

Cenfotec

Memory Game

Memory Game

Ver el mockup a continuación para crear el juego de memoria.

Front End

El juego debe mostrar las siguientes pantallas (menu, play, dificultad, login, credits, themes, scores).

El juego debe tener 3 dificultades 8, 16, 24 cartas.

El juego debe tener un contador de las cartas que se han mostrado.

El juego debe tener un timer.

El juego debe mostrar un máximo de dos tarjetas al mismo tiempo.

Cuando el jugador ha hecho click en dos tarjetas, 1 segundo despues de esconden si estas no son iguales, si son iguales permanecen descubiertas y cambiar de color.

El juego debe reiniciarse con el botón de reset.

El juego debe tener un pequeño formulario para registrar usuario.

El juego debe descargar de un API las tarjetas.

Single page application y mobile first.

Crear mockup de estilo final. **(Entrega 26 Junio)**

Hacer cuenta de Github para mantener el repositorio. **(Entrega 26 Junio)**

Backend

El backend debe administrar las tarjetas (get).

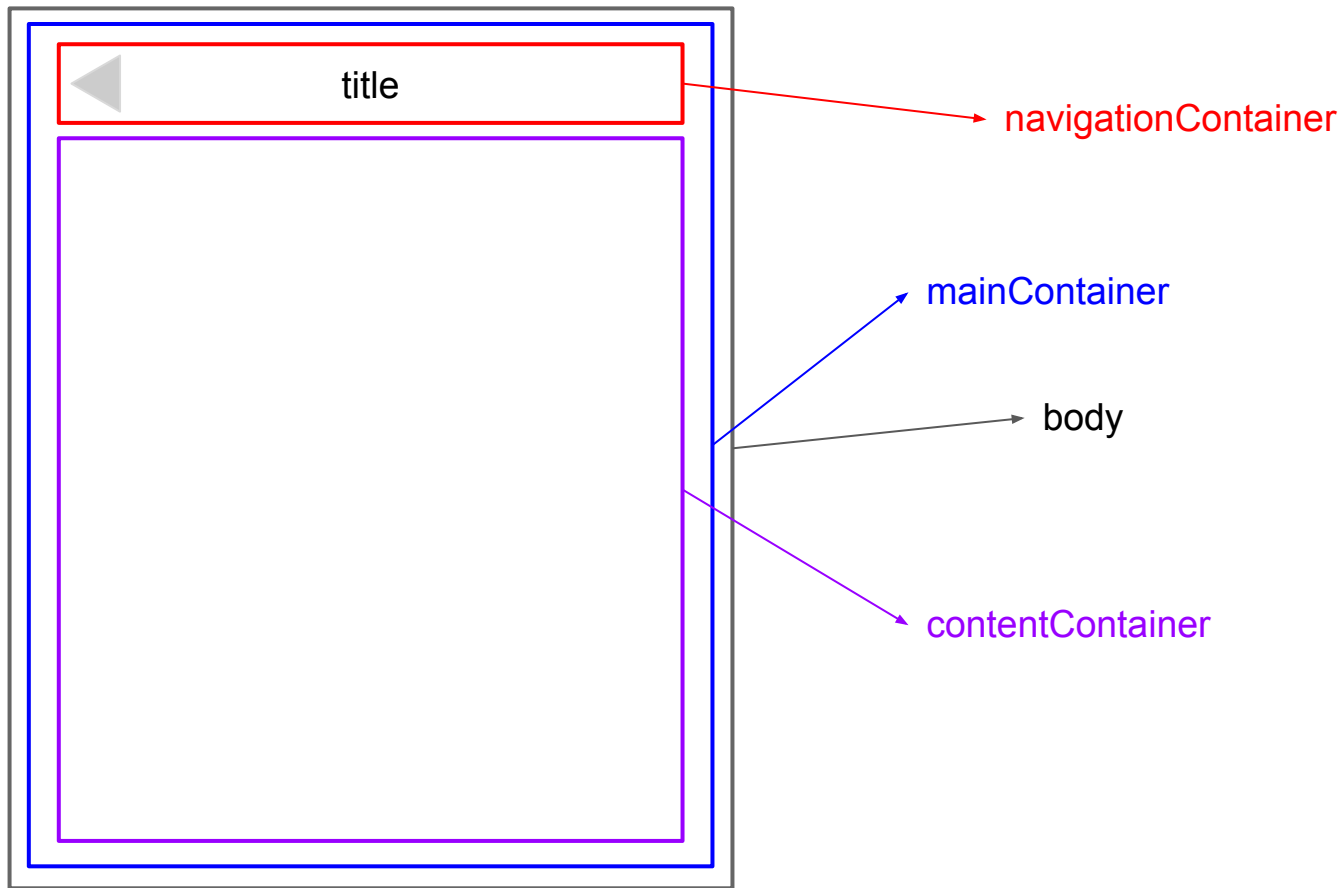
El backend debe administrar los scores (get-post).

