

MARKDOWN SLIDES

ADOLFO SANZ DE DIEGO

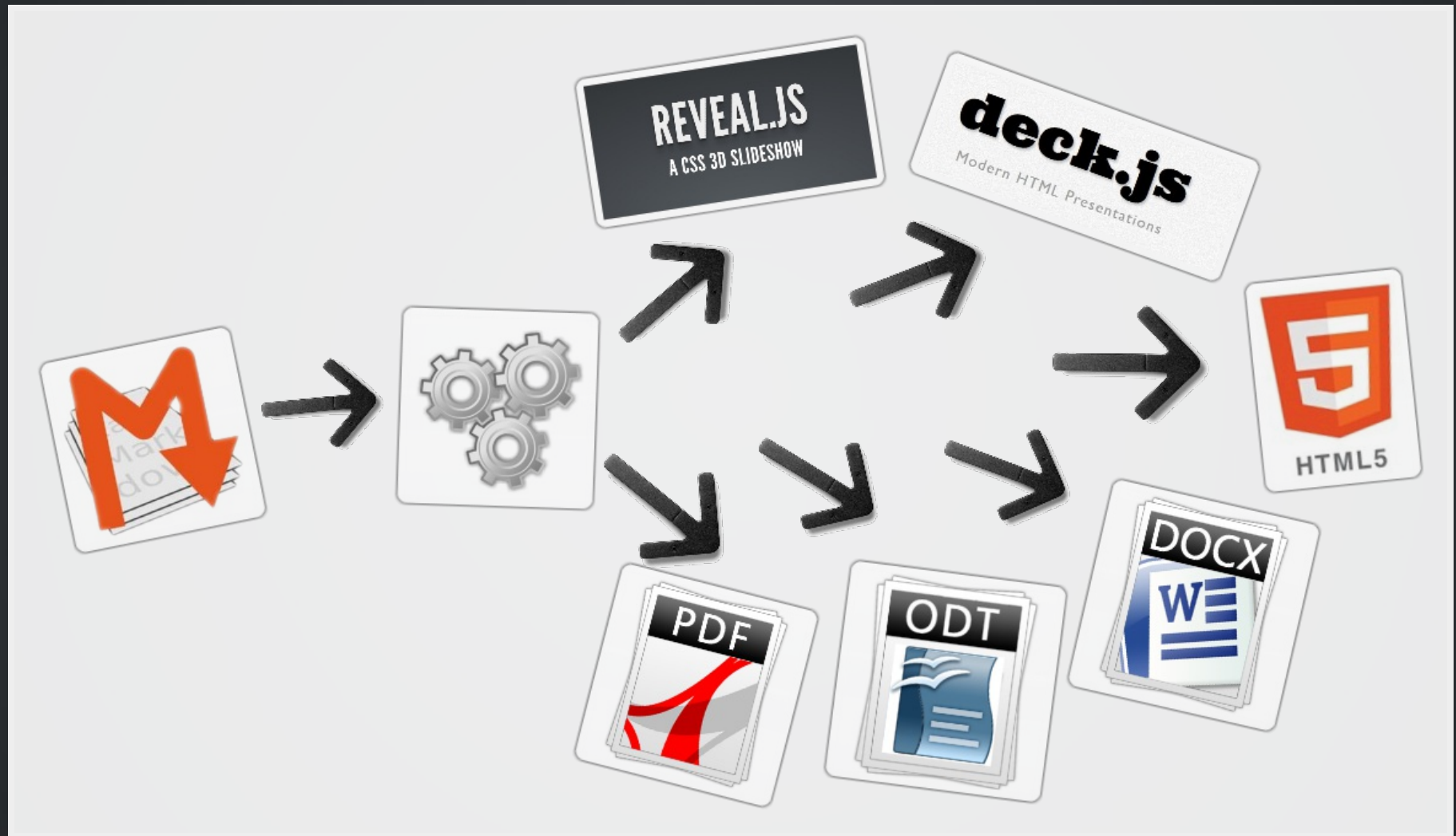
ENERO 2014

1 ACERCA DE

1.1 ¿QUÉ ES ESTO? (I)

- **MarkdownSlides** es un generador de **slides** Reveal.js, Deck.js y PDF a **partir de ficheros MARKDOWN**, que también genera documentos HTML, ODT y DOCX.

1.2 ¿QUÉ ES ESTO? (II)



1.3 EJEMPLOS

- A partir de un fichero **MARKDOWN** genera:
 - reveal-slides
 - reveal-slides-alternative
 - reveal-pdf-slides
 - reveal-pdf-slides-alternative
 - deck-slides
 - deck-slides-alternative
 - pdf-beamer
 - pdf
 - html
 - docx
 - odt

1.4 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
 - GPL 3.0

2 INSTALACIÓN Y MANEJO

2.1 DEPENDENCIAS

- **Pandoc** (necesita ser instalado)
- **Phantom.js** (necesita ser instalado)
- **Reveal.js** (bajado automáticamente)
- **Deck.js** (bajado automáticamente)
- Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS)

2.2 DESCARGA

- <https://github.com/asanzdiego/markdownslides/archive/>

2.3 CREACIÓN (I)

- Primero **copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto**. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- **Crea los ficheros md** que quieras generar en la **carpeta md**. Los ficheros md son ficheros **Markdown**, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

2.4 CREACIÓN (II)

- Una vez creado los md, **podemos generar con un script:**
 - reveal-slides
 - reveal-pdf-slides
 - deck-slides
 - pdf-beamer
 - pdf
 - html
 - docx
 - odt

2.5 GENERACIÓN

- Hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:
~ ./build.sh [modo] [carpeta] ~
- Donde [**modo**] puede tomar los siguientes valores:
 - "**min**": genera deck-slides y html plano.
 - "**med**": genera ademas reveal-slides, docx y odt (**valor por defecto**)
 - "**max**": genera todos los formatos.
- Y donde [**carpeta**] es la carpeta donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

3 AUTOR

3.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO



3.2 MI CV RESUMIDO

- **Antiguo programador web JEE**
- **Hoy en día:**
 - **Profesor de FP de informática:**
 - Hardware, Sistemas Operativos
 - Redes, Programación
 - **Formador Freelance:**
 - Java, Android
 - JavaScript, jQuery
 - JSF, Spring, Hibernate
 - Groovy & Grails
 - **Me gusta programar**

3.3 HACKALOVER



- Para los amantes de los hackathones
 - **Meetup:** <http://www.meetup.com/Hackathon-Lovers/>
 - **Twitter:** <http://twitter.com/HackathonLovers>
 - **Blog:** <http://hackathonlovers.tumblr.com/>
 - **LinkedIn:**
<http://www.linkedin.com/groups/Hackathon-Lovers-6510465>
 - **YouTube:**
<http://www.youtube.com/channel/UCRwSe7jK-y62BMvliNBV1qw>

3.4 TWEETS SENTIMENT



- Es un **analizador de tweets** que extrae información semántica para conocer si el sentimiento general de los tweets de un determinado tema es positivo o negativo.
 - **Web:** <http://tweetssentiment.com/>
 - **Twitter:** <http://twitter.com/TweetsSentiment>

3.5 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: **asanzdiego**
 - AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
 - GitHub: <http://github.com/asanzdiego>
 - Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
 - Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
 - LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
 - Google+:
<http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>