# 1. 프로젝트 수행 계획서

#### 프로젝트 수행 계획서

프로젝트명	WE'TH	팀명	*.do
	PMS	인원	5명
팀원	김민교(조정	s), 김명찬, 전광호, 문7	

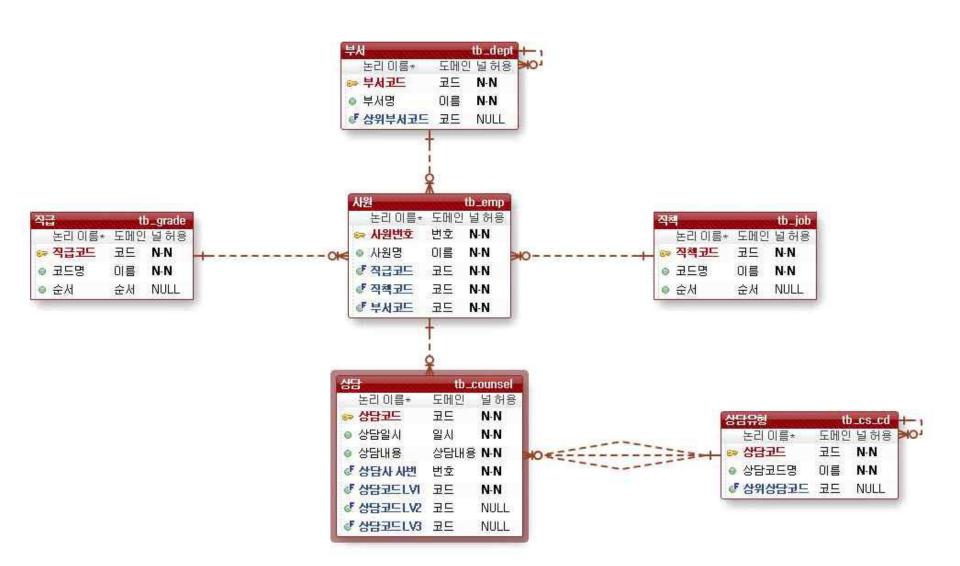
개요	활용분야	개발자들 간 협업이 가능하도록 활용			
	선정이유	프로젝트를 구성하면서 필요한 기능을 통합으로 관리하기 위해 선정함			
	개발목표	프로젝트 문서작업의 전반을 관리하기 용이하도록 개발하는데 <u>목표가있다</u> .			
	1. 주체				
	1) 이 프로그램은 프로젝트 구성원 프로젝트 관리자				
	3) 프로젝트 관리자 : 해당 프로젝트의 팀장으로 프로젝트 관리				
	4) 프로젝트 구성원 : 프로젝트에 참여하는 주체				
	2 주요 기능				
	1) 프로젝트 구성원				
	* 최초 로그인 화면을 보여주고 해당 화면에서 로그인 로그아운.				
	* 최조 도그런 확인을 보여주고 애딩 확인에서 도그런, 도그아웃, 아이디/비밀번호 찾기, 소셜 로그인(google/facebook)				
	회원 정보 구성(ID, 비밀번호, 이름, 닉네임, 이메일 주소)				
	최상단 메뉴(언어선택, 개인정보보기, 채팅, 알림, 로그아웃)				
	* 의용단 메뉴(내가 진행중인 프로젝트)				
	* side 메뉴(word, spreadsheet, uml, 일정관리, 공지사항)				
내용	2) 프로젝트 관리자				
(중분류 까지)	4) 프로젝트 원디어 • side 메뉴(프로젝트 관리)				
	• 프로젝트 관리 - 프로젝트 생성 프로젝트 삭제 프로젝트 수정				
	프로젝트 구성원은 가입한 회원 검색하여 추가				
	. =	SEC . 185 NO BAN 1 1-1			
	3. 기능 세부 설명				
	1) 공통사항				
	• 회원가입 - SNS 계정, 일반화원 가입 가능				
	• 로그인 - SNS 계정과 일반회원 로그인 기능 구현				
	• 아이드 / 비밀번호 찾기 기능				
	• 처음 로그인 시 프로젝트가 없는 상태로 표시되며 관리자가				
	프로젝트 구성원으로 추가해풀 시 내가 진행중인 프로젝트로				
	추가되어 관리되며, 프로젝트가 선택되면 side 메뉴의 항목				
	들의 글 목록이 출력되도록 한다.				

*	작성하기 버튼	통력하면 메뉴에 해당하는 글 목록을 훌력하고 을 통해 각 기능을 사용할 수 있도록 구현한다. 수정하는 사람이 있다면, 추가적으로 수정을 할				
	수 없도록 구선					
	• word - 글을 새로 작성하고, 글 목록을 클릭하면 그에 대해 읽기. 수정하기가 가능하다.					
	AND	신이 맡은 일정에 대해 볼 수 있도록 하며 정에 대해 수정할 수 있도록 기능 제공한다.				
	• 공지사항 - 프	로젝트 관리자가 등록한 공지사항에 대해 열람 글 기능 구현				
	and the second s	글 가능 기년 국어와 영어를 지원하도록 기능 구현한다.				
		- 회원 개인정보를 열람하고 수정할 수 있도록 기능 구현한다.				
	2) 프로젝트 관리지					
	• 프로젝트 관리	<ul> <li>프로젝트를 추가하거나 프로젝트를 수정, 삭제 할 수 있으며 프로젝트 구성원을 추가, 수정 삭제할 수 있도록 구성한다.</li> </ul>				
	• 프로젝트 구성	원 추가 시 가입한 회원들의 목록 중 선택하여				
	추가할 수 있					
	• 공지사함 - 프	로젝트 관리자가 글을 작성하고 파일을				
	전	송할 수 있도록 구현한다.				
	3. 부가 기능					
	Chairman Control of the House	않은 게시물에 대해 알림이 표시되며 읽은 알림은   않음으로 구분하여 list화하여 사용자에게				
	저장될 수 있	난 저장 : 글이 작성되는 동안 해당 글이 서버에 도록 실시간 저장 기능을 제공한다. google reCaptcha를 통해 무분별 회원가입을				
기대효과	프로젝트를 하면서	여러 가지의 프로그램을 설치하는 것에 비해 아이저나 접근 가능하고 쉽게 협업할 수 있다.				
	개발환경	Java, sql developer,				
기타	선수지식	socketio, spring UML, Redmine				
S45! :	특이적용기술	uml drawing google reCaptcha API redmine Schedule Management				
프로젝트예상 소요 시간	주말포함 여부	40A ₹F				

