

THÈSE DE DOCTORAT
**Immersion Visuelle Hyper-Réaliste et
Multi-Sensorielle 3D**

TABLE DES MATIÈRES

Table des figures	v
Liste des tableaux	vii
Introduction générale	1
Conclusion générale	3

TABLE DES FIGURES

LISTE DES TABLEAUX

INTRODUCTION GÉNÉRALE

LOREM ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin quis ipsum tellus. Cras placerat nulla sit amet urna iaculis sagittis. Curabitur ullamcorper leo est, at tempor nunc malesuada vitae. Sed ullamcorper tempus vehicula. Integer sit amet nulla ac lectus vulputate bibendum sed in arcu. Suspendisse potenti. Sed dapibus velit quis auctor pretium. Ut dictum, nisl ut tincidunt aliquam, odio orci dignissim libero, eu maximus dolor justo ut lorem. Duis accumsan sed dolor id elementum. Maecenas erat turpis, tincidunt quis sem vestibulum, tempor sagittis turpis. Vestibulum luctus congue nisl, non porttitor felis. Pellentesque eget nisl et nisl fringilla efficitur sed id nibh. Maecenas volutpat dolor ac lorem iaculis ultricies.

Nulla consectetur elit ac ante aliquam condimentum. Donec eu auctor turpis. Quisque purus ligula, viverra ut luctus quis, ultricies ac leo. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Nam vel est enim. Suspendisse elementum fermentum blandit. Curabitur volutpat et turpis in condimentum. Proin dignissim nec nisl sit amet accumsan. Ut facilisis nulla at mi porttitor, nec venenatis mi pretium. Proin interdum aliquam odio, quis convallis nunc lobortis eget.

CONCLUSION GÉNÉRALE

Avenir ... Aliquam erat volutpat. Aliquam a mattis nunc, et aliquam felis. Etiam et dolor vel odio eleifend porta vel quis turpis. Praesent tincidunt aliquet egestas. Phasellus enim neque, tincidunt ut pretium at, bibendum at lectus. Cras scelerisque, tellus id euismod aliquet, ante elit lobortis velit, in sodales quam enim et sem. Nulla id auctor tellus. Duis vehicula orci ut nisi iaculis scelerisque. Phasellus vitae odio non massa ornare posuere in a felis. Morbi pretium eleifend ipsum, sit amet consequat mauris elementum ac. Aenean hendrerit viverra magna nec bibendum. Nam non ultrices mauris. Etiam dictum turpis et ipsum eleifend, commodo volutpat odio tempus. Nullam eget felis ornare, cursus metus sit amet, ornare justo. Donec sagittis ligula ut leo auctor pretium.

On peut imaginer un usage « détourné » pour déterminer la lisibilité d'un simulateur : en pondérant tous les critères liés à cette tâche (acuités, contraste et luminance, fluidité en cas de haute vitesse) et en mettant la pondération des critères « inutiles » à cette tâche à 0.