

USPGameDev

**Grupo de Pesquisa e Desenvolvimento de Jogos da
USP**

Relatório

Wilson Kazuo Mizutani

11 de fevereiro de 2012

Sumário

1	O que é o USPGameDev?	2
1.1	Histórico	2
1.2	Membros	2
1.3	Projetos	2
2	Resultados	2

1 O que é o USPGameDev?

O USPGameDev é um grupo de pesquisa e desenvolvimento de jogos da USP. Ele tem como meta criar um ambiente no qual membros da comunidade USP interessados na criação de jogos eletrônicos possam por em prática o que aprenderam em seus cursos e desenvolver suas próprias ideias. Além disso, o grupo visa aprender sobre práticas de gerenciamento de equipes e projetos, sobre processos de elaboração de jogos e, também, adquirir familiaridade com as atuais ferramentas de desenvolvimento utilizadas na área.

O grupo procura adotar uma filosofia de *Software Livre* - permitindo que qualquer um tenha acesso a estudar, modificar e redistribuir aquilo que produzimos - e de *Portabilidade* - garantindo que aquilo que produzimos possa ser compatível com a maior parte possível dos sistemas operacionais e arquiteturas encontradas nos computadores modernos. É do interesse do grupo que o maior número possível de pessoas possam usufruir dos nossos resultados, sem restrições.

1.1 Histórico

1.2 Membros

1.3 Projetos

2 Resultados