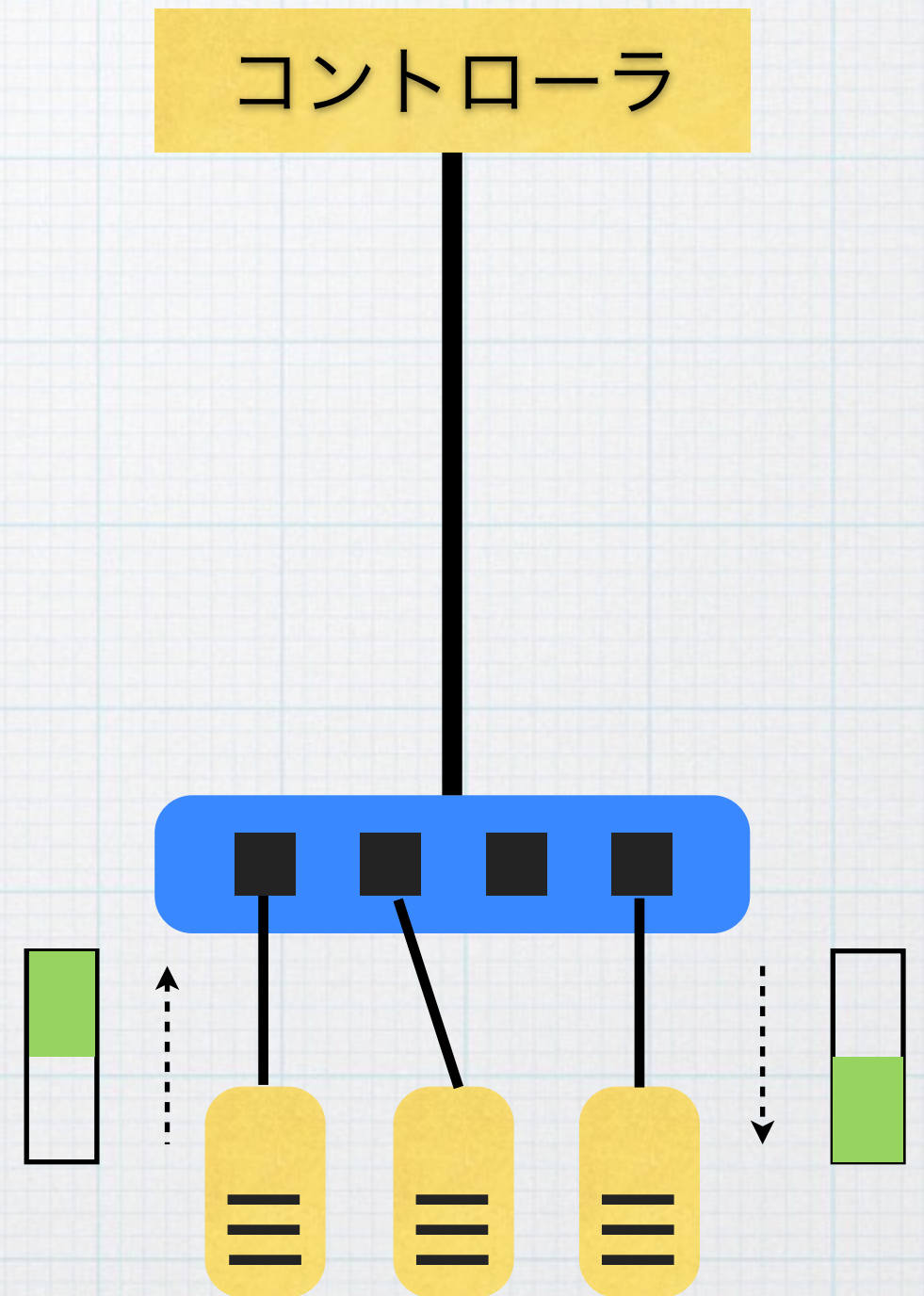
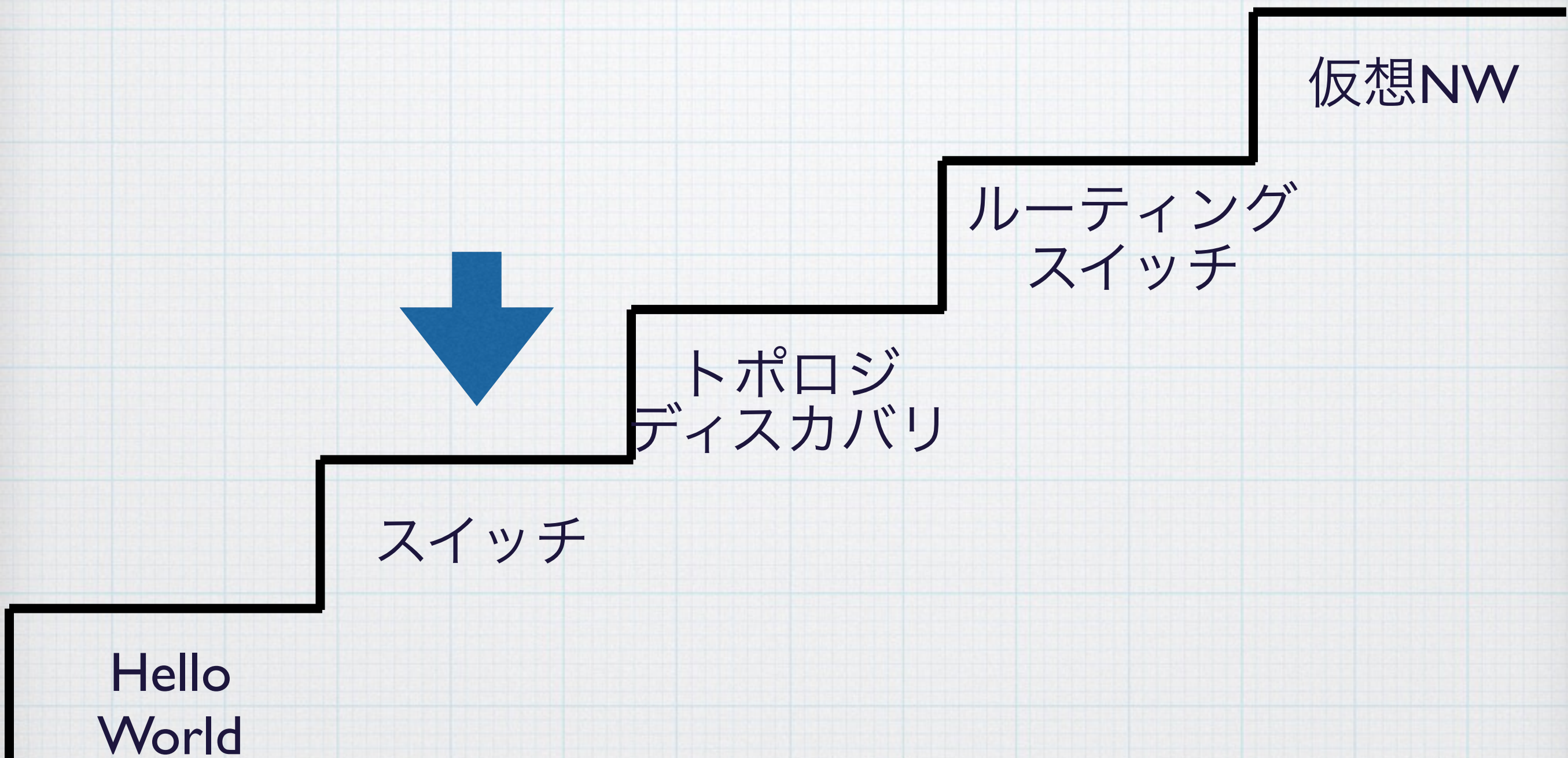


