Γλώσσες Προγραμματισμού Μεταγλωττιστές

Συντακτική Ανάλυση

Πανεπιστήμιο Μακεδονίας Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

Ηλίας Σακελλαρίου

Δομή

- Συντακτική Ανάλυση
- Γραμματικές χωρίς συμφραζόμενα.
 - Αυτόματα Στοίβας
- Οι συναρτήσεις FIRST και FOLLOW.
- Συντακτικοί Αναλυτές από πάνω προς τα κάτω (top-down)

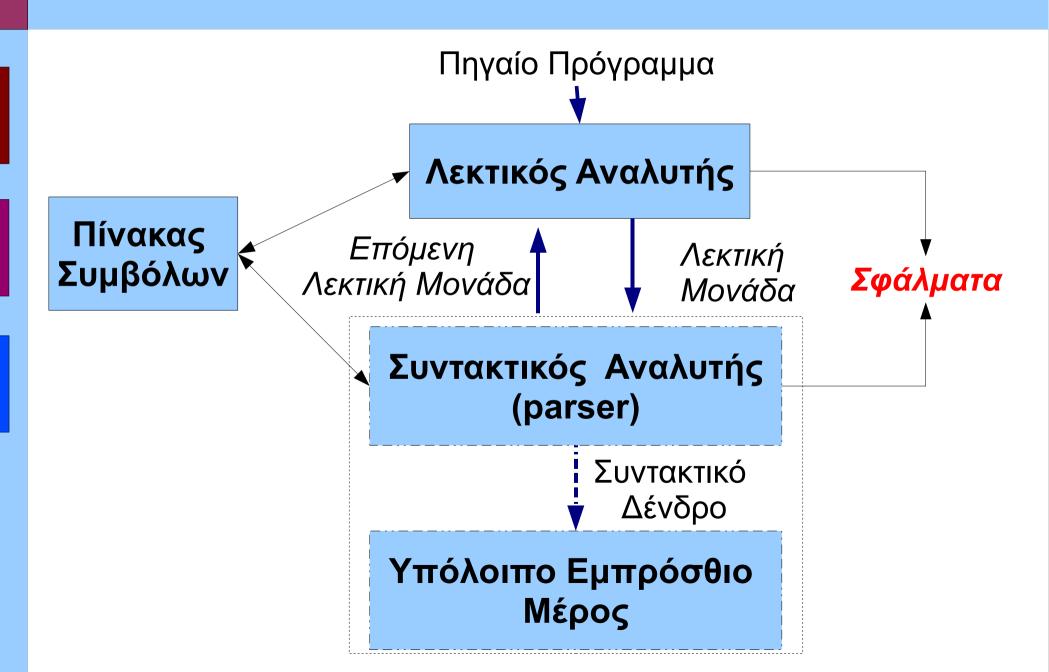
Φάσεις Μεταγλώττισης



Συντακτική Ανάλυση (Syntax Analysis or Parsing)

- Έλεγχος αν το πρόγραμμα έχει την ορθή σύνταξη σύμφωνα με τις προδιαγραφές της γλώσσας.
 - Ορισμός σύνταξης: Γραμματική!
- Εἰσοδος: ακολουθία λεκτικών μονάδων από λεκτικό αναλυτή.
- Κατασκευή συντακτικού δένδρου
 - Άμεση, όταν τα στάδια μεταγλώττισης είναι διακριτά
 - Έμμεση, στην περίπτωση που δεν αποθηκεύεται σε κάποια μορφή το συντακτικό δένδρο.

Αλληλεπιδράσεις ΛΑ και ΣΑ



Γραμματικές χωρίς συμφραζόμενα

- Γραμματικές τύπου 2
 (γραμματικές χωρίς συμφραζόμενα –
 context free grammars)
 - Οι κανόνες παραγωγής έχουν μορφή α→β, όπου η συμβολοσειρά α αποτελείται από ένα μη-τερματικό σύμβολο και η β είναι συμβολοσειρά.
- Άρα υπάρχουν κανόνες της μορφής:
 - A →β ὁπου A ∈ N. πχ.
 - smt → if expr then smt
 - smt → while (expr) smts

Πρόβλημα Συντακτικής Ανάλυσης

- Πρόβλημα συντακτικής ανάλυσης έγκειται στο να βρεθεί αν μια συμβολοσειρά ανήκει στην γλώσσα που παράγεται από μια γραμματική χωρίς συμφραζόμενα.
- Αλγόριθμοι συντακτικής ανάλυσης:
 - **Καθολικοί (universal)**, οι οποίοι αναγνωρίζουν οποιαδήποτε γραμματική.
 - Από πάνω προς τα κάτω (top-down parers), όπου γίνεται κατασκευή του δένδρου από την ρίζα προς τα φύλλα.
 - Από κάτω προς τα πάνω (bottom-up parsers), όπου η κατασκευή του δένδρου γίνεται από τα φύλλα προς την ρίζα.

Συντακτικοί Αναλυτές (parsers)

- Οι ΣΑ που χρησιμοποιούνται στην πράξη αφορούν ένα υποσύνολο των γραμματικών χωρίς συμφραζόμενα.
 - Επιβολή περιορισμών λόγω αποδοτικότητας.
- Ακόμα και με περιορισμούς εν λόγω γραμματικές καλύπτουν τις ανάγκες των περισσοτέρων γλωσσών προγραμματισμού.
- Οι από πάνω προς τα κάτω ΣΑ (top-down parers), ευκολότεροι στην κατασκευή και προγραμματίζονται χειρωνακτικά.
- Οι από κάτω προς τα πάνω (bottom-up parsers), καλύπτουν μια μεγαλύτερη κλάση γλωσσών και κατασκευάζονται συνήθως από αυτοματοποιημένα εργαλεία.

Γλώσσες Προγραμματισμού Μεταγλωττιστές

Στοιχεία Γραμματικών Χωρίς Συμφραζόμενα (context free grammars)

Παραγωγές στις Γραμματικές χωρίς Συμφραζόμενα (ΓΧΣ)

- Παραγωγή: Αντικατάσταση υποσυμβολοσειράς που ταιριάζει με αριστερό μέλος, με το αντίστοιχο δεξιό μέλος του κανόνα παραγωγής.
- Στις ΓΧΣ κάθε φορά αντικαθίσταται οποιοδήποτε μη-τερματικό σύμβολο που περιέχεται στην συμβολοσειρά.
 - Αριστερότερη παραγωγή: αντικατάσταση πάντα του αριστερότερου μη-τερματικού συμβόλου
 - Δεξιότερη παραγωγή: αντικατάσταση του δεξιότερου μη-τερματικού συμβόλου.

Παράδειγμα

```
    Граµµатік

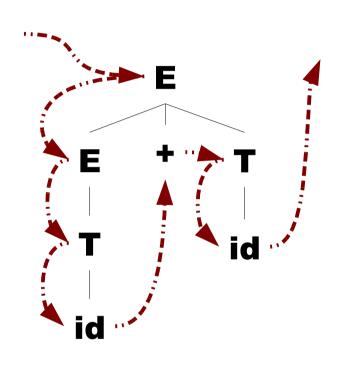
T = \{+, -, id\}
N = \{E, T\}
                  Αριστερότερη παραγωγή:
S = \{E\}
P = {
                  E=>E+T=>T+T=>id+T=>id+id
    E \rightarrow E + T
    E \rightarrow E - T
                 Δεξιότερη παραγωγή:
    E \rightarrow T
    T→id}
                 E=>E+T=>E+id=>T+id=>id+id
```

Συντακτικό Δένδρο (syntax tree)

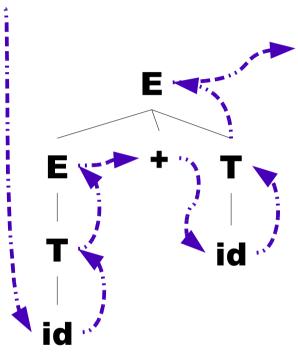
- Τρόπος αναπαράστασης μιας παραγωγής.
- Το αρχικό μη-τερματικό σύμβολο τοποθετείται στη ρίζα του δένδρου.
- Κάθε "ενδιάμεσος" κόμβος του δένδρου αναπαριστά ένα μη-τερματικό σύμβολο.
- Κάθε φύλλο του δένδρου αναπαριστά ένα τερματικό σύμβολο.
- Οι ακμές από ένα "ενδιάμεσο" κόμβο στους απογόνους του αναπαριστούν την αντικατάσταση του μη-τερματικού συμβόλου βάση ενός κανόνα παραγωγής της γραμματικής.

