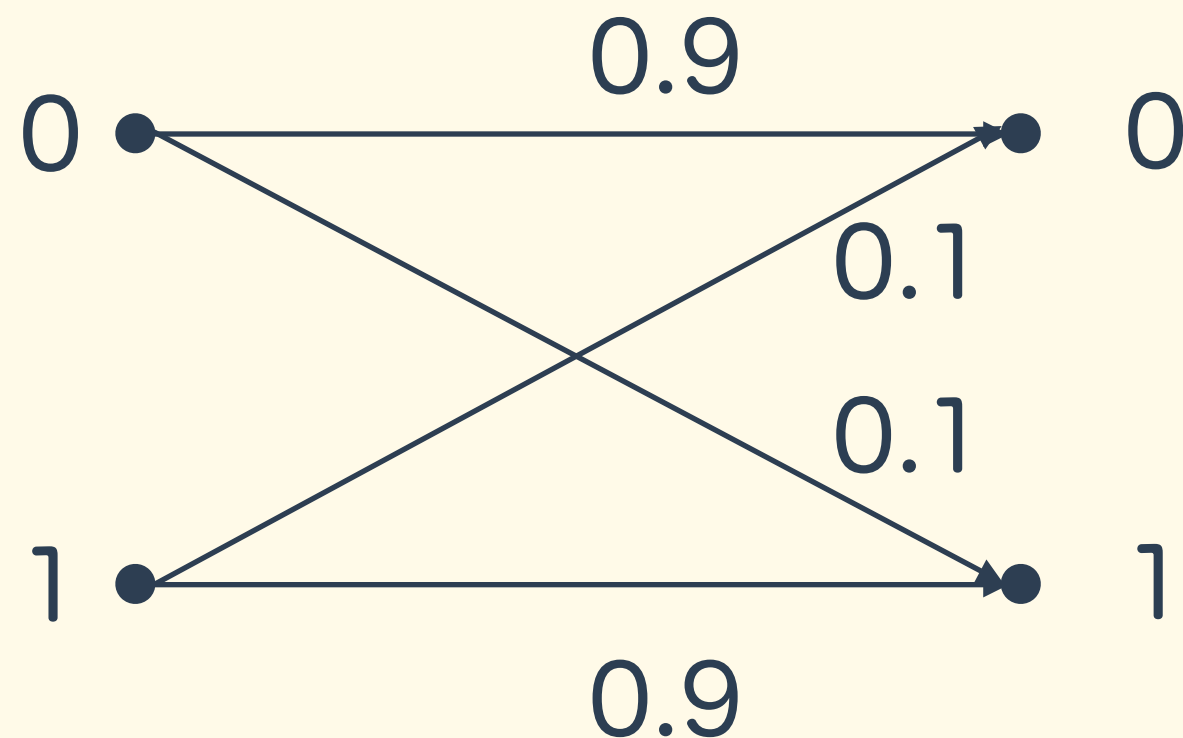
ver.20150722

# 雑音のある通信路を用いた誤りのない情報伝送

- ▶ 雑音がなければ毎秒1000ビット送れる通信路があるが、ノイズのため毎秒531ビットしか送れない場合がある。
- ▶ 逆に考えてこの通信路は毎秒531ビットのデータを正確に送ることが出来ると考えられないか。

# 例

- ▶ 1秒に0, 1を1つずつ送り0.1の確率で信号が変わる2元対称通信路がある.
- ▶ この通信路を使ってより確実に信号を送るにはどうするか.



0を3つの信号で表す.

3つのうち2つ以上0ならば信号は0とすると,

000, 100は0を表す.

信号が誤って送られる確率は

$$(0.1)^3 + {}_3C_2(0.1)^2 \times 0.9 = 0.028$$

1つの信号では0.1の確率で間違った信号を受信していたが,  
3つの信号を使うと間違える確率が約0.03まで減る.

ただし, 信号1つ送るために3つ分の伝送時間がかかる.

