

팝콘 자판기

Tech.three

Ver 1.2.1

Date 2022.07.12

발표자 김치호

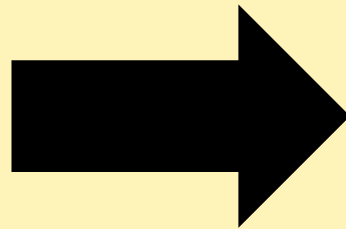
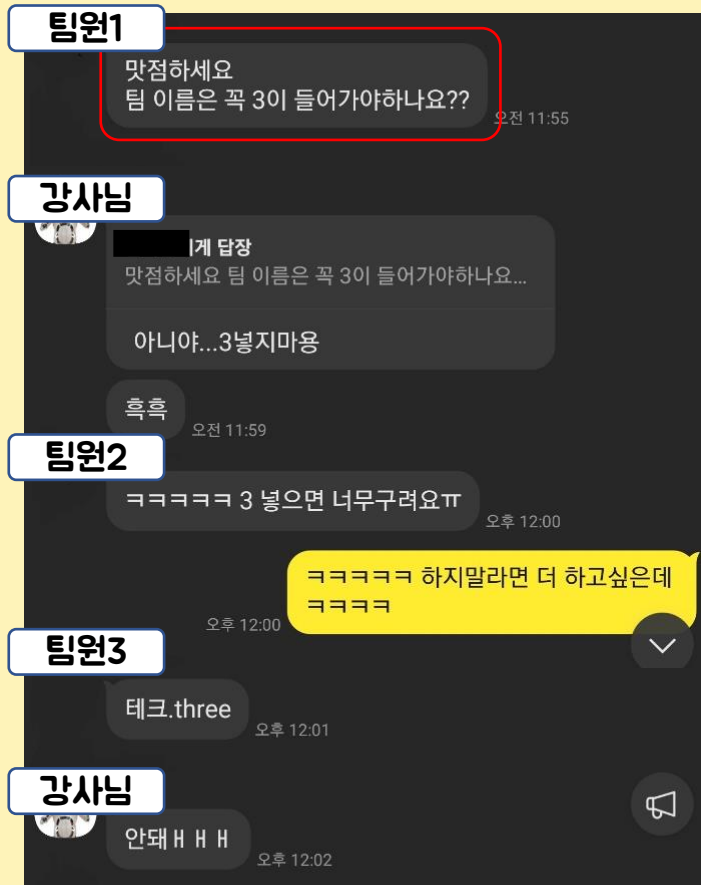


목차

1. 팀 소개
2. 프로그램 개요
3. 요구사항 분석
4. USER FLOW
5. LOGIC PROCESS
6. 프로그램 시연
7. 마무리



1. 팀 소개



Tech.three



1. 팀 소개

Model

팀원 김기훈



팀원 유재란



View

팀원 김수빈



팀원 정희원



Controller

조장 최동규






팀원 김치호



2. 프로그램 개요



구분	내용
기획배경	<ul style="list-style-type: none">• 생소하지만 실제로 존재하는 팝콘을 주제로 선정 <div><div>강사님</div><div>팝콘 좋네요 저 지금까지 보면서 참봐영</div><div>오후 5:22</div></div>
기대효과	<ul style="list-style-type: none">• M V C 패턴의 이해• 설계서 구체화
기능요약	<ul style="list-style-type: none">• 팝콘자판기 사용자의 메뉴확인 및 구매• 관리자모드의 상품 및 재고 관리
개발환경	<ul style="list-style-type: none">• Jdk11 이클립스 