Host

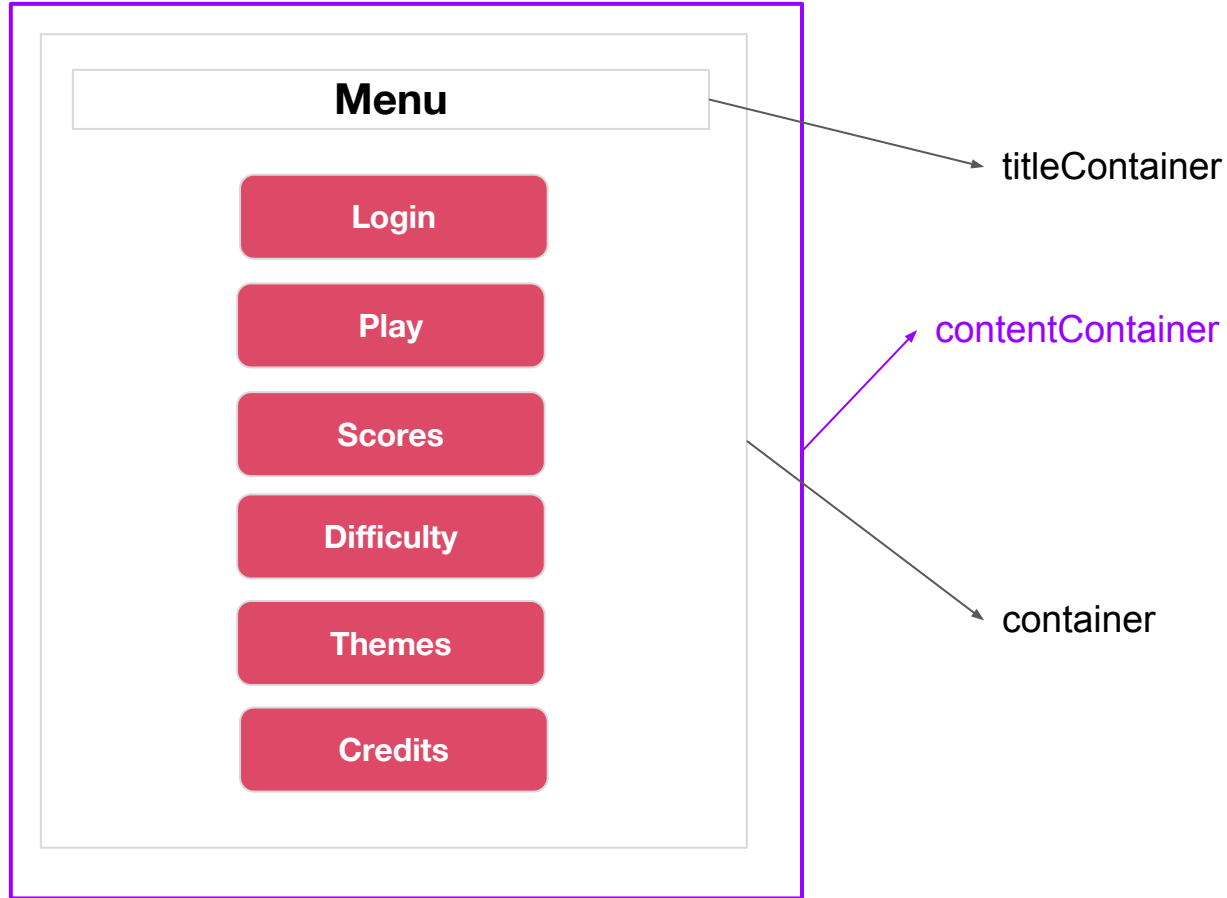
Firebase, host, backend y base de datos (Realtime base).

