

Розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь

Постановка задачі

Розглянемо систему лінійних алгебраїчних рівнянь:

$$Ax = b,$$

де A – матриця розмірності $n \times n$, $\det A \neq 0$, отже розв'язок системи існує і він єдиний.

Методи розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь поділяються на прямі та ітераційні:

1) прямі методи:

- метод Гаусса з вибором головного елемента,
- метод квадратних коренів,
- метод прогонки;

2) ітераційні методи:

- метод Якобі,
- метод Зейделя.

Прямі методи застосовують для матриць невеликої розмірності $n < 10^2$, а ітераційні для розріджених матриць, чи коли $n > 10^2$. Матрицю назвемо розрідженою, якщо вона має достатньо багато нулів.

Прямі методи

Метод Гауса

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = a_{1(n+1)} \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = a_{2(n+1)} \\ \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = a_{n(n+1)} \end{array} \right.$$

$$a_{i(n+1)} = b_i, \quad i = \overline{1, n}$$

$$a_{kj}^{(k)} = a_{kj}^{(k-1)} / a_{kk}^{(k-1)}, \quad k = \overline{1, n}$$

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - a_{ik}^{(k-1)} a_{kj}^{(k)}, j = \overline{k+1, n+1}$$

$$a_{kk}^{(k-1)} \neq 0 \quad i = \overline{k+1, n}$$

[illegible]

[illegible]

Метод Гауса

Прямий хід

$$a_{kj}^{(k)} = a_{kj}^{(k-1)} / a_{kk}^{(k-1)}, \quad k = \overline{1, n}$$

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - a_{ik}^{(k-1)} a_{kj}^{(k)},$$

$$j = \overline{k+1, n+1}, \quad i = \overline{k+1, n}$$

$$a_{kk}^{(k-1)} \neq 0$$

Зворотній хід

$$x_n = a_{n(n+1)}^{(n)}$$

$$x_i = a_{i(n+1)}^{(i)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{(i)}, i = \overline{n-1, 1}$$

$$x_n = a_{n(n+1)}^n$$

$$x_i = a_{i(n+1)}^{(i)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{(i)}, i = \overline{n-1, 1}$$

Метод Гауса з вибором головного

Для зменшення обчислювальної похибки в методі Гаусса використовують вибір головного елемента:

- 1) по столбцам,
- 2) по рядках,
- 3) за всією матрицею.

$$1) |a_{kj_0}^{(k-1)}| = \max_j |a_{kj}^{(k-1)}|, \quad j = \overline{k, n}$$

$$2) \ |a_{i_0 k}^{(k-1)}| = \max_i |a_{ik}^{(k-1)}|, \quad i = \overline{k, n}$$

- 3) Вибір головного елемента за всією матрицею

P_{kl} - матриця перестановок, що утворюється з одиничної матриці за допомогою перестановки рядків k та l

1) $AP_{kl}=?$

2) $P_{kl}A=?$

Метод Гауса з вибором головного в матричному вигляді

Нехай P_i - матриця перестановок на i кроці.

$$A_k = M_k P_k A_{k-1} \quad i = \overline{k+1, n}$$

Введемо позначення

$$A_k = \{a_{ij}^{(k)}\}_{i,j=1}^m, \quad A = A_0$$

$$M_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & m_{kk} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & m_{(k+1)k} & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & m_{nk} & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$m_{kk} = \frac{1}{a_{kk}^{(k-1)}}$$

$$m_{ik} = \frac{-a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}}$$

Метод Гауса (по стовпцях)

$$Ax = b$$

$$P_1 Ax = P_1 b$$

$$M_1 P_1 Ax = M_1 P_1 b$$

$$P_2 M_1 P_1 Ax = P_2 M_1 P_1 b$$

.....

$$M_n P_n \dots M_2 P_2 M_1 P_1 Ax = M_n P_n \dots M_2 P_2 M_1 P_1 b$$

Введемо позначення $M = M_n P_n \dots M_2 P_2 M_1 P_1$. Попередню рівність запишемо так:

$$MAx = Mb,$$

де M – нижня трикутна матриця, $MA = U$ – верхня трикутна матриця з одиничної головною діагоналлю. Отже метод Гаусса базується на можливості розкласти матрицю A на дві трикутні матриці.