Απλό Παράδειγμα Δένδρου Παραγωγής

$$T = \{+, -, id\}$$
 $N = \{E, T\}$
 $S = \{E\}$
 $P = \{$
 $E \rightarrow E + T$
 $E \rightarrow E - T$
 $E \rightarrow T$
 $T \rightarrow id\}$



Από πάνω προς τα κάτω



Από κάτω προς τα πάνω

$$E=>E+T=>T+T=>id+T=>id+id$$

Παράδειγμα (II.1)

```
P={
Stmt→ if (Expr ) then Stmt
                                 Stmt
Stmt→ while ( Expr ) Stmt
Stmt→ id := id ;
Stmt→ id := num ;
                          if (Expr) then Stmt
Stmt→ begin StmtList end
StmtList→ Stmt
StmtList→ Stmt SmtList
                           id Op id
                                      id := id
Expr→ id Op id
Expr→ id Op num
Op→ >
Op→ <
```

if (id > id) then id := id ;

Παράδειγμα (II.2)

```
P={
Stmt→ if (Expr) then Stmt
Stmt→ while ( Expr ) Stmt
Stmt→ id := id ;
                            while ( id > num)
Stmt \rightarrow id := num ;
                             if (id < id) then
Stmt→ begin StmtList end
StmtList→ Stmt
                               id := num;
StmtList→ Stmt SmtList
                         Stmt
Expr→ id Op id
Expr→ id Op num
Op→ >
             while (Expr)
                              Stmt
Op→ <
               id
                   Op num
                            if (Expr) then Stmt
                             id Op id
                                            := num
```

Αναπαράσταση Γραμματικών

- Καθαρή Backus-Naur Μορφή: Απλούστερος, συντομότερος και κομψότερος τρόπος αναπαράστασης γραμματικών.
 - Μη τερματικά σύμβολα οριοθετούνται από γωνιακές παρενθέσεις, "<" και ">"
 - Το σύμβολο \rightarrow αντικαθίσταται από "::=" .
 - Το σύμβολο "|" χρησιμοποιείται για να διαχωρίσει πολλαπλά δεξιά μέλη που αντιστοιχούν σε ένα αριστερό μέλος ενός κανόνα.

```
\begin{array}{lll} E \rightarrow E + T & \langle E \rangle : : = \langle E \rangle + \langle T \rangle \mid \langle E \rangle - \langle T \rangle \\ E \rightarrow E - T & \\ T \rightarrow 1 & \langle T \rangle : : = 1 \mid 2 \mid 3 \dots \mid 0 \\ T \rightarrow 2 & \dots & \end{array}
```

Παραλλαγές Backus Naur Form (BNF)

- Υπάρχουν πολλές παραλλαγές και επεκτάσεις της BNF.
- Extended BNF (EBNF)
 - Τερματικά σύμβολα σε εισαγωγικά και μη χρήση γωνιακών παρενθέσεων.
 - Συμβολοσειρές σε αγκύλες "[" και "]"είναι προαιρετικές.
 - Επιτρέπεται χρήση των συμβόλων "*" και "+" με την ίδια σημασία που έχουν και στις κανονικές εκφράσεις.
 - Επιτρέπονται οι παρενθέσεις για ομαδοποίηση συμβόλων.

Παράδειγμα EBNF

Stmt→ if (Expr) then Stmt

Stmt→ begin StmtList end

Stmt→ if (Expr) Stmt

 $Stmt \rightarrow id := id :$

```
StmtList→ Stmt
 StmtList→ Stmt SmtList
 Expr→ id Op id
 Expr→ id Op num
 Op→ >
 Op→ <
EBNF Μορφή:
Stmt::="if" "(" Expr ")" ["then"] Stmt | "id" ":=" "id" ";" | "begin" Stmt+ "end"
Expr ::= "id" Op "id" | "id" Op "num"
Op ::= ">" | "<"
```

Αυτόματα Στοίβας (push-down Automata)

Αυτόματα Στοίβας

- Αφηρημένες Μηχανές οι οποίες λειτουργούν σαν "αναγνωριστές" συμβολοσειρών γραμματικών χωρίς συμφραζόμενα.
- Αποδεικνύεται ότι κάθε ΓΧΣ αντιστοιχεί σε ένα Αυτόματο στοίβας.

Ορισμός Αυτομάτων Στοίβας

- Ένα αυτόματο στοίβας ορίζεται ως
 M={Σ,Q,H,δ,q₀,h₀,F} ὁπου
 - Σύνολο συμβόλων εισόδου (αλφάβητο) Σ
 - Πεπερασμένο σύνολο καταστάσεων Q
 - Η είναι το αλφάβητο στοίβας
 - Συνάρτηση μετάβασης δ : $Q \times H \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow P(H^* \times Q)$
 - \bullet Αρχική κατάσταση q_o
 - Αρχικό σύμβολο στοίβας h_o
 - Σύνολο τελικών καταστάσεων $F \subseteq Q$

Συνάρτηση μετάβασης δ

- Δύο ειδών μεταβάσεις: μηδενικές και μημηδενικές (μεταβάσεις ανάγνωσης)
 ανάλογα αν "καταναλώνεται" σύμβολο από την συμβολοσειρά εισόδου.
- Πεδίο τιμών του αυτομάτου είναι ένα σύνολο που περιέχουν κινήσεις. Κάθε κίνηση (γ,q') έχει δύο αποτελέσματα:
 - μεταφορά του ΑΣ στην κατάσταση q'
 - τοποθέτηση στην στοίβα της συμβολοσειράς γ (γ∈ H*) στην στοίβα του αυτομάτου από αριστερά προς τα δεξιά.

Λειτουργία ΑΣ

- Αρχικά το ΑΣ βρίσκεται στην q₀ με αρχικό σύμβολο στοίβας το h₀.
- Έστω ότι το ΑΣ είναι σε μια κατάσταση q, με h το πρώτο σύμβολο της στοίβας και a το επόμενο σύμβολο εισόδου:
 - αφαιρείται το h από την στοίβα,
 - αν το σύνολο δ(q,h,a) δεν είναι κενό, επιλέγεται μια κίνηση από αυτό, έστω (γ,q') και το αυτόματο μεταβαίνει στην κατάσταση q', ενώ τοποθετείται στην στοίβα η γ και καταναλώνεται το a,
 - αν το σύνολο δ(q,h,ε) δεν είναι κενό, επιλέγεται μια κίνηση όπως παραπάνω όμως το a δεν καταναλώνεται.

