

객체지향프로그래밍 2, Spring 2024

Prof. Seung Chul Han

설계 Project

Due: June 3, 2024 수업시간

팀명		
학번/이름 (4 명까지 가능)		
Total Score	/100	

Project Description

당신은 세계 최고 게임명가인 (주)MJUGAMERS 에 신입개발자로 입사하여 온라인 대전 게임을 개발하는 업무를 배정받았다.

본 대전게임은 게임서버와 유저들로 진행이 되며, 당신의 업무는 게임서버와 유저용 프로그램을 개발하는 것이다.

기존에 개발된 SubmarinServer.java, Map.java, SubmarineClient.java 파일들을 참고하여 자유롭게 프로젝트를 개발하되 세계가 놀랄 정도 수준의 명품을 만들어 보라.

배포된 파일들의 기본적인 게임 시나리오는 다음과 같으며 자유롭게 변경가능.

1. 서버 시작
2. 2 명의 유저가 접속 (유저수 변경자유)
3. 서버는 10x10 맵을 만들고 10 개의 mine 을 생성배치 (map 크기 변경자유)

4. 각 유저는 1 번씩 찾는 기회를 갖는다 (변경자유)

5. 많이 찾은 개수로 승자를 결정 (제한 횟수 내 혹은 먼저 10 개 등 자유)

* 소스 해설 및 분석은 5/29(예비군훈련일) LMS 동영상으로 미리 올려놓을 예정이니 참고

팀구성, 제출 및 시연발표

- 최대 4 명으로 자유롭게 팀을 구성하며, 팀구성에 도움이 필요하면 단톡방 등으로

알려주면 교수자가 임의로 팀을 구성해주겠음

- 팀이 구성되면 변경불가, 팀원은 모두 동일 점수부여

- 검수일자 : June 3 2024 수업시간, 팀당 5 분 시연발표

- source, 설명서, 발표자료 등은 팀장이 대표로 이메일 제출(bongbong@mju.ac.kr)

채점기준 1 점(컴터책,구글 샘플예제수준) ~10 점(명품)

번호	내용	배점	
1	Error 없이 컴파일 및 실행	30	
2	코딩표준, 설명서, 소스 품질	10	
3	서버 동작	10	
4	유저 동작	10	
5	서버 GUI 의 편리성 및 예술성	10	
6	유저 GUI 의 편리성 및 예술성	10	
7	통계, 정보 등 표시	10	
8	시연 및 발표	10	
9	Bonus		
10	인기 Bonus (수강생 상호평가)		
Total		100	