



SENAI Jaguariúna

**Ana Júlia Moreira Vieira
Daniel Souza da Silva
Diogo Henrique Medeiros**

Projeto Indev

Lista de Figuras

Figura 1 – DCU – [RF001]	12
Figura 2 – DCU – [RF001]	13
Figura 3 – DCU – [RF002]	14
Figura 4 – DCU – [RF003]	16
Figura 5 – DCU – [RF004]	17
Figura 6 – DCU – [RF005]	19
Figura 7 – DCU – [RF006]	20
Figura 8 – DCU – [RF007]	21
Figura 9 – DCU – [RF008]	22
Figura 10 – DCU – [RF009]	23
Figura 11 – DCU – [RF010]	24
Figura 12 – DCU – [RF011]	26
Figura 13 – Diagrama de Classes	28
Figura 14 – Tela Login Mobile	30
Figura 15 – Tela Cadastro Mobile	30
Figura 16 – Tela Perfil Usuário Empregado	31
Figura 17 – Tela Perfil Usuário Empregado	31
Figura 18 – Tela Perfil Usuário Empregado	32
Figura 19 – Tela Perfil Empresa	33
Figura 20 – Tela de Vagas	33
Figura 21 – Tela de Aviso Logoff	34
Figura 22 – Tela de Edição de Perfil	34
Figura 23 – Tela de Edição de Perfil	35

Figura 24 – Tela de Login Desktop.....	36
Figura 25 – Tela Inicial Desktop	36
Figura 26 – Tela Desktop de Listagem de Vagas	37
Figura 27 – Tela Desktop de Listagem de Vagas	37
Figura 28 – Tela Desktop de Listagem de Vagas.....	38
Figura 29 – Tela Desktop de Listagem de Vagas com filtro.....	38

Lista de Abreviaturas e Siglas

API	- Application Programming Interface (Interface de programação de aplicação)
BackEnd	- Prática de programação para Servidor de Aplicação ou Banco de Dados
FrontEnd	- Prática de programação para cliente de programas de internet
FullStack	- Prática de programação em todas as camadas Cliente e Servidor
HTML	- Hyper Text Management Language, linguagem de marcação
CSS	- Linguagem de marcação e estilização das páginas
JavaScript	- Linguagem de programação para internet
MER	- Modelo Entidade e Relacionamento
DER	- Diagrama de Entidade e Relacionamento
JSON	- Objetos JavaScript, padrão de dados de uma API
MVC	- Modelo, Visão e Controle
UML	- Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)
GitHub	- Repositórios para código fonte
Framework	- Estrutura, conjunto de códigos genéricos capaz de unir trechos de um projeto
React.js	- Framework que utiliza a linguagem JavaScript no mobile
Spring Boot	- Framework Java open source

Resumo

O aplicativo Indev é um projeto fullstack com banco de dados relacional e BackEnd feito em linguagem JavaScript (por meio do node.js), FrontEnd em JavaScript sem framework e aplicação para celulares feito com React Native.

A finalidade deste projeto é facilitar tanto a busca de empregos quanto a procura de funcionários por parte da empresa

Sumário

Projeto Index 1

Lista de Figuras 2

Lista de Abreviaturas e Siglas 4

Resumo..... 5

Sumário**Erro! Indicador não definido.**

Introdução 7

Objetivos 8

1. TAP (Termo de Abertura do Projeto)..... 9

2. EAP (Escopo do Projeto)..... 10

 2.1 Requisitos não funcionais 10

 2.2 Requisitos funcionais 10

3. Planejamento do banco de dados e API 26

4. Protótipo 28

 4.1Protótipo do Aplicativo Móvel..... 29

 4.1Protótipo do Site de Internet 35

Introdução

O curso técnico de Desenvolvimento de Sistemas tem se dedicado para soluções de problemas através de sistemas de computadores, também a automação de processos repetitivos utilizando recursos e bibliotecas das linguagens de programação como Java, planilhas eletrônicas e APIs disponíveis de forma gratuita na internet.

O projeto está dividido em 3 camadas, BackEnd, FrontEnd e Mobile, cada uma delas possui linguagens de programação estudadas durante dois semestres e mais alguns recursos estudados durante este último semestre.

O objetivo do software, além de servir de modelo, é a gestão de avaliações compartilhadas, um usuário que tenha o aplicativo para celular instalado pode observar feedbacks feitos por usuários da comunidade PCD e avaliando lugares que são acessíveis ou não para diversos tipos de deficiência, passando uma nota de 1 a 5 e escrevendo um comentário para um feedback melhor aos olhos de quem vê alertando-os, assim evitando com que pessoas passem por situações complicadas e constrangedoras dentro de um estabelecimento.

Como forma de simplificar o projeto, para a camada backend foi utilizado a linguagem Java com framework Spring Boot que tem como objetivo facilitar esse processo em aplicações Java, trazendo mais agilidade para o processo de desenvolvimento. No frontend foram usados recursos básicos como HTML, CSS E JavaScript. Por fim, para o desenvolvimento de aplicativos para celulares, foi utilizado a framework React Native, também trabalhada sobre a linguagem JavaScript.

Objetivos

O objetivo desse sistema é “cuidar” de toda a carreira profissional dos usuários por meio de indicação de cursos de formação compatíveis com o perfil do usuário e mostrando planos de carreira padrão com base em perfis de profissionais bem sucedidos no mercado de trabalho atualmente. No lado da empresa, uma facilidade será um filtro na caixa de entrada de currículos de acordo com as necessidades da empresa.