Λειτουργία ΑΣ

- Το ΑΣ αναγνωρίζει μια συμβολοσειρά εισόδου, όταν μετά το τέλος της εκτέλεσης έχει εξαντληθεί η συμβολοσειρά εισόδου και το ΑΣ βρίσκεται σε μια από τις τελικές καταστάσεις.
 - Μη-ντετερμινισμός: αρκεί μια από τις δυνατές εκτελέσεις να οδηγεί σε τελική κατάσταση.
- Συνολική κατάσταση (configuration) είναι η τριάδα (q,γ,α), όπου
 - q είναι η τρέχουσα κατάσταση του ΑΣ,
 - γ η συμβολοσειρά που υπάρχει στη στοίβα και
 - α η μη-αναγνωσμένη συμβολοσειρά εισόδου.

Αναπαράσταση αυτομάτων

- Πίνακας Μετάβασης: η πρώτη γραμμή είναι το αλφάβητο της στοίβας (με το σύμβολο ┤) και η πρώτη στήλη οι καταστάσεις του αυτομάτου.
- Μια κίνηση αναπαριστάται (γ,q) από
 - pop, αφαίρεση h από στοίβα
 - push(γ), τοποθέτηση συμβόλων στη στοίβα
 - move(q), μετακίνηση στην κατάσταση q
 - push(ε), και move(q) (αν το ΣΑ είναι στην q) παραλείπονται.
 - Το h τοποθετείται εκ νέου στην κορυφή της στοίβας τότε η pop παραλείπεται.
 - read(a) δηλώνει μετάβαση ανάγνωσης, keep μηδενική μετάβαση.

Παράδειγμα

- Αυτόματο το οποίο αναγνωρίζει συμβολοσειρές της μορφής (()()) (ισοζυγισμένες παρενθέσεις).
 - $\Sigma = \{ " \} ", " \{ " \} \}$
 - $Q = \{S,T\}$
 - H={X,I}
 - $\delta(S,X,"(")=\{(XI,S)\}\$ $\delta(S,X,\epsilon)=\{(X,T)\}$
 - $q_0 = S$
 - $h_0 = X$
 - F={T}

$$δ(S,I,"(")={(I,S)}$$

 $δ(S,I,")")={(ε,S)}$

Πίνακας Μετάβασης

•
$$\delta(S,X,"(")=\{(XI,S)\}\$$

 $\delta(S,X,\epsilon)=\{(X,T)\}$

$$δ(S,I,"(")={(II,S)}$$

 $δ(S,I,")")={(ε,S)}$

	X		_
S		read("(") => push(I) read(")") => push(I)	
T			success

Παράδειγμα Εκτέλεσης

- Συμβολοσειρά εισόδου: (()())
- Μεταβάσεις:

$$δ(S,X,"(")={(XI,S)})$$

 $δ(S,I,"(")={(II,S)})$
 $δ(S,X,ε)={(X,T)})$
 $δ(S,I,")")={(ε,S)}$

	Κατάσταση	Στοίβα bottom top	Είσοδος
1	S	X	(()())
2	S	XI	()())
3	S	XII)())
4	S	XI	())
5	S	XII))
6	S	XI)
7	S	X	3
8	T		

Είδη Πεπερασμένων Αυτομάτων

- Ένα ΑΣ ονομάζεται πραγματικού χρόνου, όταν δεν περιέχει ε-μετάβασεις και απλό όταν έχει μόνο μια κατάσταση.
- Ντετερμινιστίκο αυτόματο:
 - Για κάθε a∈ Σ∪{ε},q∈Q,h∈H το δ(q,h,a) έχει το πολύ ένα στοιχείο.
 - Αν υπάρχει δ(q,h,ε) τότε δεν υπάρχουν μεταβάσεις δ(q,h,a) για κάθε a∈ Σ.
- Γενικά, δεν υπάρχει ισοδυναμία ανάμεσα σε μηντετερμινιστικά και ντετερμινιστικά ΑΣ.

ΑΣ και Μεταγλωττιστές

- Κάθε ΓΧΣ έχει αντίστοιχο ΜΑΣ.
- Ενδιαφέρον (λόγω απόδοσης) έχουν τα ΝΑΣ,
 άρα ενδιαφέρον για υποσύνολο γλωσσών
 - Μη-ντετερμινιστικές γλώσσες χωρίς συμφραζόμενα.
 - Ειδικότερα ενδιαφερόμαστε για γραμματικές LL(1)
 και LR(1) που αντιστοιχούν σε ΝΑΣ και έχουν έυκολη υλοποίηση.
 - Υποσύνολα των ντετερμινιστικών γλωσσών χωρίς συμφραζόμενα.
- Θα δούμε στη συνέχεια πως "κατασκευάζονται" τέτοια αυτόματα.

Γλώσσες Προγραμματισμού Μεταγλωττιστές

Σχεδιασμός μιας Γραμματικής

Ισοδύναμες Γραμματικές

- Δύο γραμματικές που παράγουν την ίδια γλώσσα ονομάζονται ισοδύναμες.
- Συχνά στις γραμματικές γίνονται
 μετασχηματισμοί οι οποίοι δίνουν μια ισοδύναμη γραμματική από μια αρχική περισσότερο πρόσφορη για υλοποίηση.
- Ιδιαίτερα σημαντικό στις διφορούμενες γραμματικές.

Διφορούμενες Γραμματικές

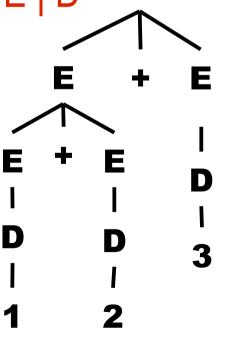
 Όταν μια συμβολοσειρά μπορεί να αντιστοιχεί σε δύο συντακτικά δένδρα για μια γραμματική τότε η γραμματική ονομάζεται διφορούμενη.

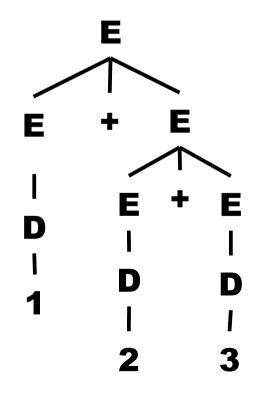
Για παράδειγμα:

E::=E"+"E | E"-"E| E"*"E | E"/"E | D
D::="1"|"2"|"3""...|"9"|"0"

Συμβολοσειρά:

1+2+3





Μετασχηματισμοί

- Διφορούμενες γραμματικές πρέπει να αποφεύγονται κατά την κατασκευή των μεταγλωττιστών.
 - Σημασιολογικές Ασάφειες
- Αρκετές φορές είναι δυνατό να γίνουν κατάλληλοι μετασχηματισμοί οι οποίοι θα οδηγήσουν σε μια μη-διφορούμενη ισοδύναμη γραμματική.

Τελεστές και Γραμματικές

- Έκφραση της προτεραιότητας και προσεταιριστικότητας των τελεστών σε μια γραμματική.
- Προτεραιότητα τελεστών: ο τελεστής με την μεγαλύτερη προτεραιότητα παίρνει τα ορίσματα του πριν από τους άλλους τελεστές.
- Προσεταιριστικότητα:
 - Αριστερά προσεταιριστικός τελεστής: Αριστερά του τελεστή υπάρχει μια υποέκφραση ίδιας προτεραιότητας.
 - Δεξιά προσεταιριστικός τελεστής: Δεξιά του τελεστή υπάρχει μια υποέκφραση ίδιας προτεραιότητας.

Τελεστές και Γραμματικές

- Πώς μπορεί να εκφραστεί η προτεραιότητα και προσεταιριστικότητα μέσω μιας μηδιφορούμενης γραμματικής;
 - Προτεραιότητα: Για κάθε ομάδα τελεστών ίσης προτεραιότητας, δημιουργούμε ένα μη-τερματικό σύμβολο.
 - Προσεταιριστικότητα: Για κάθε τελεστή ορίζεται κατάλληλα ο αντίστοιχος κανόνας παραγωγής.

