

# **PROYECTO DEL CURSO**

## **APLICACIÓN JAVA SCRIPT**

### **(20 puntos)**



- ❖ Desarrollar una aplicación web utilizando toda su habilidad en la programación Java Script. El enfoque debe ser pensando 100% de acuerdo al tema asignado por el docente en el sitio web de JS.

### **Descripción del proyecto**

De acuerdo al tema seleccionado en el sitio web debe proponerle al docente la aplicación que va a desarrollar usando la programación Java Script. Debe solucionar o brindar facilidad en algún aspecto dentro del sitio web, que justifique la función que va a tener. Aplique toda su habilidad en programación.

Los aspectos a cumplir son los siguientes:

- El trabajo se debe realizar de manera individual.
- Puede ser estilo Tienda Virtual (compra en línea).
- La aplicación debe tener un buen UX
- Use toda su habilidad para encontrar la solución de acuerdo a los requerimientos solicitados por el docente.
- Entregar y exponer el trabajo en la fecha final indicada por el docente. **NO** se dará más tiempo.
- El estudiante debe justificar en la exposición el uso de la programación JS aplicada. Solución y funcionalidad.
- Agregar un botón en el landing del sitio para acceder a la aplicación web y uno de regresar al landing.
- Para seguridad del trabajo brindar un adelanto al docente.
- Entregar al correo del docente el link para descargar el proyecto del curso: [fjimenez1@ucenfotec.ac.cr](mailto:fjimenez1@ucenfotec.ac.cr)

Los puntos que se deben aplicar en la aplicación son los siguientes:

1. Quemado e inclusión de datos en arreglos
2. Métodos y funciones
3. Condicionales y operadores
4. Ciclos
5. Eventos
6. Localstorage
7. Campos formularios
8. Json

**La evaluación y los puntos a cumplir son los siguientes:**

Aspectos de evaluación	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Análisis de la aplicación en general docente	10		
2. Aplicación de la programación JS	7		
3. Nombre y favicon del app (igual al sitio web)	1		
4. Publicación local y remota del app	1		
5. Exposición de la aplicación	1		
<b>PUNTOS OBTENIDOS</b>			
<b>TOTAL</b>			

La aplicación debe tener un nivel de complejidad, ya que el docente lo tomara muy en cuenta usando la escala evaluativa.

### **Escala evaluativa**

Excelente = 10 puntos

Muy bueno = 9 puntos

Bueno = 8 puntos

Regular = 7 puntos

Malo= 1 punto-6 puntos (**NO** hubo complejidad).

## NOTAS IMPORTANTES

1. La entrega de la propuesta de la aplicación al docente debe ser obligatoria para que el mismo la de por aprobada 100%.
2. El punto que equivale 10 puntos es una opinión personal, 100% objetiva del docente, de acuerdo a todo el trabajo en general que ha desarrollado el estudiante, tomando en cuenta todo lo aprendido durante el curso y su nivel de complejidad.



# NOTAS FINALES

- La experiencia de usuario UX debe ser efectiva.
- El diseño visual del sitio web debe ser uniforme y minimalista.
- La estructura de la aplicación web debe estar bien organizada.
- Las novedades incluidas serán un plus.
- La exposición de los trabajos es obligatoria.
- **NO** utilizar ningún tipo de plantilla sino el trabajo será anulado 100%. Usar código web fuente desde cero.
- Respalidar el proyecto final, en caso de pérdida, se perderá todo el puntaje del mismo sin excusa alguna.
- El trabajo se debe de entregar en un link para que el docente lo pueda descargar.
- Los mejores trabajos serán expuestos en **EXPOCENFO**