2. 프로그램 개요

진행 일정



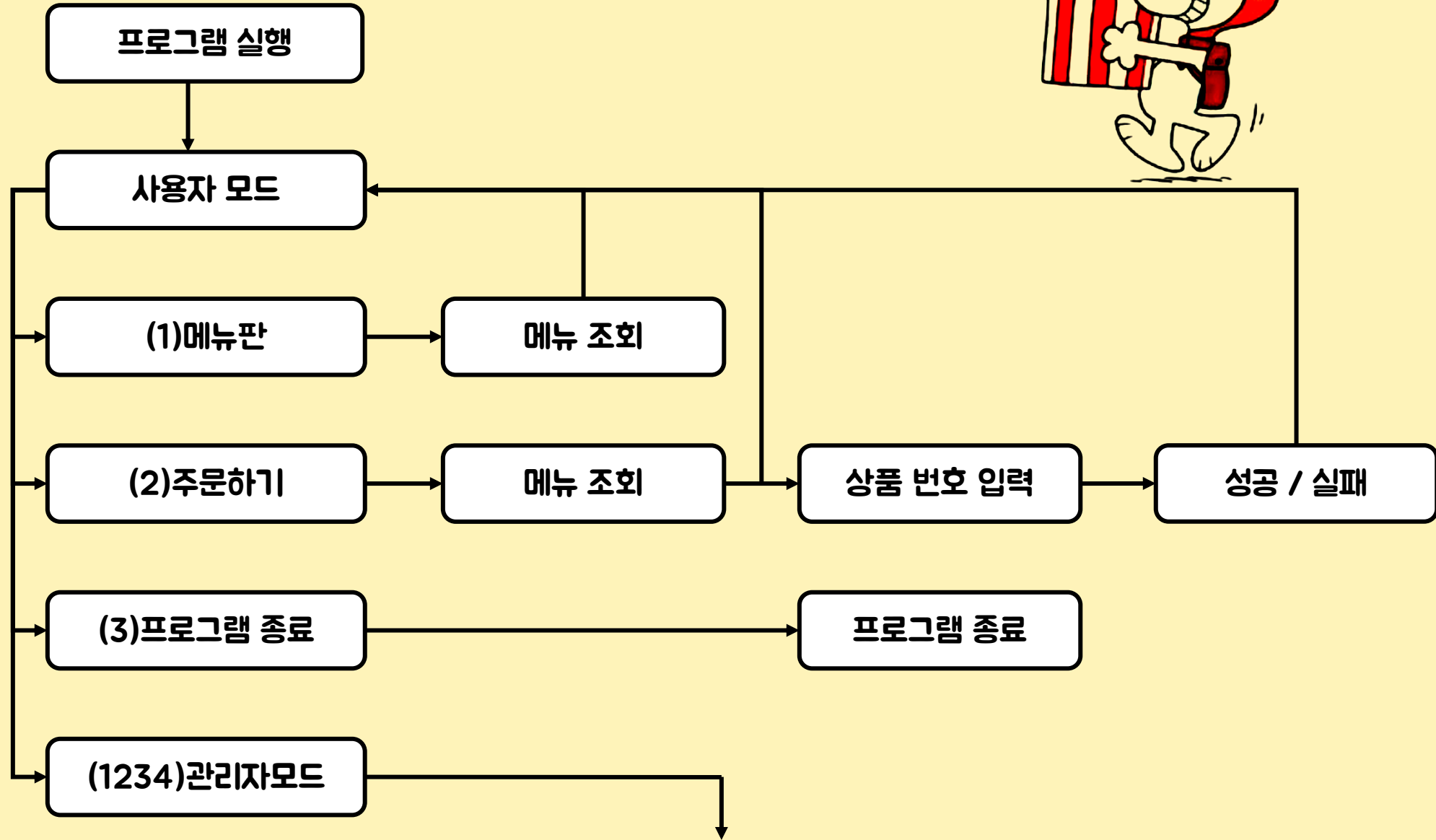
기획 일정	6월			7월												비고
	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
프로그램 기획																팝콘 자판기
설계서 작성																
설계서 확정																
코드 작성																MVC 파트별 작성
코드 확정																1.0.0 v
업데이트 사항 확인																
업데이트 진행																1.2.1 v
발표자료 준비																