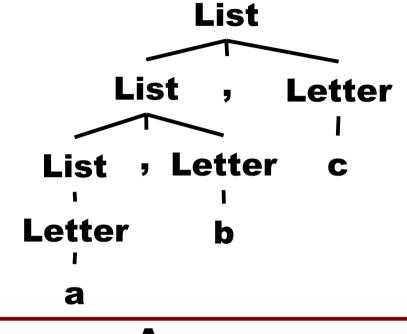
Προσεταιριστικότητα

 Αριστερά προσεταιριστικός τελεστής

```
List ::= List "," Letter
Letter ::= "a"|"b"|...|"z"
Συμβολοσειρά a,b,c
```

 Δεξιά προσεταιριστικός τελεστής

```
Assg ::= Letter "="Assg | Letter
Letter ::= "a"|"b"|...|"z"
Συμβολοσειρά a = b = c
```



```
Assg

Letter = Assg

a Letter = Assg

b Letter
```

Παράδειγμα (i)

Γραμματική:

```
E::=E"+"E | E"-"E | E"*"E | E"/"E | D
D::="1"|"2"|"3""...|"9"|"0"
```

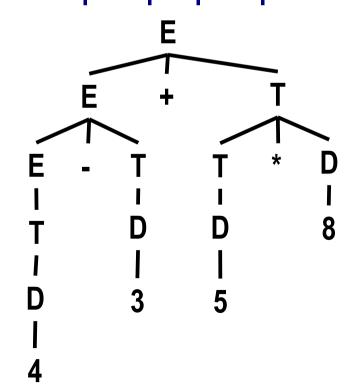
- Δύο κατηγορίες τελεστών ως προς την προτεραιότητα:
 - αριστερά προσεταιριστικοί "+", "-"
 - δημιουργία μη-τερματικού Ε
 - αριστερά προσεταιριστικοί "*", "/"
 - δημιουργία μη-τερματικού Τ.
 - το σύμβολο D παραμένει για να δηλώσει τις βασικές μονάδες.

Παράδειγμα (ii)

- Αρ. προσεταιριστικοί
 "+", "-" (συμβ. Ε)
- Αρ. προσεταιριστικοί
 "*" , "/" (συμβ. Τ)
- το σύμβολο D

Συμβολοσειρά 4-3+5*8

- E::=E"+"T | E"-"T|T
- T::=T"*"D|T"/"D|D
- D::="1"|"2"|...|"9"|"0"



Απαλοιφή Αριστερής Αναδρομής

- Αριστερά αναδρομικός κανόνας με:
 - Άμεση αναδρομή Α::= Αβ
 - Έμμεση αναδρομή Α::=αβ, όπου σε μία ή περισσότερες παραγωγές η συμβολοσειρά α παράγει την Αγ.
 - Γενικότερα A→α και α ⇒* Αβ
- Η αριστερή αναδρομή είναι ανεπιθύμητη στην περίπτωση της από-πάνω προς τα κάτω ανάλυσης (top-down).
 - Гіаті;

Μέθοδος Απαλοιφής

- Έστω ο κανόνας
 Α::=Αα₁|Αα₂|...|Αα_n|β₁|...|β_m
- Ο μετασχηματισμός περιλαμβάνει την εισαγωγή ενός νέου τερματικού Α' και την μεταγραφή του κανόνα στους ακόλουθους:

$$A::=\beta_1 A'|...|\beta_m A'$$

$$A'::=\alpha_1 A'|\alpha_2 A'|...|\alpha_n A'|\epsilon$$

Παράδειγμα:

E::=E"+"T | E "-" T | T A::=
$$\beta_1$$
A'

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ γίνεται E::=TE'

A::=A α_1 | A α_2 | β_1 A'::= α_1 A' | α_2 A' | ε

γίνεται E'::="+"TE' | ε

Παράδειγμα Γραμματικής

Γραμματική με Αριστερή Αναδρομή
 E::=E"+"T | E"-"T|T
 T::=T"*"D|T"/"D|D
 D::="1"|"2"|...|"9"|"0"

Ισοδύναμη Γραμματική

```
E::=TE'
E'::="+"ΤΕ'|"-"ΤΕ'|ε
Τ::=DT'
Τ'::="*"DT'|"/"DT'|ε
D::="1"|"2"|...|"9"|"0"
```

Αντικατάσταση

- Οι μετασχηματισμοί για τις έμμεσες αναδρομές περιλαμβάνουν αντικαταστάσεις, έτσι ώστε οι νέοι κανόνες που θα προκύψουν να είναι άμεσα αναδρομικοί, όπου και εφαρμόζεται η προηγούμενη μέθοδος.
- Αντικατάσταση είναι ο μετασχηματισμός στον οποίο αντικαθιστούμε ένα μη-τερματικό σύμβολο Β στο δεξιό μέλος ενός κανόνα Α με όλα τα εναλλακτικά δεξιά μέλη κανόνων που αφορούν το Β.

•
$$A::=a_1Ba_2$$
 $A::=a_1\beta_1a_2|a_1\beta_2a_2|...|a_1\beta_na_2$

•
$$B::=\beta_1|\beta_2|...|\beta_n$$
 $B::=\beta_1|\beta_2|...|\beta_n$

Παράδειγμα Έμμεσης Αναδρομής

Έστω η γραμματική

```
S::=A "a" | "b"
A::=A "c" | S "d" | "f"
```

Κάνοντας τις αντικαταστάσεις

```
S::=A "a" | "b"
A::=A "c" | A "a" "d"| "b" "d" | "f"
```

Απαλείφοντας την άμεση αριστερή αναδρομή

```
S::=A "a" | "b"
A::="b" "d" A' | "f" A'
A'::="c" A' | "a" "d" A' | ε
```

Αριστερή Παραγοντοποίηση

 Για την αποδοτική υλοποίηση των συντακτικών αναλυτών δεν πρέπει δύο εναλλακτικοί κανόνες για ένα μη-τερματικό να ξεκινούν με το ίδιο πρόθεμα. Δηλαδή:

$$A::=a\beta_1|a\beta_2|...|a\beta_n|\gamma_1|\gamma_2|...|\gamma_n$$

 Η γραμματική με αριστερή παραγοντοποίηση μετατρέπεται στην:

A::=
$$\alpha B |\gamma_1|\gamma_2|...|\gamma_n$$

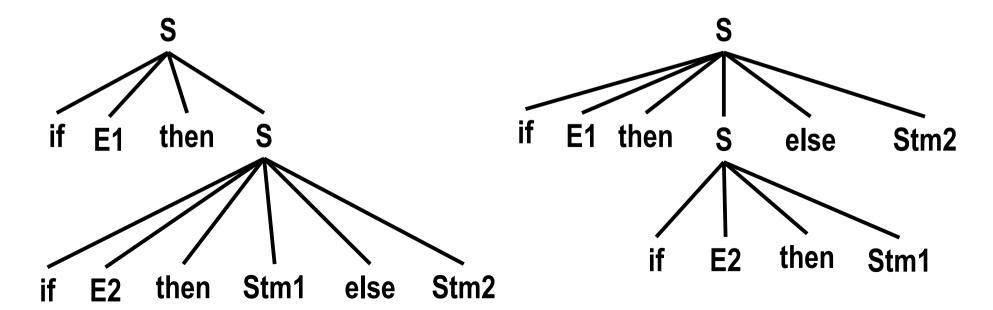
B::= $\beta_1|\beta_2|...|\beta_n$

Το πρόβλημα του μετέωρου else (danfling else)

