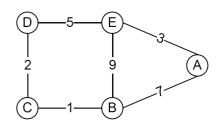
作业五

1、如右图所示,假设结点最初只知道到邻居的代价 (相邻结点之间的代价值已在图中标出),请回答如 下问题:



(1) 使用距离向量算法,给出稳态情况下 C 结点保持 的距离向量表 (无毒性逆转)。

答:

С	A	В	С	D	Е
В	7	0	1	3	8
С	8	1	0	2	7
D	8	3	2	0	5

(2) 在(1)的基础上,通过改变 C、D 之间的链路代价,使 B、C 之间构成一个暂时的直接环路,请给出 C、D 之间链路代价的最小改变?

答:设最小改变为x,若要构成环路,就要让C觉得到直接到D比从B到D花费多,所以:

变化前: D<sub>c</sub>(D)=2, D<sub>c</sub>(B)=1, D<sub>B</sub>(D)=3, D<sub>B</sub>(C)=1,

变化后: D<sub>c</sub>(D)=min{c(C,D)+ D<sub>D</sub>(D),c(C,B)+ D<sub>B</sub>(D),}=min{x,4}=4

解出 x 最小为 5。

(3) 使用毒性逆转方法,可以在一定程度上解决(2)中的问题。请根据题中给出的原始 网络结构图及代价值,使用毒性逆转方法,重新给出稳态情况下 C 结点保持的距离 向量表,并解释如何解决(2)中的问题。

答:

С	A	В	С	D	Е
В	7	0	1	8	8
С	8	1	0	2	7
D	8	8	2	0	5

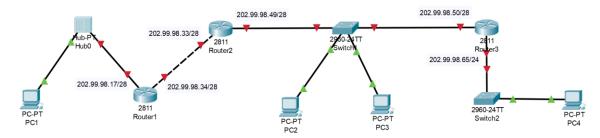
当 CD 之间的代价变化为 5 后,因为 B 到 D 是无穷所以 C 还是会选择直接到 D,就不会产生回路。

(4) 毒性逆转方法在解决计数到无穷问题时存在什么局限性? RIP 协议中增加了什么限制,来克服毒性逆转方法在解决计数到无穷问题时的局限性? OSPF 协议和 BGP 协议是否存在环路问题,给出简单说明。

答: 当环路由 3 个或者更多节点组成的时候该方法将失效。RIP 规定,长度为 16 跳的路径为无限长路径,即不存在路径。所以一条有限的路径长度不得超过 15。不存在环路问题,因为 OSPF 协议路由器之间交换的链路状态,然后在每个路由器里执行最短路径算法找到到目的地的最短路径,维护的是一个全局的图。对于 BGP来说,其路由信息中携带了所经过的全部 AS 路径列表。这样,接收该路由信息的BGP 路由器可以明确的知道此路由信息是否源于自己的 AS。如果是源于自己的 AS,BGP 就会丢弃此条路由,这样就根本的解决了 AS 之间产生环路的可能。

2、一个单位的 IP 互联网由路由器、交换机、集线器和主机组成,结构如下图所示。该

互联网采用 RIP 路由协议,为路由器分配的 IP 地址已标记在相应接口旁。请回答以下问题(涉及到的 IP 地址和掩码,请使用点分十进制表示法表示)。



(1) 请为主机 PC1、PC2、PC3 和 PC4 分配 IP 地址和掩码,并给出依据。

答: PC1/2/3 的地址掩码都是 28 位, 为 255.255.255.240,

PC1 所在的网络IP地址为: 202.99.98.16, 所以PC1 的IP地址为202.99.98.18/28 PC2/3 所在的网络的网络 IP 地址为: 202.99.98.48, 所以 PC2 的 IP 地址为 202.99.98.51/28, PC3 为 202.99.98.52/28

PC4 所在的网络的网络 IP 地址为: 202.99.98.0, 所以 PC1 的 IP 地址为 202.99.98.66/24

(2) 该 IP 互联网采用 RIP 路由协议,请写出路由器 Router1 和 Router2 初始路由表。

答:

Router1	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.16		1
2	202.99.98.32		1

Router2	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.48		1
2	202.99.98.32		1

(3) 如果在该网络初始化后,首先由 Router2 向路由器 Router1 发起路由更新消息,请写出 Router2 更新消息的主要内容。同时,写出 Router1 更新后的路由表。答:

更新消息:

Router2	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.48		1
2	202.99.98.32		1

## 更新后:

Router1	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.16		1

2	202.99.98.32		1
3	202.99.98.48	202.99.98.33	2

(4) 经过一定时间后,路由器的路由表逐渐达到稳态。请写出 Router1 和 Router2 的稳态路由表。

答:

Router1	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.16		1
2	202.99.98.32		1
3	202.99.98.48	202.99.98.32	2
4	202.99.98.0	202.99.98.32	3

Router2	目的地址	下一路由器	跳数
1	202.99.98.48		1
2	202.99.98.32		1
3	202.99.98.16	202.99.98.34	2
4	202.99.98.0	202.99.98.50	2

3、Traceroute(或 Tracert)命令可以用于获取源主机到目的主机的路径信息,但该命令有时可能会返回在 Internet 拓扑中不存在的路径,例如第 i 跳可能与第 i+1 跳之间可能没有连接,试解释发生这种情况的原因。

答: 当源主机到目的主机之间有多条路径可达时,则可能发生第 i 跳与第 i+1 跳之间可能没有连接,假设有两条路径 a,b,距离源主机 i 的路由器位于路径 a,距离源主机 i+1 的路由器位于路径 b,源主机发送 TTL=i 的包时走的是路径 a,则显示的是 a 路径上的第 i 个路由器的 IP,之后源主机发送 TTL=i+1 的包走的是路径 b,则显示的是 b 路径上的第 i+1 个路由器的 IP,实际上这两个路由器并没有连接。

4、假设有一个自治域,该自治域中包含 8 个 IP 网络, IP 地址前缀分别为 203.132.30.0/24, 203.132.31.0/24, 203.132.32.0/24, 203.132.33.0/24, 203.132.34.0/24, 203.132.35.0/24, 203.132.36.0/24, 203.132.37.0/24。如果采用 CIDR 机制,该自治域的 BGP 网关应该向其他自治域通告怎样的可达网络信息?

答:

203.132.32.0/22

203.132.30.0/23

203.132.36.0/23