O projeto cumpre os seguintes objetivos:

- Diminuir o custo dos usuários na busca de um novo emprego
- Permitir que o usuário encontre a empresa mais compatível com o seu perfil e necessidades
- Incentivar o usuário a se profissionalizar cada vez mais para conseguir os melhores empregos da plataforma
- Permitir que a empresa encontre o melhor profissional para a vaga carente

1. TAP (Termo de Abertura do Projeto)

Título do Projeto:

Projeto Indev, Site e Aplicativo Móvel facilitador do processo de procura e contratação de profissionais no mercado de trabalho.

Patrocinador: SENAI Jaguariúna

Cliente: SENAI Jaguariúna

Gerentes do Projeto: Ana Júlia Moreira Vieira

Daniel Souza da Silva

Diogo Henrique Medeiros

Prazo: 14/06/2022

2. EAP (Escopo do Projeto)

O escopo de um projeto de aplicação fullstack para a internet requer requisitos funcionais e não funcionais, portanto está dividido desta forma:

2.1 Requisitos não funcionais

[RF001] Linguagens de Programação:

[RF002.3] Frontend: HTML, CSS E JavaScript sem framework

[RF005] Mobile e Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend

[RF005.1] Mobile e Frontend: Filtro de busca de perfis de usuários não implementado

[RF006] Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend

[RF007] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend

[RF008] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend

2.2 Requisitos funcionais

Serão apresentados utilizando o recurso UML Diagrama de Caso de Uso e uma classificação de criticidade.

A criticidade está dividida em três categorias, sendo elas essencial, importante e desejável, definindo o nível de prioridade para cada requisito.

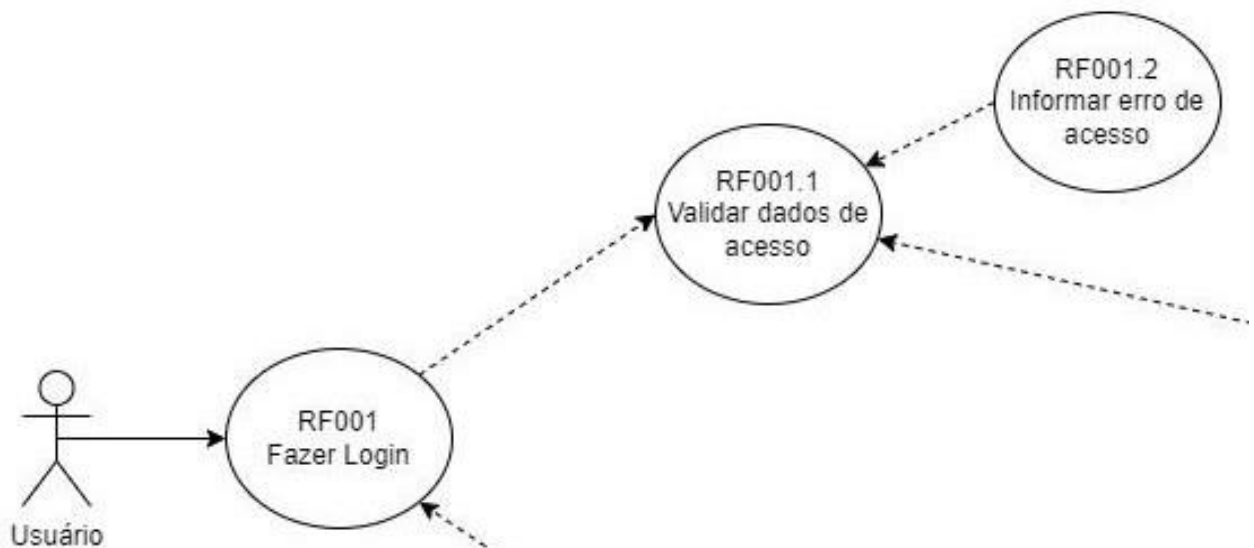


Figura 01

[RF001] – Fazer login

Tela inicial do sistema para acessar

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF001.1] – Validar dados de acesso

Caso exista um usuário no banco de dados, será validado

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF001.2] – Informar erro de acesso

Caso não exista um usuário ou os dados foram passados incorretamente

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

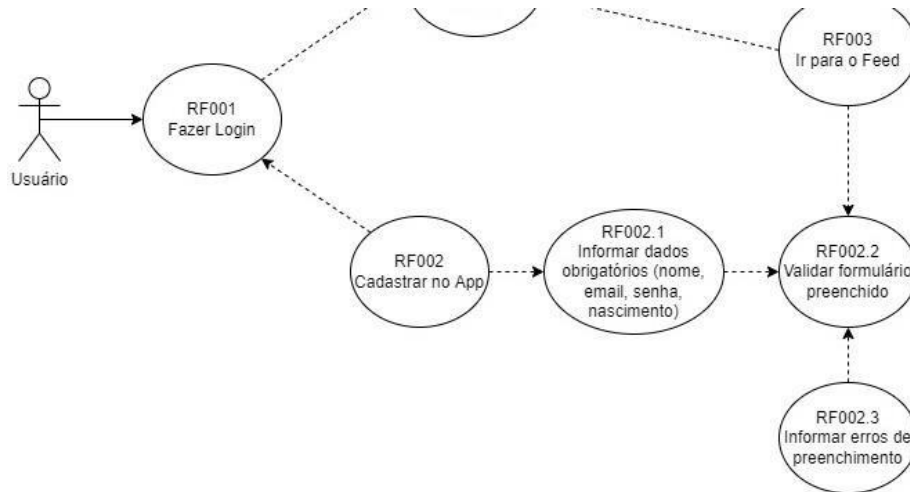


Figura 02

[RF002] – Cadastrar no AppPreencher dados

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.1] – Informar dados obrigatórios

