

USPGameDev

**Grupo de Pesquisa e Desenvolvimento de Jogos da
USP**

Relatório

Wilson Kazuo Mizutani

11 de fevereiro de 2012

Sumário

1	O que é o USPGameDev?	2
1.1	Definição e objetivos	2
1.2	Filosofia	2
1.3	Atividades	2
2	Histórico	2
3	Membros	2
4	Projetos	2
5	Resultados	2

1 O que é o USPGameDev?

1.1 Definição e objetivos

O USPGameDev é um grupo de pesquisa e desenvolvimento de jogos da USP. Ele tem como meta criar um ambiente no qual membros da comunidade USP interessados na criação de jogos eletrônicos possam por em prática o que aprenderam em seus cursos e desenvolver suas próprias ideias. Além disso, o grupo visa aprender sobre práticas de gerenciamento de equipes e projetos, sobre processos de elaboração de jogos e, também, adquirir familiaridade com as atuais ferramentas de desenvolvimento utilizadas na área.

1.2 Filosofia

O grupo procura adotar uma filosofia de *Software Livre* - permitindo que qualquer um tenha acesso a estudar, modificar e redistribuir aquilo que produzimos - e de *Portabilidade* - garantindo que aquilo que produzimos possa ser compatível com a maior parte possível dos sistemas operacionais e arquiteturas encontradas nos computadores modernos. É do interesse do grupo que o maior número possível de pessoas possam usufruir dos nossos resultados, sem restrições.

1.3 Atividades

A rotina usual do grupo consiste em reuniões presenciais, três vezes por semana, para discussão e trabalho.

2 Histórico

3 Membros

4 Projetos

5 Resultados