Gulp

Memory Game



Memory Game - Menu



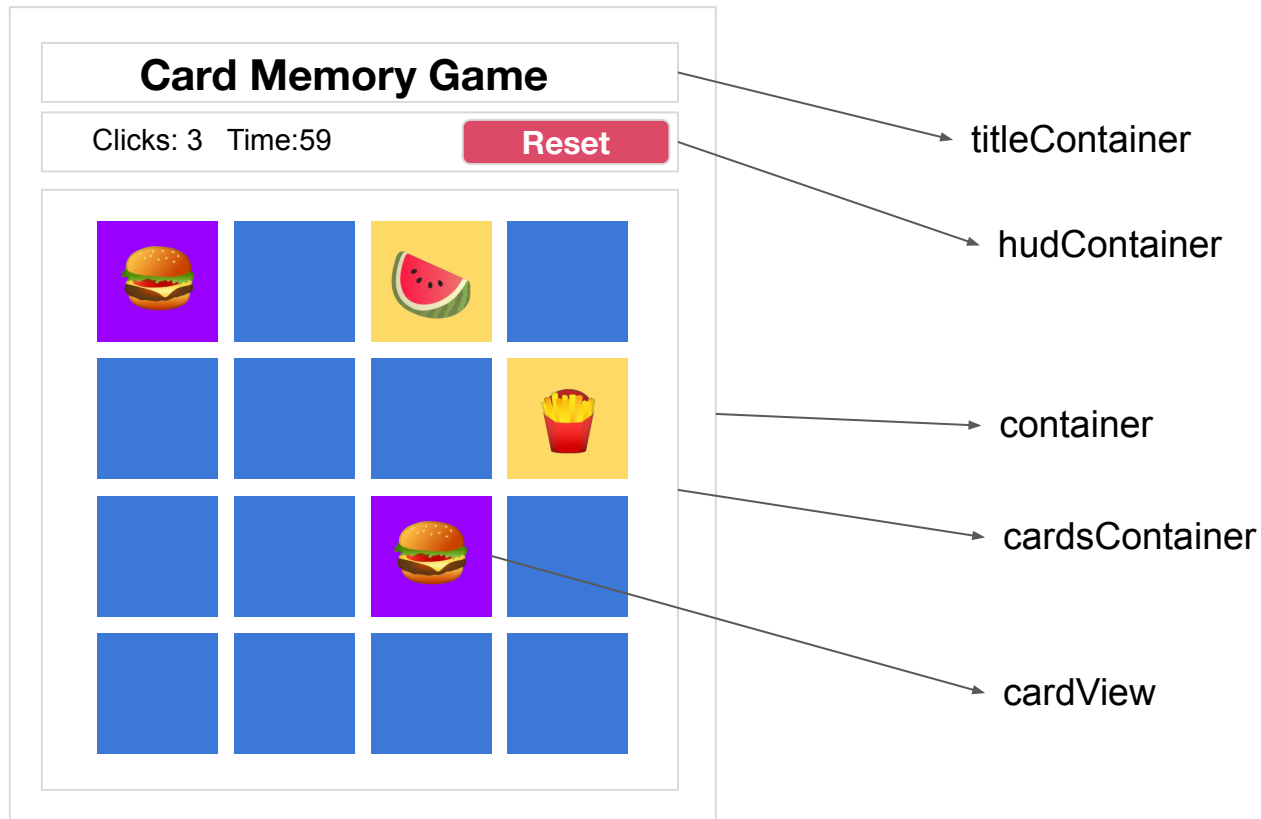
Memory Game - Login

Login

Enter Username to play

