

KOMPUTER GRAFIK

Minggu 5

Oleh :

Nuno Alwi Azimah 201524057



POLITEKNIK NEGERI BANDUNG
2021

Daftar Isi

Task.....	4
Leason Learn	6
Lampiran.....	7
Referensi	8

Task

Pola.gd

```
extends "res://Script/shape.gd"

# Called when the node enters the scene tree for the first time.
func _ready():
    pass # Replace with function body.

func pola1_bulat(skala:int,rotasi:int, r: int, thick: int, pos:Vector2, color:Color):

    var i = 0
    while i < thick:
        draw_lingkaran(skala,pos,r+i,color)
        i += 1

func pola1_garis(scale:int, rotasi:int, length:int, pos:Vector2,
color:Color=Color.red, thick:int=1, dot:int=1, dash:bool=false):
    var point = Vector2(0,length)
    var garis
    var temp
    for i in range(4):
        point = rotasiVector2(point, 90)
        temp = rotasiVector2(point, rotasi)
        garis = translasiVector2(temp, pos.x, pos.y)
        #line_dda_2(pos, garis, color, thick, dash)
        draw_line(pos, garis, color, thick, dash)

func pola2_semua(skala:int, rotasi:int, r:int, length:int, pos:Vector2,
color:Color, thick:int=1, dash:bool=false):
    var pos2 = Vector2(pos)
    var temp
    var length2 = length*.60
    var length_temp = length
    var length_temp2 = length+6
    for i in range(4):
        if i==0:
            pos2 = translasiVector2(pos, -length2, -length2)
            if length_temp < length_temp2:
                temp = translasiVector2(pos2, -rotasi, -rotasi)
            else:
                temp = translasiVector2(pos2, rotasi, rotasi)
        if i==1:
            pos2 = translasiVector2(pos, length2, -length2)
            if length2 < length_temp:
                temp = translasiVector2(pos2, rotasi, -rotasi)
            else:
                temp = translasiVector2(pos2, -rotasi, rotasi)
        if i==2:
```

```

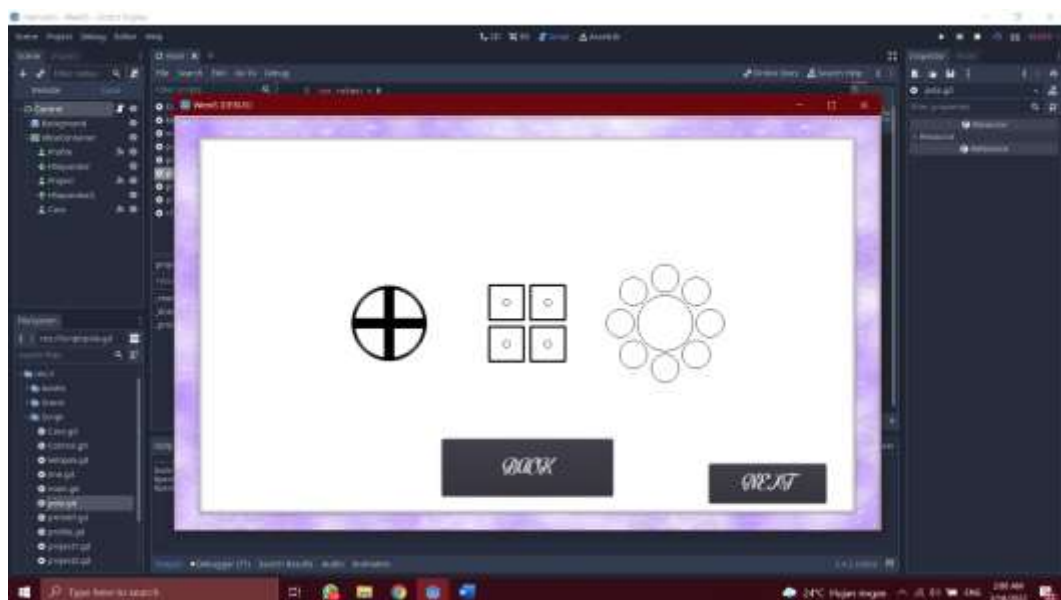
        pos2 = translasiVector2(pos, length2, length2)
        if length2 < length_temp:
            temp = translasiVector2(pos2, rotasi, rotasi)
        else:
            temp = translasiVector2(pos2, -rotasi, -rotasi)
    if i==3:
        pos2 = translasiVector2(pos, -length2, length2)
        if length2 < length_temp:
            temp = translasiVector2(pos2, -rotasi, rotasi)
        else:
            temp = translasiVector2(pos2, rotasi, -rotasi)

    length_temp = length_temp + rotasi
    draw_persegi(Vector2(temp.x-(length/2), temp.y-
(length/2)),length, color,thick, dash)
    draw_lingkaran(skala,temp,r,color)

func pola3_semua(skala:int,rotasi:int, r:int,length:int, pos:Vector2, color:Color):
    var pos2 = Vector2(length,0)
    var garis
    var bulat_tengah
    var temp

    #bulat_tengah = scaleVector2(pos2, 2)
    draw_lingkaran(skala,pos,r*2,color)
    for i in range(8):
        pos2 = rotasiVector2(pos2, 360/8)
        temp = rotasiVector2(pos2, rotasi)
        garis = translasiVector2(temp, pos.x, pos.y)
        #line_bresenham_2(pos, garis, color, thick, dash)
        draw_lingkaran(skala,garis,r,color)

```



Leason Learn

What Went Well?

