



#### 1.6 计算机网络体系结构

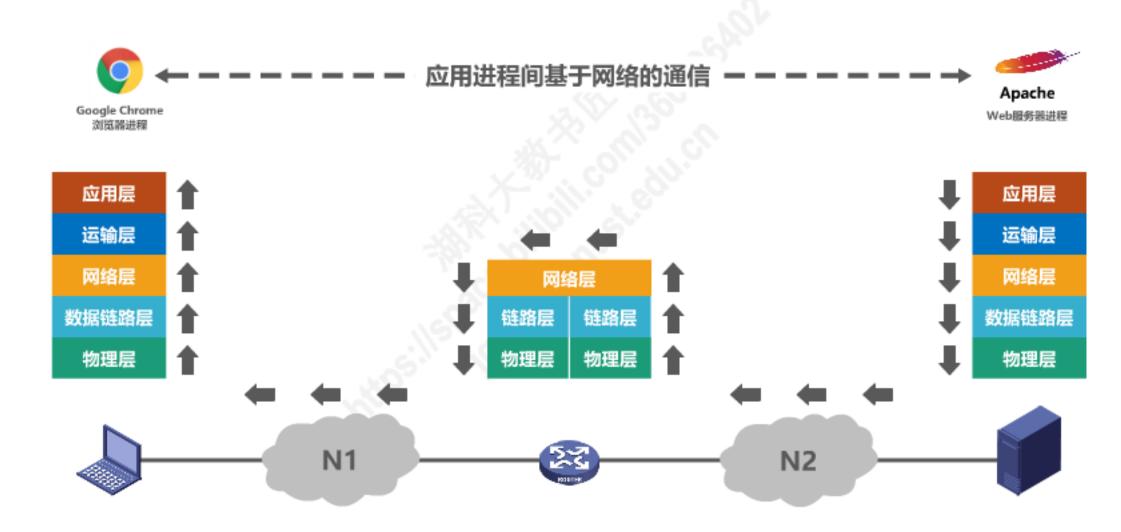
- 1 常见的计算机网络体系结构
- 2 计算机网络体系结构分层的必要性
- 3 计算机网络体系结构分层思想举例
- 4 计算机网络体系结构中的专用术语







#### 3 计算机网络体系结构分层思想举例







#### 4 计算机网络体系结构中的专用术语





第1章 概 述

- 实体 任何可发送或接收信息的硬件或软件进程。
- 对等实体 收发双方相同层次中的实体。

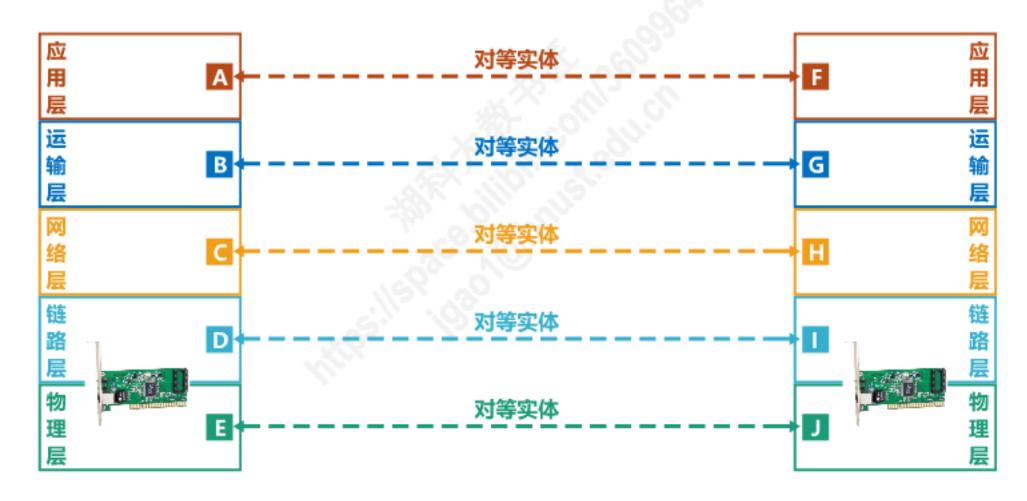
应	
用	Α
层	
运	
输	В
层	
X	
络	C
层	
链	
路	D
层	
物	
理	E
层	