スイッチを作ろう



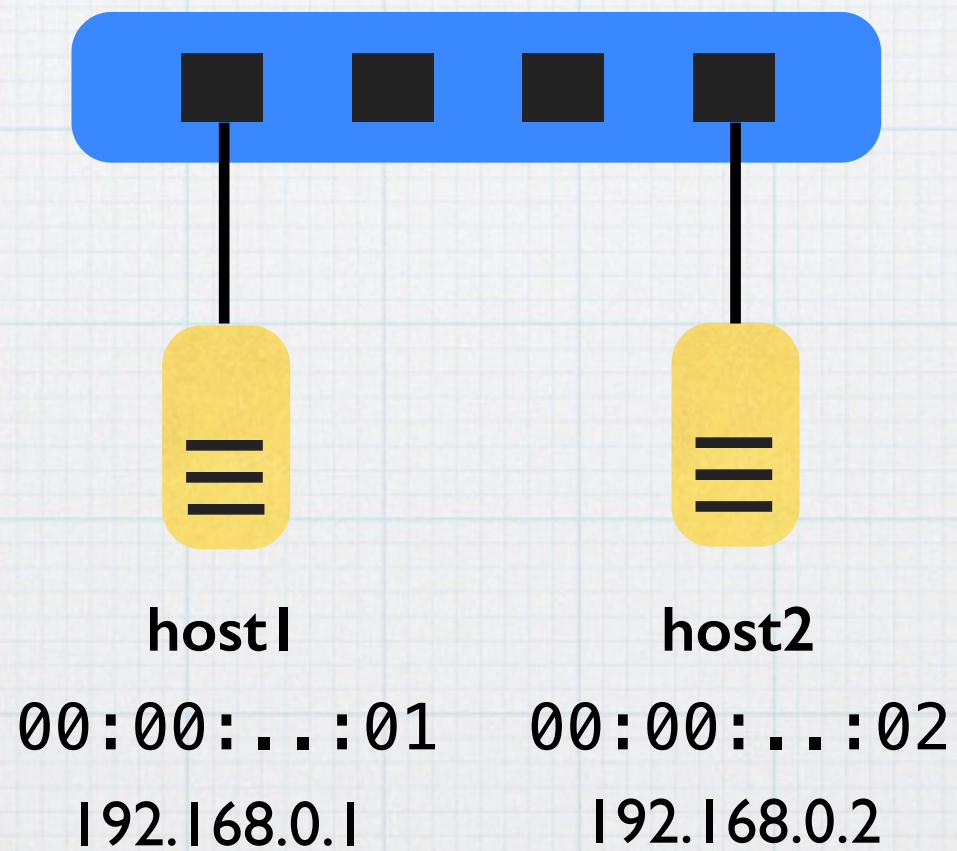


普通のスイッチの仕組み

Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1

00:00:00:00:00:02 → 4

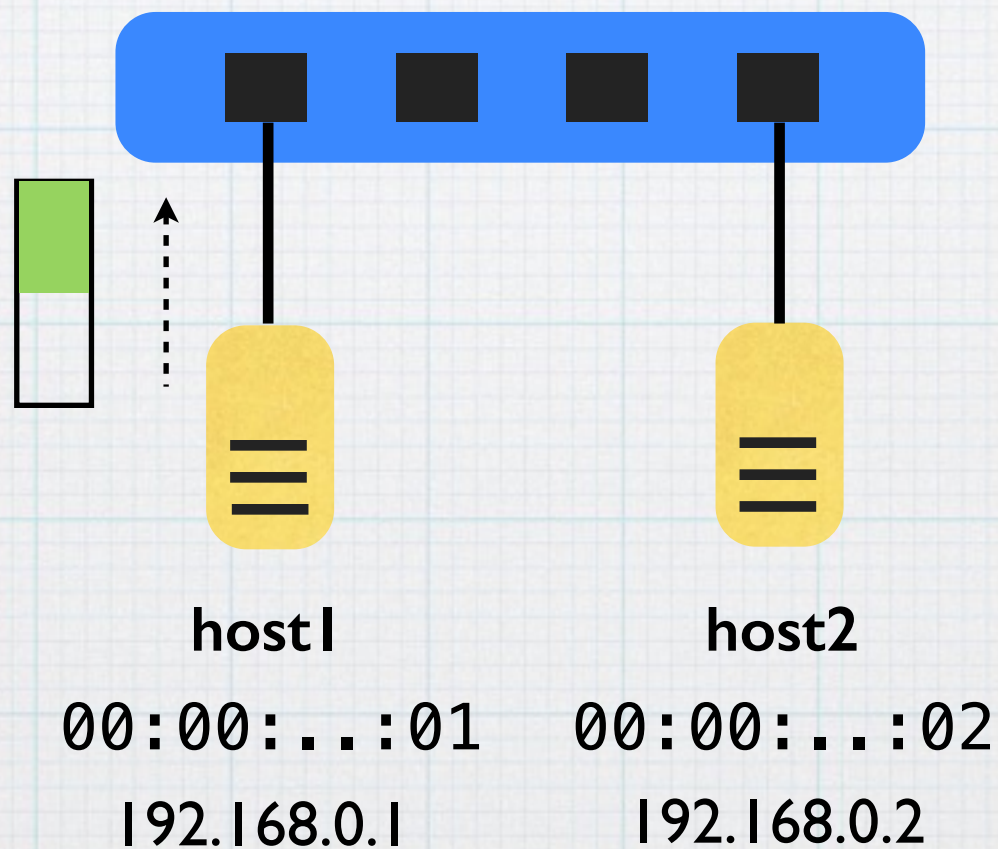


Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1

00:00:00:00:00:02 → 4

