ML 2019 SPRING HW6

B06902074 資工二 柯宏穎

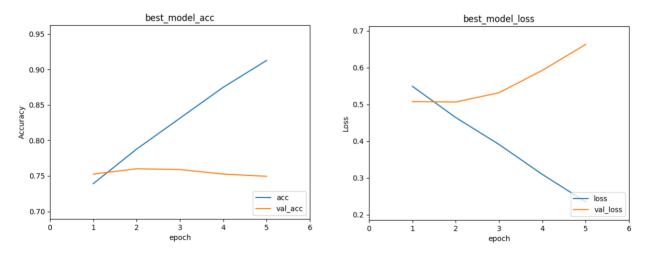
(Reference: https://www.kaggle.com/jerrykuo7727/embedding-rnn-0-876)

1. 請說明你實作之 RNN 模型架構及使用的 word embedding 方法,回報模型的正確率並 繪出訓練曲線。

我的模型架構很簡單,我利用Keras的Embedding Layer, GRU(CuDNNGRU)與Dense Net組成。

```
embedding_layer = Embedding(input_dim=embedding_matrix.shape[0],
output_dim=embedding_matrix.shape[1], weights=[embedding_matrix], trainable=True)
model = Sequential()
model.add(embedding_layer)
model.add(Bidirectional(CuDNNGRU(128, return_sequences = True)))
model.add(Bidirectional(CuDNNGRU(128, return_sequences = False)))
model.add(Dense(2, kernel_regularizer = regularizers.ll_l2(ll = 3e-3, l2 = 5e-3),
activation='softmax'))
model.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy', metrics=['accuracy']
```

 $Word\ Embedding$ 的部分,我先將gensim所建成的 $word\ vector$ 做成一個可相對應的表,這個表的第0項代表原本字典裡沒出現過的字詞,方便我後續做training。之後將 $training\ data$ 轉成我所製作的表的相對應index。再使用kearas的 $pad_sequence$ ()將每段語句切成適當的長度,方能丟進model。

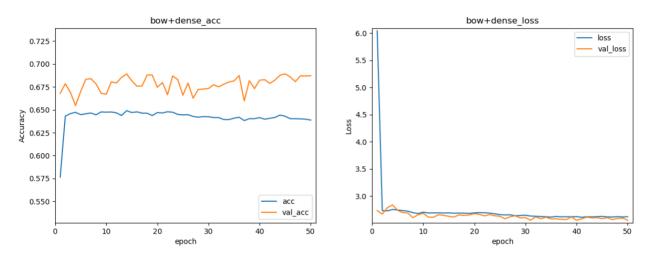


由圖中可看到,通常超過3個epoch後,就overfitting了,再繼續做下去只會浪費時間且得到更糟糕的結果。此做法最終做出來的結果約在0.758(public score)左右。

2. 請實作 BOW+DNN 模型,敘述你的模型架構,回報模型的正確率並繪出訓練曲線。

BOW即是將所有字詞轉成one hot來做訓練,但其需消耗大量的記憶體來儲存,電腦有點不堪負荷。

```
model = Sequential()
model.add(Dense(256, input_dim = X_bow.shape[0], kernel_regularizer =
regularizers.11_12(11 = 3e-3, 12 = 5e-3), activation='relu'))
model.add(BatchNormalization())
model.add(Dropout(0.75))
model.add(Dense(64, kernel_regularizer = regularizers.11_12(11 = 3e-3, 12 = 5e-3),
activation='relu'))
model.add(BatchNormalization())
model.add(Dropout(0.75))
model.add(Dense(16, kernel_regularizer = regularizers.11_12(11 = 3e-3, 12 = 5e-3),
activation='relu'))
model.add(BatchNormalization())
model.add(Dropout(0.75))
model.add(Dense(2, kernel_regularizer = regularizers.11_12(11 = 3e-3, 12 = 5e-3),
activation='softmax'))
model.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy', metrics=['accuracy'])
```



3. 請敘述你如何 improve performance(preprocess, embedding, 架構等),並解釋為何這些做法可以使模型進步。

Preprocess的部分,我在做切詞時,即會將空白與BX(Dcard tag其他層留言)進行切除,明顯地,這些字串對判斷並無實質意義,我們盡可能地減少noise,降低訓練的難度。

用word2vec時,我也適當地增加window的數量(7-10個),讓他能跟更多的語句做連結, $public\ score$ 有些為地上升(0.7561 \rightarrow 0.758),但若設定太長,罵人的話通常簡短有力,反而會使得信心度下降,並沒有太好的結果。

4. 請比較不做斷詞 (e.g., 以字為單位) 與有做斷詞,兩種方法實作出來的效果差異,並解釋為何有此差別。

以字做斷詞,所做出來每個字之間的關聯性會降低。我使用word2vec的 $most_similar$ 來看相似度,明顯地發現許多奇怪的字,也因為每個詞都只有一個字,我們辦法拿正常的詞下去測試。不過我拿%這個字,會出現%,以等奇怪的字詞,可能是因為%通常與%强的形式出現,其相關性就與%鄉在一起了。

不過做後做出來的 $public\ score$ 仍有0.7485,其實並沒有糟糕太多,可能因為我在做word2vec時,仍然會去考慮前後字詞,此狀況下,與我們自己斷詞不會相差太多,才會造成此現象。

5. 請比較 RNN 與 BOW 兩種不同 model 對於 "在說別人白痴之前,先想想自己"與"在說別人之前先想想自己,白痴" 這兩句話的分數(model output),並討論造成差異的原因。

為求方便,假設"在說別人白痴之前,先想想自己"為第一句,"在說別人之前先想想自己,白痴"為第二句。 BOW+RNN:

	0	1
第一句	0.39614993	0.60385007
第二句	0.39614993	0.60385007

RNN:

	0	1
第一句	0.55454963	0.44545034
第二句	0.42188346	0.57811650

我認為第一句並不屬於惡意留言,不過許多RNN model 所做出來的判斷為惡意留言,BOW所做的判斷其實也非常不確定,只有極些為的差距。

其實從斷詞來看,這兩句話切出完全一樣的詞,只是順序不同。所以使用BOW時,每一句話都是每個斷詞的vector的和,只在意其內容,與順序無關,故只要斷詞相同,預測出來的結果就完全相同。