	应
F	用
	层
	运
G	输
	层
	XX
H	绉
	层
	链
	路
	层
	物
J	理
	层



第1章 概 述

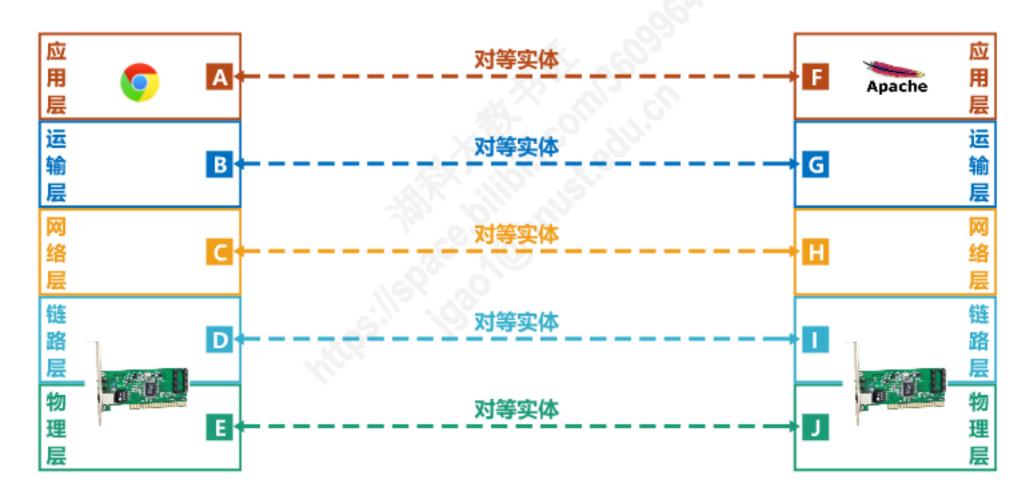
- 实体 任何可发送或接收信息的硬件或软件进程。
- 对等实体 收发双方相同层次中的实体。





第1章 概 述

- 实体 任何可发送或接收信息的硬件或软件进程。
- 对等实体 收发双方相同层次中的实体。







#### 4 计算机网络体系结构中的专用术语







■ 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合。







- 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合。
- 协议的三要素 语法 语义 同步
  - □ 语法 定义所交换信息的格式

	IP数据报格式				
位	0 4 8	16 19 24	31		
	版 本 首部长度 区分服务	总 长 度			
	标 识	标 志 片偏移			
固定部分	生存时间 协议	首部检验和			
(20字节)	源地址				
	目的地址				
可变部分 (最大40字节)	可选字段(长度可言	变) 填充			
	数 据	载 荷			





- 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合。
- 协议的三要素 语法 语义 同步
  - □ 语法 定义所交换信息的格式
  - □ 语义 定义收发双方所要完成的操作















- 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合。
- 协议的三要素 语法 语义 同步
  - □ 语法 定义所交换信息的格式
  - □ 语义 定义收发双方所要完成的操作







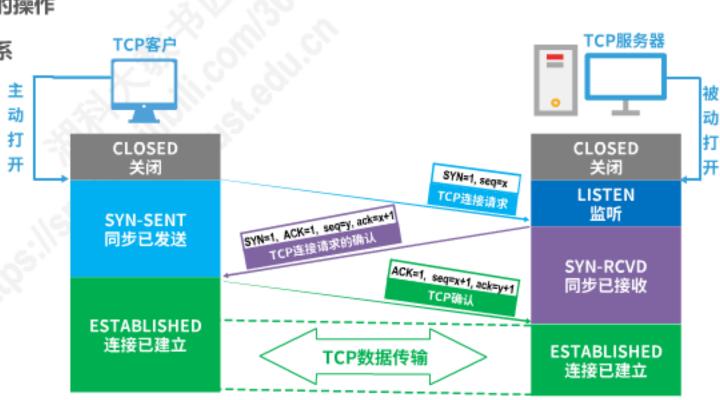








- 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合。
- 协议的三要素 语法 语义 同步
  - □ 语法 定义所交换信息的格式
  - □ 语义 定义收发双方所要完成的操作
  - □ 同步 定义收发双方的时序关系







