

간단한 자동 슬롯머신을 모의 실험하는 프로그램을 설계하고 구현하라. 이 슬롯머신은 1과 9사이의 숫자 세 개를 임의로 선택하여 나란히 출력한다. 만약 세 개의 숫자가 같다면 '1등 당첨'라는 메시지를 출력하고 두 개의 숫자가 같다면 '2등 당첨'라는 메시지를 출력하고 세 개의 숫자가 서로 다르다면 '꽂'이라는 메시지를 출력한다. 사용자가 그만두겠다고 할 때까지 게임은 계속되어야 한다. 프로그램의 출력 결과는 모범 출력과 같아야 한다.



```
선택 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
숫자들: 3      3      2
2등 당첨
게임 계속?(예 혹은 아니오): 예
숫자들: 7      8      3
꽂
게임 계속?(예 혹은 아니오): 예
숫자들: 9      9      6
2등 당첨
게임 계속?(예 혹은 아니오): 예
숫자들: 2      5      7
꽂
게임 계속?(예 혹은 아니오): 아니오
```