



1.6 计算机网络体系结构

- 1 常见的计算机网络体系结构
- 2 计算机网络体系结构分层的必要性
- 3 计算机网络体系结构分层思想举例
- 4 计算机网络体系结构中的专用术语







1 常见的计算机网络体系结构

OSI体系结构

7	应用层
6	表示层
5	会话层
4	运输层
3	网络层
2	数据链路层

法律上的国际标准

物理层

事实上的国际标准





- **计算机网络是个非常复杂的系统**。早在最初的ARPANET设计时就提出了分层的设计理念。
- **"分层**"可将庞大而复杂的问题,转化为若干较小的局部问题,而这些较小的局部问题就比较易于研究和处理。
- 下面,我们按照由简单到复杂的顺序,来看看实现计算机网络要面临哪些主要的问题,以及如何将这些问题划分到相应的层次,层层处理。



2 计算机网络体系结构分层的必要性





采用怎样的传输媒体(介质)





采用怎样的物理接口



使用怎样的信号表示比特0和1

$$\begin{smallmatrix}0&1&&&1&&&1\\0&1&&&&0&1\end{smallmatrix}$$





2 计算机网络体系结构分层的必要性





采用怎样的传输媒体(介质)





采用怎样的物理接口



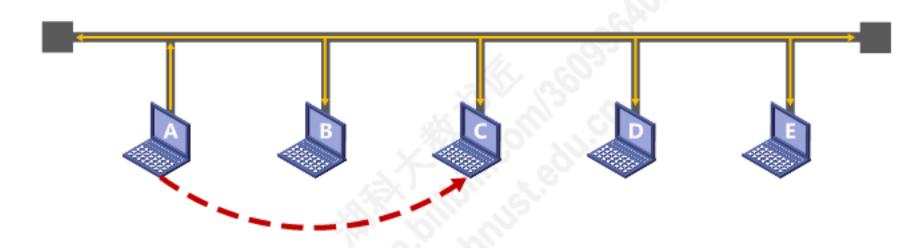
使用怎样的信号表示比特0和1

$$\begin{smallmatrix}0&1&&&1&&&1\\0&1&&&&1\end{smallmatrix}$$









- 如何标识网络中的各主机(主机编址问题,例如MAC地址)
- 如何从信号所表示的一连串比特流中区分出地址和数据







- 如何标识网络中的各主机(主机编址问题,例如MAC地址)
- 如何从信号所表示的一连串比特流中区分出地址和数据
- 如何协调各主机争用总线

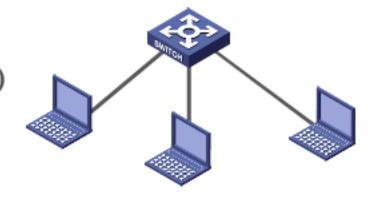




2 计算机网络体系结构分层的必要性



- 如何标识网络中的各主机(主机编址问题,例如MAC地址)
- 如何从信号所表示的一连串比特流中区分出地址和数据
- 如何协调各主机争用总线

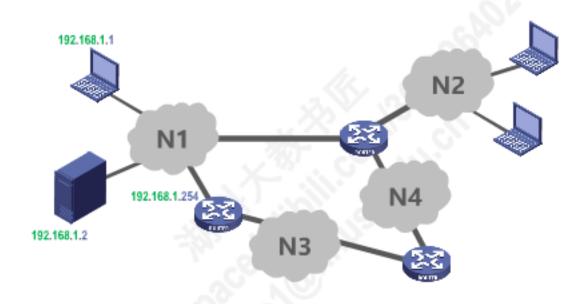


2 数据链路层





2 计算机网络体系结构分层的必要性

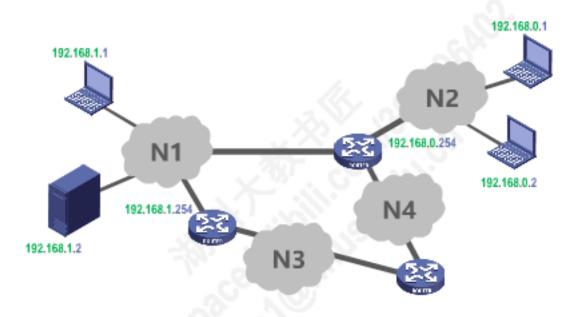


如何标识各网络以及网络中的各主机(网络和主机共同编址的问题,例如IP地址)