#### 4 计算机网络体系结构中的专用术语







在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。







- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。







服务



22

|层

## 计算机网络



- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。



服务





- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。









- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。







- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。





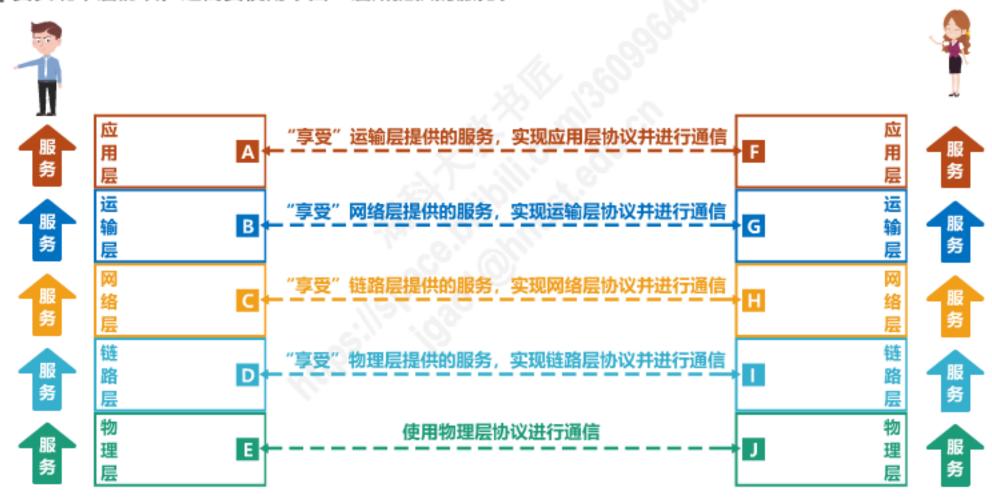
层

## 计算机网络



层

- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。







- 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
- 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。
- 协议是"水平的",服务是"垂直的"。
- 实体看得见相邻下层所提供的服务,但并不知道实现该服务的具体协议。也就是说,下面的协议对上面的实体是"透明"的。







- 服务访问点 在同一系统中<mark>相邻两层的实体交换信息的逻辑接口</mark>,用于区分不同的服务类型。
  - ☑ 数据链路层的服务访问点为帧的"类型"字段。
  - **〗 网络层的服务访问点为IP数据报首部中的"协议字段"。**
  - □ 运输层的服务访问点为"端口号"。







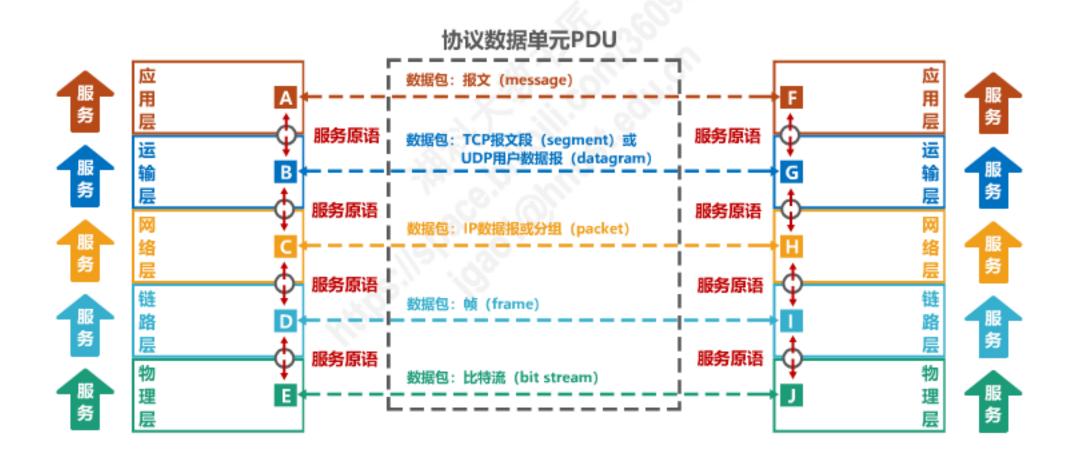
- 在同一系统中相邻两层的实体交换信息的逻辑接口,用于区分不同的服务类型。 服务访问点 数据链路层的服务访问点为帧的"类型"字段。 网络层的服务访问点为IP数据报首部中的"协议字段"。 运输层的服务访问点为"端口号"。
- 服务原语







