

# Relatório



Licenciatura em Engenharia Informática | LEI01D02| 24-25

UC | Competência Comunicacionais

Docente | Luíza Bianquinni

## IADE SOCIAL

Aricarlo Alberto

Edson Peixoto

Kelvin Lamas

Lisboa

24 de Novembro de 2024

## Índice

<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>Objectivo e Motivo do tema</b>	<b>4</b>
<b>Problema e Solução</b>	<b>5</b>
<b>Contributo</b>	<b>6</b>
<b>Conclusão</b>	<b>7 - 8</b>

## INTRODUÇÃO

A Iade Social é uma aplicação destinada para os estudantes da faculdade do IADE, este documento é um relatório onde nós falamos nosso trabalho e da aplicação, onde iremos explicar o motivo da escolha do tema, onde iremos mostrar como ela poderá resolver problemas, também mostraremos como o contributo dos integrantes foi importante para o desenvolvimento da app e como UC de Competência Comunicacionais ajudou-nos a chegar a certos pontos.

## **IADE Social**

A IADE Social é uma plataforma digital destinada aos alunos da faculdade IADE, com o objetivo de fornecer informações essenciais sobre a vida acadêmica, como eventos e anúncios da associação de estudantes. A ideia é criar um espaço centralizado de comunicação, onde os alunos possam visualizar e fazer postagens no mural público, com foco na disseminação de informações, sem funcionalidades de chat ou mensagens privadas.

### **Objectivos da App**

- Centralizar a comunicação entre a faculdade e seus alunos.
- Fornecer um espaço para a associação de estudantes divulgar eventos e novidades.
- Facilitar o acesso rápido e eficiente a informações relevantes sobre a vida acadêmica e social.

### **Motivo da Escolha da App**

O motivo na qual nos fez escolher este tema foi a falta de comunicação entre os alunos, acreditamos que o aplicativo poderá trazer mais comunicação entre os alunos, como publicando atividades interessantes sobre o meu curso para outros alunos de outros cursos, despertando curiosidade entre os alunos dos outros cursos, e também uma maneira de publicar workshops e outras atividades para vários alunos (atividades que ocorrem por Lisboa ou pelo mundo).

E também na nossa app decidimos incluir os serviços que a faculdade oferece como com a possibilidade dos serviços (biblioteca e cafeteira) criarem uma conta na app e publicar informações e tantas novidades, um exemplo: com a conta da cafeteria poderão colocar as novidades do dia.

## Problema e solução

Ela irá resolver problemas dos alunos que querem saber e ter mais informações dos outros cursos com as publicações, também pode ser uma solução para aconchegar alunos que são mais tímidos trazendo a oportunidade de estarem mais sociáveis com os alunos veteranos, com uma conta criada pela cafeteria e biblioteca os estudantes poderão ver as novidades que os serviços oferecem como: livros, artigos, menus do dia e a ementa da cafeteria.


Iremos mostrar agora um exemplo feito com uma persona, onde a mesma tinha um problema e nós demos a solução:

**IADE Social**

# PROBLEM

## SOLVING THIS PERSONA'S PROBLEM

This student is struggling, as we can see her frustration. Her goal is to participate in the events happening at the university. See how our app provides the solution.

 <p><b>Name:</b> Alexandra <b>Number ID:</b> 20221369 <b>Occupation:</b> Estudante <b>Institute:</b> IADE <b>Curso:</b> Engenharia Informática</p>	<p><b>DESCRIÇÃO</b></p> <p>Estudante brasileira que vive em Lisboa, estuda na universidade Europeia na faculdade IADE, está a caminho do 3 ano.</p>
<p><b>OBJECTIVO</b></p> <p>Fazer networking e participar de eventos que lhe ajudam a estar mais perto do seu curso</p>	<p><b>COMPORTAMENTO</b></p> <p>Procura e espera eventos que envolvem o seu curso</p>
<p><b>FRUSTRAÇÃO</b></p> <p>A maioria das vezes que vai à sala da associação encontra sempre fechada e quando abre a caixa do email já é tarde</p>	

Com a aplicação a estudante poderá ter acesso as publicações que a associação fará sobre eventos e atividades que decorrerão na faculdade, e terá as informações sem sair do seu local de conforto.

## Contributo

O contributo de todos os integrantes foi especialmente importante, pois, com cada ideia, conseguimos refletir e chegar a uma conclusão. As tarefas foram bem distribuídas e, sempre que um integrante concluía a sua tarefa, ajudava outro, caso estivesse ao seu alcance. Foi dessa forma que organizámos a divisão do trabalho:

### 1. Entrega:

- A proposta inicial do projeto, foi tarefa do **Aricarlo Alberto**;
- O vídeo do projeto e poster, foi tarefa do **Edson Peixoto**;
- Os mockup, foi tarefa do **Kelvin Lamas**.