Теорема. Нехай усі головні мінори матриці A відмінні від нуля. Тоді матрицю A можна подати як добуток

$$A = LU,$$

де L – нижня трикутна матриця з ненульовими діагональними елементами, U – верхня трикутна матриця з одиничною діагоналлю.

$$L = M^{-1}.$$

Складність методу Гаусса $Q(n) = \frac{2}{3}n^3 + O(n^2)$

В результаті одержимо СЛАР в такому вигляді:

$$\left\{ \begin{array}{lcl} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n & = & a_{1(n+1)} \\ a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n & = & a_{2(n+1)}^{(1)} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{nn}^{(n-1)}x_n & = & a_{n(n+1)}^{(n-1)} \end{array} \right.$$

Визначник

$$\det A = (-1)^l a_{11}^{(0)} a_{22}^{(1)} \dots a_{nn}^{(n-1)}$$

Знаходження оберненої матриці A^{-1} методом Гаусса з вибором головного елемента

$$A, \det A \neq 0$$

Із означення оберненої матриці маємо:

$$AA^{-1} = A^{-1}A = E$$

Позначимо:

$$X = A^{-1}$$

Для знаходження оберненої матриці X маємо матричне рівняння

$$AX = E$$

$$X = \{x_i\}_{i=1}^n, \quad E = \{e_i\}_{i=1}^n,$$

або

$$Ax_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Нехай

$$A = LU,$$

де U – верхня трикутна матриця на діагоналі – 1, L – нижня трикутна матриця. Тоді

$$LUx_i = e_i, \quad i = \overline{1, n},$$

Позначимо

$$Ux_i = y_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Тоді

$$Ly_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

З останніх систем знайдемо вектори y_i , $i = \overline{1, n}$ та перейдемо до розв’язання таких систем:

$$Ux_i = y_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Звідки одержимо вектори x_i , $i = \overline{1, n}$, які є стовпцями оберненої матриці:

$$A^{-1} = X = \{x_i\}_{i=1}^n.$$

$$Q(n) = 2n^3 + O(n^2)$$

Приклад

Знайти розв’язок системи методом Гауса з вибором головного по стовпцях. Знайти визначник.

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 1 \\ 2x_1 + 5x_2 + 5x_3 = 2 \\ 3x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 3 \end{cases}$$

Розв’язок

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ 3 & 5 & 6 & 3 \end{array} \right)$$

$$\overline{A_0} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ \boxed{3} & 5 & 6 & 3 \end{array} \right)$$

$$P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$P_1 \overline{A_0} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ 3 & 5 & 6 & 3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 5 & 6 & 3 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

$$M_1 = \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & 0 \\ -2/3 & 1 & 0 \\ -1/3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\overline{A_1} = M_1 P_1 \overline{A_0} =$$

$$\begin{aligned} &= \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & 0 \\ -2/3 & 1 & 0 \\ -1/3 & 0 & 0 \end{pmatrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 5 & 6 & 3 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 5/3 & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1 & 0 \end{array} \right) \\ &\quad \overline{A_1} = \begin{pmatrix} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & \boxed{5/3} & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} P_2 = E \\ P_2 \overline{A_1} = \overline{A_1} \end{array} \end{aligned}$$

$$M_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3/5 & 0 \\ 0 & -1/5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\overline{A_2} = M_2 P_2 \overline{A_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3/5 & 0 \\ 0 & -1/5 & 1 \end{pmatrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 5/3 & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/5 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{4/5} & 0 \end{array} \right)$$

$$P_3 = E$$

$$M_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5/4 \end{pmatrix}$$

$$P_3 \overline{A_2} = \overline{A_2}$$

$$\overline{A_3} = M_3 P_3 \overline{A_2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5/4 \end{pmatrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/5 & 0 \\ 0 & 0 & 4/5 & 0 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\overline{A_3} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$x_3 = 0$$

$$x_2 = 0 - 3/5x_3 = 0$$

$$x_1 = 1 - 5/3x_2 - 2x_3 = 1$$

$$\overline{A_0} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 5 & 2 \\ \boxed{3} & 5 & 6 & 3 \end{array} \right) \quad \overline{A_1} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & \boxed{5/3} & 1 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\overline{A_2} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 5/3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/5 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{4/5} & 0 \end{array} \right) \quad P_1 = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$P_2, P_3 = E \Rightarrow \text{Det} A = (-1)^1 \cdot 3 \cdot 5/3 \cdot 4/5 = -4$$