 Έστω μέρος μιας γραμματικής (other είναι οποιοδήποτε άλλο S)

```
S::= "if" E "then" S | "if" E "then" S else S | Other
```

Ποιό είναι το συντακτικό δένδρο της
 if E1 then if E2 then Stm1 else Stm2



Μετατροπή σε μη-διφορούμενη γραμματική

- Βασική ιδέα: ανάμεσα σε ένα then και σε ένα else δεν πρέπει να υπάρχει ένα "ανοικτό" (unmatched) S. Ως "κλειστό" (matched) S θεωρούμε ένα πλήρες if-thenelse ή οποιοδήποτε άλλο S.
 - Το else αντιστοιχεί στο "εσωτερικότερο" if-then.
- 'Apa

```
S::= "if" E "then" S | "if" E "then" S else S | Other
```

Гі́уєтаі:

```
S::= Mtch | Umtc
Mtch ::= "if" E "then" Mtch else Mtch | Other
Umtc ::= "if" E "then" S | "if" E "then" Mtch else Umtc
```

Το πρόβλημα του μετέωρου else (danfling else)

Παραγόμενο δένρο
 if E1 then if E2 then Stm1 else Stm2

```
S::= Mtch | Umtc
Mtch::="if" E "then" Mtch "else" Mtch |
                                                Umtc
         Other
Umtc::="if" E "then" S |
                                           if E1 then S
         "if" E "then" Mtch "else" Umtc
                                                       Mtch
                                               then
                                                      Mtch
                                                              else
                                                                     Mtch
                                                      Stm1
                                                                    Stm<sub>2</sub>
```

Συναρτήσεις FIRST και FOLLOW

Συναρτήσεις FIRST και FOLLOW

- Οι δύο συναρτήσεις ορίζονται για τα σύμβολα μιας γραμματικής και αφορούν την κατασκευή συντακτικών αναλυτών και των δύο τύπων.
- Έστω μια γραμματική G={T,N,P,S}
 - Η συνάρτηση FIRST(a) ορίζεται για κάθε συμβολοσειρά α ∈ (T ∪ N)* και ισούται με το σύνολο των τερματικών συμβόλων με τα οποία μπορεί να ξεκινά μια συμβολοσειρά η οποία παράγεται από την α.
 - Η συνάρτηση FOLLOW(A), όπου A ∈ N, είναι το σύνολο των τερματικών συμβόλων που μπορεί να ακολουθούν την A σε ένα προτασιακό τύπο.

Συνάρτηση FIRST

- Δεδομένης μιας γραμματικής G={T,N,P,S}, και α
 ∈ (T∪N)* (δηλαδή κάθε συμβολοσειρά που
 αποτελείται από τερματικά και μη-τερματικά
 σύμβολα της G) η συνάρτηση FIRST(α) ⊆
 Τ∪{ε}, ορίζεται ως:
 - Αν υπάρχει α ⇒* αβ, όπου α είναι τερματικό σύμβολο, τότε ισχύει α∈ FIRST(α).
 - Αν υπάρχει $a \Rightarrow^* ε$, τότε $ε \in FIRST(a)$.

Υπολογισμός Συνάρτησης FIRST (i)

- Για κάθε σύμβολο Χ της γραμματικής G, ισχύουν οι ακόλουθοι κανόνες υπολογισμού:
 - Αν Χ τερματικό τότε FIRST(X) ={X}
 - Av $X \in \mathbb{N}$ και υπάρχει κανόνας $X \rightarrow \varepsilon$, τότε $FIRST(X) = FIRST(X) \cup \{\varepsilon\}$
 - Av X ∈ N, και για κάθε κανόνα $X \rightarrow A_1, A_2...A_n$, τότε **FIRST(X)** = **FIRST(X)** \cup (**FIRST(A_i)** -{ε}), για κάθε i, τέτοιο ώστε \forall j | 0<j<i ε∈ FIRST(A_i).
 - Eἀν ∀ j | 0<j≤n ε∈ FIRST(A_j), τότε
 FIRST(X)=FIRST(X)∪ {ε}
- Οι κανόνες εφαρμόζονται μέχρι να μην μπορούν να μεταβληθούν τα σύνολα FIRST.

Υπολογισμός Συνάρτησης FIRST (ii)

- Για κάθε συμβολοσειρά X₁,Χ₂,...,Χη
 - FIRST($X_1,...,X_n$) = FIRST(X_1) { ε }
 - Για κάθε i | $1 < i \le n$, εάν $\forall j \mid 0 < j < i \in FIRST(X_j)$ τότε $FIRST(X_1,...,X_n) = FIRST(X_1,...,X_n) \cup (FIRST(X_i) \{\epsilon\})$
 - Εἀν για κάθε 0<i≤n, ε∈ FIRST(X_i), τότε
 FIRST(X₁,...,X_n) = FIRST(X₁,...,X_n)∪{ε}

Παράδειγμα Υπολογισμού FIRST

$$E' \rightarrow +TE'$$

$$T' \rightarrow \epsilon$$

FIRST(E)=FIRST(T)-
$$\{\epsilon\}$$
= $\{id,(\}\}$ FIRST(E')= $\{+,\epsilon\}$

FIRST(T)=FIRST(F)-
$$\{\epsilon\}$$
= $\{id,(\}$

$$FIRST(T')=\{*,\epsilon\}$$

$$FIRST(F) = FIRST(id) \cup FIRST((E)) = \{id,()\}$$

Συνάρτηση FOLLOW

- Δεδομένης μιας γραμματικής G={T,N,P,S}, και A∈ N, τότε η συνάρτηση FOLLOW(A) ⊆
 Τ∪{EOF}, ορίζεται ως:
 - Αν υπάρχει παραγωγή $S \Rightarrow^* αAaβ$, όπου $α,β \in (T \cup N)^*$ και α είναι τερματικό σύμβολο, τότε $a \in FOLLOW(a)$.
 - Αν υπάρχει παραγωγή S ⇒* αA, όπου α∈ (T∪N)*
 τότε EOF ∈ FOLLOW(α).

Υπολογισμός της συνάρτησης FOLLOW

- FOLLOW(S)={EOF}
- Για κάθε κανόνα της μορφής Α→αΒβ, όπου Α και Β ∈ Ν και α,β∈ (T∪N)*,
 - FOLLOW(B)=FOLLOW(B) \cup (FIRST(b)-{ ϵ })
- Eἀν ε∈ FIRST(β) τοτε
 FOLLOW(B)=FOLLOW(B)∪FOLLOW(A)
- Το παραπάνω εκτελείται μέχρι τα σύνολα FOLLOW να μην μεταβάλλονται.

FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) = $\{id, j\}$ FIRST(E')= $\{+,\epsilon\}$ FIRST(T')= $\{*,\epsilon\}$

```
E \rightarrow TE'
E' \rightarrow +TE'
E' \rightarrow \epsilon
T \rightarrow FT'
T' \rightarrow *FT'
T' \rightarrow \epsilon
F \rightarrow id
```

 $F \rightarrow (E)$

FOLLOW(E)={EOF} (αρχικό σύμβολο)

Υπολογισμός FOLLOW(E)

$$F \rightarrow (E)$$

FOLLOW(E)=FOLLOW(E) \cup (FIRST())- $\{\epsilon\}$)= $\{EOF,\}$

Υπολογισμός FOLLOW(E')

$$E \rightarrow TE'$$

FOLLOW(E')=FOLLOW(E') \cup (FIRST(ε)-{ ε })={} FOLLOW(E')=FOLLOW(E') \cup FOLLOW(E)={EOF,)}

$$E' \rightarrow + TE'$$

FOLLOW(E')=FOLLOW(E') \cup (FIRST(ϵ)-{ ϵ })={EOF,)} FOLLOW(E')=FOLLOW(E') \cup FOLLOW(E')={EOF,)}

FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) = $\{id, j\}$ FIRST(E')= $\{+,\epsilon\}$ FIRST(T')= $\{*,\epsilon\}$

$$E \rightarrow TE'$$

 $E' \rightarrow +TE'$
 $E' \rightarrow \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT'$
 $T' \rightarrow \epsilon$
 $F \rightarrow id$
 $F \rightarrow (E)$

Υπολογισμός FOLLOW(T)

$$E \rightarrow TE'$$

FOLLOW(T)=FOLLOW(T) \cup (FIRST(E')-{\varepsilon}={+}
FOLLOW(T)=FOLLOW(T) \cup FOLLOW(E')={EOF,),+}

$$E' \rightarrow + TE'$$
FOLLOW(T)=FOLLOW(T) \cup (FIRST(ϵ)-{ ϵ })={}
FOLLOW(T)=FOLLOW(T) \cup FOLLOW(E')={EOF,),+}

FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) ={id,)} FIRST(E')= $\{+,\epsilon\}$ FIRST(T')= $\{*,\epsilon\}$

$$E \rightarrow TE'$$

 $E' \rightarrow +TE'$
 $E' \rightarrow \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT'$
 $T' \rightarrow \epsilon$
 $F \rightarrow id$
 $F \rightarrow (E)$

Υπολογισμός FOLLOW(T')

Throxograpics Follow(T)

$$T \rightarrow FT'$$

FOLLOW(T')=FOLLOW(T') \cup (FIRST(ϵ)-{ ϵ })={}

FOLLOW(T')=FOLLOW(T') \cup FOLLOW(T)={EOF,),+}

 $T' \rightarrow *FT'$

FOLLOW(T')=FOLLOW(T') \cup (FIRST(ϵ)-{ ϵ })={EOF,),+}

FOLLOW(T')=FOLLOW(T') \cup FOLLOW(T')={EOF,),+}

FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) ={id,}} FIRST(E')= $\{+,\epsilon\}$ FIRST(T')= $\{*,\epsilon\}$

$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow +TE'$
 $E' \rightarrow \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT'$
 $T' \rightarrow \epsilon$
 $F \rightarrow id$
 $F \rightarrow (E)$

Υπολογισμός FOLLOW(F)

$$T \rightarrow FT'$$

FOLLOW(F)=FOLLOW(F) \cup (FIRST(T')-{\varepsilon}={*}
FOLLOW(F)=FOLLOW(F) \cup FOLLOW(T)={EOF,),+,*}

 $T' \rightarrow *FT'$ FOLLOW(F)=FOLLOW(F) \cup (FIRST(T')-{ ϵ })={EOF,),+,*}
FOLLOW(F)=FOLLOW(F) \cup FOLLOW(T')={EOF,),+,*}

Παράδειγμα Υπολογισμού FIRST & FOLLOW

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow +T$$

$$E' \rightarrow \epsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow *F$$

$$T' \rightarrow \epsilon$$

$$F \rightarrow id$$

$$F \rightarrow (E)$$

- FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) ={id,(}
- FIRST(E')= {+,ε}
- FIRST(T')={*,ε}

- FOLLOW(E)={EOF,)}
- FOLLOW(E')={EOF,)}
- FOLLOW(T)={EOF,),+}
- FOLLOW(T')={EOF,),+}
- FOLLOW(F)={EOF,),+,*}

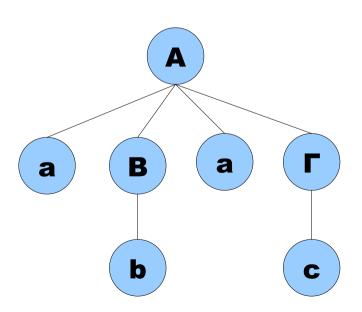
Συντακτική Ανάλυση από Πάνω προς τα Κάτω (top-down)

Συντακτική Ανάλυση από Πάνω προς τα Κάτω

- Η συντακτική ανάλυση ξεκινά από το αρχικό σύμβολο της γραμματικής (ρίζα του συντακτικού δένδρου) και αντικαθιστά αυτό με τα σύμβολα από ένα κανόνα παραγωγής. Η διαδικασία συνεχίζεται με τους επόμενους κόμβους μέχρι όλα τα φύλλα του δένδρου να είναι τερματικά σύμβολα της γραμματικής.
 - Με ποια σειρά θα εξεταστούν οι κόμβοι παιδιά ενός κόμβου;
 - Ποιος από τους πιθανούς εναλλακτικούς κανόνες θα χρησιμοποιηθεί για την αντικατάσταση του μη-τερματικού συμβόλου;

Με ποια σειρά θα εξεταστούν οι κόμβοι παιδιά ενός κόμβου;

- Οι πλειοψηφία των συντακτικών αναλυτών επεκτείνουν τους νέους κόμβους από τα αριστερά προς τα δεξιά (Left-to-right) σύμφωνα με την σειρά εμφάνισης τους στο δεξιό μέλος του αντίστοιχου κανόνα παραγωγής.
 - A::="a"B"a"Γ
 - B::="b"
 - Γ::="c"



Ποιος από τους πιθανούς εναλλακτικούς κανόνες θα χρησιμοποιηθεί για την αντικατάσταση του μητερματικού συμβόλου;

- Επιλογή κατάλληλου κανόνα είναι ένα δύσκολο ζήτημα (για να λυθεί αποδοτικά).
 - Η περίπτωση της οπισθοδρόμησης δεν είναι αποδεκτή.
- Συνήθως ο ΣΑ διαβάζει ένα ή περισσότερα σύμβολα ώστε να αποφασίσει ποιος είναι ο κατάλληλος κανόνας (look-ahead symbols).
 - **LL(k)**: ΣΑ που διαβάζει την συμβολοσειρά από αριστερά προς τα δεξιά (Left-to-right), κατασκευάζει την αριστερότερη παραγωγή (Leftmost derivation) και απαιτεί k σύμβολα εισόδου.
 - π.χ. LL(1) ΣA

LL(1) Γραμματικές

- LL(1) γραμματική: Αναγνώσιμη από ένα LL(1)
 ΣΑ (αναδρομικής κατάβασης ή ΑΣ).
 - Υποσύνολο των γραμματικών χωρίς συμφραζόμενα, αρκετά πλούσιο όμως για να περιγράψει τις περισσότερες γλώσσες.
- Προϋποθέσεις:
 - Για κάθε ζεύγος κανόνων παραγωγής A→α και A→β
 πρέπει να ισχύει FIRST(α) → FIRST(β) = Ø.
 - Αν το ε ανήκει στο FIRST(A) (για παράδειγμα υπάρχει κανόνας $\mathbf{A} \rightarrow \mathbf{\epsilon}$) πρέπει να ισχύει FIRST(A) \cap FOLLOW(A) = \emptyset .

LL(1) Γραμματικές

- Αποκλείονται οι γραμματικές:
 - Αριστερά αναδρομικές
 - Έχουν δύο εναλλακτικούς κανόνες με δεξιά μέλη που ξεκινούν με το ίδιο σύμβολο.
 - Έχουν δύο εναλλακτικούς κανόνες τα δεξιά μέλη των οποίων παράγουν την κενή συμβολοσειρά.
- Πως επιτυγχάνεται το παραπάνω;
 - Απαλοιφή αριστερής αναδρομής
 - Αντικατάσταση
 - Αριστερή παραγοντοποίηση

ΣΑ Αναδρομικής Κατάβασης

- Recursive Descent
- ΣΑ από πάνω προς τα κάτω, εὐκολα κατασκευάσιμος χειρωνακτικά.
- Σε κάθε μη-τερματικό σύμβολο, αντιστοιχίζεται μια ρουτίνα η οποία το αναγνωρίζει.
- Αποφυγή οπισθοδρόμησης: Χρήση της συνάρτησης FIRST για την επιλογή της κατάλληλης ρουτίνας για την αναγνώριση, εξετάζοντας την επόμενη λεκτική μονάδα (lookahead).