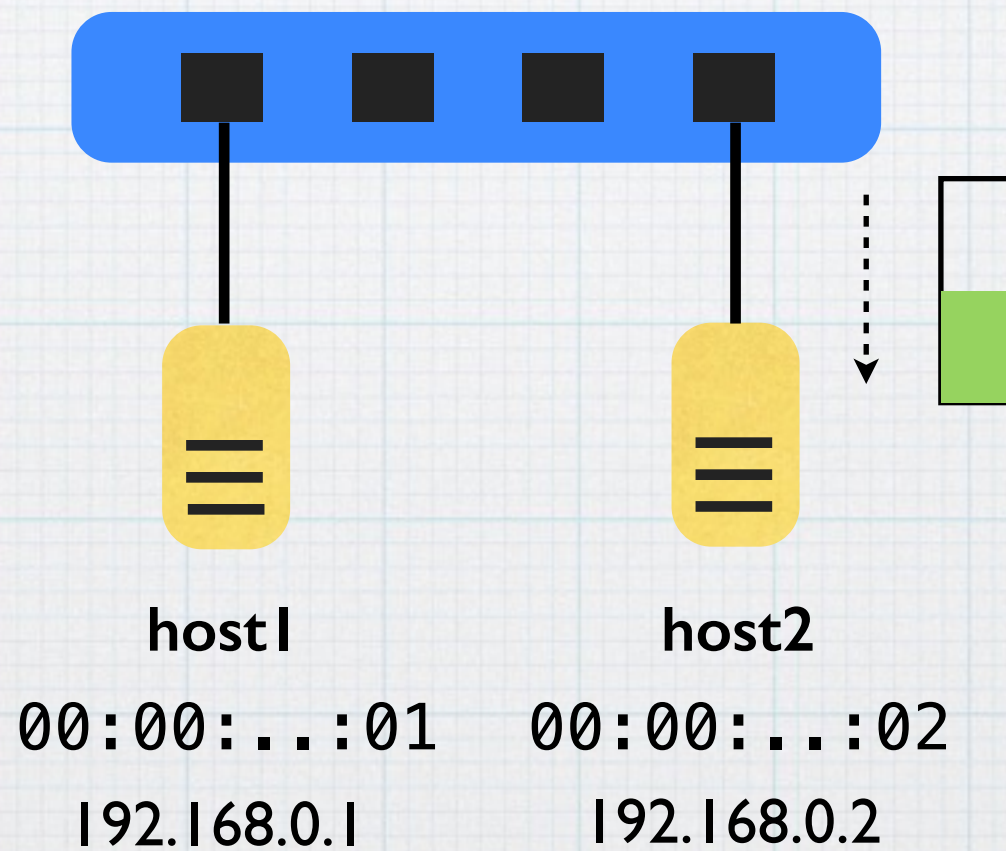
宛先 = host2



Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1

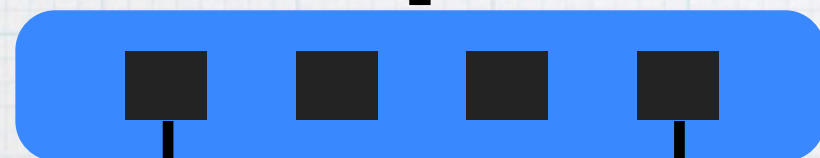
00:00:00:00:00:02 → 4



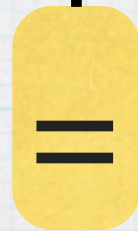
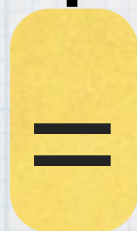
OpenFlowによる スイッチの仕組み