- ▶ 使う信号の数を多くすれば確実に信号を送れるのではないか？
- ▶ 確かに信号が誤る確率は大きく減る.
- ▶ しかし, 信号を送る時間は使う信号が多くなればなるほど遅くなる.
- ▶ 531ビットの通信路容量を持つ通信路を用い, 間違いなく531ビット送る事はできないか.

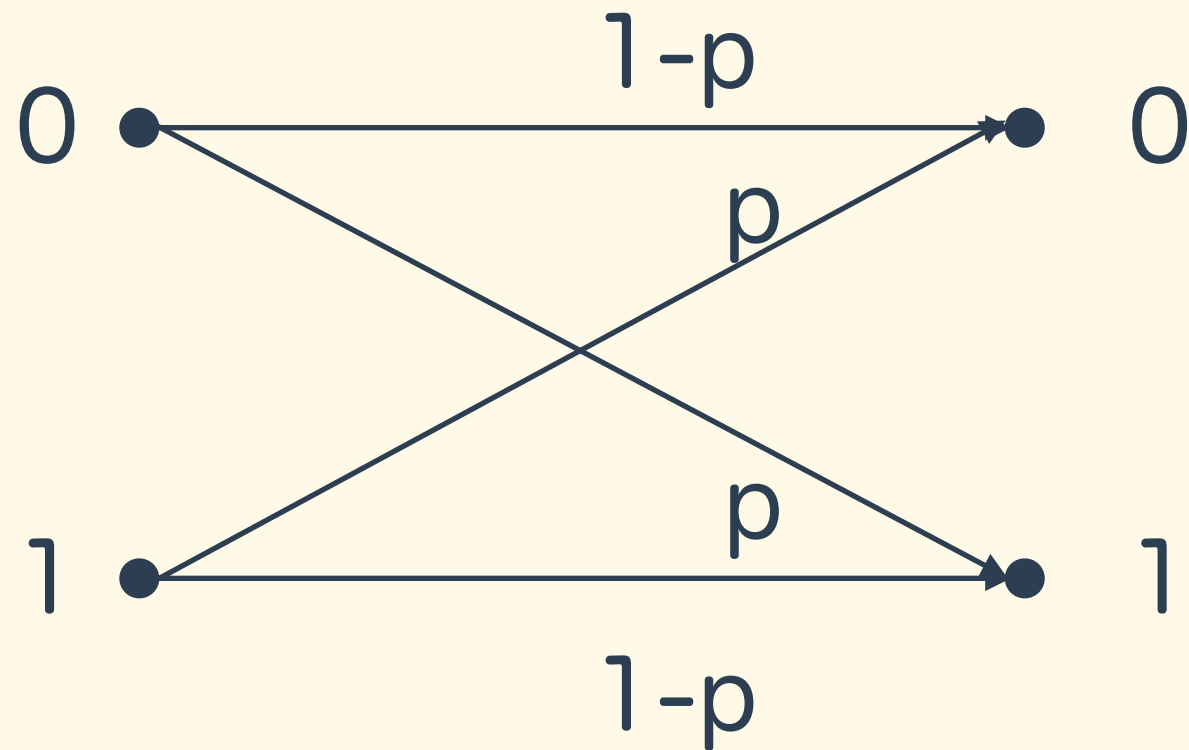
# シャノンの雑音のある通信路の基本定理

容量 $C$ の通信路と，1秒当たり $R$ のエントロピーを持つ情報源とがあるとき

$$R < C$$

ならば，情報をこの通信路を通して，任意に小さい誤り確率で送ることが出来る符号化が存在する．

**誤り訂正符号化**



1秒ごとに1文字通す通信路がある. この通信路容量は

$$C = 1 + p \log p + (1 - p) \log(1 - p)$$
である.

n桁の0, 1から成る信号  $x_1 x_2 x_3 \dots x_n$

雑音のため  $nC$  ビットしか送れない.

はじめから  $nC$  ビットを確実に送ることを考える.

$n$  を大きくすることで誤り率を小さくする.



n 桁の信号を用いてk桁の信号を正確に送ることを考える.

