

Markdown Slides

Adolfo Sanz De Diego

Enero 2014

Contents

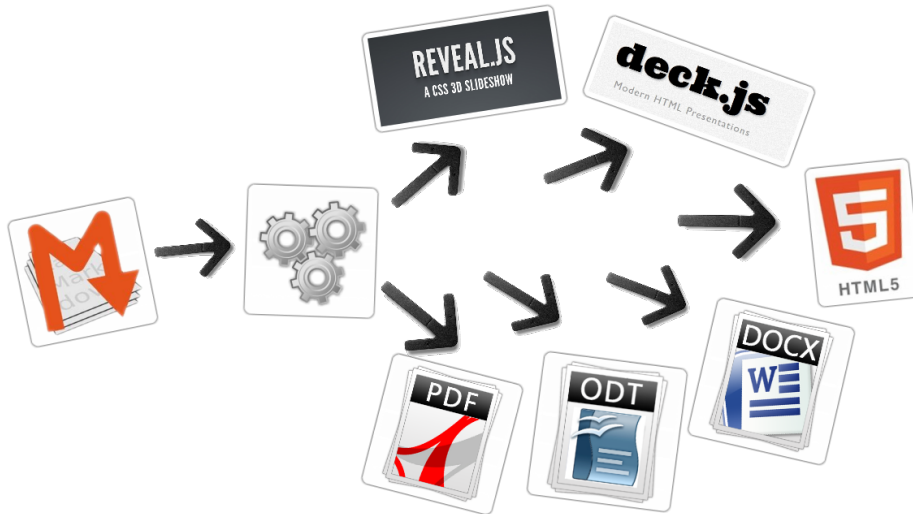
1	Acerca de	5
1.1	¿Qué es esto?	5
1.2	Ejemplos	5
1.3	Licencia	6
2	Instalación y manejo	7
2.1	Dependencias	7
2.2	Creación	7
2.3	Generación	8
3	Autor	9
3.1	Adolfo Sanz De Diego	9
3.2	Mi CV resumido	9
3.3	Hackalover	9
3.4	Tweets Sentiment	11
3.5	¿Donde encontrarme?	11

Chapter 1

Acerca de

1.1 ¿Qué es esto?

- **MarkdownSlides** es un generador de **slides** Reveal.js, Deck.js y PDF a partir de ficheros **MARKDOWN**, que también genera documentos HTML, ODT y DOCX.



1.2 Ejemplos

- A partir de un fichero [MARKDOWN](#) genera:

- [reveal-slides](#)
- [reveal-slides-alternative](#)
- [reveal-pdf-slides](#)
- [reveal-pdf-slides-alternative](#)
- [deck-slides](#)
- [deck-slides-alternative](#)
- [pdf-beamer](#)
- [pdf](#)
- [html](#)
- [docx](#)
- [odt](#)

1.3 Licencia

- Este obra está bajo una licencia:
 - [Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0](#)
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
 - [GPL 3.0](#)

Chapter 2

Instalación y manejo

2.1 Dependencias

- [Pandoc](#) (necesita ser instalado)
- [Phantom.js](#) (necesita ser instalado)
- [Reveal.js](#) (bajado automáticamente)
- [Deck.js](#) (bajado automáticamente)

2.2 Creación

- Primero **copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto**. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- **Crea los ficheros md** que quieras generar en la **carpeta md**. Los ficheros md son ficheros [Markdown](#), que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).
- Una vez creado los md, **podemos generar con un script**:
 - reveal-slides
 - reveal-pdf-slides
 - deck-slides
 - pdf-beamer
 - pdf
 - html
 - docx
 - odt

2.3 Generación

- Para **convertir todos los ficheros md de todas las carpetas** hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh
```

- Para **convertir todos los ficheros md de una carpeta** hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh [nombre_de_carpeta]
```


Chapter 3

Autor

3.1 Adolfo Sanz De Diego

3.2 Mi CV resumido

- Antiguo programador web JEE
- Hoy en día:
 - **Profesor de FP de informática:**
 - * Hardware, Sistemas Operativos
 - * Redes, Programación
 - **Formador Freelance:**
 - * Java, Android
 - * JavaScript, jQuery
 - * JSF, Spring, Hibernate
 - * Groovy & Grails
 - **Me gusta programar**

3.3 Hackalover

- Para los amantes de los hackathones
 - **Meetup:** <http://www.meetup.com/Hackathon-Lovers/>
 - **Twitter:** <http://twitter.com/HackathonLovers>
 - **Blog:** <http://hackathonlovers.tumblr.com/>
 - **LinkedIn:** <http://www.linkedin.com/groups/Hackathon-Lovers-6510465>
 - **YouTube:** <http://www.youtube.com/channel/UCRwSe7jK-y62BMvLiNBV1qw>



3.4 Tweets Sentiment



- Es un **analizador de tweets** que extrae información semántica para conocer si el sentimiento general de los tweets de un determinado tema es positivo o negativo.

- **Web:** <http://tweetssentiment.com/>
- **Twitter:** <http://twitter.com/TweetsSentiment>

3.5 ¿Donde encontrarme?

- Mi nick: **asanzdiego**
 - AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
 - GitHub: <http://github.com/asanzdiego/>
 - Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
 - Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
 - LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
 - Google+: <http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>