ΣΑ Αναδρομικής Κατάβασης (ii)

- Έστω $A::=a_1|a_2|...|a_n$ και η επόμενη λεκτική μονάδα είναι η token.
- Ο κώδικας για την αναγνώριση της Α είναι:
 if token ∈ FIRST(α₁) then <κώδικας για την α₁>

ifelse token \in FIRST(α_n) then $< κωδικας για την <math>\alpha_n >$ ifelse $\varepsilon \notin$ FIRST(α_1) \cup ... \cup FIRST(α_n) then $< \sigma u v \tau \alpha \kappa \tau \iota \kappa \delta \sigma \phi \alpha \lambda \mu \alpha >$ ifelse token \notin FOLLOW(A) then $< \sigma u v \tau \alpha \kappa \tau \iota \kappa \delta \sigma \phi \alpha \lambda \mu \alpha >$

ΣΑ Αναδρομικής Κατάβασης (iii)

- Κώδικας για το δεξιό μέλος των κανόνων
 - Η κενή συμβολοσειρά δεν απαιτεί κώδικα
 - Ένα τερματικό t αναγνωρίζεται από τον κώδικα match(a):

```
match(t : token)
  if lookahead = t then lookahead := nexttoken()
  else syntax error
```

- Ένα μη-τερματικό σύμβολο Α αναγνωρίζεται από την κλήση στη ρουτίνα που αναγνωρίζει το Α.
- Παράθεση δύο συμβολοσειρών αβ αναγνωρίζεται καλώντας τον τον κώδικα για την α και τον κώδικα για την β.

Παράδειγμα Γραμματικής

$$E \rightarrow TE'$$

 $E' \rightarrow +TE'$
 $E' \rightarrow \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT'$
 $T' \rightarrow \epsilon$
 $F \rightarrow id$
 $F \rightarrow (E)$

- FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) ={id,(}
- FIRST(E')= {+,ε}
- FIRST(T')={*,ε}
- FOLLOW(E)={EOF,)}
- FOLLOW(E')={EOF,)}
- FOLLOW(T)={EOF,),+}
- FOLLOW(T')={EOF,),+}
- FOLLOW(F)={EOF,),+,*}

Παράδειγμα Γραμματικής

```
E→TE'
E'→+TE'
E'→ε
T→FT'
T' \rightarrow *FT'
T'→ε
F \rightarrow id
F \rightarrow (E)
```

```
FIRST(TE') = {id,(}
void E()
 if token = id or token = (
     call T() call E'()
 else syntax_error
FIRST(+T) = {+} FOLLOW(E')={EOF,)}
void E'()
 if token = + then
     match(+) call T() call E'()
 elseif token not_in { EOF, ) } then syntax_error
```

Παράδειγμα Γραμματικής

```
E→TE'
E'→+TE'
E'→ε
T→FT'
T' \rightarrow *FT'
T'→ε
F \rightarrow id
F \rightarrow (E)
```

```
FIRST(FT') = {id,(}
void T()
 if token = id or token =(
     call F() call T'()
 else syntax_error
FIRST(*F) = {*} FOLLOW(T')={EOF,),+}
void T'()
 if token = * then
     match(*) call F() call T'()
 elseif token not_in { EOF,),+} then syntax_error
```

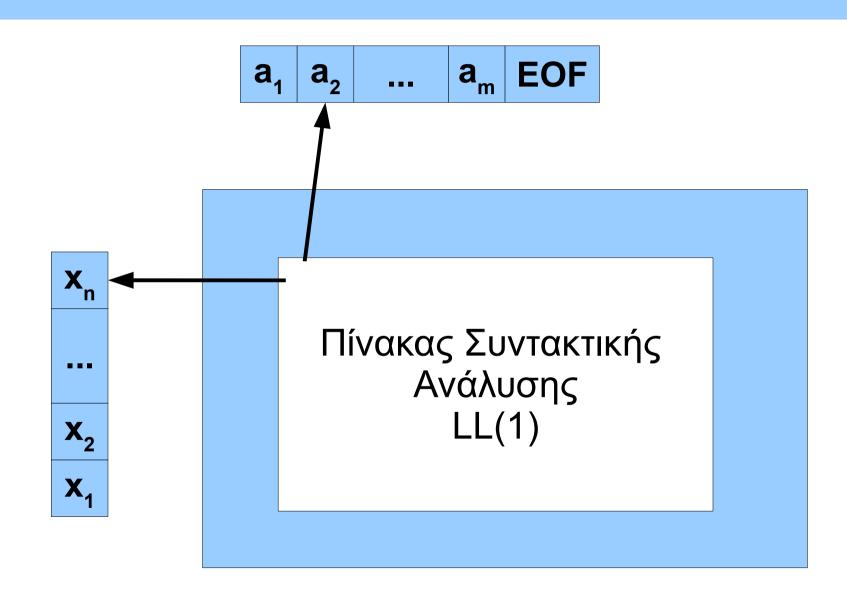
Παράδειγμα Γραμματικής

```
FIRST(id) = {id} FIRST((E)) = {(}
E→TE'
              void F()
E'→+TE'
               if token = id then match(id)
E'→ε
               elseif token = (then
T→FT'
                    match(() call E() match())
T' \rightarrow *FT'
               else syntax_error
T'→ε
              void syntaxAnalysis()
F \rightarrow id
               token = nexttoken()
F \rightarrow (E)
               call E()
               if token =\= EOF then syntax error
```

Μη-αναδρομικοί συντακτικοί αναλυτές LL(1)

- Είναι δυνατό να κατασκευαστεί ένα ειδικό αυτόματο στοίβας για μια LL(1) γραμματικοί.
- Συνήθως τέτοιοι ΣΑ κατασκευάζονται με αυτόματο τρόπο.
- Το αυτόματο αποτελείται από:
 - ενδιάμεση μνήμη, από όπου διαβάζεται η συμβολοσειρά εισόδου,
 - στοίβα, όπου τοποθετούνται τα τερματικά και μητερματικά σύμβολα της γραμματικής.
 - πίνακας συντακτικής ανάλυσης, με μια γραμμή για κάθε μη-τερματικό σύμβολο και μια στήλη για κάθε τερματικό σύμβολο της γραμματικής και το σύμβολο EOF.

ΣΑ LL(1) Αυτομάτου Στοίβας



Κατασκευή Πίνακα Συντακτικής Ανάλυσης

- Για κάθε κανόνα παραγωγής Α→β:
 - Για κάθε τερματικό σύμβολο a | a∈ FIRST(β),
 πρόσθεσε τον κανόνα A→β στη θέση M[A,a]
 - Αν ε∈ FIRST(β), τότε για κάθε τερματικό σύμβολο α∈ FOLLOW(Α), πρόσθεσε τον κανόνα Α→β στην θέση M[Α,α].
 - Αν ε∈ FIRST(β) και EOF∈ FOLLOW(A) τότε πρόσθεσε τον κανόνα Α→β στην θέση M[A,EOF]
 - Όσες θέσεις του πίνακα μένουν κενές συμπληρώνονται με την ένδειξη error (ή απλώς υπονοείται).