### 2. Entrega:

- Atualização do relatório e a Base de dados, foram tarefas do **Aricarlo Alberto**;
- Protótipo e implementação com a API, foram tarefa do **Kelvin Lamas**;
- Definição de guiões e API, foram tarefa do **Edson Peixoto**.

### 3. Entrega:

- Relatório final, será feito por **Aricarlo Alberto**;
- Vídeo e suporte de apresentação, será feito por **Edson Peixoto**;
- Manual do utilizador, será feito por **Kelvin Lamas**.

## Contributo com a cadeira

Na cadeira de Competências Comunicacionais, foi fundamental o uso de design no desenvolvimento do nosso primeiro vídeo, mockups e das personas. Com a docente Luiza Bianquinni, realizámos tarefas e pequenos treinamentos voltados para apresentações, como a elaboração do pitch (atividade específica da cadeira). Além disso, ela nos auxiliou na revisão do vídeo e dos slides, contribuindo para decisões importantes sobre o aplicativo, como a escolha das cores para os vídeos e para o próprio app

## Conclusão

Em resumo, o desenvolvimento da IADE Social foi um processo enriquecedor e colaborativo, que exigiu criatividade, organização e o contributo ativo de todos os integrantes do grupo. A aplicação propõe-se a resolver problemas reais de comunicação dentro da comunidade estudantil do IADE, oferecendo uma solução prática e inovadora.

Ao longo do projeto, pudemos aplicar conhecimentos adquiridos em diversas cadeiras do curso. **Competências Comunicacionais** foi essencial para aprimorarmos a apresentação das ideias, através do pitch, da criação de vídeos e da definição de personas. **Matemática Discreta** ajudou-nos a estruturar raciocínios lógicos fundamentais para a construção de algoritmos e modelos de dados. Em **Bases de Dados**, aprendemos a organizar e gerenciar as informações que alimentam a aplicação. **Programação Orientada a Objetos** foi crucial para a criação de uma arquitetura robusta e escalável, enquanto **Programação de Dispositivos Móveis** nos forneceu as bases técnicas para desenvolver uma aplicação funcional e intuitiva.

Este projeto não apenas nos permitiu integrar conhecimentos teóricos e práticos, mas também reforçou a importância do trabalho em equipe e da interligação entre as diferentes áreas do nosso curso. Foi uma experiência marcante que contribuiu significativamente para o nosso desenvolvimento acadêmico e profissional.

## Conclusão Individual – Aricarlo Alberto

Participar no desenvolvimento da IADE Social foi uma experiência desafiadora e enriquecedora. Este projeto permitiu-me aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo do semestre de forma prática, consolidando o que aprendi em cadeiras como Competências Comunicacionais, Matemática Discreta, e Programação de Dispositivos Móveis. A colaboração com os colegas mostrou-me a importância de ouvir e valorizar diferentes ideias, o que resultou em um produto final mais completo e inovador. Além disso, a oportunidade de trabalhar em todas as etapas do projeto, desde a conceção até à implementação, foi essencial para o meu crescimento técnico e pessoal. Sinto-me orgulhoso de ter contribuído para a criação de uma aplicação com potencial de impacto positivo na vida dos alunos do IADE.

## **Conclusão Individual – Edson Peixoto**

Desenvolver o IADE Social foi um desafio que permitiu testar as minhas aptidões em vários sentidos, o fato de existir um projeto que engloba todas as cadeiras fez com que tivéssemos de aplicar noções coerentes com o programa de todas as cadeiras destacando a correlação que existe entre elas bem como a sua importância.

Tivemos também de trabalhar em grupo e praticar as nossas aptidões sociais e superar desafios em decisão unânime, unimos esforços e ideias, usamos todas as ferramentas possíveis para chegar ao nosso objetivo dentro do prazo, esperamos ter bons resultados e que o problema da comunicação entre alunos esteja solucionado.

## **Conclusão Individual – Kelvin Lamas**

Participar no desenvolvimento da IADE Social foi uma experiência desafiadora e enriquecedora, onde o trabalho em equipa desempenhou um papel fundamental para o sucesso do projeto. O meu principal envolvimento foi no design e implementação da interface da aplicação utilizando o Android Studio, o que me permitiu aplicar na prática os conhecimentos adquiridos em Programação de Dispositivos Móveis. A colaboração entre os integrantes foi essencial para superar os desafios e criar uma aplicação funcional e intuitiva. Durante o processo, aprendemos a valorizar as ideias uns dos outros, garantindo que o produto final refletisse a contribuição de todos.

Estou orgulhoso do que conseguimos alcançar enquanto equipa e confiante de que a IADE Social será uma ferramenta valiosa para melhorar a comunicação e a integração entre os estudantes do IADE. Esta experiência reforçou não só as minhas competências técnicas, mas também a importância da colaboração e do espírito de equipa.