Preencher email, nome, senha e data de nascimento

Criticidade:(x) essencial () importante () desejável

[RF002.2] – Validar formulário preenchidoCaso

tenha sido preenchido corretamente

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.3] – Informar erros de preenchimento Caso

algum campo tenha sido deixado em branco

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

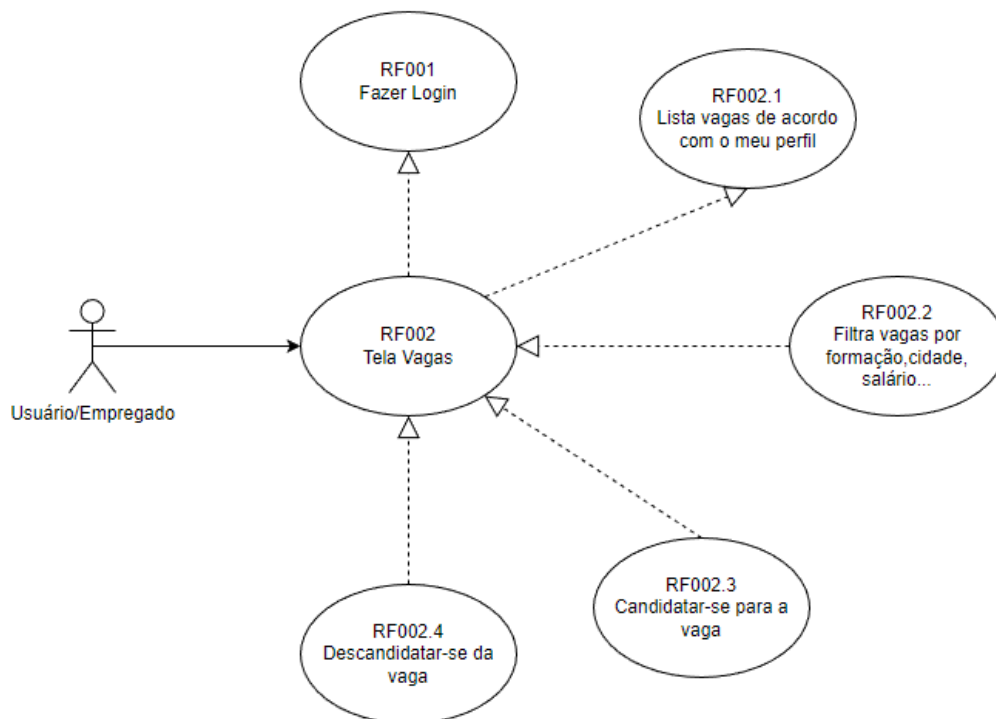


Figura 03

[RF002] – Tela Vagas

Uma das telas principais para ver postagens gerais

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.1] – Listar todas as vagas de acordo com o perfil do usuário

Ao carregar a Tela Vagas todas as vagas compatíveis ou não com o usuário serão listadas

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.2] – Filtrar vagas

Através de uma barra de pesquisa filtrada

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF002.3] – Candidatar-se a vaga

Botão presente no post da vaga enviará o currículo para a caixa de entrada da empresa que postou a vaga

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF002.4] – Descandidatar-se da vaga

O botão presente no post da vaga que envia o currículo muda de status para a excluir a cópia do currículo enviado.

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

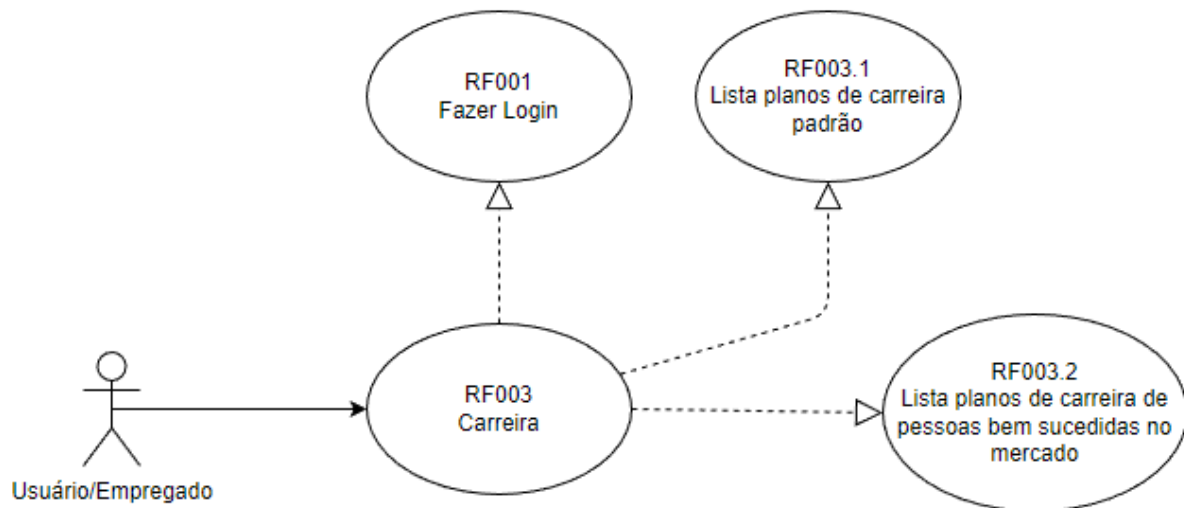


Figura 04

[RF003] – Tela Carreira

Tela para ver as melhores carreiras para serem seguidas e fazer um comparativo com a carreira do usuário