情報信号(初めのk桁の部分)  $x_1 x_2 x_3 \dots x_k$

検査信号(残り  $m = n - k$  の部分)  $x_{k+1} x_{k+2} \dots x_n$

送信信号 =  $x_1 x_2 \dots x_k$   $x_{k+1} x_{k+2} \dots x_n$   
                  情報信号                  検査信号

もし誤りがすべて訂正できるとしたら

k/nビットの情報が伝送できる.

# パリティチェック（偶奇性検査）

k=3, n=4の場合

情報信号は3桁，検査信号は1桁

1の数が偶数個になるように検査信号を決める.

もし，1文字だけ数字が変わるとすると，1の数が奇数となり，信号が起こったことを誤りを検出できる.

しかし，誤りを訂正できない.

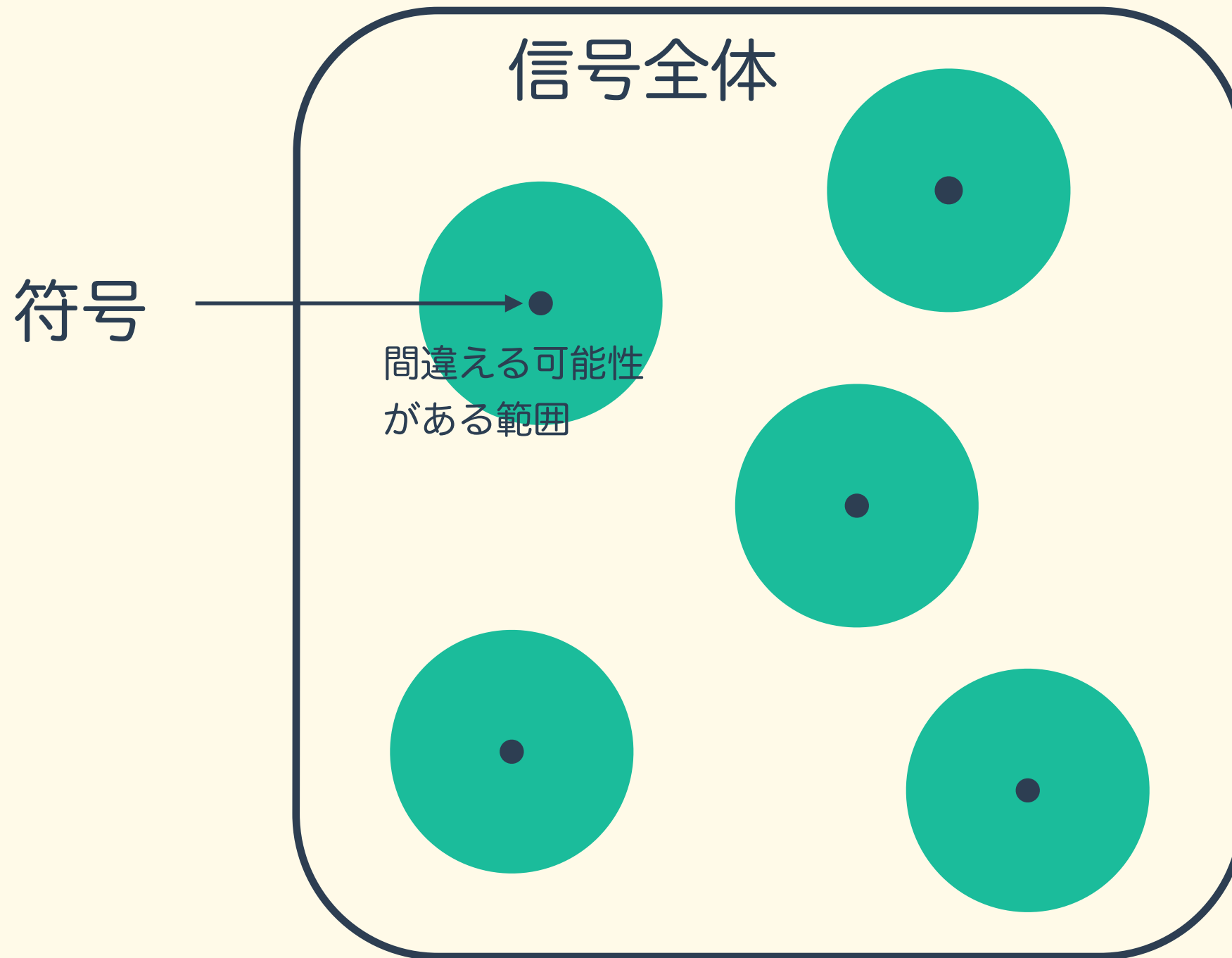
情報信号 + 検査信号 = 送信信号