Метод квадратного кореня

$$A = A^T \quad \Rightarrow \quad A = S^T D S$$

$$S = \begin{pmatrix} s_{11} & s_{12} & \dots & s_{1n} \\ 0 & s_{22} & \dots & s_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & s_{nn} \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} \pm 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \pm 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \pm 1 \end{pmatrix}$$

Ідея методу квадратного кореня

$$Ax = b, \quad A = S^T D S \quad \Rightarrow$$

$$S^T D S x = b$$

$$\text{Позначимо } Sx = y.$$

$$\text{Тоді одержимо систему } S^T D y = b.$$

$$\text{Розв'язвши яку дістанемо } y.$$

$$\text{На другому кроці із системи } Sx = y \text{ знайдемо } x.$$

І в першому, і в другому випадках маємо трикутні матриці, отже потрібно виконувати лише зворотній хід – перевага.

Потрібно побудувати матриці S та D .

$$\text{Нехай } S = (s_{ij})_{i,j=1}^n, \quad D = (d_{ii}\delta_{ij})_{i,j=1}^n,$$

δ_{ij} – символ Кронекера.

Тоді

$$(DS)_{ij} = \sum_{k=1}^n d_{ik} s_{ki}$$

,

$$(S^T DS)_{ij} = \sum_{k=1}^n s_{ik}^T d_{kk} s_{kj} = \sum_{k=1}^n s_{ki} d_{kk} s_{kj} = a_{ij}$$

$$\begin{aligned} a_{ij} &= \sum_{k=1}^{i-1} s_{ki} d_{kk} s_{kj} + s_{ii} s_{ij} d_{ii} + \sum_{k=i+1}^n s_{ki} d_{kk} s_{kj} = \\ &= \sum_{k=1}^{i-1} s_{ki} d_{kk} s_{kj} + s_{ii} s_{ij} d_{ii} = a_{ij} \end{aligned}$$

Нехай $i = j$

$$s_{ii}^2 d_{ii} = a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} s_{ki}^2 d_{kk}$$

Покладемо

$$d_{ii} = \text{sign}(a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} s_{ki}^2 d_{kk})$$

.

Тоді

$$s_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} s_{ki}^2 d_{kk}}$$

Формули методу квадратного кореня

$$d_{11} = \text{sign}(a_{11})$$

$$s_{11} = \sqrt{|a_{11}|}$$

$$d_{ii} = \text{sgn} \left| a_{ii} - \sum_{p=1}^{i-1} s_{pi}^2 d_{pp} \right| \quad i = \overline{1, n}$$

$$s_{ii} = \sqrt{\left| a_{ii} - \sum_{p=1}^{i-1} s_{pi}^2 d_{pp} \right|} \quad i = \overline{1, n}$$

$$s_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{p=1}^{i-1} s_{pi} d_{pp} s_{pj}}{d_{ii} s_{ii}} \quad \begin{aligned} i &= \overline{2, n-1} \\ j &= \overline{i+1, n} \end{aligned}$$

Алгоритм методу квадратного кореня

1. Знаходимо розклад матриці $A = S^T D S$
2. Знаходимо розв'язо системи рівнянь $S^T D y = b$.
3. Із системи $Sx = y$ знайдемо x .

Визначник

$$S = \begin{pmatrix} s_{11} & s_{12} & \dots & s_{1n} \\ 0 & s_{22} & \dots & s_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & s_{nn} \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} \pm 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \pm 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \pm 1 \end{pmatrix}$$

$$\det A = \text{Det}(S^T D S) = \text{Det} S^T \cdot \text{Det} D \cdot \text{Det} S \Rightarrow$$

$$\det A = \prod_{k=1}^n d_{kk} \prod_{k=1}^n s_{kk}^2$$

Знаходження оберненої матриці A^{-1} методом квадратного кореня

$$A, \det A \neq 0$$

Із означення оберненої матриці маємо:

$$A A^{-1} = A^{-1} A = E$$

Позначимо:

$$X = A^{-1}$$

Для знаходження оберненої матриці X маємо матричне рівняння

$$A X = E$$

$$X = \{x_i\}_{i=1}^n, \quad E = \{e_i\}_{i=1}^n,$$

або

$$A x_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Застосуємо до останніх систем метод квадратного кореня

$$A = S^T D S$$

$$A x_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

$$S^T D S x_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Позначимо

$$Sx_i = y_i, \quad i = \overline{1, n}$$

Тоді

$$S^T Dy_i = e_i, \quad i = \overline{1, n}$$

$$Sx_i = y_i, \quad i = \overline{1, n}$$

$$A^{-1} = X = \{x_i\}_{i=1}^n$$

Приклад

Знайти розв'язок системи методом квадратних коренів. Знайти визначник.

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 1 \\ 2x_1 + 5x_2 + 5x_3 = 2 \\ 3x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 3 \end{cases}$$

Розв'язок

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad A = A^T \Rightarrow \text{можна М.КВ.К.}$$

$$d_{11} = \operatorname{sgn}(a_{11}) = \operatorname{sgn}(1) = 1$$

$$s_{11} = \sqrt{|a_{11}|} = \sqrt{|1|} = 1$$

$$s_{12} = \frac{a_{12}}{d_{11}s_{11}} = \frac{2}{1 \cdot 1} = 2$$

$$s_{13} = \frac{a_{13}}{d_{11}s_{11}} = \frac{3}{1 \cdot 1} = 3$$

$$d_{22} = \operatorname{sgn}(a_{22} - s_{12}^2 d_{11}) = \operatorname{sgn}(5 - 2^2 \cdot 1) = \operatorname{sgn} 1 = 1$$

$$s_{22} = \sqrt{|a_{22} - s_{12}^2 d_{11}|} = \sqrt{|1|} = 1$$

$$s_{23} = \frac{a_{23} - s_{12}d_{11}s_{13}}{d_{22}s_{22}} = \frac{5 - 2 \cdot 1 \cdot 3}{1 \cdot 1} = -1$$

$$\begin{aligned} d_{33} &= \operatorname{sgn}(a_{33} - s_{13}^2 d_{11} - s_{23}^2 d_{22}) = \\ &= \operatorname{sgn}(6 - 3^2 \cdot 1 - (-1)^2 \cdot 1) = \operatorname{sgn}(-4) = -1 \end{aligned}$$

$$s_{33} = \sqrt{|a_{33} - s_{13}^2 d_{11} - s_{23}^2 d_{22}|} = \sqrt{|-4|} = 2$$

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$S^T Dy = b$$

де

$$\alpha_{i+1}, \beta_{i+1} \in R^1$$

.

Побудуємо формули для їх знаходження.

$y_{i-1} = \alpha_i y_i + \beta_i$ підставимо в рівняння. Одержимо

$$a_i(\alpha_i y_i + \beta_i) - c_i y_i + b_i y_{i+1} = -f_i$$

$$y_i(a_i \alpha_i - c_i) = -f_i - a_i \beta_i - b_i y_{i+1}$$

$$y_i = \frac{b_i}{c_i - a_i \alpha_i} y_{i+1} + \frac{f_i + a_i \beta_i}{c_i - a_i \alpha_i}$$

$$y_i = \alpha_{i+1} y_{i+1} + \beta_{i+1}$$

Порівняємо дві останні рівності. Одержимо

$$\alpha_{i+1} = \frac{b_i}{z_i} \quad \beta_{i+1} = \frac{f_i + a_i \beta_i}{z_i}$$

$$i = \overline{1, n-1}$$

$$z_i = c_i - \alpha_i a_i$$

Для знаходження α_1, β_1 скористаємось першим рівнянням:

$$y_0 = \frac{b_0}{c_0} y_1 + \frac{f_0}{c_0}$$

$$y_0 = \alpha_1 y_1 + \beta_1$$

Одержимо

$$\alpha_1 = \frac{b_0}{c_0}, \beta_1 = \frac{f_0}{c_0}.$$

Для знаходження y_n скористаємось останнім рівнням

$$y_{n-1} = \alpha_n y_n + \beta_n$$

$$a_n(\alpha_n y_n + \beta_n) - c_n y_n = -f_n$$

$$y_n(a_n \alpha_n - c_n) + a_n \beta_n = -f_n$$

$$y_n = \frac{f_n + a_n \beta_n}{c_n - a_n \alpha_n}$$

Метод прогонки

Прямий хід

$$\begin{aligned} \alpha_1 &= \frac{b_0}{c_0} & \beta_1 &= \frac{f_0}{c_0} \\ \alpha_{i+1} &= \frac{b_i}{z_i} & \beta_{i+1} &= \frac{f_i + a_i \beta_i}{z_i} \\ i &= \overline{1, n-1} \\ z_i &= c_i - \alpha_i a_i \end{aligned}$$