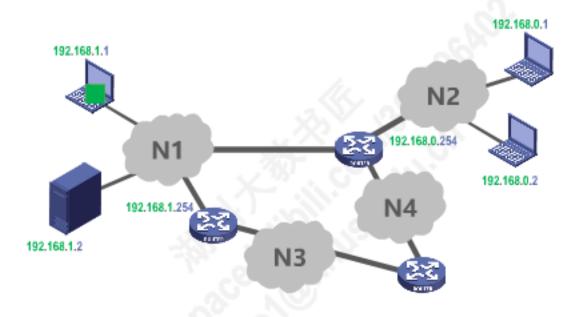
2 计算机网络体系结构分层的必要性



如何标识各网络以及网络中的各主机(网络和主机共同编址的问题,例如IP地址)





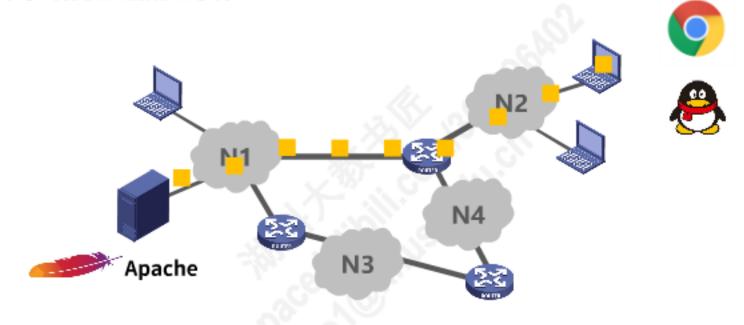


- 如何标识各网络以及网络中的各主机(网络和主机共同编址的问题,例如IP地址)
- 路由器如何转发分组,如何进行路由选择





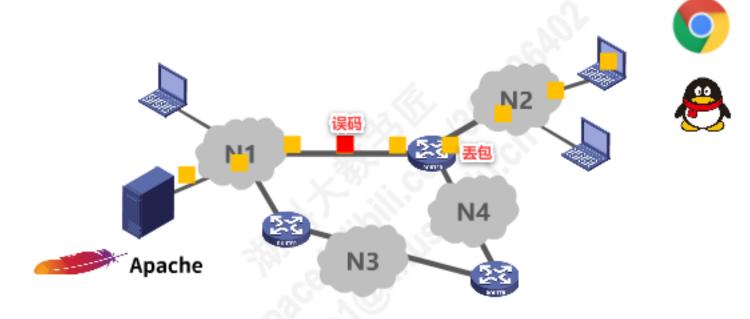
2 计算机网络体系结构分层的必要性



如何解决进程之间基于网络的通信问题







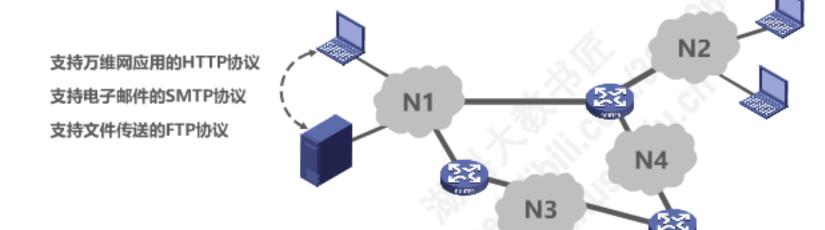
- 如何解决进程之间基于网络的通信问题
- 出现传输错误时,如何处理







2 计算机网络体系结构分层的必要性



通过应用进程间的交互来完成特定的网络应用

应用层





2 计算机网络体系结构分层的必要性

原理体系结构

5	应用层	A
4	运输层	A
3	网络层	Á
2	数据链路层	A
1	物理层	A

解决通过应用进程的交互来实现特定网络应用的问题

解决进程之间基于网络的通信问题

解决分组在多个网络上传输(路由)的问题

解决分组在一个网络(或一段链路)上传输的问题

解决使用何种信号来传输比特的问题





2 计算机网络体系结构分层的必要性

原理体系结构

5	应用层	
4	运输层	
3	网络层	
2	数据链路层	
0	物理层	

解决通过应用进程的交互来实现特定网络应用的问题

解决进程之间基于网络的通信问题

解决分组在多个网络上传输 (路由) 的问题

解决分组在一个网络(或一段链路)上传输的问题

解决使用何种信号来传输比特的问题