コントローラ

Forwarding DB



Flow Table



host1

host2

00:00:...:01

00:00:...:02

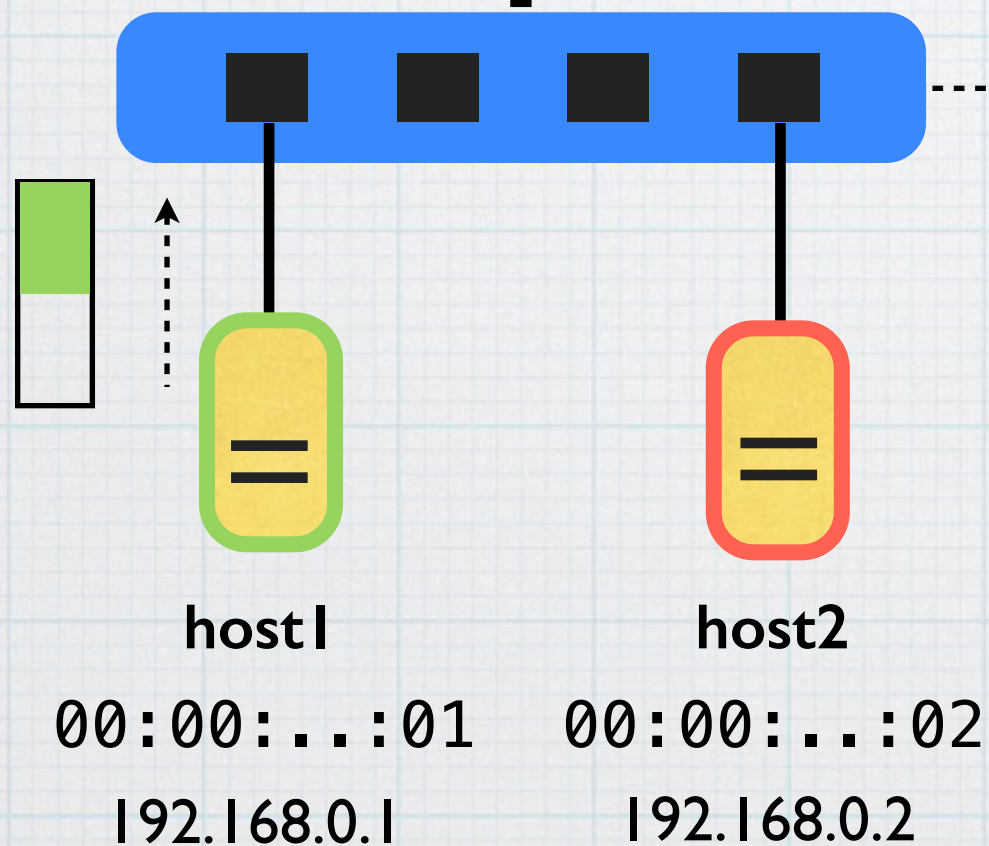
192.168.0.1

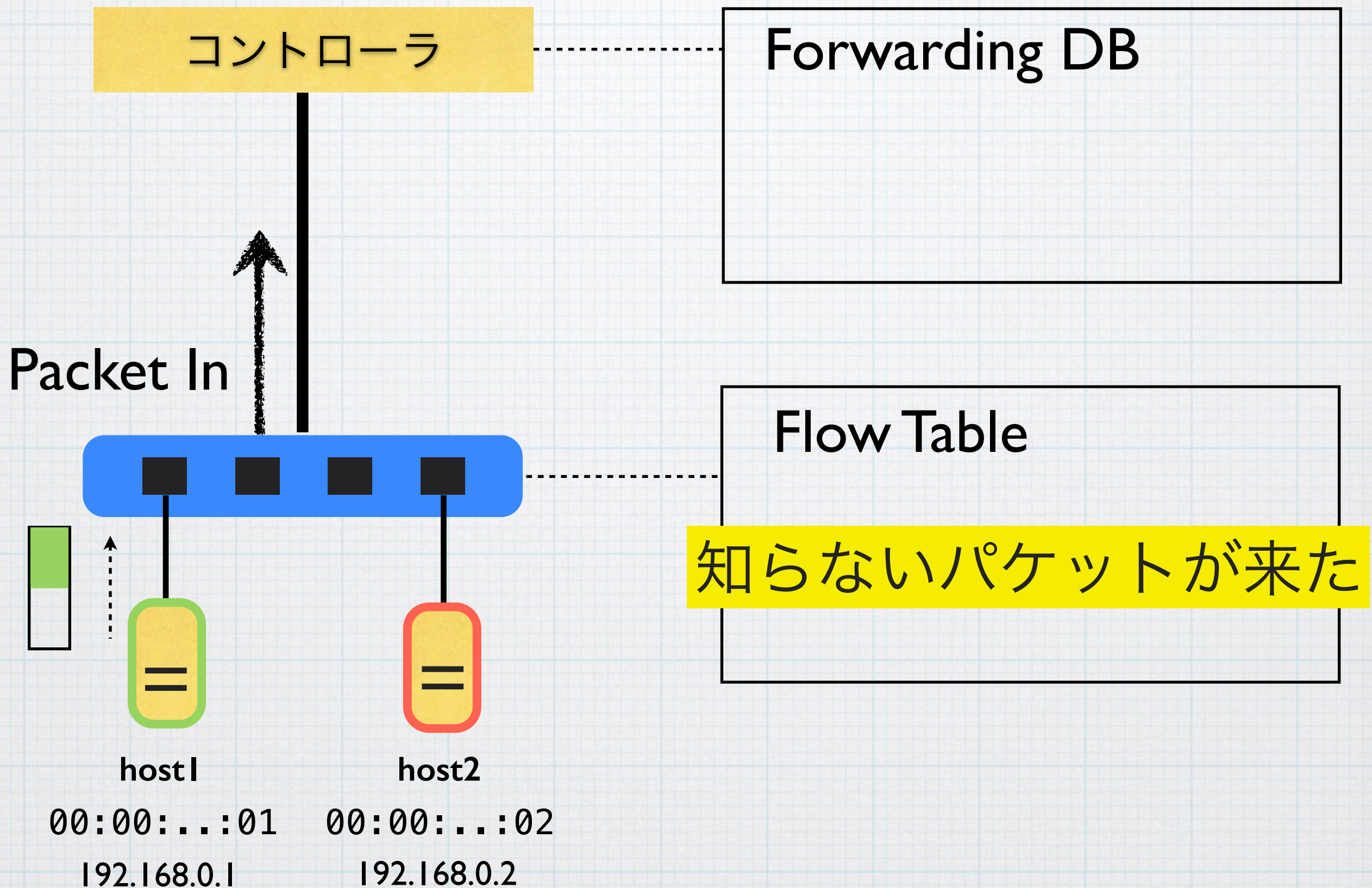
192.168.0.2

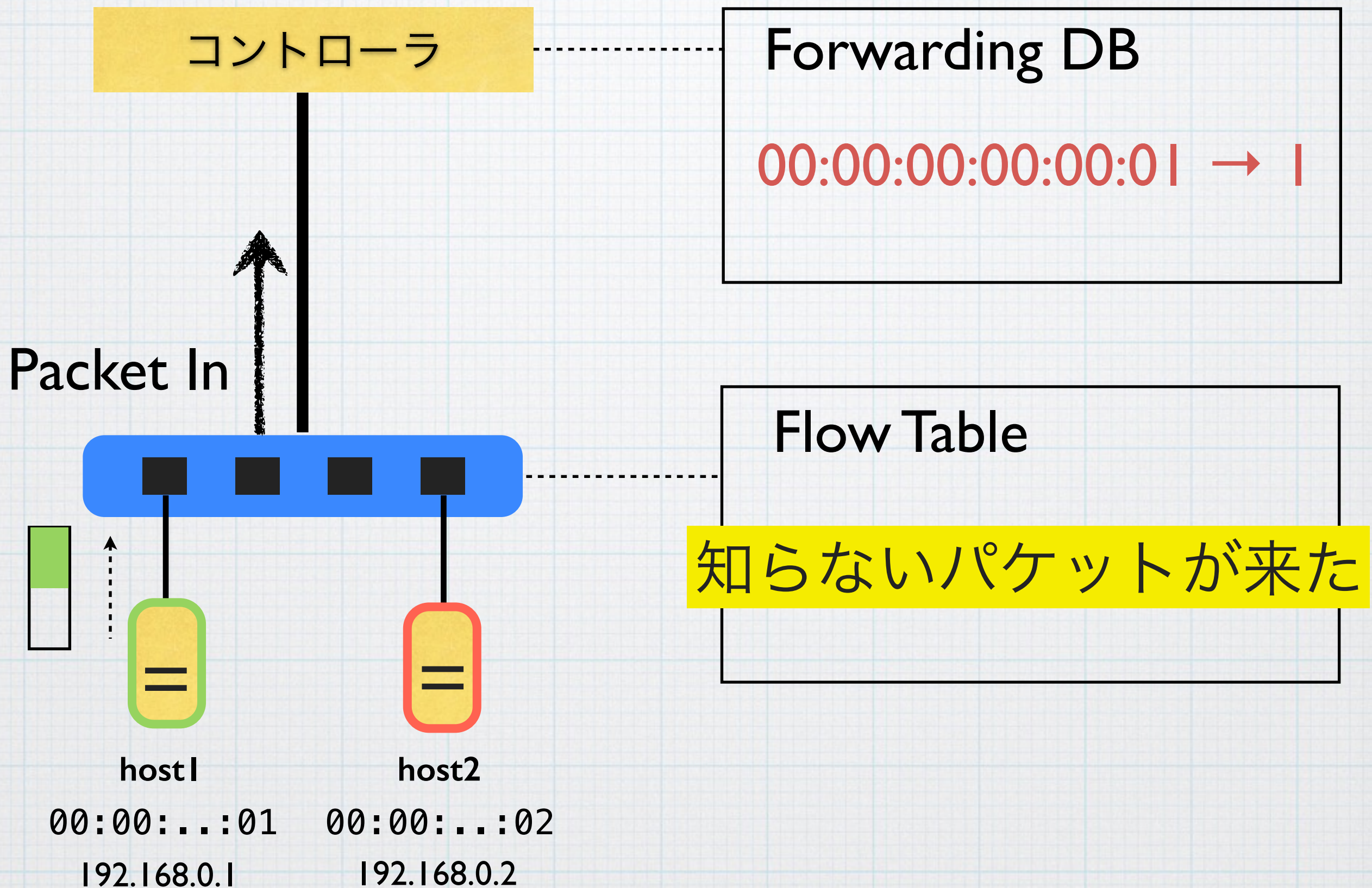
コントローラ

Forwarding DB

Flow Table







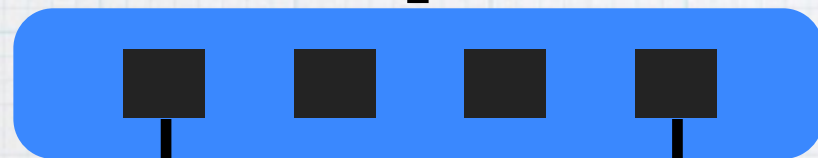
コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:00:0 | → |

Packet Out
(FLOOD)

Flow Table



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2

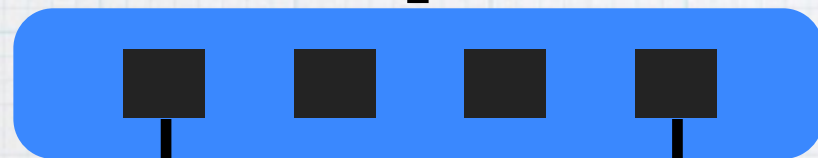
コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:0 | → |

Packet Out
(FLOOD)

