GAMES

Bederijf vanguard games.

Is een bedrijf dat PC games developt.

Bekendere games die ze bij voorbeeld hebben gemaakt zijn:

Halo: Spartan strike 2,99 Halo: spartan assault 2,99

Maar ze gebben zelf ook onbekende titles zoals:

Base busters, Gatling gears en Creed Corp 9,99

Alle games zijn beschikbaar op steam. 9,99

Ook zijn een paar games uitgebracht volgends op IOS en Android.

Hun main style aan games die ze zijn shoot em ups. Tussen twin shooters en bullet hell games.

Bij twin shooters draait de gameplay erom dat je character 360 grade kan draaien en kan lopen waar hij wilt

Bulet hell gaat om het ontwijken van kogels en zo tactisch en als nodig ook nog traag een een level te gaan.

HET BEGIN

Voor dat het bedrijf vanguard games heette had het de naam ORIGINAL GUERRILLA Dat bedrijf is nu weg maar later kwamen de co-founders in 2010 weer samen om vanguard games te vormen.

Sinds 2016 zijn ze best inactief geweest er is geen nieuws op hun sociale media gepost en ze hebben niks van zichzelf laten horen.

Toch zie ik geen artikelen over dat ze failliet zijn.

LOCATIES EN DIENSTEN

Tot nu toe heb ik 2 locaties gevonden in Amsterdam. 1 is in Westerdoksdijk 421 en 1 locatie is in Damrak 70. Het bedrijf maakt voor het grootste deel denk ik dat ze samen werken met andere bedrijven om spellen te ontwikkelen.

Het laatste nieuws dat ze hadden gepubliceerd was dat ze een vr groep hebben samengeteld.

Qua concurrentie zitten ze niet echt goed sinds er wel bedrijven zijn die het beter doen en een groter budget hebben. Meeste games van hun zijn wel 16+

Partners

In 2010 hadden ze samen gewerkt met EA om Gatling gears te maken. Ze hebben ook gepartnerd met nexon M volgends hun news archive

Geschiedenis

In september 2010 werd het bedrijf gemaakt
In 2011 voor XBLA kwam hun eerste game uit
Op mei 2012 kwam greed corp uit
Later in maart 2014 kwam halo spartan assault uit op pc
In 2015 later kwam spartan strike uit op windows en IOS
En als laatst in 2016 was het laatste nieuws dat ze uitbreiden met een VR team