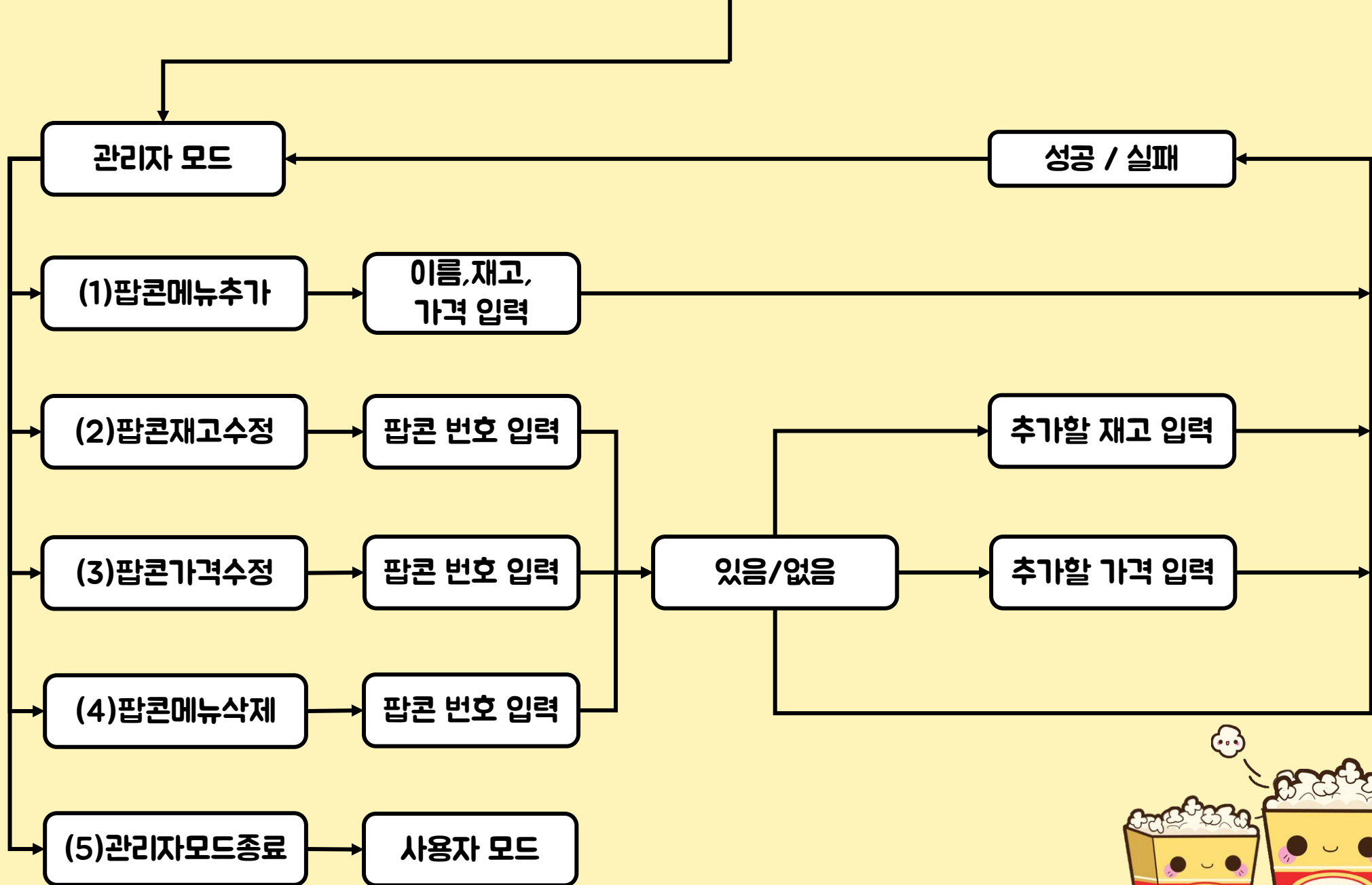


3. 요구사항 분석



4. USER FLOW





5. LOGIC PROCESS (CRUD)



Create

`insert(PopcornVO vo) { }` pk 제외하고 값을 받으면 데이터 추가

Read

`selectOne(PopcornVO vo) { }` 번호를 받아오면 해당번호의 데이터에서 리턴

Read

`selectAll(PopcornVO vo) { }` 전체 데이터 리턴

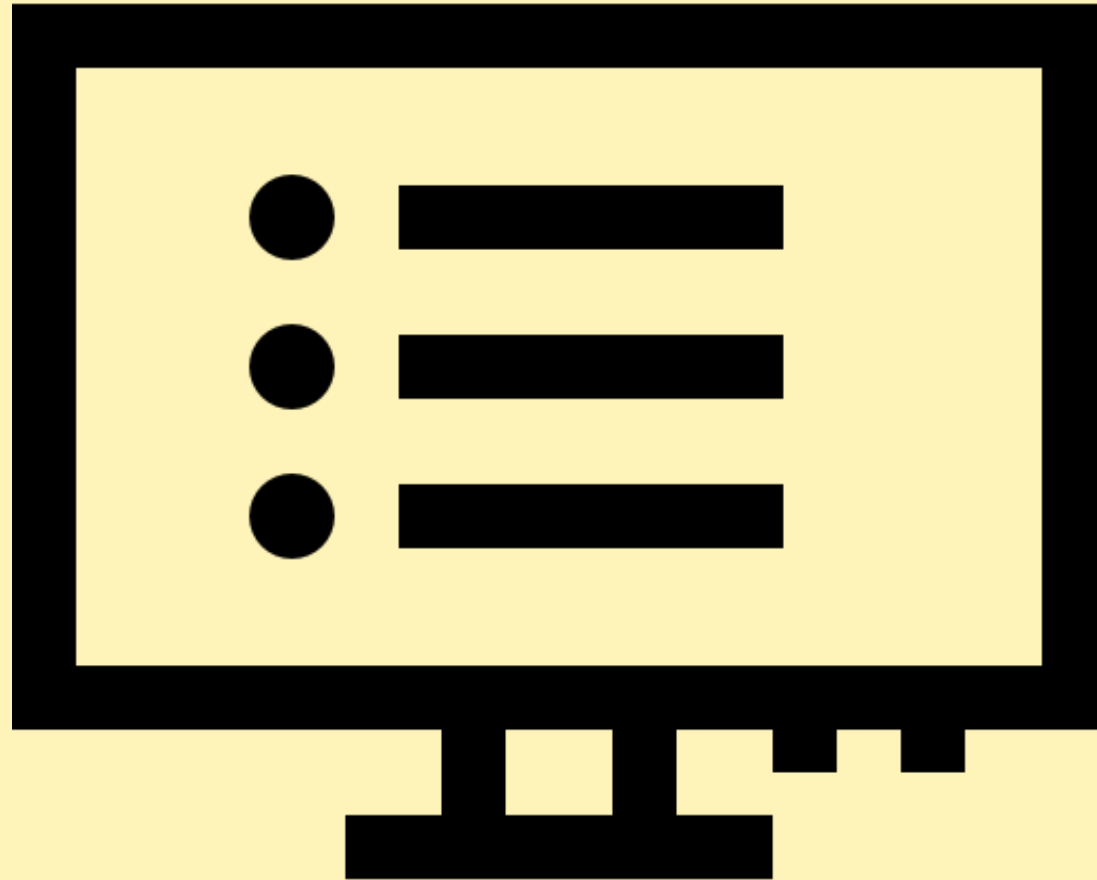
Delete

`delete(PopcornVO vo) { }` 번호를 받아오면 해당번호의 요소 데이터에서 삭제

Update

`update(PopcornVO vo) { }` 번호만 받으면 cnt를 -1 (0이 아닐경우)
`update(PopcornVO vo) { }` 번호랑 재고를 받으면 cnt를 입력받은만큼 추가
`update(PopcornVO vo) { }` 번호랑 가격을 받으면 price를 입력받은 값으로 변경

6. 프로그램 시연



7. 마무리



개선 사항 및 아쉬웠던 점

1. 설계서의 구체화
2. 소통의 부족
3. 코드 공유

감사합니다!!