→ container

Memory Game - Play



Memory Game - CardView

CARDVIEW_HIDDEN



→ container

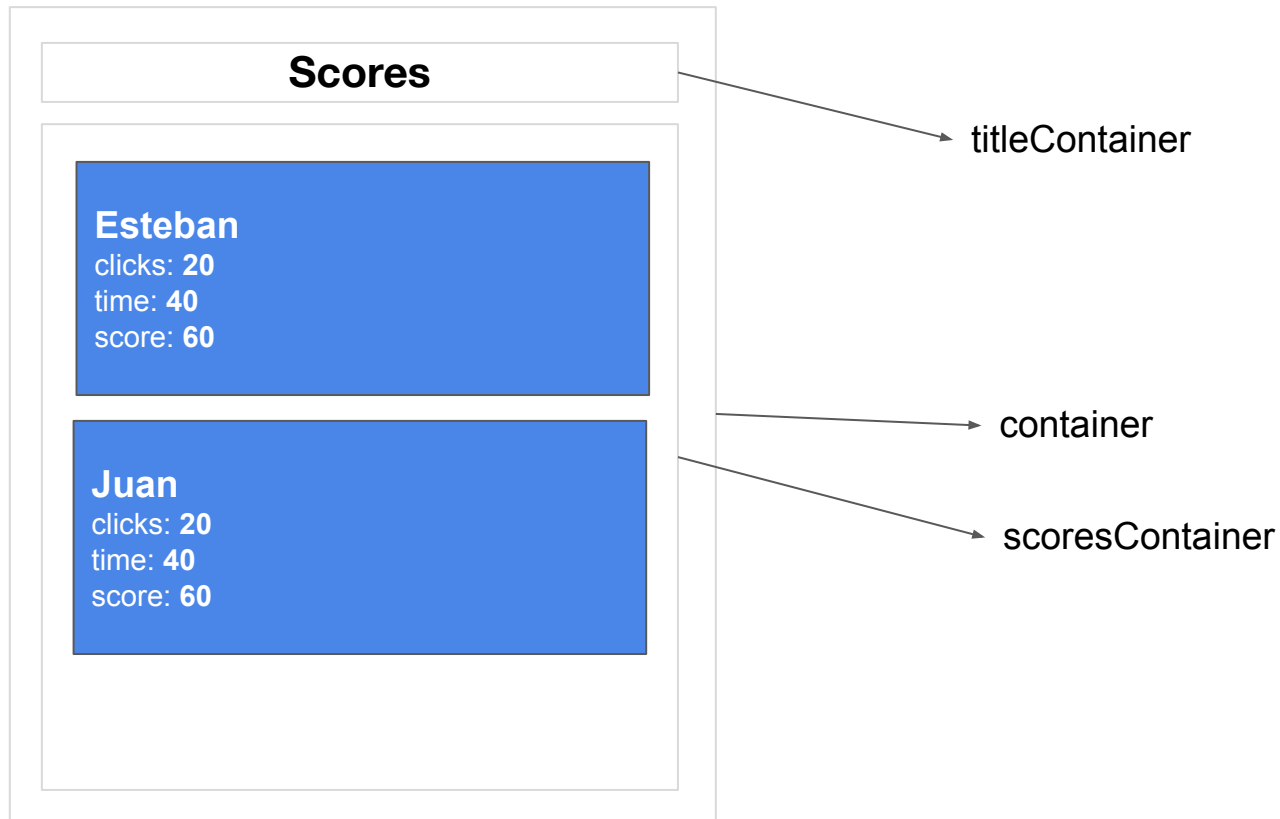