Flow Table



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2

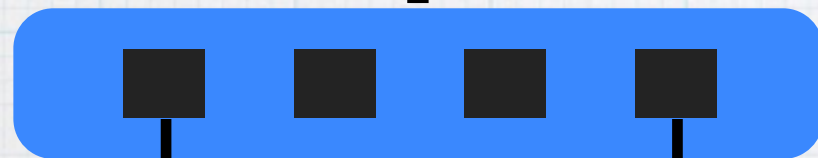


コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:00:0 | → |

Flow Table



host1

host2

00:00:...:01

00:00:...:02

192.168.0.1

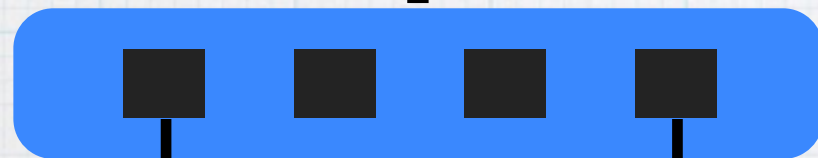
192.168.0.2

コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:0 | → |

Flow Table



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2



コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:00:01 → 1

00:00:00:00:00:00:02 → 4

Packet In

Flow Table

知らないパケットが来た



host1

00:00:...:01

192.168.0.1



host2

00:00:...:02

192.168.0.2



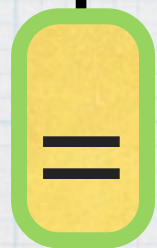
コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:00:01 → |
00:00:00:00:00:00:02 → 4

Packet In

Flow Table



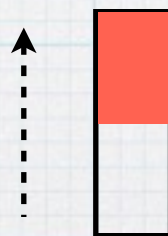
host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2



コントローラ

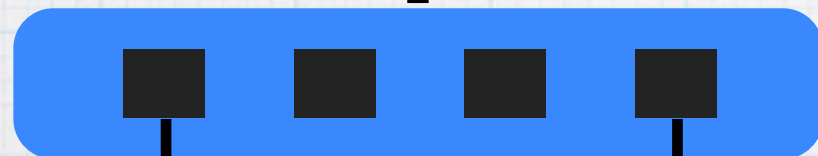
Flow Mod

Forwarding DB

00:00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:00:02 → 4

Flow Table

 → 1



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2

コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1

00:00:00:00:00:02 → 4

Packet Out
(port = 1)

Flow Table

 → 1



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2

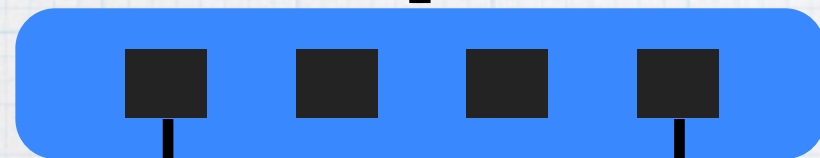
コントローラ

Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:02 → 4

Flow Table

 → 1



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2



コントローラ

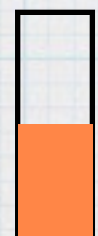
Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:02 → 4

Packet In
しない

Flow Table

 → 1



host1

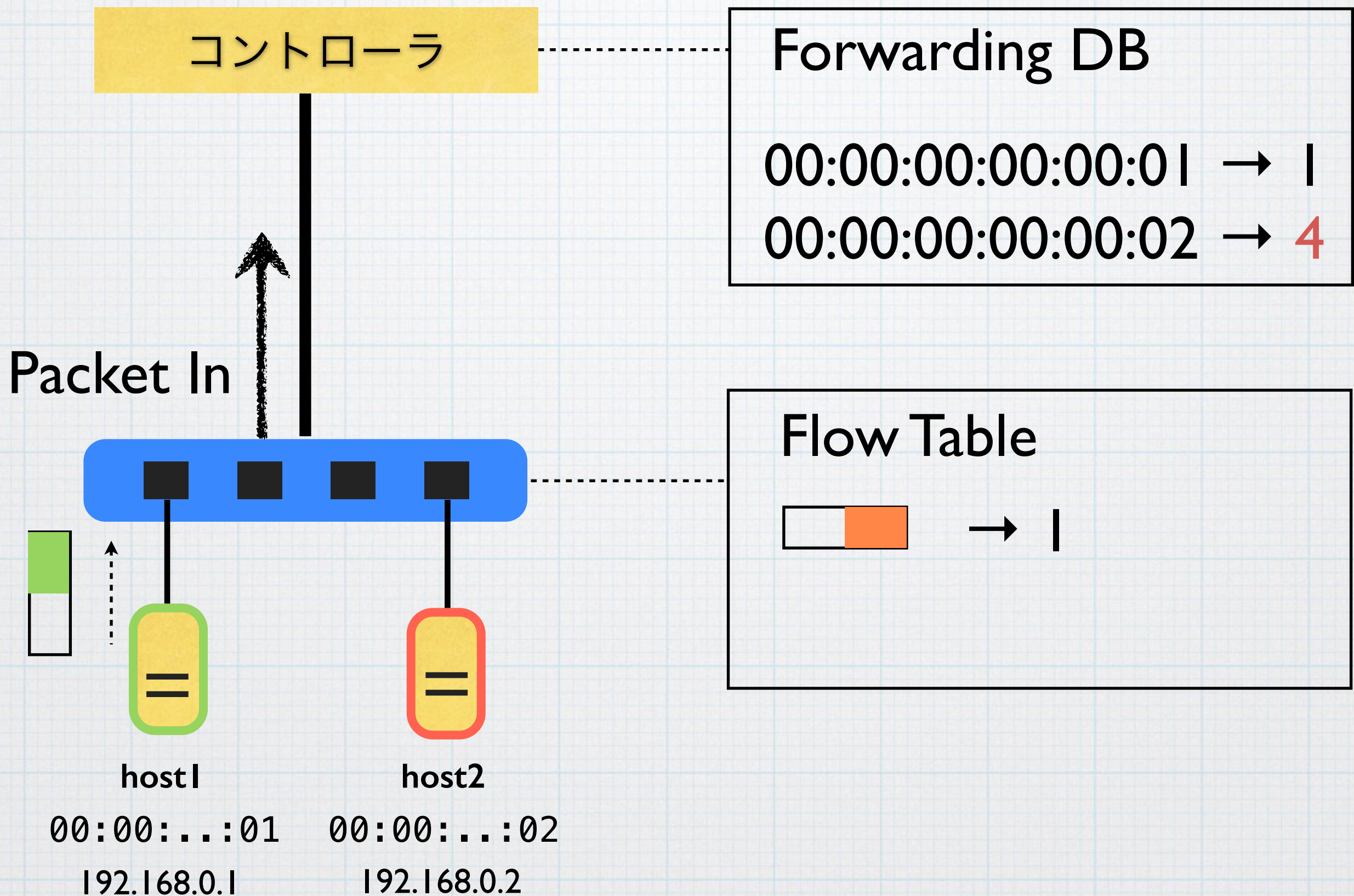
00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2





