

MARKDOWN SLIDES [ES]

ADOLFO SANZ DE DIEGO

SEPTIEMBRE 2016

1 ACERCA DE

1.1 ¿QUÉ ES ESTO? (I)

- **MarkdownSlides** es un generador de **slides** Reveal.js, Deck.js y PDF a **partir de ficheros MARKDOWN**, que también genera documentos HTML, ODT y DOCX.

1.2 ¿QUÉ ES ESTO? (II)



1.3 EJEMPLOS

- A partir de un fichero **MARKDOWN** genera:
 - deck-slides
 - deck-slides-alternative
 - reveal-slides
 - reveal-slides-alternative
 - reveal-pdf-slides
 - reveal-pdf-slides-alternative
 - html
 - docx
 - odt

1.4 LICENCIA

- **Este obra está bajo una licencia:**
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- **El código fuente de los programas están bajo una licencia:**
 - GPL 3.0

2 INSTALACIÓN Y MANEJO

2.1 DEPENDENCIAS

- **Pandoc** (necesita ser instalado)
- **Phantom.js** (necesita ser instalado)
- **Reveal.js** (bajado automáticamente)
- **Deck.js** (bajado automáticamente)
- Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS)

2.2 DESCARGA

- <https://github.com/asanzdiego/markdownslides/archiv>

2.3 CREACIÓN (I)

- Primero **copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto**. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- **Crea los ficheros md** que quieras generar en la **carpeta md**. Los ficheros md son ficheros **Markdown**, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

2.4 CREACIÓN (II)

- Una vez creado los md, **podemos generar con un script:**
 - reveal-slides
 - reveal-pdf-slides
 - deck-slides
 - pdf-beamer
 - pdf
 - html
 - docx
 - odt

2.5 GENERACIÓN

- Hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh [modo] [carpeta]
```

- Donde [**modo**] puede tomar los siguientes valores:
 - "**min**": genera deck-slides y html plano.
 - "**med**": genera ademas reveal-slides, docx y odt (**valor por defecto**)
 - "**max**": genera todos los formatos.
- Y donde [**carpeta**] es la carpeta donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

3 AUTOR

3.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé **desarrollando aplicaciones web**, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

3.2 ALGUNOS PROYECTOS

- **Hackathon Lovers** <http://hackathonlovers.com>: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- **Password Manager Generator** <http://pasmangen.github.io>: un gestor de contraseñas online.
- **MarkdownSlides** <https://github.com/asanzdiego/markdownslides>: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

3.3 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: **asanzdiego**

- AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
- GitHub: <http://github.com/asanzdiego>
- Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
- Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
- LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
- Google+:
<http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>