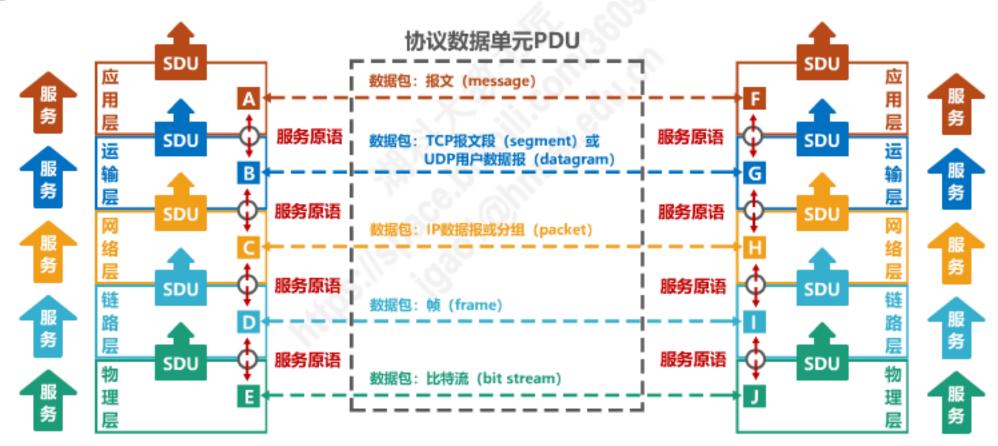
■ 协议数据单元PDU 对等层次之间传送的数据包称为该层的协议数据单元。







- 协议数据单元PDU 对等层次之间传送的数据包称为该层的协议数据单元。
- 服务数据单元SDU 同一系统内,层与层之间交换的数据包称为服务数据单元。
- 多个SDU可以合成为一个PDU; 一个SDU也可划分为几个PDU。







#### 4 计算机网络体系结构中的专用术语







#### 4 计算机网络体系结构中的专用术语

- 实体 任何可发送或接收信息的硬件或软件进程
- 对等实体 收发双方相同层次中的实体
- 协议 控制两个对等实体进行逻辑通信的规则的集合
- 协议的三要素
  - □ 语法 定义所交换信息的格式
  - □ 语义 定义收发双方所要完成的操作
  - □ 同步 定义收发双方的时序关系
- 服务 在协议的控制下,两个对等实体间的逻辑通信使得本层能够向上一层提供服务。
  - 要实现本层协议,还需要使用下面一层所提供的服务。
  - □ 协议是"水平的",服务是"垂直的"。
  - 实体看得见相邻下层所提供的服务,但并不知道实现该服务的具体协议。也就是 说,下面的协议对上面的实体是透明的。
- 服务访问点 在同一系统中相邻两层的实体交换信息的逻辑接口,用于区分不同的服务类型。
- 服务原语 上层使用下层所提供的服务必须通过与下层交换一些命令,这些命令称为服务原语。
- 协议数据单元PDU 对等层次之间传送的数据包称为该层的协议数据单元。
- 服务数据单元SDU 同一系统内,层与层之间交换的数据包称为服务数据单元。