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF003.1] – Listar os planos de carreira padrão

Ao carregar a Tela Carreira todas as vagas compatíveis ou não com o usuário serão listadas

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF003.2] – Lista planos de carreira de pessoas bem sucedidas no mercado

Através de uma opção num menu lateral

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

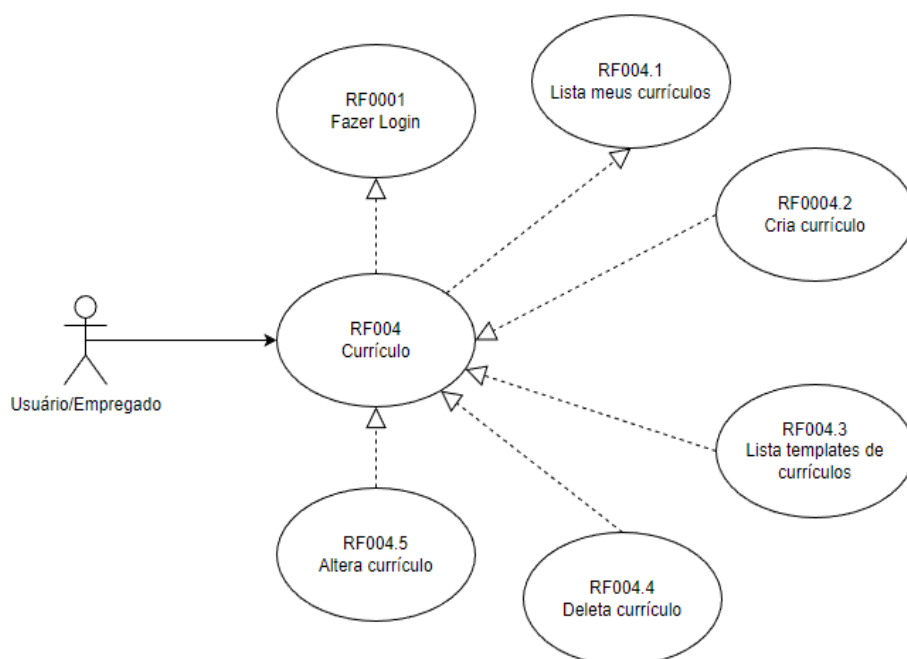


Figura 05

[RF004] – Currículos

Tela para gerenciamento e criação dos currículos do usuário

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF004.1] – Listar todos os templates de currículos do usuário

Ao carregar a Tela Currículos todos os templates de currículos do usuário serão carregados

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF004.2] – Cria Currículo

Através de um menu lateral a opção “Criar Currículo” pode ser selecionada para a criação de um template original

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF004.3] – Listar Templates de currículos

Através de um menu lateral a opção “Listar Templates de currículos” pode ser selecionada para a exibição de modelos de currículos para guiar o usuário na criação de um modelo de currículo.

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF004.4] – Deletar Currículo

O botão presente logo abaixo de cada modelo de currículo permite que o usuário exclua o modelo de currículo correspondente

[Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF004.5] – Alterar Currículo

O botão presente logo abaixo de cada modelo de currículo permite que o usuário altere o modelo de currículo correspondente

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

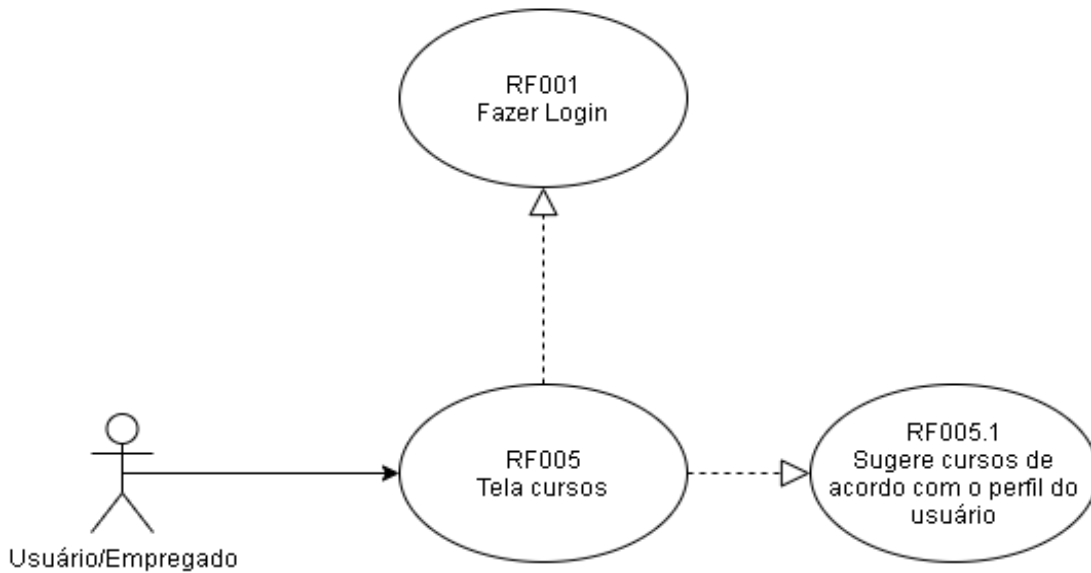


Figura 06

[RF005] – Tela de Cursos

Tela de listagem de cursos indicados para o usuário

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF005.1] – Listar todos os cursos indicados para o usuário