CARDVIEW_SHOWING



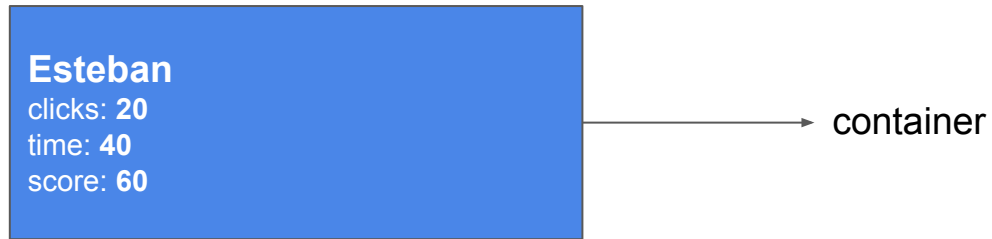
CARDVIEW_SELECTED



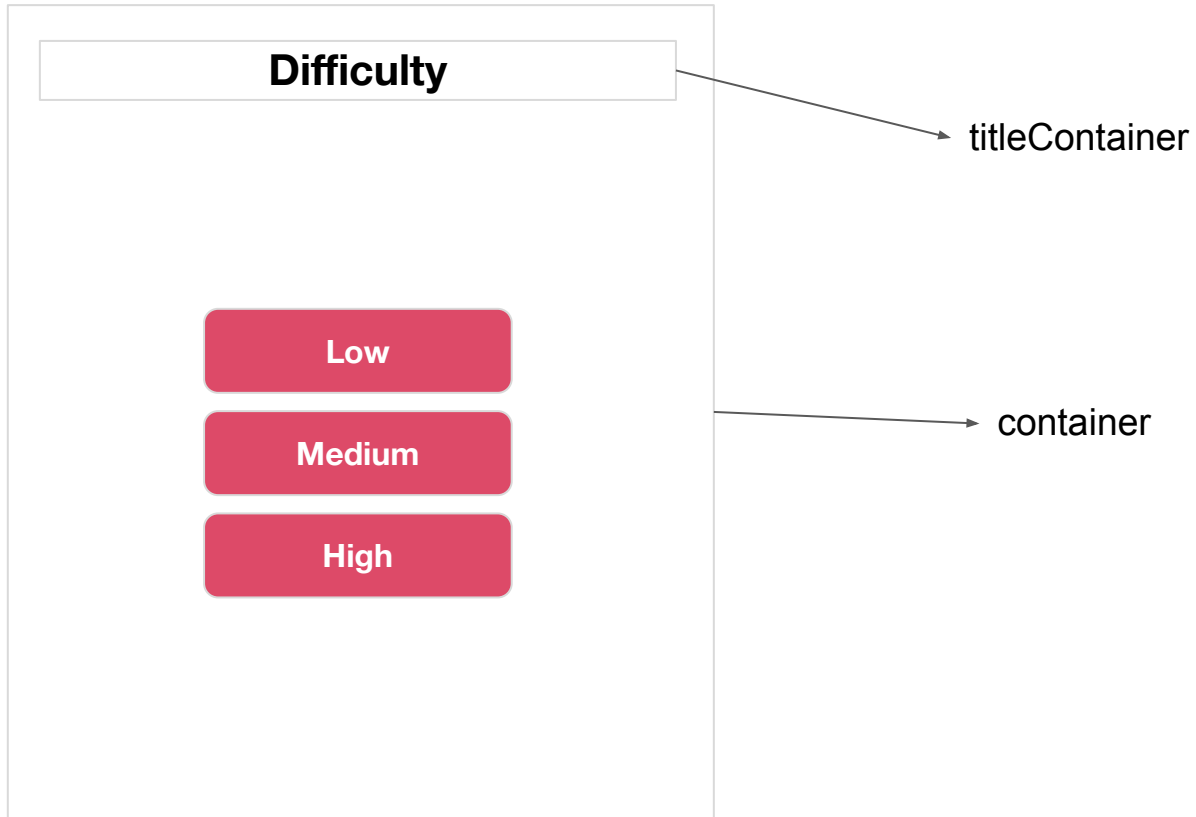
Memory Game - Scores



