

Grundlæggende C#

Overload

Du skal skabe en tom konsol app hvor der i klassen Program findes tre statiske metoder med samme navn (Beregn). Den ene metoder tager to int's som argumenter, den anden tre int's som argumenter og den tredje fire int's som argumenter. Alle metoderne returnerer summen af argumenterne. Metoderne skal kunne kaldes som eksempelvis:

```
Console.WriteLine(Beregn(1, 2));  
Console.WriteLine(Beregn(1, 2, 3));  
Console.WriteLine(Beregn(1, 2, 4, 5));
```

Få det til at virke først, og prøv derefter at tilrette metoderne så kalder hinanden i stedet for at have dubleret kode (se evt. løsning).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine(Beregn(1, 2));
            Console.WriteLine(Beregn(1, 2, 3));
            Console.WriteLine(Beregn(1, 2, 4, 5));
        }

        public static int Beregn(int a, int b)
        {
            return a + b;
        }
        public static int Beregn(int a, int b, int c)
        {
            return Beregn(a, b) + c;
        }

        public static int Beregn(int a, int b, int c, int d)
        {
            return Beregn(a, b, c) + d;
        }
    }
}

```