Зворотній хід

$$\begin{aligned} y_n &= \frac{f_n + a_n \beta_n}{z_n} & y_i &= \alpha_{i+1} y_{i+1} + \beta_{i+1} \\ i &= \overline{n-1, 0} \end{aligned}$$

Теорема про стійкість прогонки

Нехай $a_i, b_i, c_i \neq 0$; $i = \overline{1, n-1}$; $a_0, b_0 = 0$; $c_0, c_n \neq 0$

та виконуються нерівності

$$1) |c_i| \geq |a_i| + |b_i|, \quad i = \overline{0, n}$$

$$2) \exists i : |c_i| > |a_i| + |b_i|$$

Тоді

$$|\alpha_i| \leq 1, \quad |z_i| > 1, \quad i = \overline{1, n}$$

Визначник

$$\begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_1 & -c_1 & b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_2 & -c_2 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -c_n \end{pmatrix} \sim \begin{matrix} \alpha_1 = \frac{b_0}{c_0} \\ \\ z_i = c_i - \alpha_i a_i \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_1 + (-c_0)\frac{a_1}{c_0} & -c_1 + b_0\frac{a_1}{c_0} & b_1 + 0\frac{a_1}{c_0} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_2 & -c_2 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -c_n \end{pmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -z_1 & b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_2 & -c_2 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -c_n \end{pmatrix} \sim \begin{matrix} \alpha_{i+1} = \frac{b_i}{z_i} \\ \\ z_i = c_i - \alpha_i a_i \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -z_1 & b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_2 + (-z_1)\frac{a_2}{z_1} & -c_2 + b_1\frac{a_2}{z_1} & b_2 + 0\frac{a_2}{z_1} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -c_n \end{pmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -z_1 & b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & -z_2 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -c_n \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -c_0 & b_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -z_1 & b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & -z_2 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -z_n \end{pmatrix}$$

$$\det A = -c_0 \cdot (-z_1) \cdot \dots \cdot (-z_n)$$

Приклад

Знайти розв'язок системи методом прогонки. Знайти визначник.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 1 \\ x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases}$$

Розв'язок

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad A - \text{тридіаг.} \Rightarrow \text{можна м.прог.}$$

$$\left. \begin{array}{l} |1| \geq |1| \\ |3| \geq |1| + |2| \\ |2| > |1| \end{array} \right\} \Rightarrow \text{метод стійкий}$$

$$\alpha_1 = \frac{b_0}{c_0} = \frac{1}{-1} = -1$$

$$\beta_1 = \frac{f_0}{c_0} = \frac{-1}{-1} = 1$$

$$z_1 = c_1 - \alpha_1 a_1 = -3 - (-1) \cdot 1 = -2$$

$$\alpha_2 = \frac{b_1}{z_1} = \frac{2}{-2} = -1$$

$$\beta_2 = \frac{f_1 + a_1 \beta_1}{z_1} = \frac{-1 + 1 \cdot 1}{-2} = 0$$

$$z_2 = c_2 - \alpha_2 a_2 = -2 - (-1) \cdot 1 = -1$$

$$y_2 = \frac{f_2 + a_2 \beta_2}{z_2} = \frac{-1 + 1 \cdot 0}{-1} = 1$$

$$y_1 = \alpha_2 y_2 + \beta_2 = -1 \cdot 1 + 0 = -1$$

$$y_0 = \alpha_1 y_1 + \beta_1 = -1 \cdot (-1) + 1 = 2$$

$$y = (2; -1; 1)^T$$

$$\text{Det} A = -c_0 \cdot (-z_1) \cdot (-z_2) = 1 \cdot 2 \cdot 1 = 2$$