Παράδειγμα Κατασκευής Πίνακα Συντακτικής Ανάλυσης

$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow +TE'$
 $E' \rightarrow \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT'$
 $T' \rightarrow \epsilon$
 $F \rightarrow id$
 $F \rightarrow (E)$

```
    FIRST(E)=FIRST(T)=FIRST(F) ={id,(}
```

	id	+	*	()	EOF
E	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$		
E'		<i>E'</i> →+ <i>TE'</i>			<i>E</i> '→ε	E'→ε

Παράδειγμα Κατασκευής Πίνακα Συντακτικής Ανάλυσης

 Ο πλήρης πίνακας για την συγκεκριμένη γραμματική είναι:

	id	+	*)	EOF
E	E → TE'			$E \rightarrow TE'$		
E'		<i>E</i> ′→+ <i>TE</i> ′			<i>E'</i> → <i>ε</i>	<i>E</i> ′→ε
T	$T \rightarrow FT'$			$T \rightarrow FT'$		
T'		<i>T</i> ′→ε	<i>T'</i> → * <i>FT</i>		$T' \rightarrow \varepsilon$	<i>T</i> ′→ε
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

Λειτουργία ΣΑ LL(1)

- Συμπίπτει με την λειτουργία του ΑΣ.
- Μέχρι η στοίβα να είναι κενή:
 - Αν στην κορυφή της στοίβας βρίσκεται το τερματικό σύμβολο α το οποίο συμπίπτει με το επόμενο σύμβολο της συμβολοσειράς εισόδου, τότε το α αφαιρείται από τη στοίβα και το αυτόματο προχωρά στο επόμενο σύμβολο.
 - Αν στην κορυφή της στοίβας είναι το μη-τερματικό Α, και το επόμενο σύμβολο της συμβολοσειράς εισόδου τότε είναι το a, και υπάρχει κανόνας Α→β στο Μ[A,a], τότε το A αφαιρείται από τη στοίβα και τοποθετούνται τα σύμβολα του β στη στοίβα.
 - Αλλιώς σφάλμα.

Παράδειγμα: Συμβολοσειρά id+id*id

	Στοίβα	Είσοδος	Κανόνας/Κίνηση
0	E	id + id * id EOF	$m{E} ightarrow m{T} m{E'}$
1	E'T	id + id * id EOF	T o F T'
2	E'T'F	id + id * id EOF	$F \rightarrow id$
3	<i>E' T'</i> id	id + id * id EOF	pop(id)
4	E'T'	+ id * id EOF	$T' \rightarrow \varepsilon$
5	E'	+ id * id EOF	<i>E'</i> → + <i>TE'</i>
6	<i>E' T</i> +	+id * id EOF	pop(+)
7	E'T	id * id EOF	$T \rightarrow F T'$
8	E'T'F	id * id EOF	$F \rightarrow id$
9	<i>E' T'</i> id	id * id EOF	pop(id)
10	E'T'	* id EOF	$T' \rightarrow *FT'$
11	<i>E'T'F</i> *	*id EOF	pop(*)
12	E'T'F	id EOF	$F \rightarrow id$
13	<i>E' T'</i> id	id EOF	pop(id)
14	E'T'	EOF	T' ightarrow arepsilon
15	E'	EOF	E' → ε
16	3	EOF	success

Ανάνηψη από Σφάλματα

- Η βασική ιδέα είναι να γίνει η ανίχνευση ενός σφάλματος και να:
 - γίνει η έξοδος μηνύματος λάθους με σαφήνεια και ακρίβεια
 - προχωρήσει η μεταγλωττιστής στην επεξεργασία της υπόλοιπης συμβολοσειράς εισόδου, ώστε να εντοπιστούν τυχόν άλλα σφάλματα.
 - μην καθυστερεί πολύ η μεταγλώττιση του προγράμματος.

Μέθοδος Πανικού

- Απλούστερη στρατηγική ανάνηψης από σφάλματα (panic mode).
- Ανάγνωση επόμενων λεκτικών μονάδων από την είσοδο, μέχρι να βρεθεί λεκτική μονάδα η οποία να ανήκει στο σύνολο "συγχρονισμού".
 - Κατάλληλες λεκτικές μονάδες και διαχωριστές.
- Επιλογή των κατάλληλων λεκτικών μονάδων στο σύνολο εξαρτάται από την γλώσσα.
- Παραλείπει κάποια σφάλματα
 - Παραδοχή ότι τα δεν εμφανίζονται συχνά περισσότερα του ενός σφάλματα σε μια γραμμή.

Ανάνηψη από σφάλματα σε LL(1) ΣΑ

- Σφάλμα διαπιστώνεται όταν:
- Αν το τερματικό σύμβολο στην κορυφή της στοίβας δεν είναι ίδιο με το επόμενο τερματικό σύμβολο εισόδου.
- Αν για το μη-τερματικό σύμβολο της στοίβας και το επόμενο τερματικό σύμβολο της εισόδου, δεν υπάρχει κανόνας στον πίνακα συντακτικής ανάλυσης.

Μέθοδος Πανικού σε LL(1) ΣΑ (i)

- Καθορισμός τους συνόλου χρονισμού:
 - Τα σύμβολα στο σύνολο **FOLLOW(A)**. Αφαιρούμε από την είσοδο λεκτικές μονάδες μέχρι να φτάσουμε σε μια η οποία ανήκει στο FOLLOW(A), και αφαιρούμε το A από την στοίβα.
 - Δεν είναι πάντα η κατάλληλη μέθοδος, καθώς αν λείπει ένας διαχωριστικός χαρακτήρας (πχ ";" στη C) οι λεκτικές μονάδες με τις οποίες ξεκινούν οι επόμενες εκφράσεις δεν θα είναι στο FOLLOW(A). Προσθήκη στο σύνολο χρονισμού των "χαμηλότερων" στην ιεραρχία μη-τερματικών, συνόλων FIRST "υψηλότερων" μη-τερματικών.

Μέθοδος Πανικού σε LL(1) ΣΑ (ii)

- Μπορούν να προστεθούν σύμβολα από το FIRST(A) στο και αν βρεθεί κάποιο από αυτά στη συμβολοσειρά εισόδου να συνεχιστεί η αναγνώριση του Α.
- Εάν ένα μη-τερματικό παράγει την κενή συμβολοσειρά, τότε αυτή η παραγωγή προτιμάται.
- Αν ένα τερματικό είναι στην κορυφή της στοίβας τότε απλώς αφαιρείται από αυτή και δίνεται το κατάλληλο μήνυμα λάθους.

Ανάνηψη σε επίπεδο Φάσης (phase-level recovery)

- Σύμφωνα με την στρατηγική, σε κάθε κενή θέση του πίνακα συντακτικής ανάλυσης, αντιστοιχίζεται μια ρουτίνα σφάλματος, η οποία:
 - τυπώνει το κατάλληλο διαγνωστικό μήνυμα
 - Εισάγει/διαγράφει ή μεταβάλλει το σύμβολο εισόδου
 - Αφαιρεί το τρέχον σύμβολο από την στοίβα.
- Κίνδυνος ατερμόνων βρόχων
 - πχ. στην εισαγωγή ενός συμβόλου
- Η εισαγωγή ενός συμβόλου μπορεί να οδηγήσει σε μη επιτρεπτή συμβολοσειρά εισόδου.

Σύνοψη

- Συντακτική Ανάλυση
- Γραμματικές χωρίς συμφραζόμενα.
 - Αυτόματα Στοίβας
- Οι συναρτήσεις FIRST και FOLLOW.
- Συντακτικοί Αναλυτές από πάνω προς τα κάτω (top-down)