Ao carregar a Tela de Cursos todos os cursos indicados para o usuário serão carregados

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

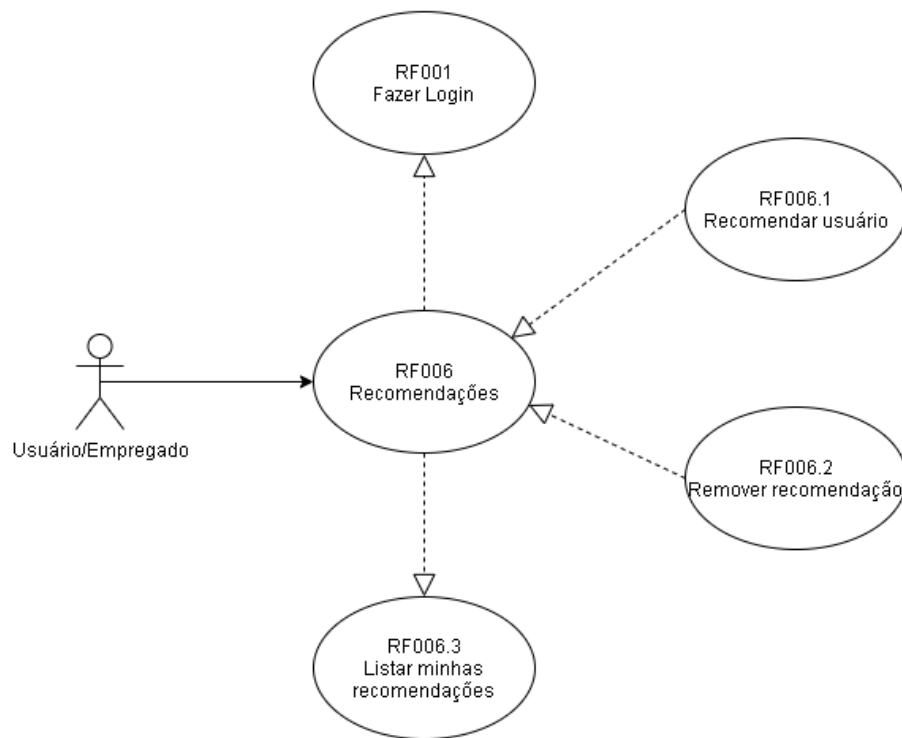


Figura 07

[RF006] – Tela Recomendações

Tela para recomendar um usuário para a empresa atual do usuário recomendador

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF006.1] – Recomendar usuário

Através de uma opção num menu lateral

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF006.2] – Remove uma indicação feita pelo usuário

Através de uma opção num menu lateral

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF006.3] – Lista as recomendações feitas pelo usuário

Ao carregar a Tela Recomendações todas as recomendações feitas pelo usuário serão listadas

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

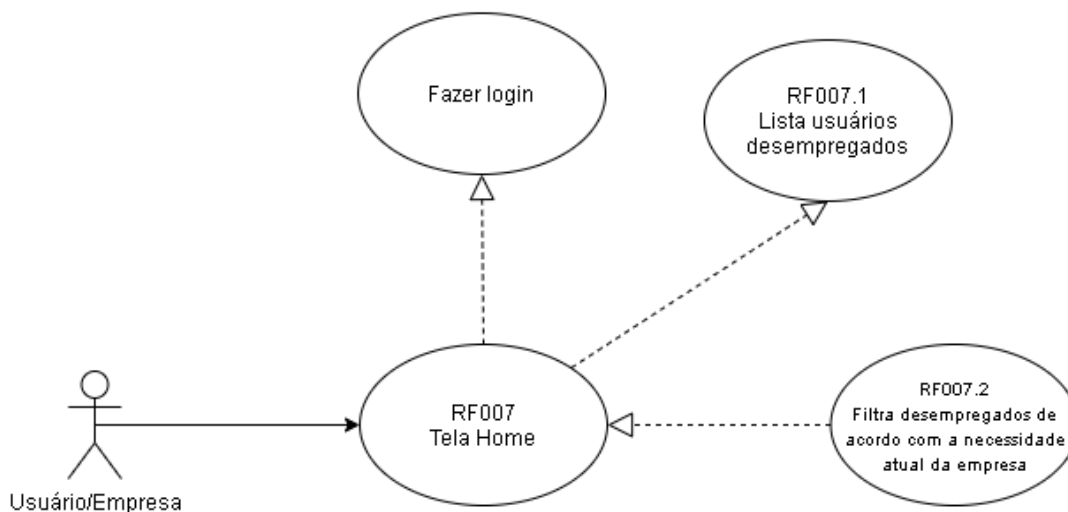


Figura 08

[RF007] – Tela Home Empresas

Tela que dá acesso as principais funcionalidades do sistema

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF007.1] – Lista usuários desempregados

Ao carregar a Home todos os usuários desempregados serão listados

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF007.2] – Filtra desempregados de acordo com a necessidade atual da empresa
Através de um campo de busca