コントローラ

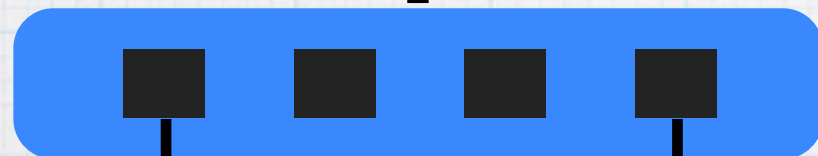
Forwarding DB

Flow Mod
Packet Out

00:00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:00:02 → 4

Flow Table

 → 1



host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2



コントローラ

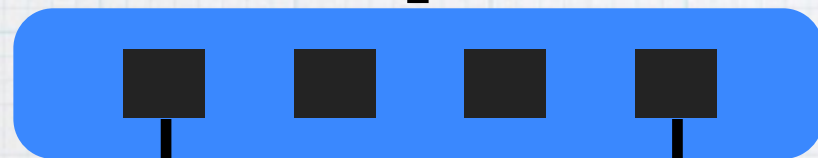
Forwarding DB

Flow Mod
Packet Out

00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:02 → 4

Flow Table

 → 1
 → 4



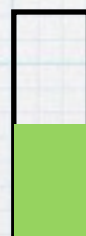
host1

00:00:...:01
192.168.0.1



host2

00:00:...:02
192.168.0.2





コントローラ

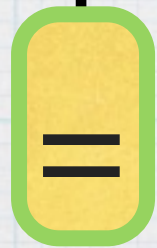
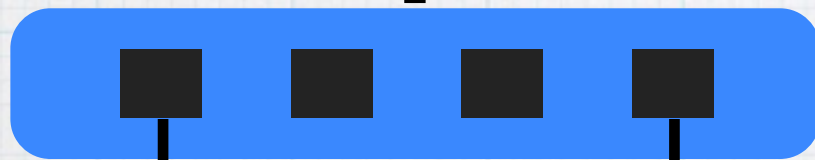
Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1
00:00:00:00:00:02 → 4

