# Razor简介

关于 Razor：

Razor 语句以 @ 字符开始。在使用 Razor 声明视图模型对象的类型时要使用小写字母，如在本例文件 Index.cshtml 文件中 @model 以小写的 m 开头，但要注意，在

访问被声明的视图模型对象的类型时要以大写字母的形式开头，如 @Model.Name 的形式（以大写的 M 开头，“ Name ”为被声明的视图模型对象的类型：Product 中的一

个属性）。

Razor 代码块的书写方式是以 @{开始，以 } 结束的表达形式，在该代码块中可以允许用户填写 C# 代码语句。

如本例文件 Index.cshtml 文件中的：

@{

//将 Layout 设置成 null 则说明该视图是自包含的，并且会渲染返回给客户端所需要的所有内容。

Layout = null;

}

布局

布局：布局是特殊形式的视图。它是对试图进行支持的文件，在 Views 文件夹中以下划线“\_”开头的形式命名，这也可以表明该文件是不会被渲染的视图文件。布局中的

任何元素都会被运用于使用此布局的任何视图，因此，布局是基本模板。

但这会有一个问题，就是我们需要为在每一个要使用该布局的视图中进行指定。这就会在我们需要重命名布局文件的时候去查找所有引用该布局的每一个视图并进行修改。

要想解决这个问题，我们可以使用视图起始文件。在使用视图起始文件的时候无需以任何方式指定要使用的视图起始文件。如果，我们不想使用视图起始文件中的定义，

可以直接在视图文件中进行其自身的定义，而且，这一定义将拥有更改的优先级（这使得视图中的定义会覆盖视图起始文件中的定义）。