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

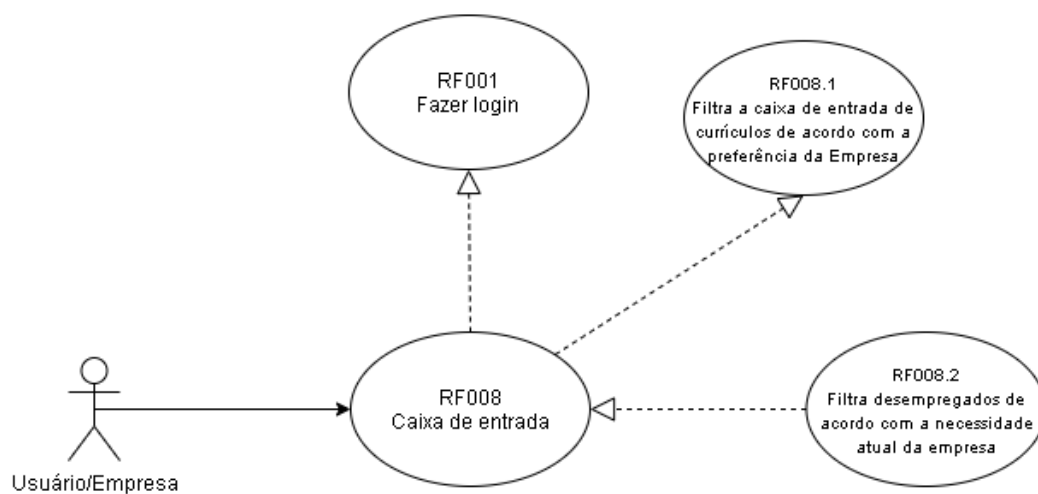


Figura 09

[RF008] – Tela Caixa de Entrada

Tela que dá acesso aos currículos recebidos

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF008.1] – Filtra a caixa de entrada de currículos de acordo com a preferência da empresa

Ao carregar a Home todos os usuários desempregados serão listados

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

[RF008.2] – Filtra desempregados de acordo com a necessidade atual da empresa
Através de um campo de busca

Criticidade: () essencial (x) importante () desejável

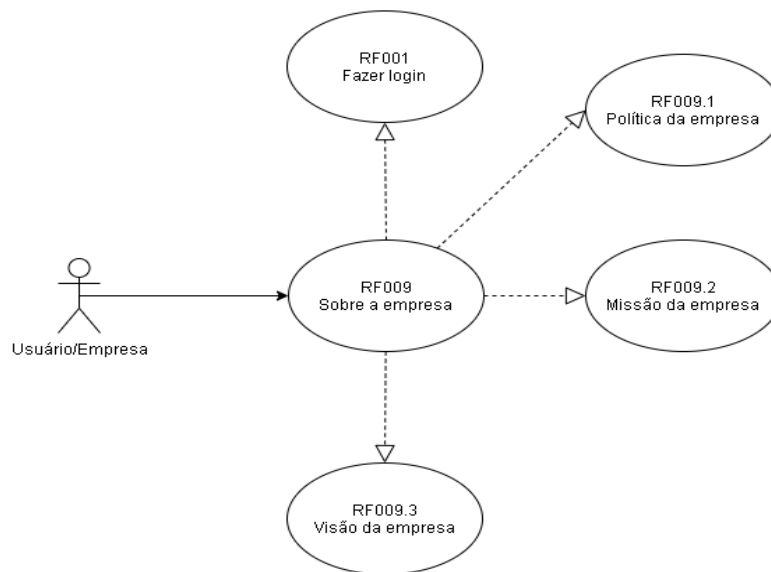


Figura 10

[RF009] – Tela Sobre a Empresa

Tela que dá acesso a um informativo da empresa logada

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF009.1] – Política da Empresa

Ao carregar a página Sobre a Empresa um informativo sobre a política da empresa será exibido

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF009.2] – Missão da Empresa

Na página Sobre a Empresa um menu lateral dá acesso à Missão da Empresa

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF009.3] – Visão da Empresa

Na página Sobre a Empresa um menu lateral dá acesso à Visão da Empresa

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

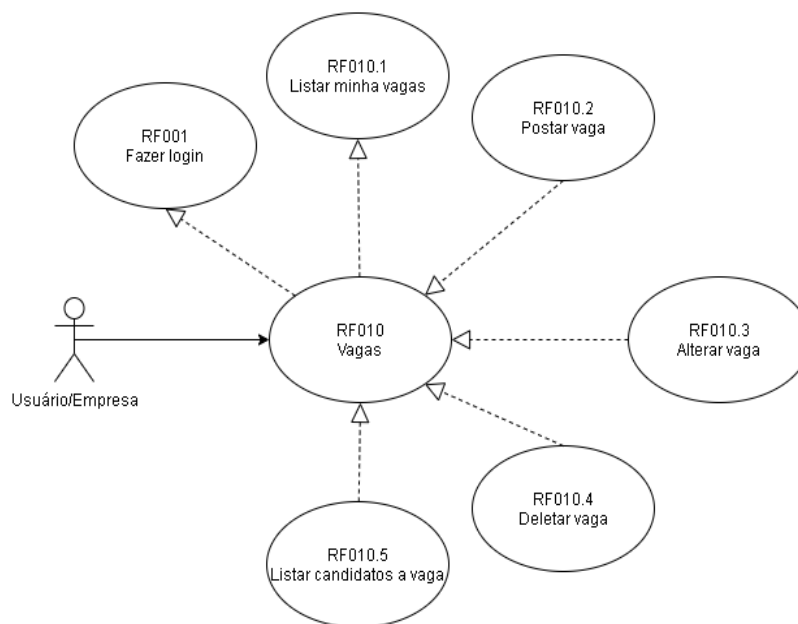


Figura 11

[RF010] – Tela Vagas

Tela que dá acesso as vagas publicadas pela empresa logada

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.1] – Listar Minhas Vagas

Ao carregar a página Tela Vagas todas as vagas publicadas não encerradas serão listadas

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.2] – Postar Vaga

Um botão presente na tela Vagas chamará uma tela de postagem de vagas

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.3] – Alterar Vaga

Na página Vagas a vaga selecionada direciona a aplicação para uma tela de edição

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.4] – Deletar vaga

Na página Vagas cada post de vaga contém um botão que possibilita a exclusão da mesma

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.5] – Listar candidatos para as vagas

Em cada vaga listada haverá um botão “Listar candidatos para as vagas” que listará dos os candidatos que se candidataram à vaga selecionada.