000	0	0000
001	1	0011
010	1	0101
011	0	0110
100	1	1001
101	0	1010
110	0	1100
111	1	1111

# 誤り訂正の仕組み

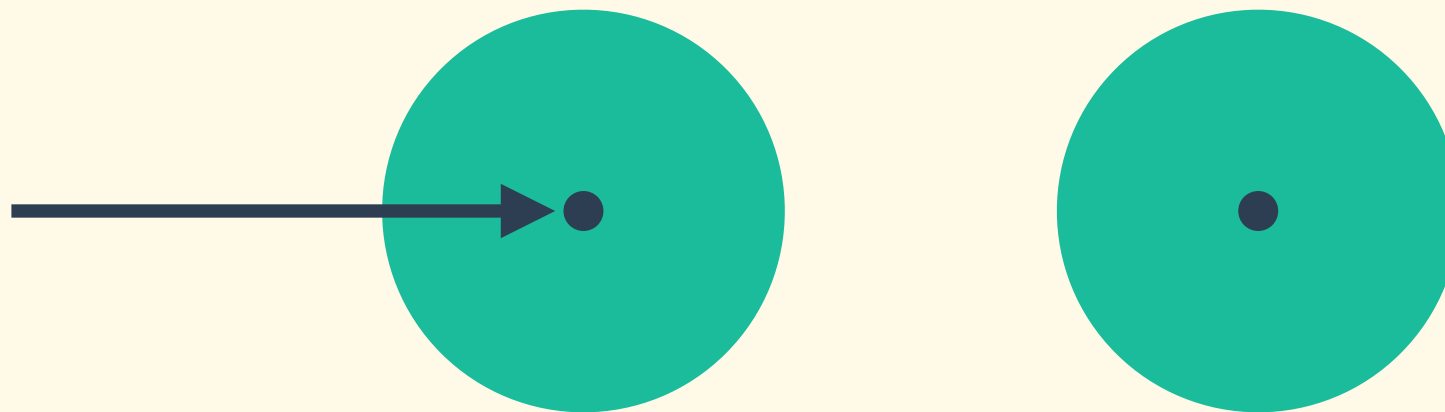
- ▶ 送信信号  $x_1x_2\cdots x_n$
- ▶ 信号の総数は $2^n$ 個
- ▶ 検査信号を除いた情報信号は $2^k$ 個
- ▶ 各桁で誤りが起こる確率を $p$ とすると,  $n$ 桁のうち誤りが発生した桁の数は $np$ 個
- ▶ しかし, 実際にはばらつきがあるので $r=n(p+\varepsilon)$ 個を間違える.
- ▶ 大数の法則から,  $n$ が大きければ大きいほど誤って信号が送られる個数は $np$ 個に近づく ( $(1-n)p$ 個確実に送られる)
- ▶  $r$ 個間違えても訂正できる方法を考える.