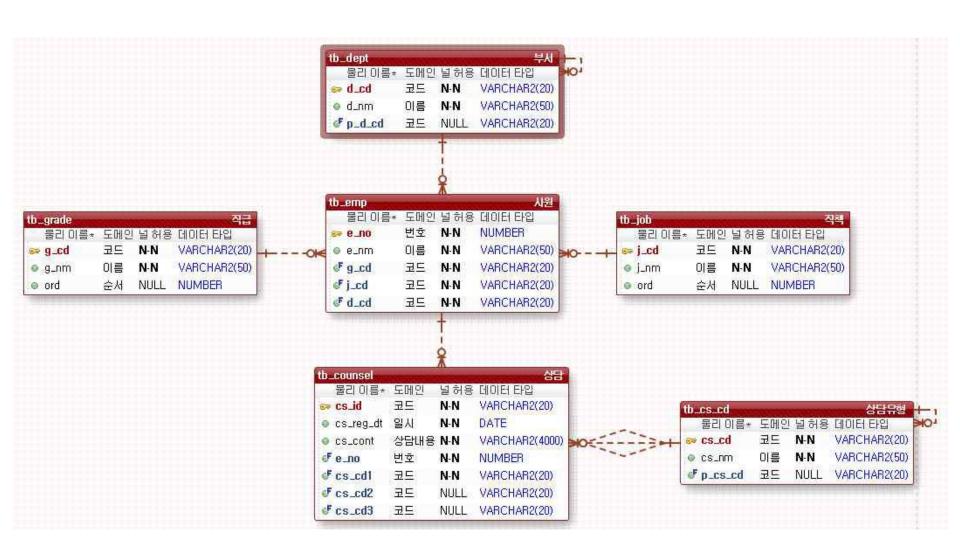
## 2. 요구사항 정의서

요구사항정의서									
대분류 중분류		소분류 요구사항ID	요구사항ID	요구사할 상세내역	사용자 관리자 교사 자원자 수강생 수료산				
공통	페이징처리		DDIT-CM-01	1. 페이정처리를 통하여 10개씩 보여주도록 한다.(10,30,50 선택적으로 가능하도록) 2. 해당 열을 선택할 경우 상담 상세 내역으로 이용하여야 한다. 3. 최근항목이 가장 앞에 출력 되어야 한다.	2-111		man.	100	1 0
	텍스트		DDIT-CM-02	1. 직접입력하는 부분은 비속어가 입력되면 안된다. (모든 렉스트 비속어 방지) 2. 사이트 기재시 해당 사이트로 이동하지 않도록 해야 한다. (스크립트 막기)					
		문제등록	DBIT-QU-01	1. 사전상암 항목은 크게 3개 부분으로 나누어 져야 한다 기본사항 - 채점사항 - 기타사항 2. 공통요구상항 2.1 문제증류 확인 - 압변 방법이 선택방식과 기압방식으로 나누어 진다 선택항목이 2가지, 3가지, 5가지의 경우로 다누어 진다 산택항목이 2가 삭제 변경이 가능해야 하면 항략이 변경되었음때 변경된 시점으로 상담대용이 달라야 한다 해당 질문에 대한 커맨트를 달수 있어야 한다. (지원자가 왔음때 해당 점수를 얻기 위한 질문 예제) 2.2 채점사항 - 선택항목별 점수배점이 다르다 채점이후 100점환산 되어야 한다. 2.3 기타사항 - 모든 질문이 radio버를 형태 이어야 한다.					
	문제관리	문제 내역	DDIT-QU-02	1. 검색조건은 문제명 또는 항목별로 검색 할 수 있어야 한다. 2. 출력사항 - 문제번호, 문제명, 항목구분, 작성일자			i i		
		문제 상세	DDIT-QU-03	1. 기본 출격내용 - 문제번호 - 문제병후 - 문제분류 - 문제설명 2. 채점사항 주가 내용 - 내담자에게 질문할 내용 - 배점정보					
		문제 수정	DDIT-QU-04	1. 수정가능 내역 - 문제명, 항목구분 2. 선택방식 또는 배정 기준이 바뀌어야 하는 경우 새로운 문제 등록을 이용한다.					
		문제 삭제	DDIT-QU-05	1. 기존 문제지에서 사용할 수 있기 때문에 문제 삭제시 사용여부를 바꾸어 준다. 2. 문제는 삭제 되지 않는다.					

### 3. 논리 ERD



## 4. 물리 ERD



## 5. 발표자료