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

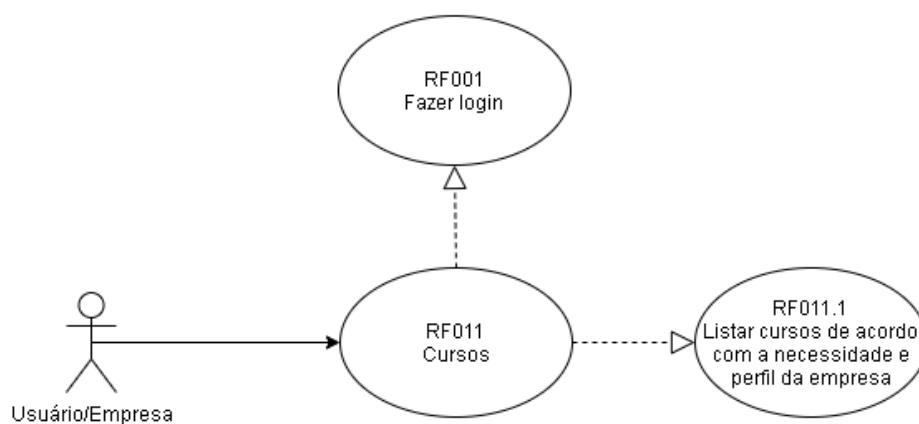


Figura 12

[RF010] – Tela Cursos

Tela que dá acesso a sugestão de cursos para a empresa logada

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF010.1] – Listar Cursos

Ao carregar a página Tela Cursos serão listadas sugestão de cursos para a empresa

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

3. Planejamento do banco de dados e API

O backend deste projeto desenvolvido comporta-se como uma API, transmitindo e recebendo dados do frontend e do mobile. É documentado através de um Diagrama de Classes, apresentados padrões MVC (Modelo, Visão e Controle) da API.