Packet In
しない

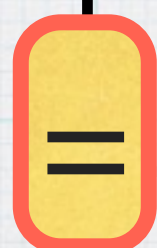
Flow Table

 → 1
 → 4



host1

00:00:...:01
192.168.0.1

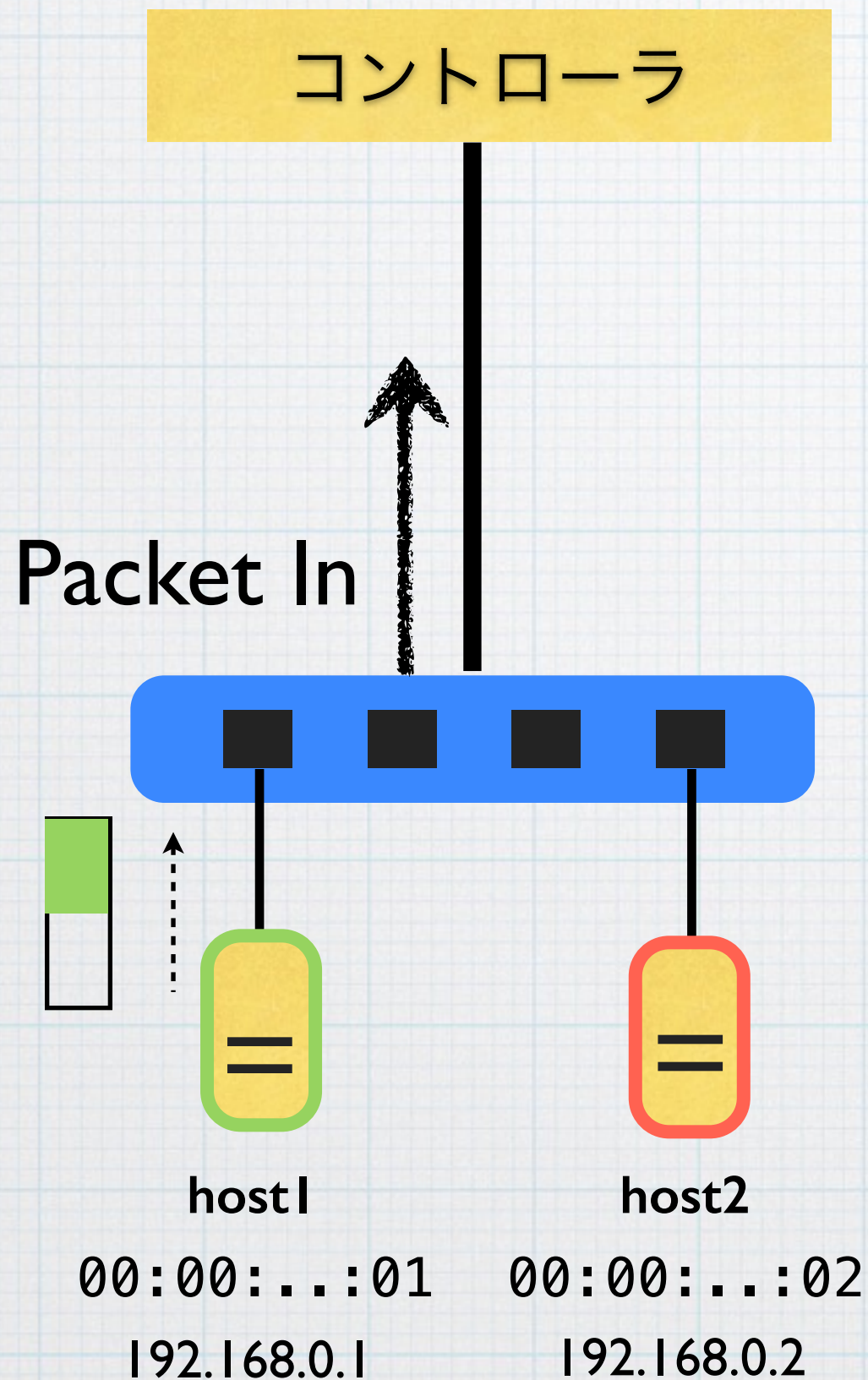


host2

00:00:...:02
192.168.0.2

課題

Packet In を
起こしてみよう




```
$ trema send_packets \  
    --source host1 --dest host2
```

- ・テストパケットの送信
- ・host1 から host2 へ送る


```
$ trema show_stats host2
```

- ・ host2の受信パケットの統計
- ・ ちゃんと届くか? 確認

宛先ホストだけに
パケットを届けるには？

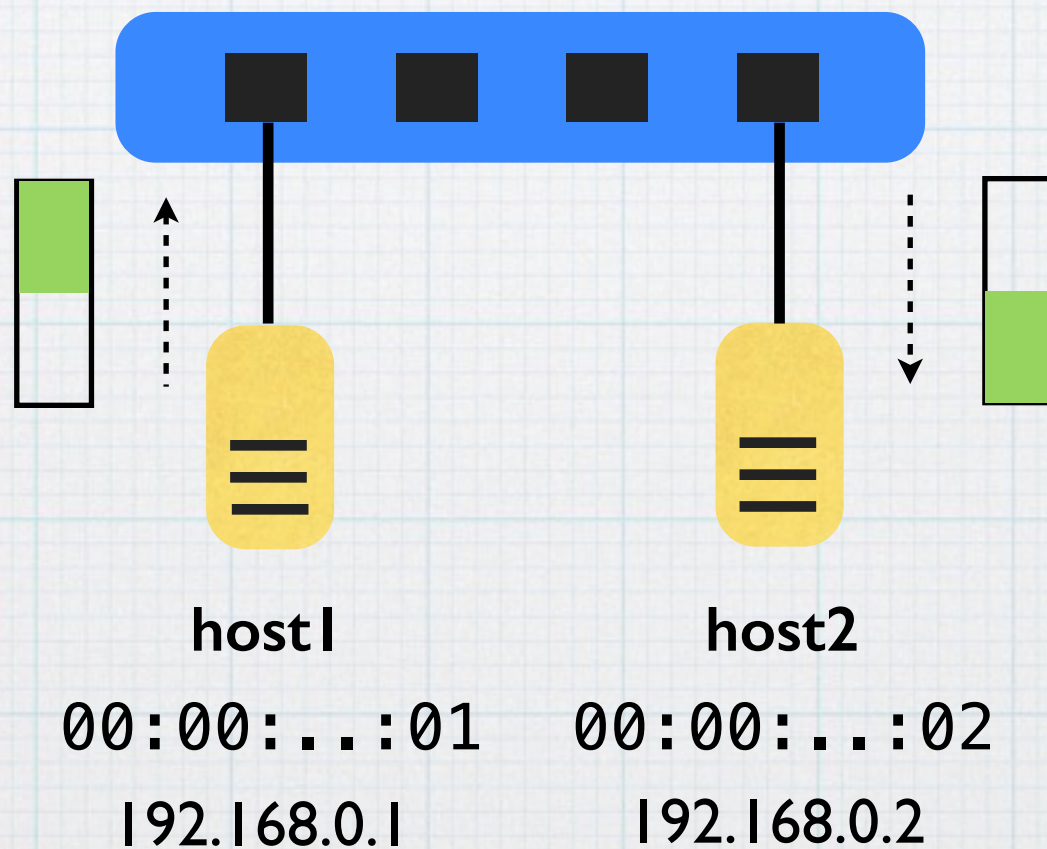
ハッシュテーブル

Forwarding DB

00:00:00:00:00:01 → 1

00:00:00:00:00:02 → 4

宛先 = host2



MAC アドレス→ポート番号の学習

```
@fdb[message.macsa] = message.in_port
```

MAC アドレスから転送先のポート番号を引く

```
port_no = @fdb[message.macda]
```

- ・ 学習: `hash[キー] = 値`
- ・ ルックアップ: `hash[キー]`

疑似ド

```
def packet_in(dpid, message)
```

```
    「MAC → ポート番号」を学習
```

```
    port ← message の macda からポート番号を検索
```

```
    if port がみつかった
```

```
        フロー（message → port）をスイッチに書き込む
```

```
        message を port に出力
```

```
    else
```

```
        message を FLOOD
```

```
    end
```

```
end
```



```
$ trema dump_flows 0xabc
```

- ・ フローのダンプ
- ・ 0xabcのフローテーブルを表示

まとめ

- OpenFlow スイッチの仕組み
Packet In/Packet Out/Flow Mod
- テストパケットの送りかた
- フローテーブルのダンプ