

la différence

Dans tous les projets digitaux où l'UX Design et l'UI Design sont présents, les termes Zoning, Wireframe, Mockup, Maquette et Prototype sont employés. Beaucoup de personnes les confondent, pour ne plus se tromper voici une explication claire .

Le Zoning C'est :

1. schématisation grossière
2. représenter rapidement les différentes pages
3. déterminer le contenu de chaque page
4. présenter une première approche

un wireframe C'est :

1. maquette basse definition (interactive)
2. organiser les différents éléments et formes
3. oriente réflexion en respectant l'ergonomie
4. présenter l'ensemble des fonctionnalités et les spécifications qui sont associés

un mockup C'est :

1. un modèle d'interface utilisateur présenter dans la vie réelle
2. avant c'était un wireframe HTML au format interactif

une maquette C'est :

1. la représentation graphique d'un produit digital
2. validation de tous les aspects visuels
3. donne un très bon aperçu du produit final

un prototype C'est :

1. une simulation du futur produit digital
2. le prototype est interactif
3. il peut être réalisée de différentes façons
4. il peut être exécuté a different moments