# 信号間の距離



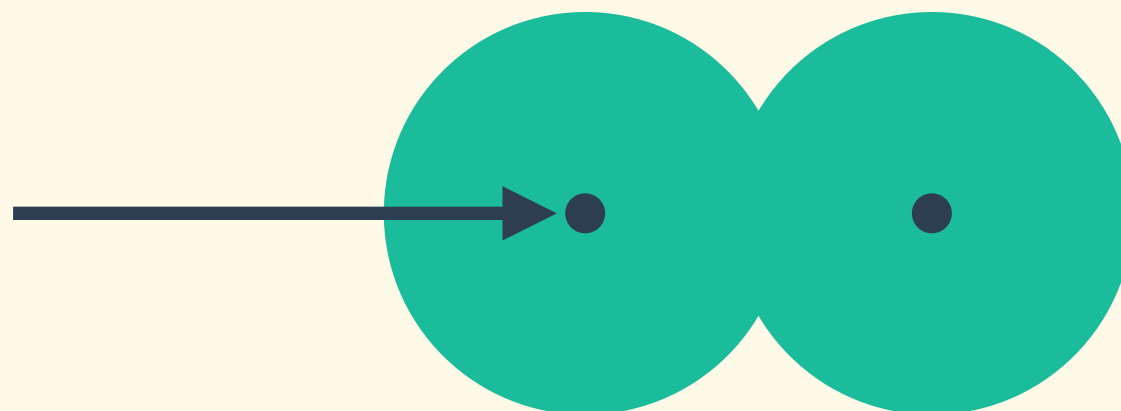
符号が $r$ 個の桁が異なる信号の範囲が重なり合わなければ、訂正可能である。

符号



間違える可能性がある範囲

符号



間違える可能性がある範囲

この間違える範囲がかぶるとどちらの間違いか分からなくなる.

# Hamming距離

- ▶  $n$ 桁の信号をベクトルで表す.

$$\boldsymbol{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

- ▶ 信号間の距離を次のように定義

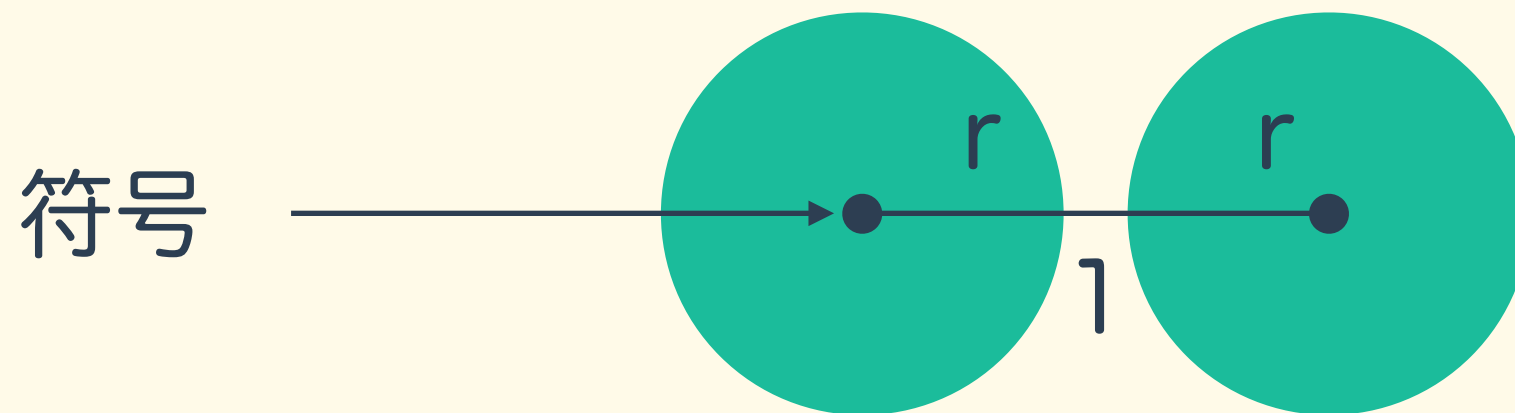
$$d(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$$

- ▶ これは距離の公理を満たす.

符号 $w$ と符号 $w$ が雑音により変化してしまったあとの  
 $x$ の範囲は

$$d(w, x) \leq r$$

と表せる. 雑音があっても符号同士区別可能にする  
ためには, 符号同士が $2r+1$ 離れている必要がある.



