Instrumento de avaliação / exercícios / Atividades.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Componente curricular:** Hardware e Redes | **Atividade:** vps01 | | **Nota:** |
| **Unidade:** SENAI Jaguariúna | **Data: / /** | |  |
| **Aluno:** | **N°:** | **Turma:** |
| 1. Escreva em bytes a grandeza 3.5 MB. 2. Converta para a base decimal os números binários  A) 1101.1110.10112 B) 1111.1010.10112. C) 1101.1111.10112. 3. Converta para a base binária os números decimais A) 1640 B) 354 C) 749 4. Escreva em KB a grandeza 2.8 GB. 5. Converta para a base hexadecimal os números binários A) 1101.11102. B) 1101.10102. C) 1001.1011.11102. 6. Escreva em GB a grandeza 2048MB. 7. Converta para a base binária os números hexadecimais A) F5E16. B) FFE16. A) 35C16. 8. Quantos bytes possui 2 TB? 9. Para que serve a placa mãe? 10. Para que serve o Processador, também conhecido como CPU? 11. O que é DMA? 12. Quais são as três partes em que uma instrução é dividida? 13. O que é um programa de computador? 14. Gostaria de montar um computador para jogar “Call of Duty War Zone” o que você recomenda de Placa mãe, processador, memória RAM, armazenamento e placa de vídeo. 15. Preencha a TAA a seguir conforme Ações: | | | |

**INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AVALIAÇÃO SOMATIVA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Natureza dos Critérios** | **Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas** | **Critérios de avaliação**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | Crítico |  | Desejável | | 0 | NÃO Atingiu | 1 | Atingiu | | F | Formativa | S | Somativa | | |
|
| **Competências Técnicas** | 1. Identificar as terminologias de grandezas utilizadas em sistemas computacionais | Distinguir as diferenças entre Bits, Bytes e as demais terminologias de grandezas. | S |
| 2. Realizar a conversão entre sistemas numéricos nas bases binária, decimal e hexadecimal | Demonstração de raciocínio lógico e capacidade de seguir processos. | S |
| 3. Identificar as arquiteturas de hardware e suas funcionalidades (3) | Demonstrar o que são e para que servem os componentes de um computador. | S |
| **Competências de Gestão** | 1. Demonstrar atenção a detalhes (44) | Responder as questões com base no que foi exposto verbalmente em aula. | S |
| 2. Demonstrar capacidade de análise (2) | Escolha das soluções adequadas de hardware para cada tipo de software. | S |
| 3. Demonstrar capacidade de organização (6) | Explicitar a maneira que conseguiu chegar aos resultados | S |
| **Nível de Desempenho** | | | |
| **Nota** | | | |