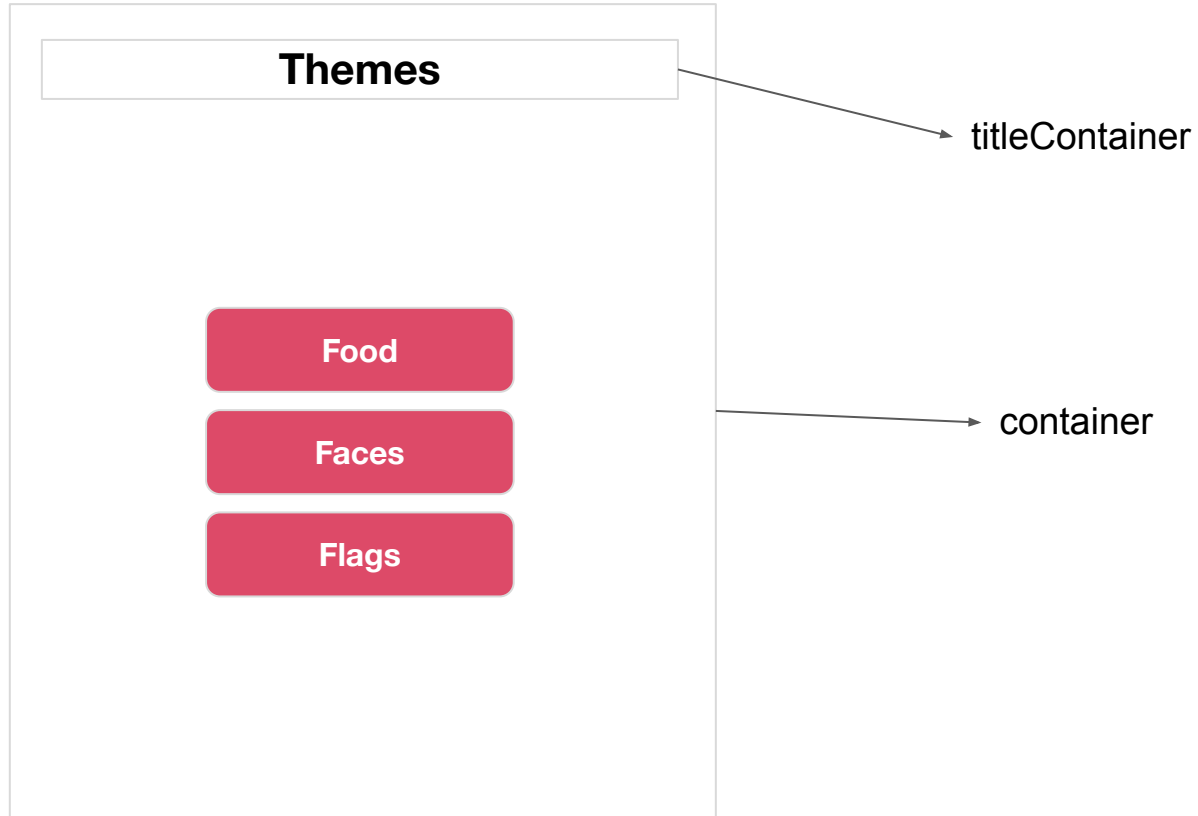
Memory Game - ScoreView



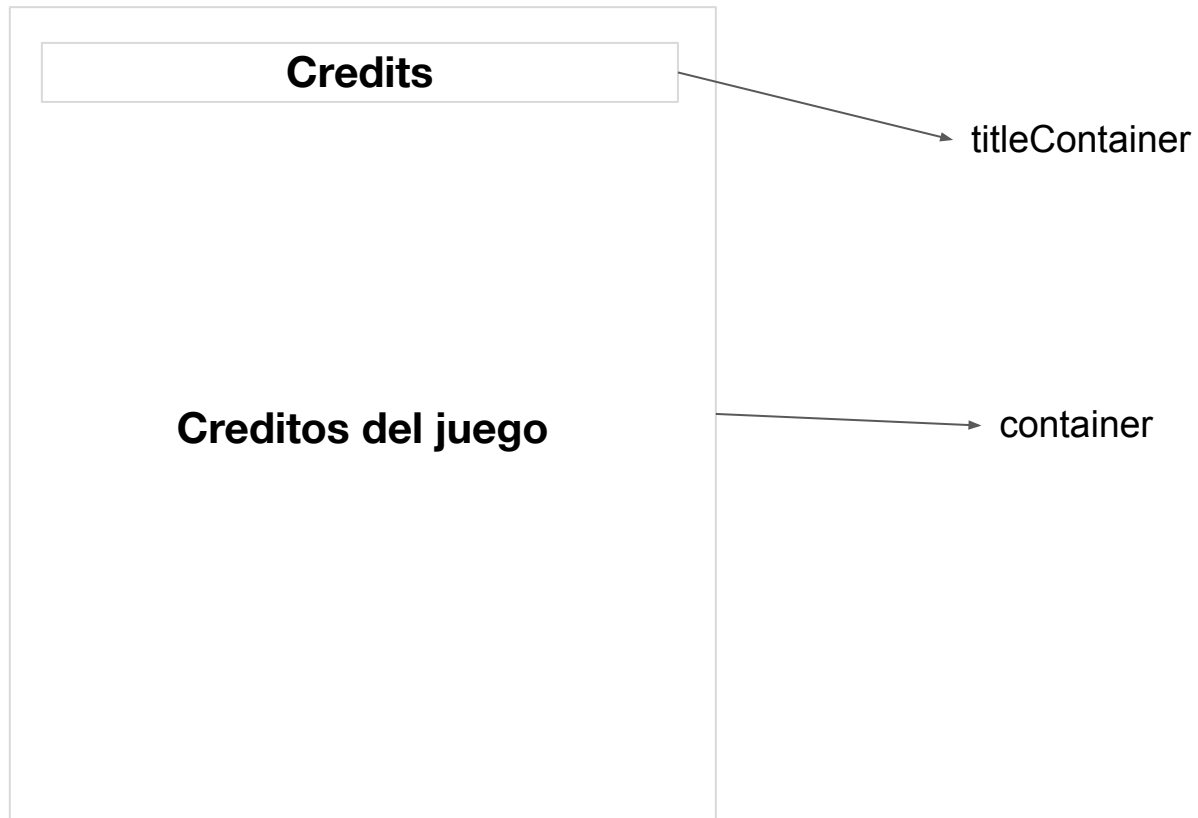
Memory Game - Difficulty