$2r$ だと符号1つ分重なってしまい、それがどちらの符号なのか区別ができない

# Hamming符号化

- ▶ 桁数 $n=2^m-1$ の符号
- ▶ 検査信号の長さ $m$
- ▶ 情報信号の長さ $k=2^m-m-1$
- ▶ 1つの誤りを訂正する能力がある.

$n=7, k=4, m=3$ を例に考える



# 符号

- ▶ 2進数で1から7まで縦に書く.

$$H = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- ▶ 信号ベクトル $x$ は  $x = (x_1, x_2, \dots, x_7)^T$  で表せる.
- ▶ 7桁の信号のうち  $Hx = 0$  となる信号のみを符号として採用するのがHamming符号である. 計算方法は次のものを採用する.

- $0 + 0 = 1 + 1 = 0,$

- $0 + 1 = 1 + 0 = 1,$

- $0 \times 0 = 1 \times 0 = 0 \times 1 = 0,$

- $1 \times 1 = 1$

- $1 = -1$

$\boldsymbol{x} = (0, 0, 0, 1, 1, 1, 1)^T$  が符号化どうか確かめてみよう

$$H\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

# 符号化法

- ▶ 4桁の信号を送るときに検査信号として何を加えるか
- ▶ 情報信号  $x_1 x_2 x_3 x_4$
- ▶ 検査信号  $c_1, c_2, c_3$
- ▶ 符号  $\boldsymbol{w} = (c_1, c_2, x_1, c_3, x_2, x_3, x_4)^T$

$$\begin{aligned}
H\boldsymbol{w} &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot (c_1, c_2, x_1, c_3, x_2, x_3, x_4)^T \\
&= \begin{pmatrix} c_3 + x_2 + x_3 + x_4 \\ c_2 + x_1 + x_3 + x_4 \\ c_1 + x_1 + x_2 + x_4 \end{pmatrix} = 0
\end{aligned}$$

$$c_1 = x_1 + x_2 + x_4$$

$$c_2 = x_1 + x_3 + x_4$$

$$c_3 = x_2 + x_3 + x_4$$

# 誤り訂正のやり方

雑音により誤りが起こった場合，どこかに1足されたと考えられる．誤りが起こったかどうかを表すベクトルを

$$\boldsymbol{e} = (e_1, e_2, \dots, e_7)^T$$

とする． $e_i = 1$ なら $i$ 桁に誤りが起こったことを意味し， $e_i=0$ なら $i$ 桁に誤りが怒らなかったことを意味する．誤りが起こったあとの信号は  $\boldsymbol{z} = \boldsymbol{w} + \boldsymbol{e}$  と書け， $H\boldsymbol{z}$ は

$$H\boldsymbol{z} = H(\boldsymbol{w} + \boldsymbol{e}) = H\boldsymbol{e} = \boldsymbol{s}$$

となる．誤りがなければ当然 $H\boldsymbol{z}=H\boldsymbol{e}=\boldsymbol{s}=0$ となる．

$H\boldsymbol{z}=0$ でも誤りがある可能性があるが，それは3桁以上間違える必要があり考えない．

誤りが1箇所とする(2箇所あると対応できない)

j桁に誤りがある場合 $e_j$ のみ1となる. よって  $He = h_j$

となる.

これは, 間違っている桁を表している. よって,  $h_j$ 桁を反転させれば下の符号に戻り, 誤り訂正が可能となる.

# 例

4桁目が間違えたとすると,  $e$ は

$$e = (0, 0, 0, 1, 0, 0, 0)^T$$

と書ける.  $He$ を計算すると  $He = (1 \ 0 \ 0)$  となる. この結果から4桁目が間違えたことが分かる.

$$He = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



# 期末試験

- ▶ 試験範囲
  - ▶ 情報源
  - ▶ 通信路
  - ▶ 符号化による冗長度の削減
  - ▶ 誤り訂正符号化
- ▶ 持ち込み可能物品
  - ▶ 電卓
- ▶ レポート
  - ▶ 試験の開始前に提出
  - ▶ レポート課題はslideshareもしくはgithubにおいてある.