Pencarian motif yang akan digunakan sebagai karya pola 2d, saya menggunakan pola Japanese crest sebagai tugas pola ini.

What didn't go Well? Solutions?

Sedikit kesusahan saat melakukan scaling, tetapi saya mencoba referensi yang ada di internet dan juga teman saya

What might have been better handled if done differently?

Karena tugas waktu yang saya kerjakan saja telat 1 minggu oleh karena itu sepertinya saya butuh keringanan waktu yang lebih untuk mengerjakan tugas ini.

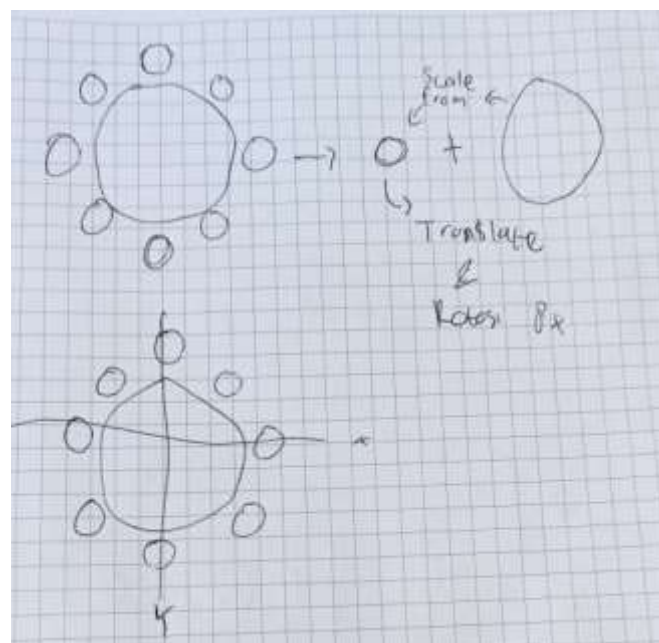
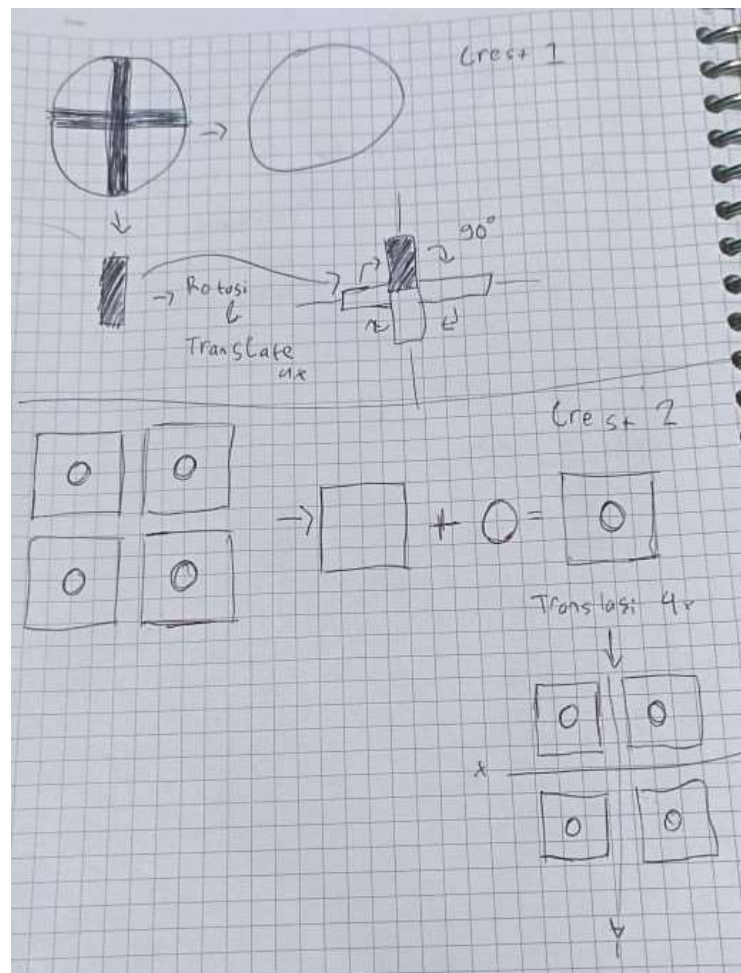
What recommendations would you give to others who might be

Pelajari semua bentuk tranformasi terlebih dahulu seperti rotasi, translasi dan skala.

involved in future projects of a similar type?

Harus lebih menghargai waktu agar tidak terlambat untuk kedepannya

Lampiran



Referensi

Admin. (2021) Godot Docs:

<https://docs.godotengine.org/en/stable>

Admin. (2020) Kamon symbol of japan

<https://doyouknowjapan.com/symbols/>