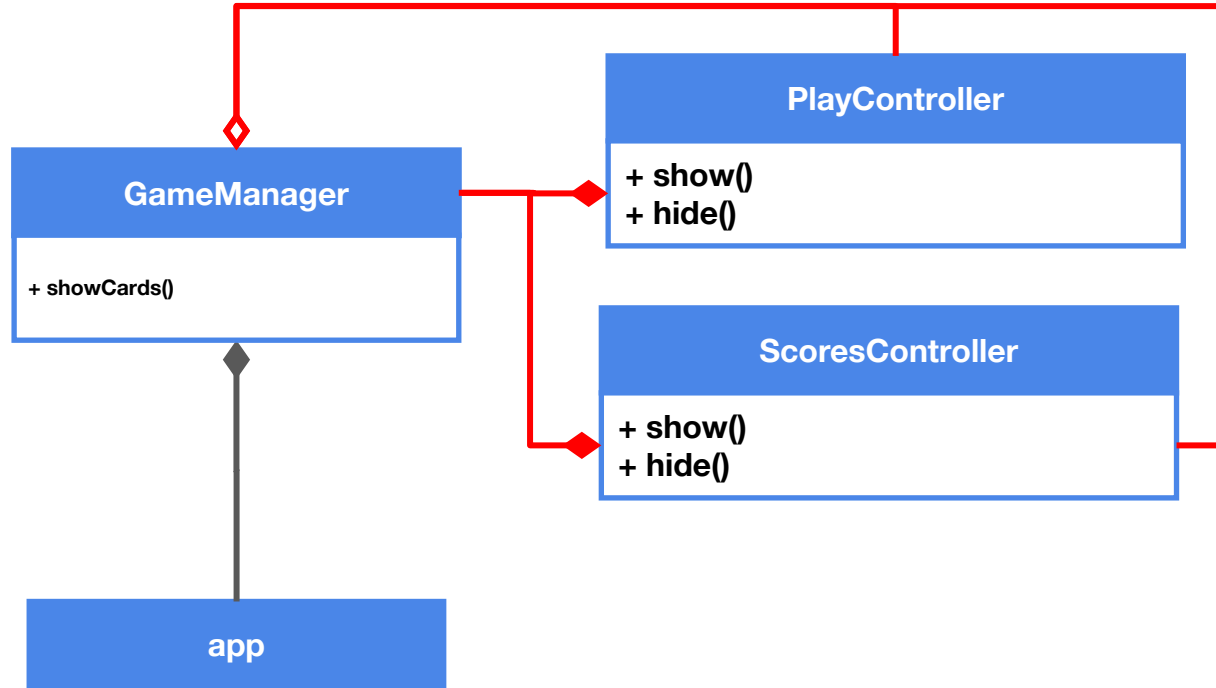
Memory Game - Themes



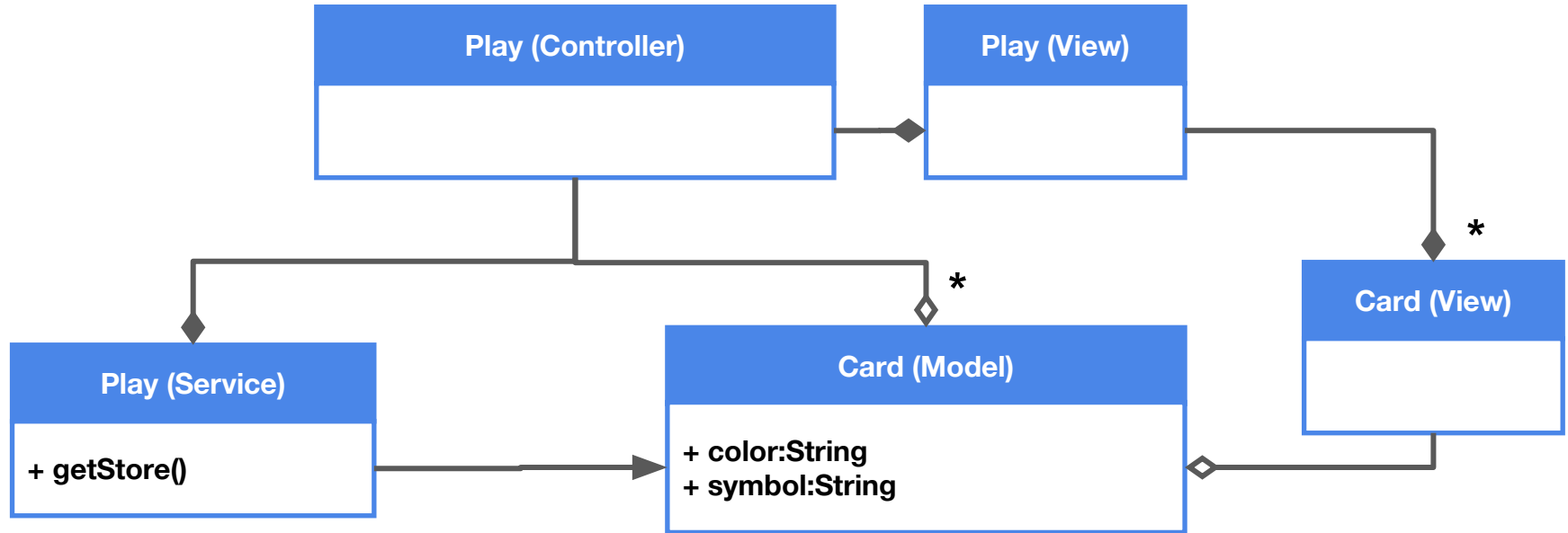
Memory Game - Credits



Objetos / MVCS



MVCS / Model - View - Controller - Service



Referencias

JSON

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON