# MARKDOWN SLIDES [ES]

ADOLFO SANZ DE DIEGO

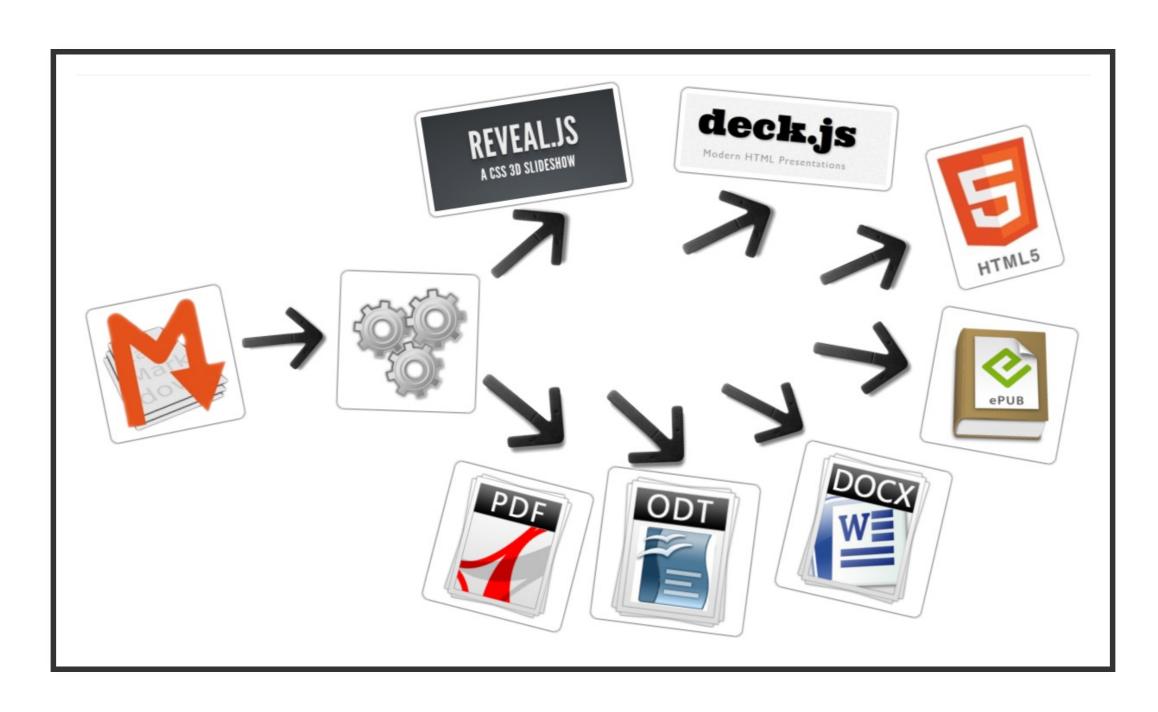
**SEPTIEMBRE 2016** 

# 1 ACERCA DE

## 1.1 ¿QUÉ ES ESTO? (I)

MarkdownSlides es un generador de slides
Reveal.js, Deck.js y PDF a partir de ficheros
MARKDOWN, que también genera documentos
HTML, ODT y DOCX.

## 1.2 ¿QUÉ ES ESTO? (II)



#### 1.3 EJEMPLOS

- A partir de un fichero MARKDOWN genera:
  - deck-slides
  - deck-slides-alternative
  - reveal-slides
  - reveal-slides-alternative
  - reveal-pdf-slides
  - reveal-pdf-slides-alternative
  - html
  - docx
  - odt

#### 1.4 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
  - Creative Commons Reconocimiento-Compartirlgual 3.0
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
  - GPL 3.0

# 2 INSTALACIÓN Y MANEJO

#### 2.1 DEPENDENCIAS

- Pandoc (necesita ser instalado)
- Phantom.js (necesita ser instalado)
- Reveal.js (bajado automáticamente)
- Deck.js (bajado automáticamente)
- Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS)

#### 2.2 DESCARGA

https://github.com/asanzdiego/markdownslides/arc

## 2.3 CREACIÓN (I)

- Primero copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- Crea los ficheros md que quieras generar en la carpeta md. Los ficheros md son ficheros Markdown, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

## 2.4 CREACIÓN (II)

- Una vez creado los md, podemos generar con un script:
  - reveal-slides
  - reveal-pdf-slides
  - deck-slides
  - pdf-beamer
  - pdf
  - html
  - docx
  - odt

#### 2.5 GENERACIÓN

 Hay que posicionarse en la carpeta raiz, y ejecutar:

```
./build.sh [modo] [carpeta]
```

- Donde [modo] puede tomar los siguientes valores:
  - "min": genera deck-slides y html plano.
  - "med": genera ademas reveal-slides, docx y odt (valor por defecto)
  - "max": genera todos los formatos.
- Y donde [carpeta] es la carpeta donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

# 3 AUTOR

#### 3.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy Asesor Técnico Docente en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como formador especializado en tecnologías de desarrollo.

#### 3.2 ALGUNOS PROYECTOS

- Hackathon Lovers http://hackathonlovers.com: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- Password Manager Generator
   http://pasmangen.github.io: un gestor de contraseñas online.
- MarkdownSlides
   https://github.com/asanzdiego/markdownslides:
   un script para crear slides a partir de ficheros
   MD.

### 3.3 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: asanzdiego
  - AboutMe: http://about.me/asanzdiego
  - GitHub: http://github.com/asanzdiego
  - Twitter: http://twitter.com/asanzdiego
  - Blog: http://asanzdiego.blogspot.com.es
  - LinkedIn: http://www.linkedin.com/in/asanzdiego
  - Google+: http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego