

# 시스템 프로그래밍 (System Programming)

강의 개요

# 교수 소개

- 이름: 은하수
- 소속: 소프트웨어융합대학 소프트웨어학부
- 연구실: 학연산클러스터 613호
- 연락처: 031-400-1032
- 이메일: hseun@hanyang.ac.kr



# 과목 개요

---

- 수업 목표
  - 리눅스 운영체제의 기능과 설계 개념을 이해하고, 리눅스 커널이 제공하는 시스템 함수를 사용하여 시스템 수준의 프로그래밍 기술을 습득한다.
- 주요 강의 내용
  - Linux (or Unix) 개요
  - 파일 입출력
  - 프로세스
  - 시그널 처리
  - 프로세스간 통신
  - 소켓 프로그래밍 등

- 교재
  - 주교재
    - Unix System Programming 2Ed by Keith Haviland et al.
    - (번역서) Unix 시스템 프로그래밍, 조유근 역
  - 부교재
    - Advanced Programming in the UNIX Environment, W. Richard Stevens
    - The Linux Programming Interface: A Linux and UNIX System Programming Handbook, Michael Kerrisk

# 주별 강의 계획

- 1주 과목소개, Linux 운영체제 소개
- 2-3주 File I/O
- 4-5주 Process
- 6-7주 Signal & Signal Handling
- 8주 Midterm Exam.
- 9주 Inter-process communication
- 10-11주 Advanced inter-process communication
- 12-13주 Advanced I/O
- 14주 Socket
- 15주 Thread
- 16주 Final Exam.

# 평가 방법

- 평가 항목
  - 출석: 20%
    - 이론 강의와 실습 강의에 대한 영상 시청 (6회 결석 시 F처리)
  - 과제: 20%
    - 학습관리시스템을 통해 제공되는 연습문제 풀이와 제출물 등
  - 프로젝트: 10%
    - Small shell 만들기 (C언어)
    - 소스코드 카피 판독프로그램 기준 80%이상 동일할 경우 F처리
  - 중간고사: 25%, 기말고사: 25%
    - 대면 시험을 원칙으로 하되, 불가피한 경우 온라인 시험 진행

Thank you