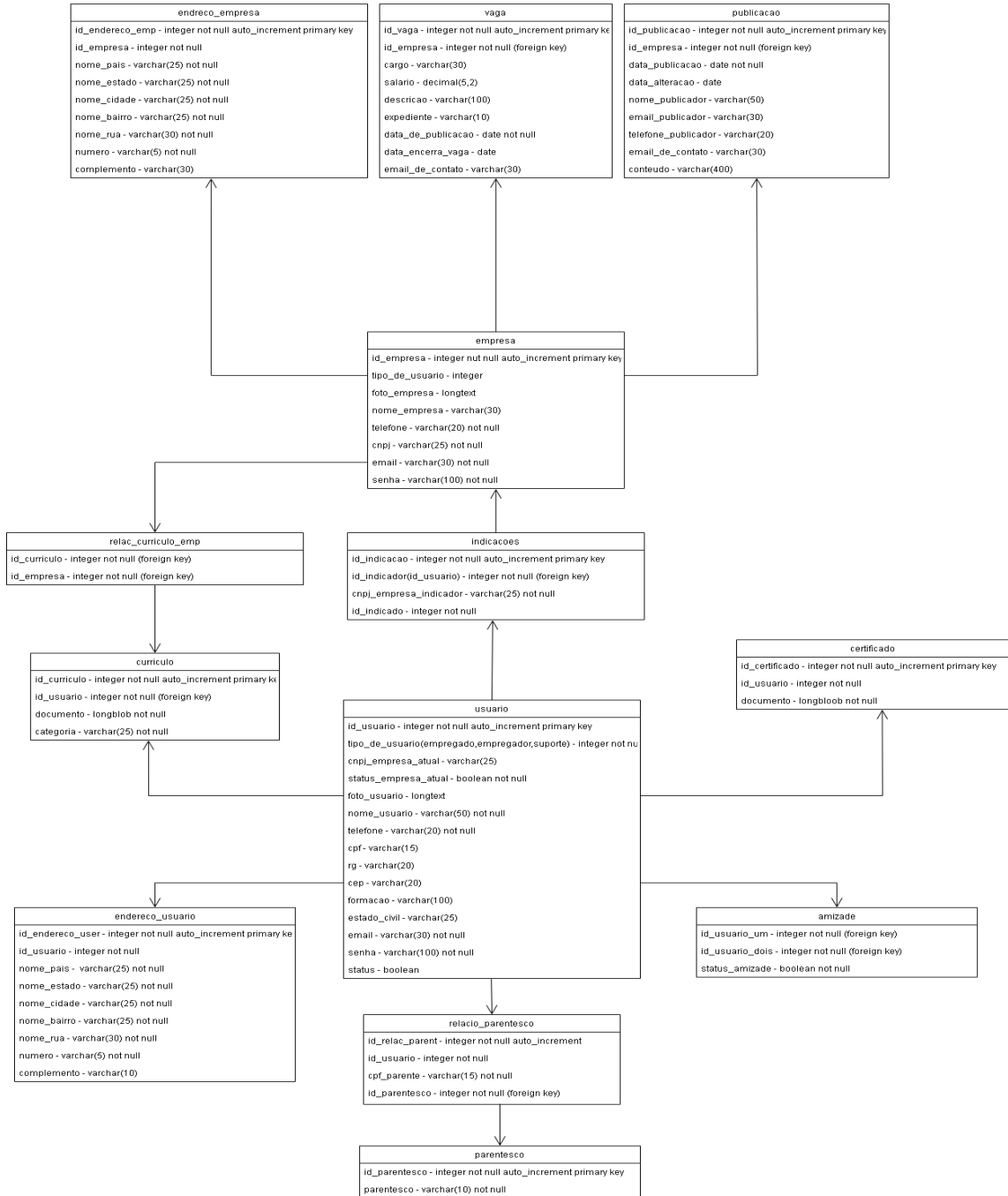


Figura 13

4. Protótipo

As imagens que serão mostradas a seguir foram criadas para oferecer uma geral das telas do site e do aplicativo.

4.1 Protótipo do Aplicativo Móvel

A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.



Figura 14 – Tela Login



Figura 15 – Tela Cadastro



Figura 16 – Tela perfil usuário empregado



Figura 17 – Tela perfil usuário empregado

 Editar Perfil



 TROCAR FOTO

NOME
Érica Golçalves

E-MAIL
ericagoncalves87@yahoo.com

TELEFONE
+55 19 99900-9900

DATA DE NASCIMENTO
02/11/1980

DESCRIÇÃO

DADOS ADICIONAIS PARA CONTATO

Figura 18 – Tela perfil usuário empregado



Figura 19 – Tela perfil de empresa



Figura 20 – Tela de vagas



Figura 21 – Tela de aviso de logoff



Figura 22 – Tela de edição de perfil

DESCRIÇÃO
Somos um loja de roupas localizada na cidade de Jaguariúna. Temos uma grande variedades de roupas e acessórios de moda.

DADOS ADICIONAIS PARA CONTATO
CNPJ
47.960.950/0001-21
CEP
13920-000


 **SALVAR DADOS**

Figura 23 – Tela de edição do perfil

4.1 Protótipo do Site de Internet

A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.

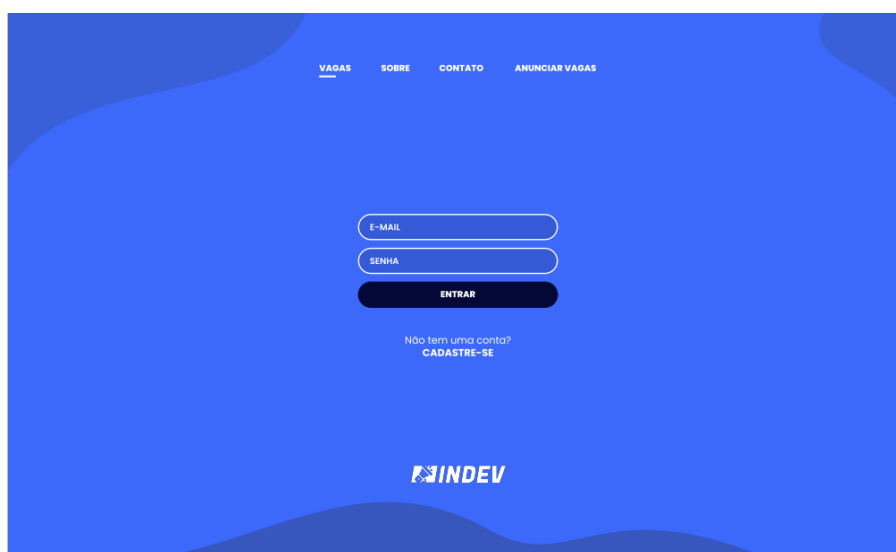


Figura 24 – Tela de login



Figura 25 – Tela inicial

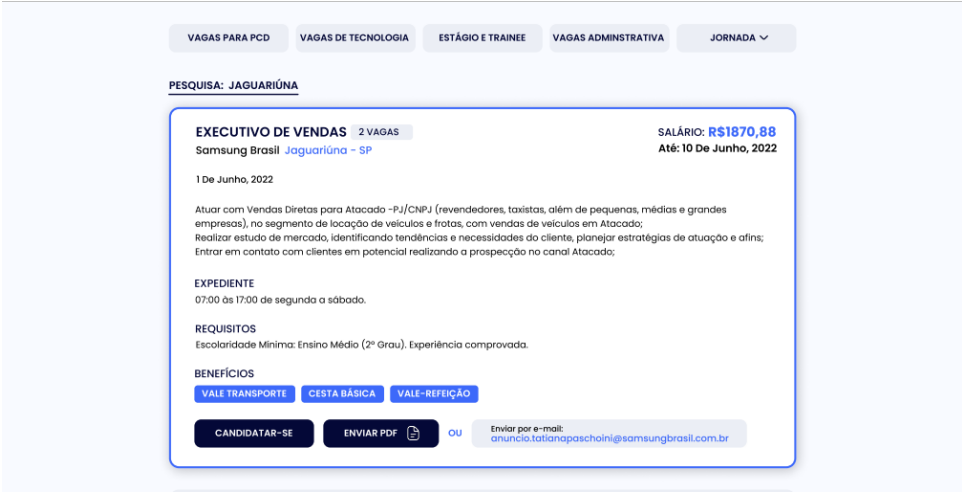


Figura 26 – Feed com listagem de vagas



Figura 27 – Feed com listagem de vagas



Figura 28 – Feed com listagem de vagas



Figura 29 – Feed com listagem de vagas e filtragem de pesquisa